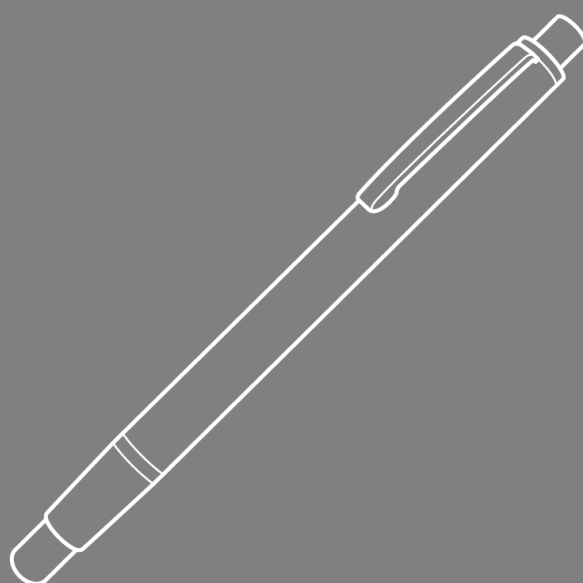


PIÓRO INTERAKTYWNE IR



Spis treści

Uwagi dotyczące użytkowania	3
Środki ostrożności.....	3
Zasada działania	3
Zawartość opakowania	4
Przed instalacją – sprawdzenie otoczenia.....	5
Instrukcja Instalacji	6
Przebieg instalacji.....	6
Instalacja uchwytu	7
Krok 1. Przymocować podstawę uchwytu do ściany.	7
Krok 2. Przymocować projektor do głowicy uchwytu.	8
Krok 3. Przymocować projektor do uchwytu	9
Krok 4. Regulacja wielkość wyświetlanego obrazu.....	10
Krok 5.Regulacja pionowych zniekształceń (trapezowych)	11
Krok 6. Regulacja pochylenia (odchylenie).....	12
Krok 7. Regulacja poziomej geometrii obrazu	13
Instalacja tablicy.....	14
Konfiguracja pióra interaktywnego	15
Krok 1. Instalacja oprogramowania	15
Krok 2. Tryb interaktywny	15
Krok 3. Ustawienie obszaru dotykowego	17
Krok 4. Kalibracja.....	19
Krok 5. Rozwiązywanie problemów	20
Załączniki	21
Kalkulator Odległości.....	26

Uwagi dotyczące użytkowania

Należy stosować się do wszystkich ostrzeżeń, środków ostrożności i zaleceń dotyczących konserwacji, zamieszczonych w tej instrukcji użytkownika.

- Ostrzeżenie – Nie należy rozmontowywać pióra IR.
- Ostrzeżenie – Nie używać, ani nie pozostawiać w pobliżu ognia, lub w miejscach o wysokiej temperaturze np. w bezpośrednim nasłonecznieniu w aucie.
- Ostrzeżenie – Należy użyć standardowego kabla USB maksimum do długości 5m. Powyżej 5m wymagany jest certyfikowany przedłużacz USB.
- Ostrzeżenie – Nie dopuścić do zalania lub wprowadzenia zanieczyszczeń do wnętrza pióra.

Środki ostrożności

Projektor odbiera sygnał podczerwieni z interaktywnego pióra IR.

W trakcie działania:

- Czujnik IR należy skierować na obszar projekcji na tablicy.
- Usunąć wszelkie przeszkody między czujnikiem IR i tablicą.
- Nie umieszczać w pobliżu innych urządzeń na podczerwień, sprzętu oświetleniowego lub sprzętu grzewczego itp.

Konserwacja: Delikatnie oczyścić końcówkę pióra z pyłu.

Zasada działania

- Czujnik IR projektora odbiera promieniowanie IR emitowane przez końcówkę interaktywnego pióra IR.
- Raporty ze śledzenia wielu punktów dotyku oraz pozycji pióra przesyłane są do komputera PC lub laptopa przez port USB
- Aby zoptymalizować funkcje dotykowe tablica musi być płaska, w dobrym stanie, bez wgnieceń lub wypaczeń.

Zawartość opakowania

Uwaga: Dostarczane tylko w wersji USTir



Przed instalacją – sprawdzenie otoczenia

Przed rozpoczęciem konfiguracji i instalacji projektora należy upewnić się że w miejscu podłączenia działa zasilanie oraz uchwyt jest zamontowany prawidłowo.

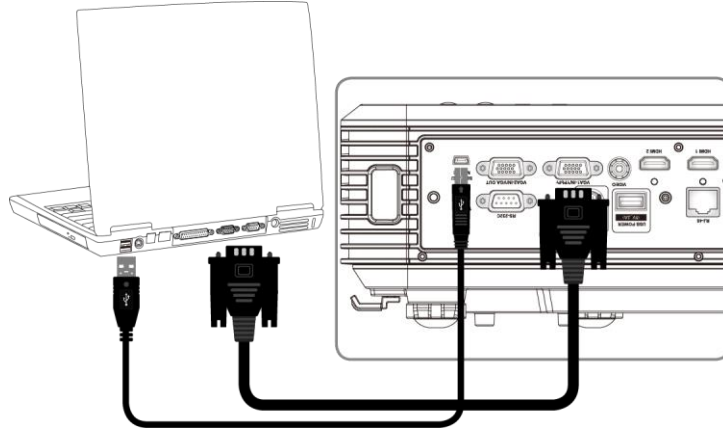
Uwaga:

- Należy zainstalować projektor z dala od innych urządzeń elektrycznych, takich jak klimatyzacja lub urządzeń emitujących światło fluorescencyjne. Niektóre rodzaje światła fluorescencyjnego mogą zakłócać pracę pilota IR.
- Zalecamy aby zachować długość kabla mniejszą niż 20 m w celu ograniczenia zakłóceń.
- Należy upewnić się, że projektor jest zainstalowany w następujących warunkach:
 - Obraz jest prostokątny bez zniekształceń
 - Projektor nachylony jest pod kątem nie większym niż +/- 30 w pionie i w poziomie w stosunku do ekranu
- Podczas korzystania z funkcji interaktywnej należy zainstalować projektor tak by obraz był w zasięgu ręki.
- Nie należy instalować projektora oraz ekranu w miejscu narażonym na bezpośrednie działanie światła słonecznego. Jeżeli projektor i ekran są bezpośrednio narażone na światło słoneczne funkcje interaktywne mogą nie działać prawidłowo.

Instrukcja Instalacji

Przebieg instalacji

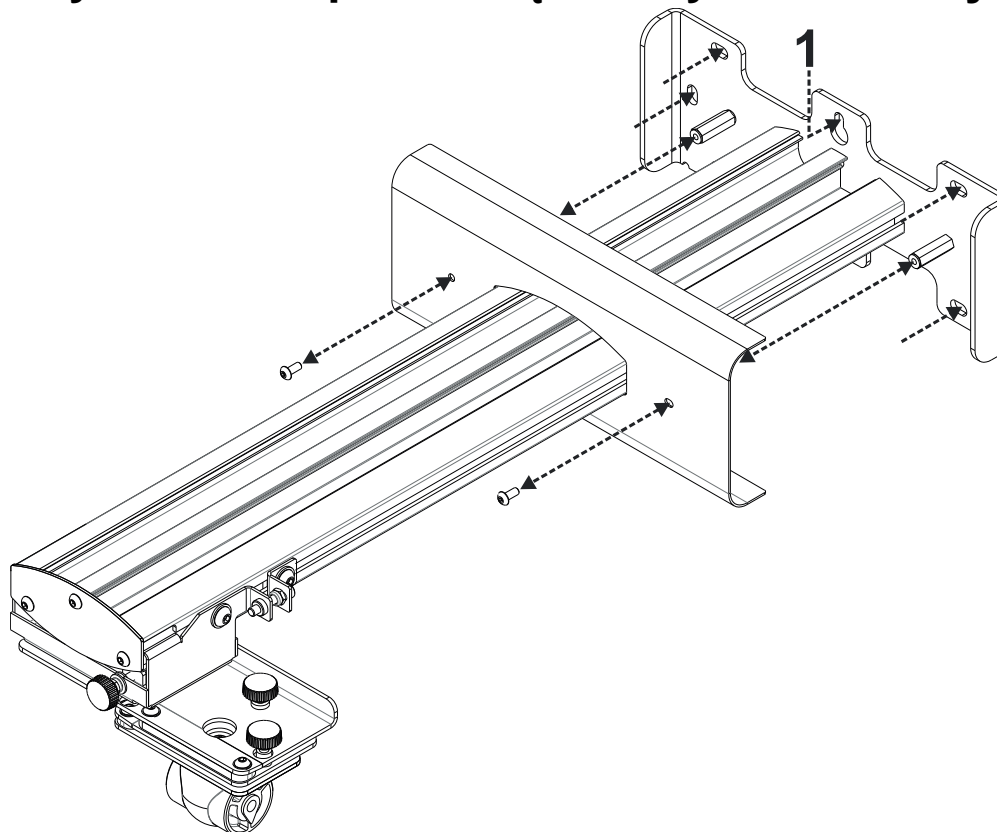
- Zainstalować uchwyt (patrz instrukcja instalacji uchwytu).
- Przymocować projektor do uchwytu (patrz instrukcja instalacji uchwytu).
- Podłączyć projektor do prądu.



- Ustawić wyświetlany obraz (patrz instrukcja instalacji uchwytu).
- Zainstalować ekran/tablicę (patrz instrukcja instalacji ekranu).
- Skonfigurować i skalibrować pióro IR.

Instalacja uchwytu

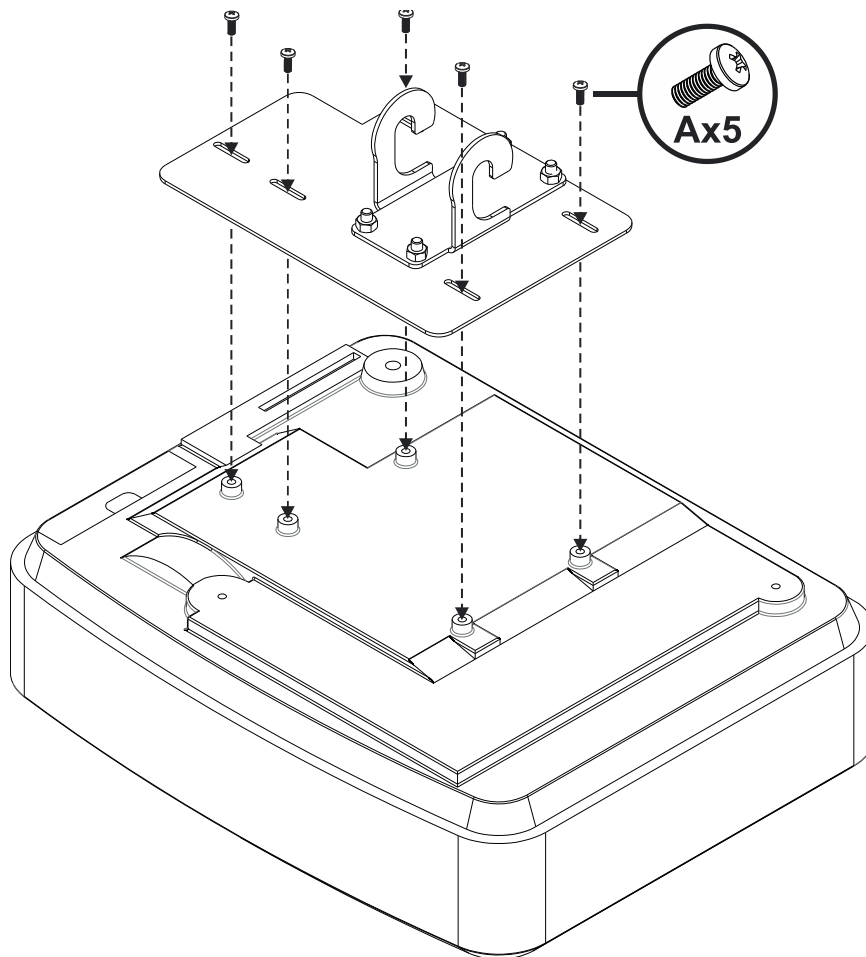
Krok 1. Przymocować podstawę uchwytu do ściany.



- Dla ułatwienia instalacji przymocować uchwyt w punkcie 1 i oznaczyć pozycje innych punktów mocowania za pomocą poziomicy.
- Następnie wyjąć wspornik i wywiercić kolejne otwory.
- Użyć mocowania odpowiedniego do danego typu konstrukcji ściany.
- Należy wykorzystać wszystkie dostępne punkty mocowania.
- W przypadku wątpliwości co do konstrukcji ściany i sposobu mocowania skontaktować się z wykwalifikowanym instalatorem.

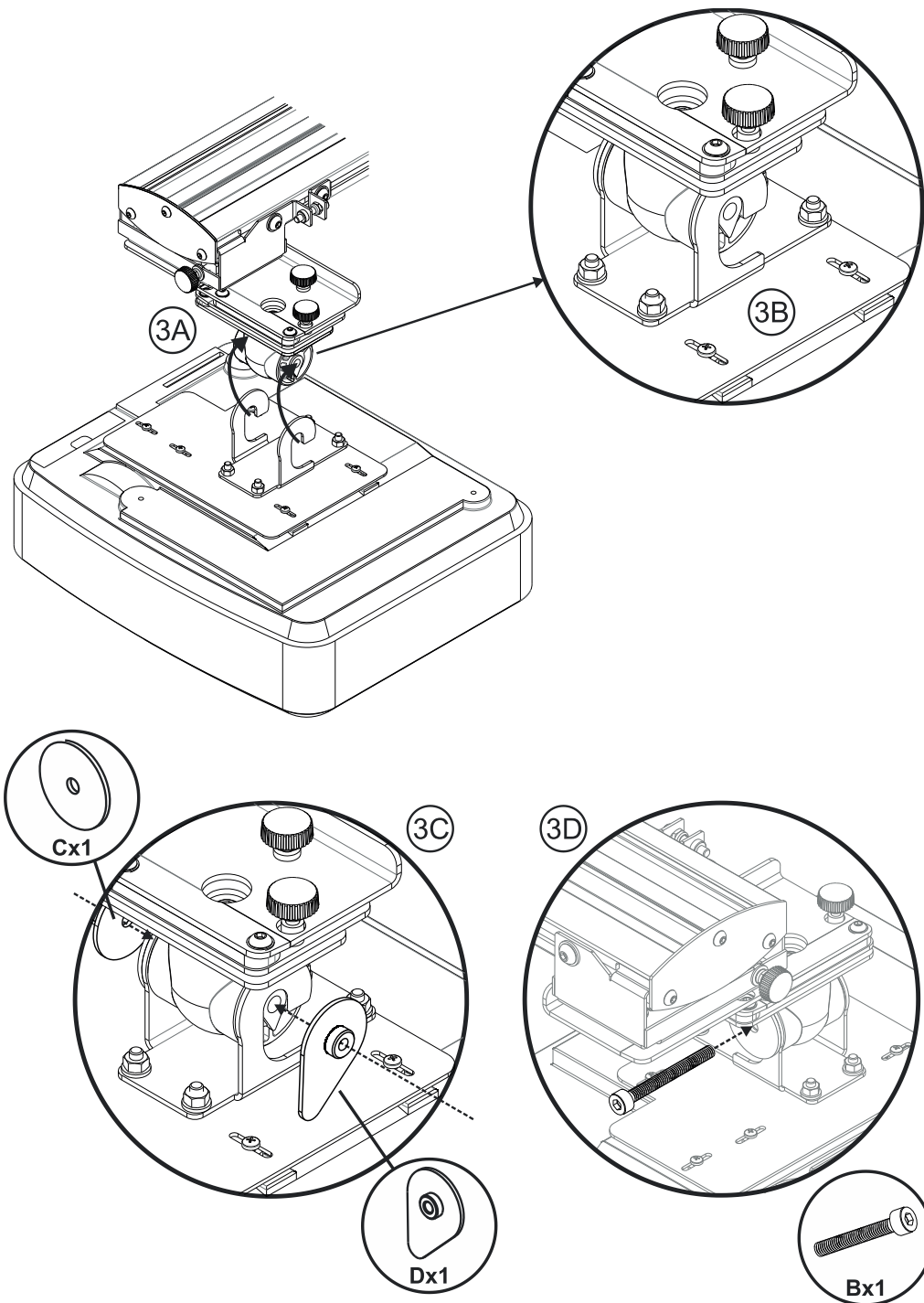
Uwaga: Przed zamontowaniem uchwytu usunąć jego obudowę. Zachować obudowę do ponownej instalacji.

Krok 2. Przymocować projektor do głowicy uchwytu.



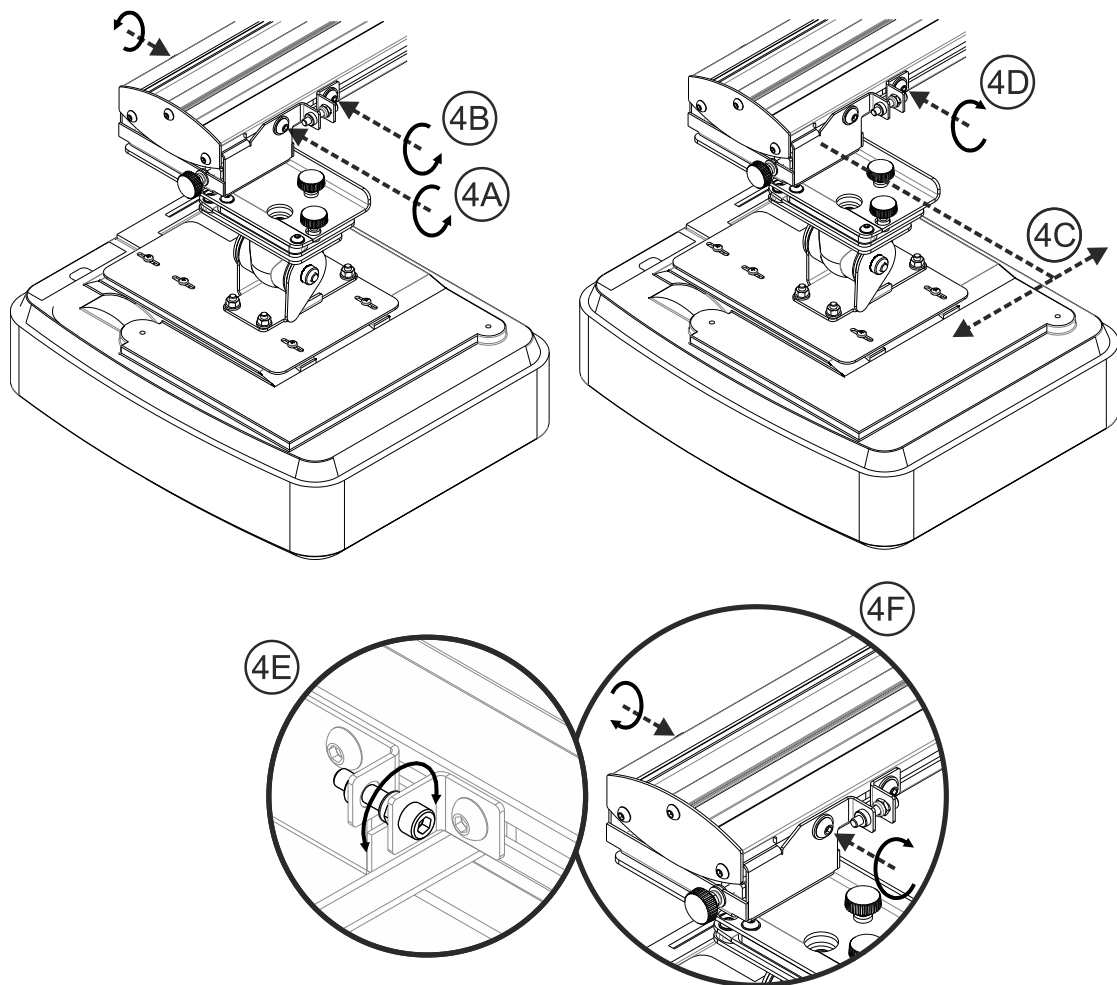
- Umieścić projektor na miękkiej i czystej powierzchni.
- Ustawić wstępnie zmontowaną głowicę uchwytu na projektorze.
- Włożyć 5xA (M4 x 10mm) śruby z zestawu mocującego, dokręcić śrubokrętem.

Krok 3. Przymocować projektor do uchwyty



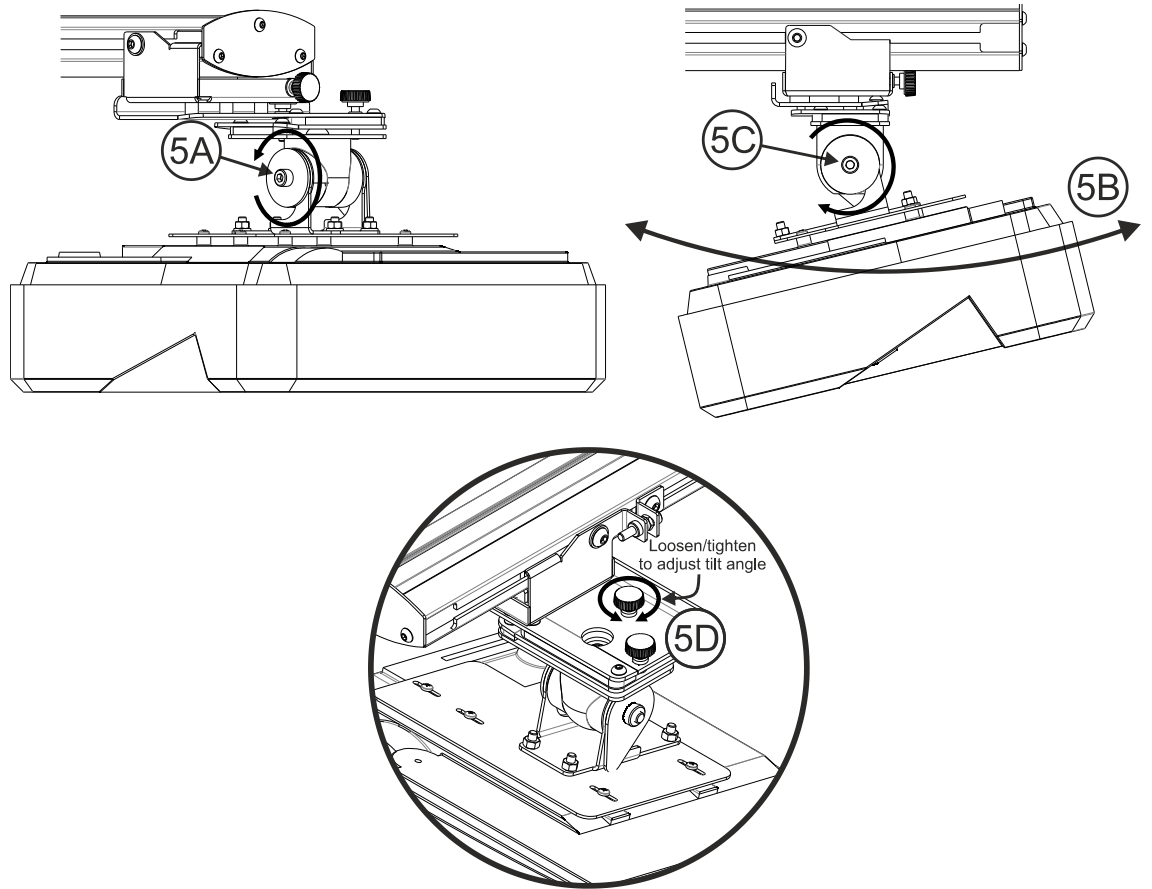
- Unieść projektor z zamontowaną głowicą uchwyty – rys. 3A.
- Umieścić haki głowicy w celu mocowania na uchwyty – rys. 3B.
- W tej pozycji umieścić podkładki C i D blokujące haki – rys. 3C.
- Włożyć śrubę B i dokręcić używając klucza allena – rys. 3D.

Krok 4. Regulacja wielkość wyświetlanego obrazu



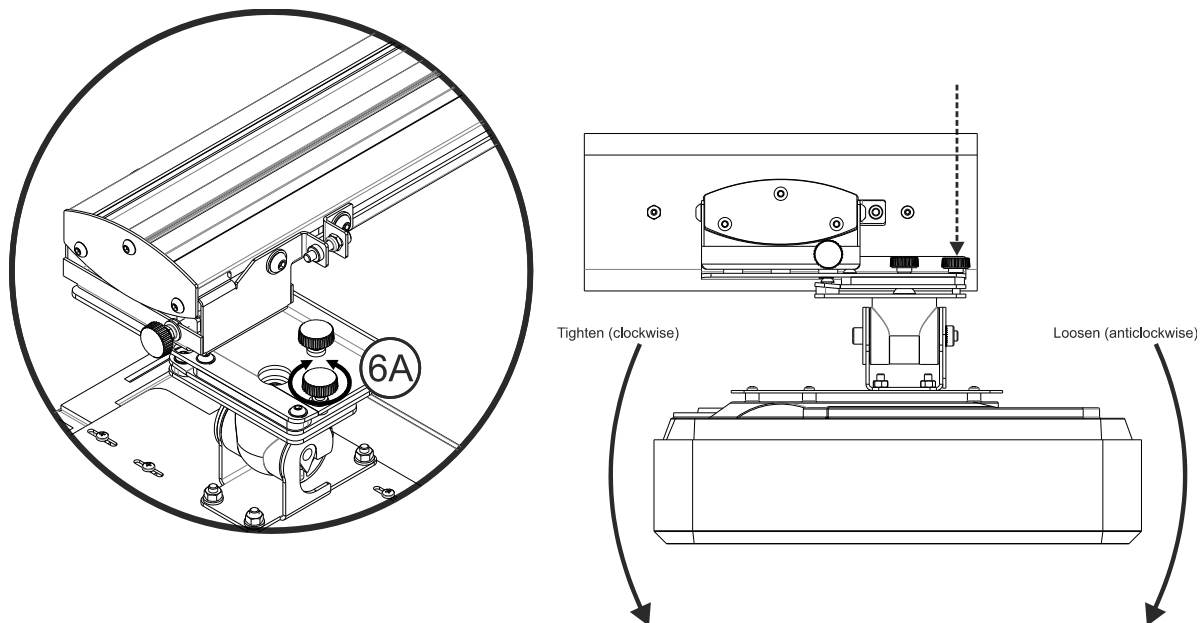
- Poluzować dwie śruby mocujące suwnice do ramienia – rys. 4A.
- Zwolnić śrubę blokującą regulację odległości – rys 4B.
- Przesunąć projektor do uzyskania pożądanego rozmiaru ekranu – rys 4C.
- Dokręcić śrubę blokującą regulację odległości – rys 4D.
- Ustawić śrubę regulacji odległości – rys 4E.
- W celu zmniejszenia wielkości wyświetlanego obrazu , poluzować śrubę i przysunąć projektor bliżej ekranu.
- W celu zwiększenia wielkości wyświetlanego obrazu, poluzować śrubę i odsunąć projektor od ekranu.
- Po zakończeniu regulacji wielkości obrazu dokręcić dwie śruby suwnicy – rys. 4F.

Krok 5. Regulacja pionowych zniekształceń (trapezowych)



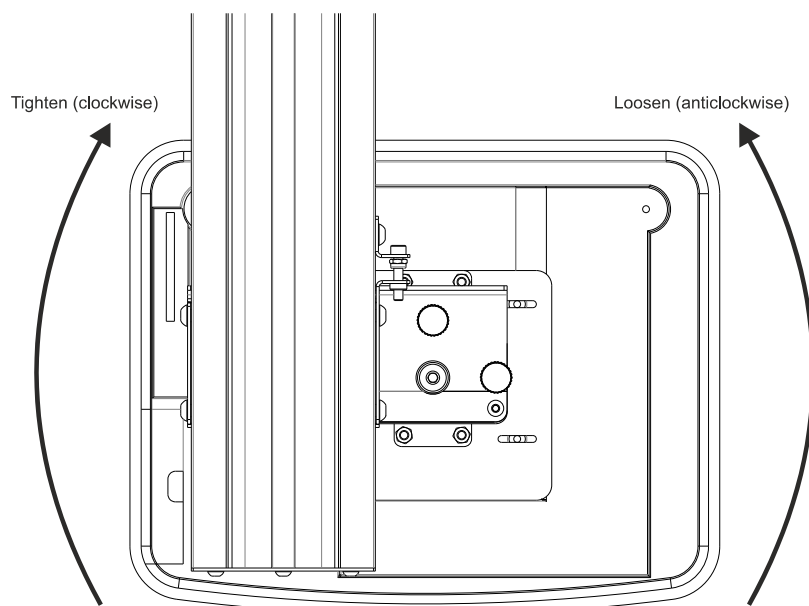
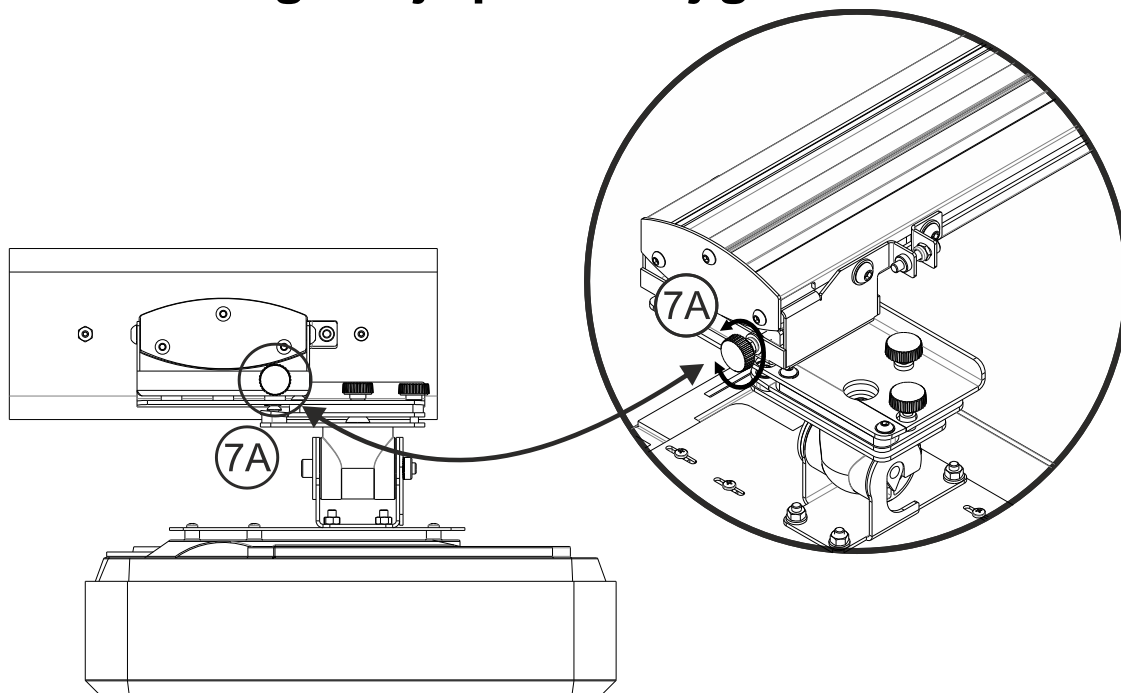
- Poluzować śrubę M8 x 75mm – rys. 5A.
- Ustawić projektor pod wymaganym kątem – rys 5B.
- Dokręcić śrubę, aby zablokować zmianę ustawionego kąta – rys. 5C.
- Ustawić pokrętko do dokładnej regulacji kąta projektora – rys 5D.
- Aby zmniejszyć kąt projekcji, dokręcić pokrętko w prawo.
- Aby zwiększyć kąt projekcji, dokręcić pokrętko w lewo.

Krok 6. Regulacja pochylenia (odchylenie)



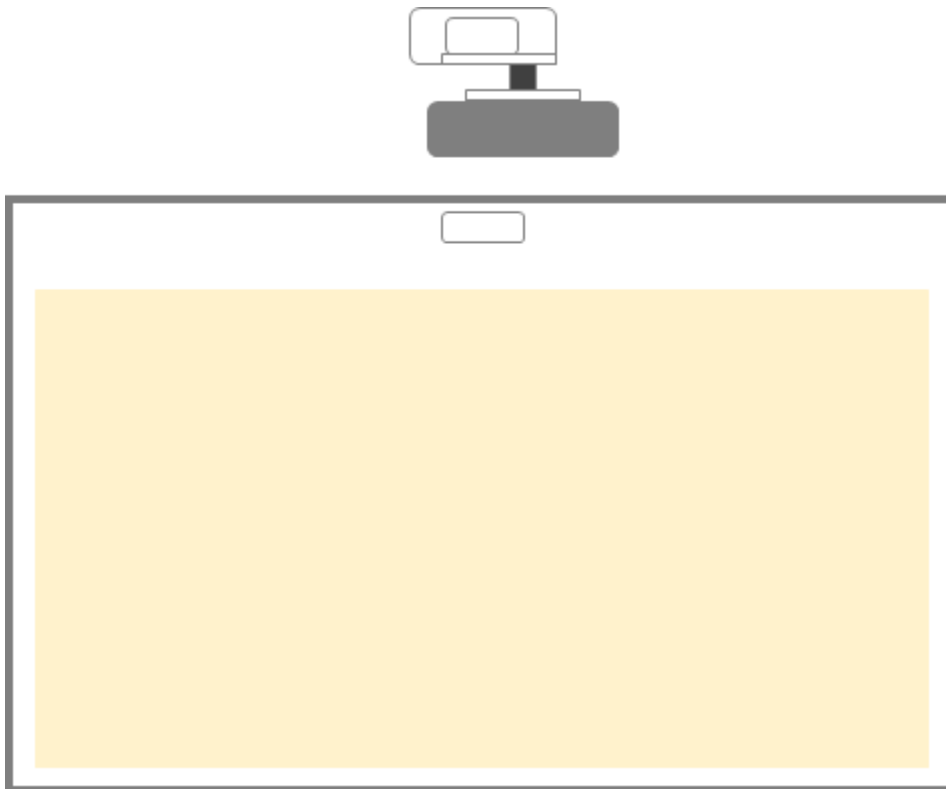
- Ustawić pokrętkę do dokładnej regulacji kąta odchylenia – rys. 6A.
- Aby obniżyć lewą stronę projektora dokręcić pokrętkę w prawo.
- Aby obniżyć prawą stronę projektora dokręcić pokrętkę w lewo.

Krok 7. Regulacja poziomej geometrii obrazu



- Uchwyt projektora musi być wstępnie przykręcony tak by dało się go regulować.
- Ustawić pokrętkę do dokładnej regulacji kąta poziomej geometrii obrazu – rys. 7A.
- Aby przybliżyć lewą stronę projektora do ekranu, dokręcić śrubę w prawo.
- Aby przybliżyć prawą stronę projektora do ekranu dokręcić śrubę w lewo.

Instalacja tablicy



- Proszę zapoznać się z instrukcją montażu tablicy.

Konfiguracja pióra interaktywnego




Krok 1. Instalacja oprogramowania

1. Wymagania systemowe

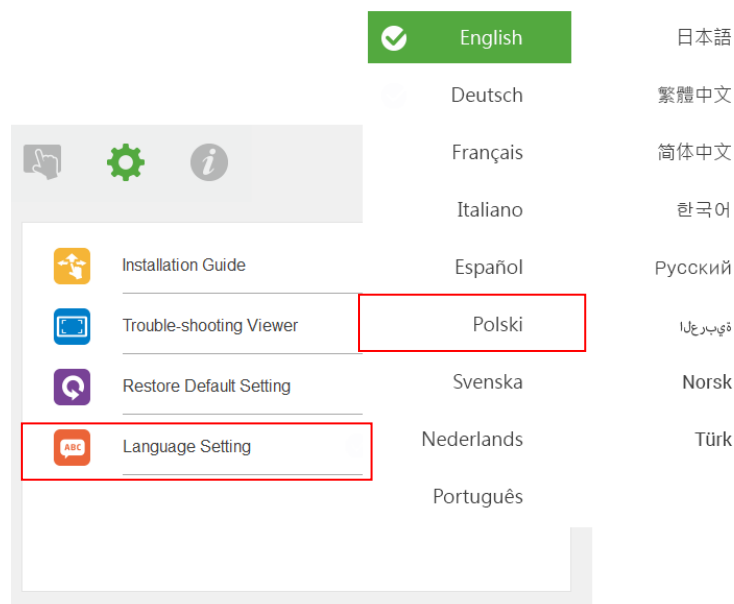
Aby zapewnić prawidłowe działanie funkcji interaktywnej komputer musi spełniać wymagania systemowe przedstawione w poniższej tabeli:

Wymagania systemowe	
System operacyjny	Microsoft Windows XP (SP3)/Windows 7 (32bit/64bit)/Windows 8 (Must be installed. NET Framework 4.0)
CPU	Intel® Core™ i3 or above
Pamięć	2GB or higher
Min. Miejsca na dysku twardym	110 MB

2. Należy zainstalować oprogramowanie z dysku CD. Status narzędzi wyświetlany jest na pasku zadań. Poniżej opisano ikony:

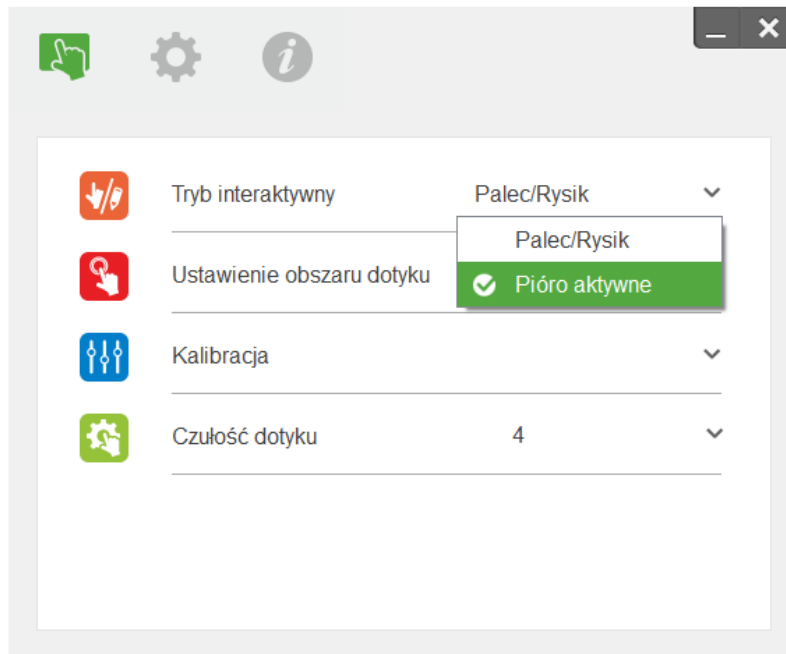
	Palec/Rysik
	Piéro aktywne
	Odłączony

3. Ustawienie języka



Krok 2. Tryb interaktywny

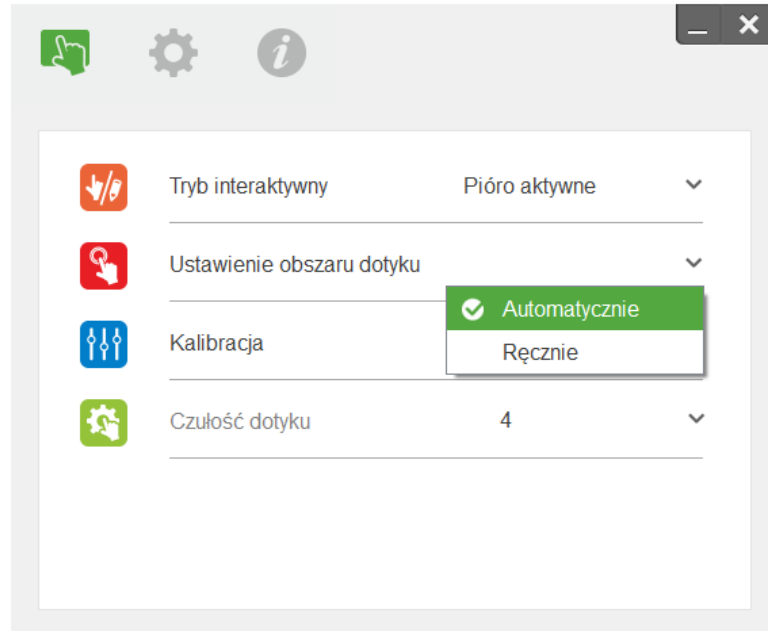
Systemy operacyjne Windows 7 i Windows 8 umożliwiają korzystanie z wielopunktowego dotyku. Użytkownik może wybrać dotykowy tryb pracy –Palec/Rysik (Finger/Stylus) (👉) dla wielopunktowego dotyku lub tryb pióra IR –Pióro aktywne (Active Pen) (🖋️)



Uwaga: Systemy Windows XP i MAC umożliwiają korzystanie tylko z jedno-punktowego dotyku.

Krok 3. Ustawienie obszaru dotykowego

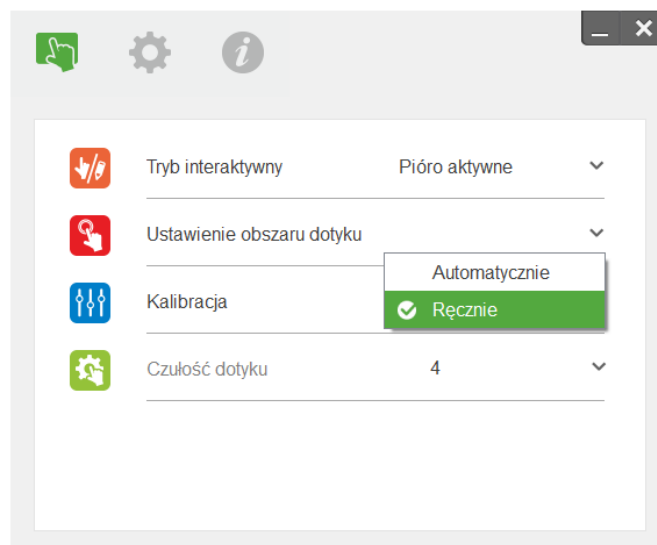
A. Ustawienie automatycznego obszaru dotykowego:



Uwaga:

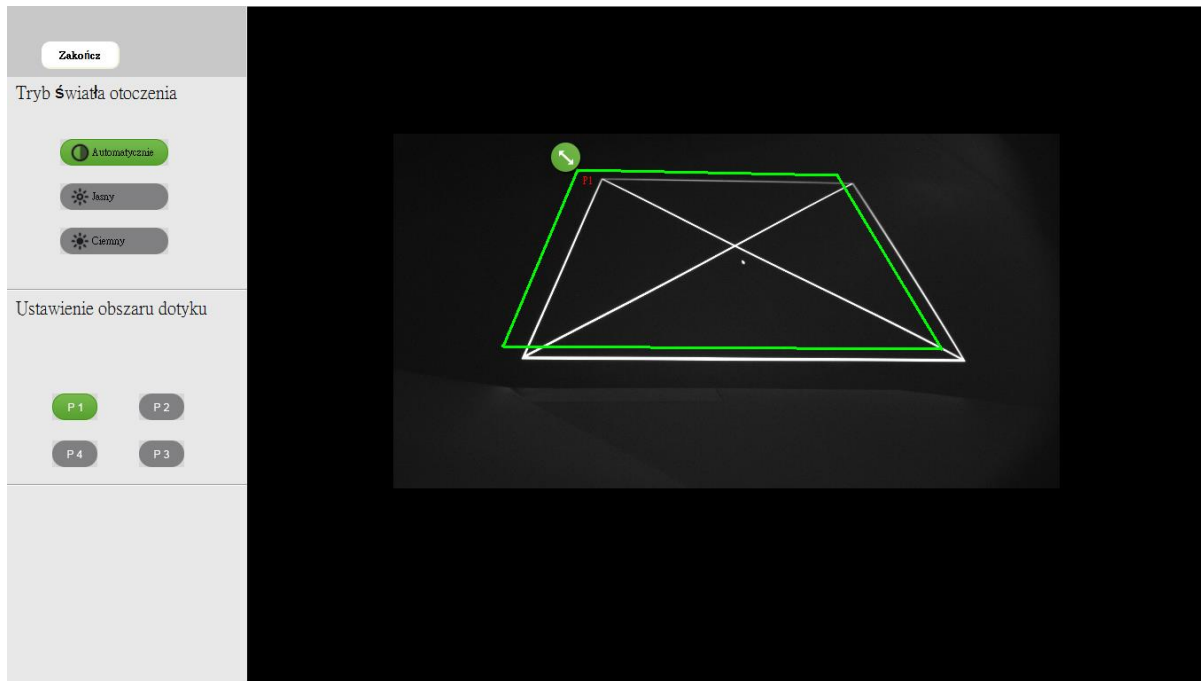
- *Należy zamknąć wszystkie aplikację.*
- *Wyłączyć światło/ zaciemnić pomieszczenie.*
- *Nie zasłaniać, ani nie potrząsać obiektywem w trakcie ustawiania obszaru dotykowego.*
- *Sprawdzić czy obraz jest wyraźny. Jeśli nie, ustawić ostrość. Jeśli obszar dotykowy nie włączy się automatycznie przejść do manualnego ustawienia.*

B. Manualne ustawienie obszaru dotykowego:



B-1. Po rejestracji obrazu projekcji pojawi się okno dotykowe. Jeśli obraz jest nieostry należy zmienić tryb oświetlenia „Ambient light mode” z „Auto” na „Bright” lub „Dim” według rzeczywistych warunków oświetlenia otoczenia.

Uwaga: Przechwycony obraz pokazuje rzeczywisty widok z kamery, który jest odwrócony w stosunku do obrazu projekcji. Na przykład: P1 jest dolnym prawym narożnikiem, P2 jest dolnym lewym narożnikiem, itd.



B-2. Regulacja granic obszaru

Krok 1. Należy kliknąć myszką na P1 i przeciągnąć granice do lewego górnego rogu. Następnie dopasować zielone granice obszaru dotykowego do białej ramki projekcji.

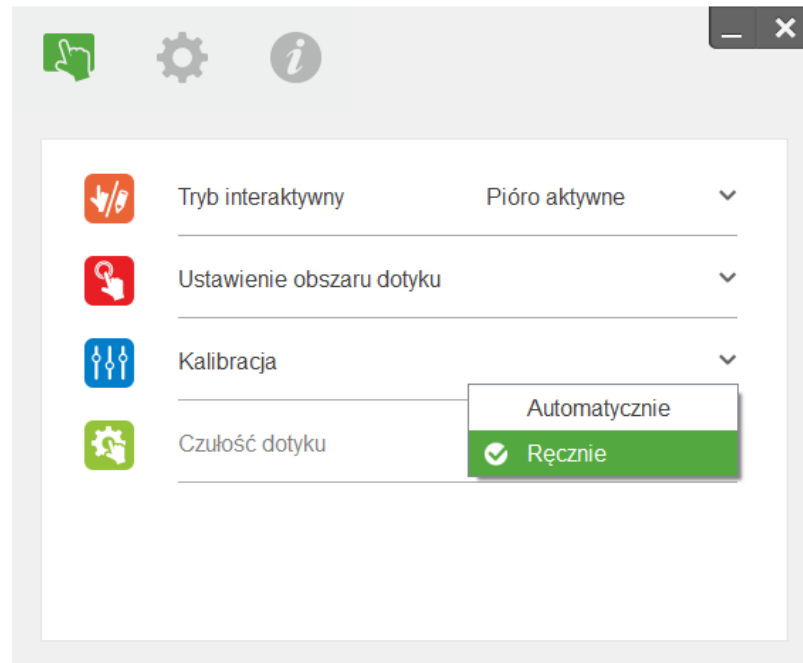
Krok 2. Ustawić P2-P4 tak by całkowicie pokrywały się z białą ramką projektora.

Krok 3. Sprawdzić czy zielone i białe ramki pokrywają się. Jeśli nie, należy je ponownie wyregulować.

B-3. Jeśli obszar dotykowy położony jest poprawnie należy kliknąć zamknij „**Zakończ**” aby zakończyć ustawianie.

Krok 4. Kalibracja

A. Wybierz manualną Kalibrację:



Uwaga:

Jeśli pojawia się komunikat błędu należy wykonać poniższe czynności aby rozwiązać problem:

- *Należy zamknąć wszystkie aplikacje.*
- *Wyłączyć światło/ zaciemnić pomieszczenie.*
- *Nie zasłaniać, ani nie potrząsać obiektywem w trakcie ustawiania obszaru dotykowego.*
- *Sprawdzić czy obraz jest wyraźny. Jeśli nie, ustawić ostrość. Jeśli obszar dotykowy nie włączy się automatycznie przejść do manualnego ustawienia.*

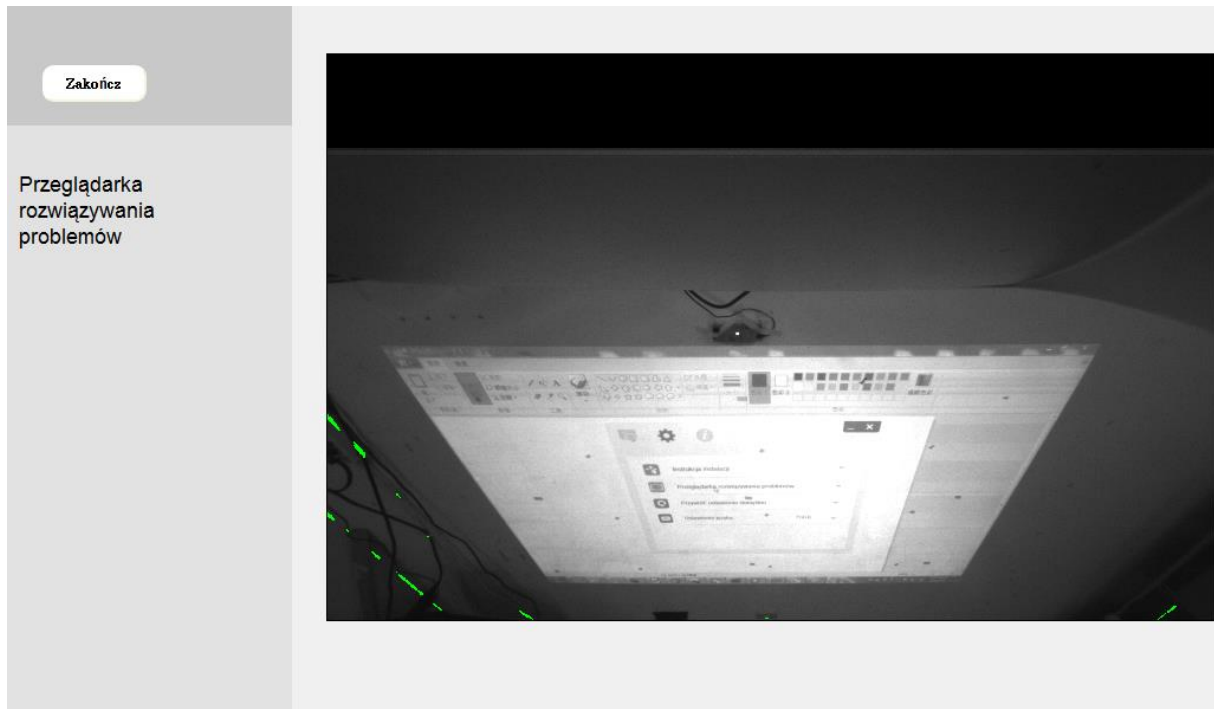
Kalibracja manualna jest sugerowana dla uzyskania wyższej dokładności.

Krok 5. Rozwiązywanie problemów

W niektórych sytuacjach może dochodzić do interferencji promieniowania podczerwonego IR ze światłem z innych źródeł otoczenia. Funkcja rozwiązywania problemów pokazuje obraz w czasie rzeczywistym w celu wyszukiwania i usuwania usterek.

Wszelkie interferencje światła zaznaczone są na zielono. Jeżeli w obszarze obrazu pojawi się zielona przeszkoda, należy ją usunąć w celu zapewnienia prawidłowej interaktywności.

Uwaga: W czasie działania przeglądarki rozwiązywania problemów, funkcja interaktywna jest wyłączona; kliknij, aby wyjść.

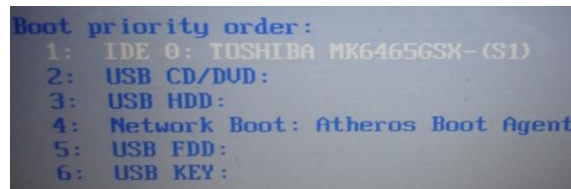


Załączniki

Pyt. 1. Dlaczego komputer nie uruchamia gdy kabel USB jest podłączony do projektora?

Odp.

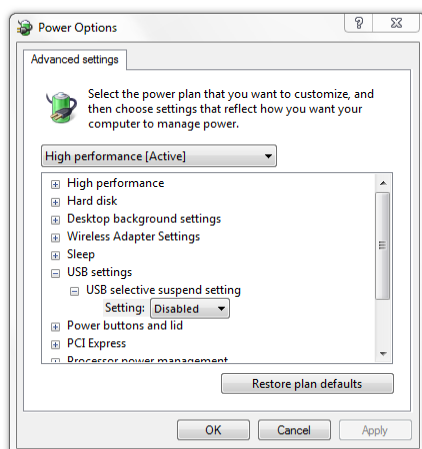
1. Odłącz kabel USB od komputera/lub
2. Przejdź do BIOS-u i zmień kolejność ustawień "Boot priority order" wybierając dysk twardy jako priorytetowy, zapisz zmiany i uruchom ponownie komputer.



Pyt. 2 Co zrobić gdy system Windows nie może zidentyfikować urządzenia USB.

Odp.

1. Odłącz i ponownie podłącz kabel USB.
2. Przełącz się do innego portu USB i spróbuj ponownie.
3. Uruchom ponownie komputer.
4. Przejdź do opcji zasilania w panelu sterowania w ustawieniach zaawansowanych wyłącz opcję selektywne USB.

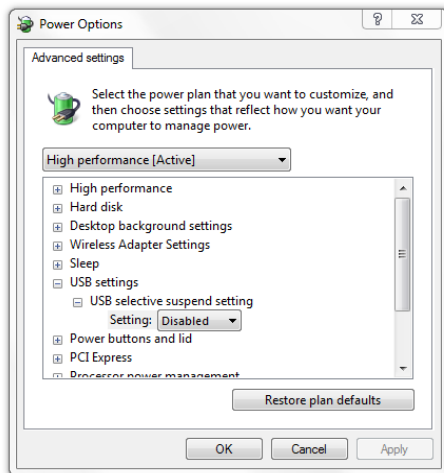
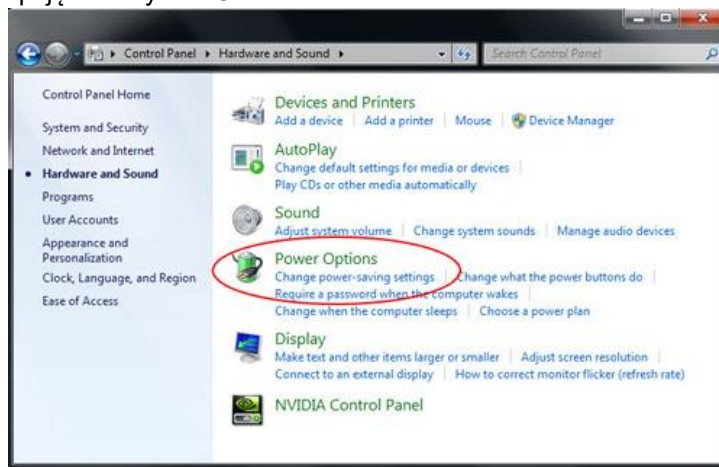


- Przejdź do oficjalnej strony producenta komputera i zaktualizuj sterowniki USB do najnowszej wersji.
- Użyj kabla USB dołączonego do projektora. Jeśli potrzebny jest przedłużacz skontaktuj się z dystrybutorem.
- Port USB komputera może nie działać – skontaktuj się z serwisem.

Pyt. 3 Co zrobić gdy ikona połączenia jest czerwona (🔴), a ikony (🟢/🟢) są zielone?

Odp. Czerwona ikona oznacza brak połączenia.

- Odłącz i ponownie podłącz kabel USB.
- Przełącz kabel do innego portu USB i spróbuj ponownie.
- Uruchom ponownie komputer.
- Przejdź do opcji zasilania w panelu sterowania w ustawieniach zaawansowanych wyłącz opcję selektywne USB.

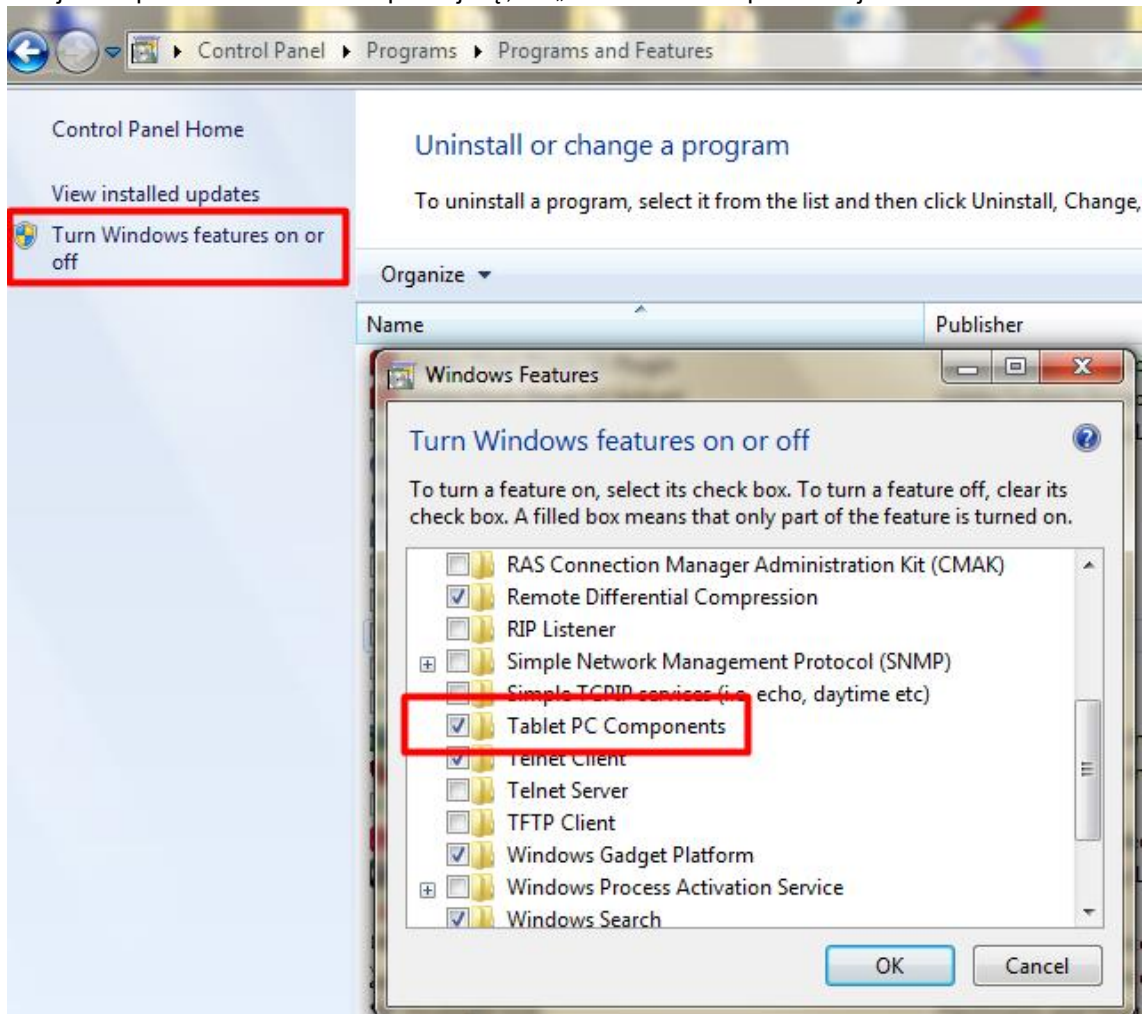


- Przejdź do oficjalnej strony producenta komputera i zaktualizuj sterowniki USB do najnowszej wersji.
- Użyj kabla USB dołączonego do projektora. Jeśli potrzebny jest przedłużacz skontaktuj się z dystrybutorem.
- Port USB komputera może nie działać – skontaktuj się z serwisem.

Pyt. 4 co zrobić gdy działa tylko jeden punkt dotykowy?

Odp.

1. Ponownie włącz kabel USB do komputera.
2. Przejdź do panelu sterowania i upewnij się, że „Tablet PC Components” jest zaznaczona.



Pyt. 5 Kiedy należy zakończyć kalibrację i ustawianie obszaru dotykowego?

Odp.

Kalibrację i ustawienie obszaru dotykowego należy wykonać podczas pierwszej instalacji. Jeżeli projektor lub tablica zostaną przeniesione ustawienia powinny być wykonane ponownie.

- Kiedy rozdzielczość komputera zostanie zmieniona skalibrować ponownie.
- Dla lepszej dokładności wykonać kalibrację manualną.
- W przypadku stwierdzenia dużego offsetu prosimy o wykonanie ręcznej kalibracji krok 8 rozwiązywanie problemów.

Pyt. 6 Co zrobić jeśli auto kalibracja i automatyczne ustawianie obszaru dotykowego nie działają?

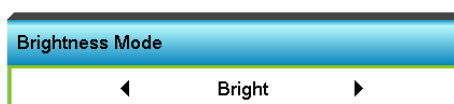
Odp.

1. Jeżeli pojawia się okno menu ekranowego należy poczekać, aż okno zostanie zamknięte.

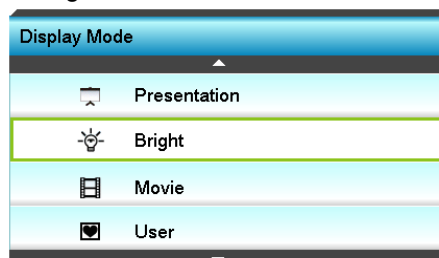


2. Należy ponownie wykonać kroki rozwiązywania problemów:
 - Należy zamknąć wszystkie aplikacje.
 - Wyłączyć światło/ zaciemnić pomieszczenie.
 - Nie zasłaniać, ani nie potrząsać obiektywem w trakcie ustawiania obszaru dotykowego.
 - Sprawdzić czy obraz jest wyraźny. Jeśli nie, ustawić ostrość. Jeśli obszar dotykowy nie włączy się automatycznie przejść do manualnego ustawienia.
 - Jeżeli ustawienie auto obszaru dotykowego nie powiodło się lub auto kalibracja nie powiodła się należy przełączyć się na tryb manualny.

3. Należy sprawdzić jasność lampy – tryb EKO może mieć wpływ zarówno na automatyczne ustawienie obszaru dotykowego jak i auto kalibrację.. Należy włączyć tryb jasny „Bright”.



4. Należy sprawdzić tryb wyświetlania. Aby zapewnić dokładność automatycznej kalibracji sugeruje się ustawienie trybu „Bright”



Pyt. 7 Co zrobić gdy kursor miga lub skacze na ekranie lub gdy funkcja dotykowa nie działa dla pewnego obszaru?

Odp.

1. Należy sprawdzić czy silne światło otoczenia nie pada na tablicę. Jeśli tak wyłączyć światło.
2. Sprawdzić czy na tablicy znajdują się obce przedmioty. Jeśli tak usunąć je.
3. Patrz Krok 6. Laser aby sprawdzić czy wiązka lasera jest wyrównana.
4. Patrz krok 7 Ustawienia obszaru dotykowego czy granice są ustawione poprawnie.

Pyt. 8 Co zrobić gdy w rogu obszaru projekcji obserwowane są niewyraźne lub przerywane linie?

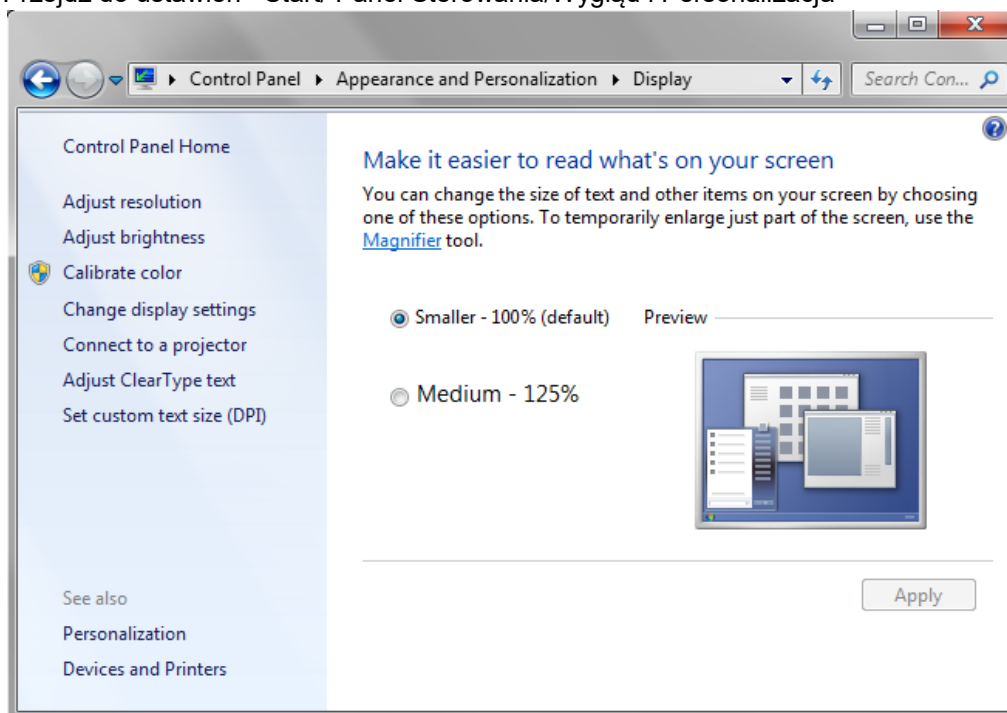
Odp.

1. Ustaw poziom czułości na wyższy.
2. Jeżeli funkcja dotykowa nadal pozostaje nieaktywna sprawdź stan optyki. Jeżeli obserwowane są cząstki kurzu należy delikatnie usunąć je dmuchawą.

Pyt. 9 Co zrobić jeżeli funkcja dotykowa jest niedokładna?

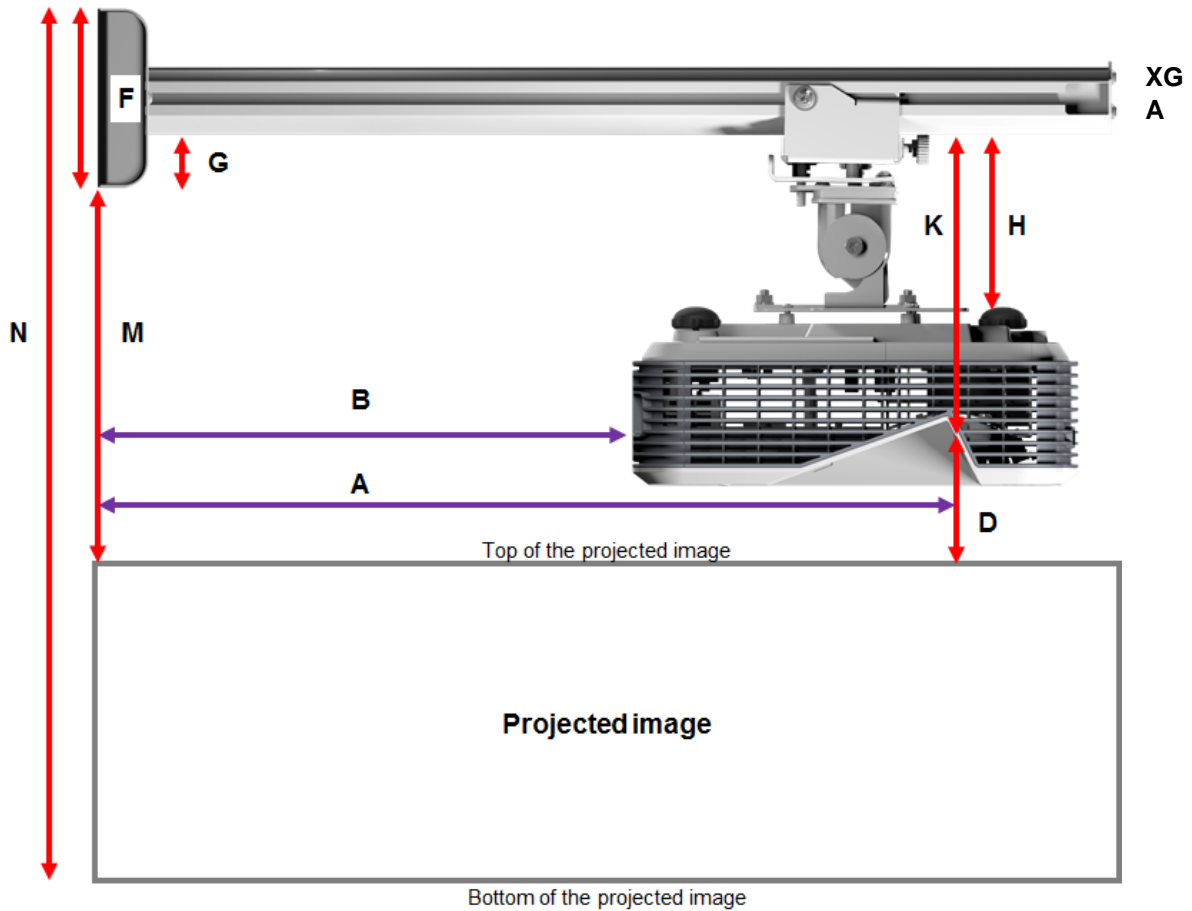
Odp. Na dokładność może mieć wpływ zmiana domyślnego wyświetlacza systemu Windows.

1. Przejdź do ustawień <Start/ Panel Sterowania/Wygląd i Personalizacja>



2. Wybierz „Mniejsze-100%(domyślnie) i kliknij „Zastosuj”.

Kalkulator Odległości



B	A	W	H	Image size	D	M	N
0.219m	0.472m	1.422m	1.066m	1.777m / 70"	0.181m	0.37m	1.57m
0.252m	0.505m	1.521m	1.141m	1.879m / 75"	0.194m	0.38m	1.64m
0.287m	0.540m	1.627m	1.220m	2.033m / 80"	0.207m	0.40m	1.75m
0.354m	0.607m	1.828m	1.371m	2.285m / 90"	0.233m	0.43m	1.92m
0.422m	0.675m	2.033m	1.525m	2.541m / 100"	0.259m	0.45m	2.10m

WXGA

B	A	W	H	Image size	D	M	N
0.232m	0.485m	1.830m	1.144m	2.158m / 85"	0.172m	0.36m	1.63m
0.245m	0.498m	1.879m	1.175m	2.216m / 87"	0.176m	0.37m	1.67m
0.261m	0.514m	1.940m	1.212m	2.287m / 90"	0.182m	0.37m	1.71m
0.318m	0.571m	2.155m	1.347m	2.541m / 100"	0.202m	0.40m	1.87m
0.375m	0.628m	2.370m	1.481m	2.795m / 110"	0.222m	0.42m	2.02m
0.403m	0.656m	2.475m	1.547m	2.919m / 115"	0.232m	0.43m	2.10m

1080p

B	A	W	H		D	M	N
0.193m	0.446m	1.770m	0.996m	2.031m / 80"	0.179m	0.37m	1.49m
0.244m	0.497m	1.972m	1.109m	2.263m / 89"	0.200m	0.39m	1.63m
0.249m	0.502m	1.992m	1.121m	2.286m / 90"	0.202m	0.39m	1.64m
0.305m	0.558m	2.214m	1.246m	2.541m / 100"	0.224m	0.42m	1.79m

Ultra wide*

B	A	W	H		D	M	N
0.467m	0.72m	2.857m	1.071m	3.05m / 120"	0.193m	0.39m	1.58m
0.497m	0.75m	2.976m	1.116m	3.18m / 125"	0.201m	0.39m	1.63m
0.527m	0.78m	3.095m	1.161m	3.30m / 130"	0.209m	0.40m	1.69m

*longer arm mount required

F	G	H	K
0.125m	0.037m	0.125m	0.18