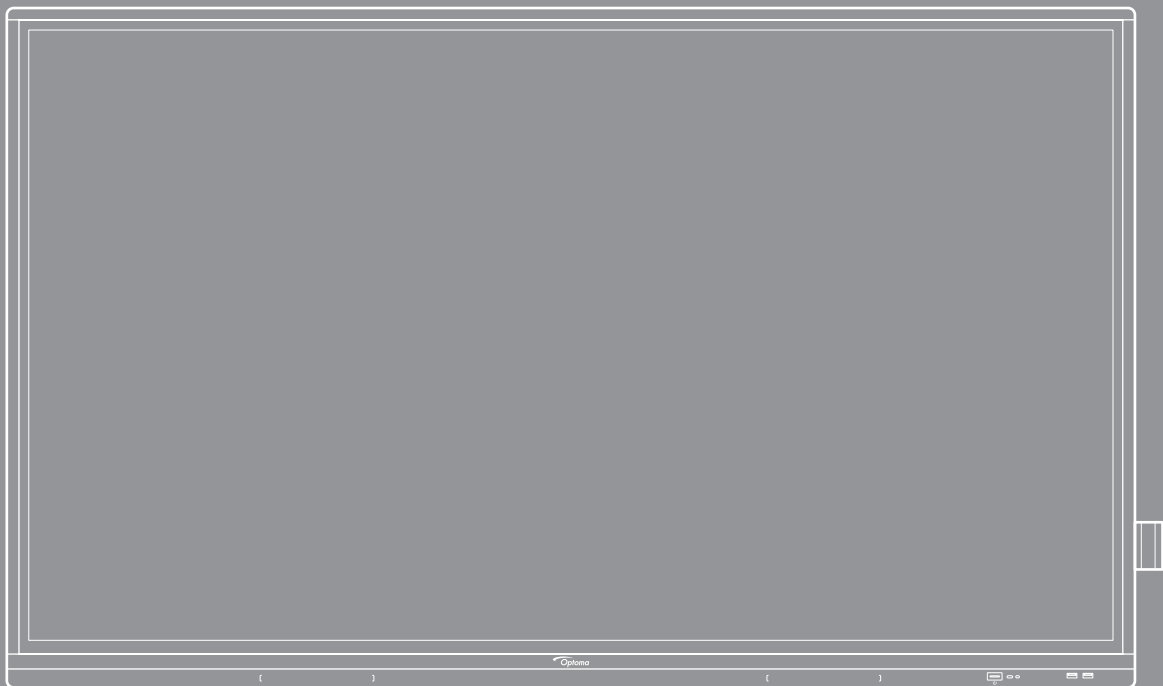


# Interaktiv flatpanel



# INNEHÅLLSFÖRTECKNING

<b>SÄKERHET</b> .....	<b>5</b>
Säkerhetsanvisningar .....	5
Upphovsrätt .....	6
Friskrivningsklausul .....	6
Varumärkesigenkänning .....	6
FCC-meddelande .....	6
FCC-varning .....	6
Deklaration för överensstämmelse för EU-länder .....	7
WEEE .....	7
ENERGY STAR .....	7
Lågt blått ljus och ögonhälsa .....	7
Vad är lågt blått ljus-teknik? .....	7
Beräkning av raster .....	7
Titta på avlägsna objekt .....	7
Hur tränar du dina ögon? .....	7
<b>INTRODUKTION</b> .....	<b>8</b>
Förpackningens innehåll .....	8
Standardtillbehör .....	8
Extra tillbehör .....	9
Produktöversikt .....	10
Frontvy .....	10
Bakre vy .....	11
Fjärrkontroll .....	12
<b>KONFIGURATION OCH INSTALLATION</b> .....	<b>14</b>
Installation av väggmontering .....	14
Specifikationer för väggmontering .....	14
Installera en extern minidator .....	17
Installation av stativ (tillval) .....	18
Använda fjärrkontrollen .....	21
Installera/byta ut batterier i fjärrkontrollen .....	21
Fjärrkontrollens räckvidd .....	22
Anslutningar .....	23
Ansluta till ström .....	23
Ansluta externa enheter .....	23
<b>ANVÄNDA ENHETEN</b> .....	<b>29</b>
Slå på/stänga av strömmen .....	29
Installationsguide .....	30

## **GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING..... 32**

Översikt av startskärm.....	32
OSD-meny.....	33
Menyn Genvägar.....	34
Konfigurera bildinställningarna.....	35
Konfigurera Display Settings (Visningsinställningar).....	36
Konfigurera signalinställningarna (endast för VGA-ingång).....	36
Konfigurera ljudinställningar.....	37
Visa enhetsinformation.....	38
Menyn Android-inställningar.....	39
Anpassa systemet.....	39
Konfigurera nätverksinställningar.....	41
Konfigurera enhetsinställningar.....	43
Konfigurera säkerhetsinställningar.....	45
Konfigurera systeminställningar.....	48
Verktogsfält på sidan.....	53
Visa senaste åtgärder.....	54
Appen Creative Board.....	55
Anteckningsapp.....	62
Airshare.....	63
Skärminspelare.....	68
Verktyg för skärminspelning.....	68
Fler verktyg.....	69
Flytande kommentarverktogsfält.....	70

## **ANVÄNDA APPAR..... 71**

Creative Cast.....	72
Operativsystem som stöds för casting.....	72
Delning av egendom.....	72
Mobil enhet.....	73
Dator.....	75
Creative Cast-inställningar.....	79
Filhanterare.....	80
Hantera filer.....	80
Molnlagring.....	82
Spela upp multimediafiler.....	83
Skärmlås.....	87
Webbläsare.....	87
Optoma Marketplace.....	88
Keeper.....	89
Joan on TV.....	90
Visualiserare.....	93
Annan programvara.....	94
Reactiv Suite.....	94
Optoma Management Suite (OMS).....	95

## YTTERLIGARE INFORMATION ..... 97

Mått.....	97
65 tum .....	97
75 tum .....	98
86 tum .....	99
Lista över timing som stöds .....	100
RS232 Protokollfunktionslista.....	102
RS232-stifttilldelningar .....	102
RS232 RJ45 kontrollanslutning .....	102
SET-kommando.....	103
GET-kommando .....	105
LED indikator .....	107
Felsökning .....	108
Underhåll .....	109
Rengöra skärmen.....	109
Rengöra den främre ramen .....	109
Globala Optoma-kontor .....	110



# SÄKERHET

Följ alla varningar, försiktighetsåtgärder och underhåll enligt rekommendationerna i denna bruksanvisning.

## Säkerhetsanvisningar

- Använd endast tillsatser/tillbehör som specificerats av tillverkaren.
- Avstå från att blockera ventilationsöppningar. För att försäkra dig om att enheten fungerar tillförlitligt och för att förebygga överhettning är det rekommenderat att placera enheten på en plats där ventilationen flödar oförhindrat. Placera inte enheten i en inneslutning som t.ex. en bokhylla eller ett skåp som begränsar luftflödet.
- Använd inte enheten nära vatten eller i fuktiga miljöer. Minska brandfara och/eller risk för elektriska stötar genom att inte utsätta produkten för regn eller fukt.
- Placera inte i närheten av värmekällor såsom element, spis eller annan utrustning som avger värme, t.ex. förstärkare.
- Låt inga objekt eller vätskor tränga in i enheten. De kan komma i kontakt med farliga spänningsportar eller kortsluta delar som kan resultera i brand eller elektriska stötar.
- Placera inte enheten på en instabil yta. Enheten kan ramla omkull och orsaka personskada eller skada på enheten.
- Använd inte enheten på platser där den kan utsättas för vibrationer eller stötar.
- Använd inga hårda eller vassa objekt för att styra pekskärmen.
- Använd inte enheten om den utsatts för fysiskt skada eller om den missbrukats. Skada/misshandel inkluderar (men är inte begränsad till):
  - Enheten har tappats.
  - Strömkabeln eller kontakten har skadats.
  - Vätska har spillts på enheten.
  - Enheten har utsatts för regn eller fukt.
  - Någonting har trängt in i enheten eller någonting är löst inuti den.
- Försök aldrig att reparera enheten själv. Öppna eller ta bort höljet kan utsätta dig för farlig spänning eller andra faror. Ring Optoma innan du skickar in enheten för reparation.
- Dra ut strömsladden från eluttaget om enheten inte används under en längre tidsperiod.
- Ta ut batterierna ur fjärrkontrollen innan förvaring. Om batterierna är kvar i fjärrkontrollen under långa tidsperioder kan de börja läcka.
- Stäng av enheten och dra ut strömkontakten ur eluttaget före rengöring av enheten.
- Använd en mjuk torr trasa med ett mildt rengöringsmedel för att göra rent skärmens ytterhölje. Använd inte grova rengöringsmedel, vaxer eller lösningsmedel för att rengöra enheten.
- Se enhetens hölje för säkerhetsrelaterade markeringar.
- Enheten får endast repareras av lämplig servicepersonal.

## Upphovsrätt

Denna publikation, inklusive alla fotografier, illustrationer och programvara är skyddade enligt internationella upphovsrättslagar, med ensamrätt. Varken den här bruksanvisningen eller något av det material som anges häri får reproduceras utan skriftligt tillstånd av författaren.

© Upphovsrätt 2022

## Friskrivningsklausul

Informationen i detta dokument kan ändras utan vidare meddelanden. Tillverkaren gör inga utfästelser eller garantier avseende innehållet häri och frånsäger sig uttryckligen alla underförstådda garantier om säljbarhet eller lämplighet för något ändamål. Tillverkaren förbehåller sig rätten att uppdatera denna publikation och från tid till annan göra ändringar av innehållet häri utan skyldighet för tillverkaren att underrätta någon om att dessa ändringar har gjorts.

## Varumärkesigenkänning

Kensington är ett USA-registrerat varumärke som tillhör ACCO Brand Corporation med utfärdade registreringar och pågående ansökningar i andra länder runt om i världen.

HDMI, HDMI-logotypen och High-Definition Multimedia Interface är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing LLC i USA och andra länder.

Google, Google-logotypen och Google Drive är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Google LLC.

OneDrive är ett varumärke som tillhör Microsoft Corporation.

Alla andra beteckningar som används i denna bruksanvisning tillhör respektive ägare och är Bekräftade.

## FCC-meddelande

Denna utrustning har testats och befunnits efterleva gränserna för en digital enhet i klass B, enligt avsnitt 15 i FCC:s bestämmelser. Dessa begränsningar är avsedda att ge rimligt skydd mot skadliga störningar i heminstallationer.

Den här utrustningen genererar, använder och kan utstråla radiofrekvensenergi och, om den inte är installerad och används i enlighet med anvisningarna, den kan orsaka skadlig störning på radiokommunikationer. Det finns dock inga garantier för att störningar inte kommer att uppstå i en viss installation. Om denna utrustning skulle orsaka skadlig interferens på radio- eller TV-mottagning, vilket kan bestämmas genom att utrustning slås av och på, uppmanas användaren att försöka komma till rätta med störningen genom att vidta en eller flera av följande åtgärder:

- Rikta om eller placera om mottagarantennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Anslut utrustningen till ett uttag på en annan strömkrets än den som mottagaren är ansluten till.
- Rådfråga din återförsäljare eller en erfaren radio/TV-tekniker.

## FCC-varning

Denna enhet uppfyller Del 15 av FCC:s regler. Hantering gäller under följande två villkor:

(1) denna enhet får inte orsaka skadliga störningar, och

(2) denna enhet måste acceptera all mottagna störningar, inklusive störningar som kan orsaka bristfällig funktion.

### **Notera: Kanadensiska användare**

Denna digitala apparat i klass B uppfyller kanadensiska CAN ICES-3 (B)/NMB-003 (B).

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## Deklaration för överensstämmelse för EU-länder

- EMC-direktivet 2014/30/EU (inklusive ändringar)
- Lågspänningsdirektivet 2014/35/EU

## WEEE



### Instruktioner för kassering

Kassera inte denna elektroniska enhet i hushållssoporna. För att minimera utsläpp och säkerställa att den globala miljön skyddas ber vi dig att återvinna enheten.

## ENERGY STAR



**ENERGY STAR** är ett frivilligt program från den amerikanska miljöskyddsbyrån som hjälper företag och individer att spara pengar och skydda klimatet genom överlägsen energieffektivitet. Produkter som får ENERGY STAR förhindrar utsläpp av växthusgaser genom att uppfylla strikta energieffektivitetskriterier eller krav som ställts av den amerikanska miljöskyddsbyrån. Följande logotyp finns på alla ENERGY STAR-certifierade modeller:

Denna produkt kvalificerar sig för ENERGY STAR i inställningen "Standardläge" och det är den inställning där energibesparingar kommer att uppnås. Om du ändrar bildinställningarna i standardläget eller aktiverar andra funktioner kommer du att öka energiförbrukningen som kan överskrida de gränser som krävs för att kvalificera sig för ENERGY STAR-klassificeringen. Se [EnergyStar.gov](http://EnergyStar.gov) för mer information om Energy Star-programmet.

## Lågt blått ljus och ögonhälsa

### Vad är lågt blått ljus-teknik?

**Lågt blått ljus-teknik** minskar den blå ljuskomponenten som avges av produkten. Skadan av blått ljus på människans ögon visar sig främst i form av patologiska skador på ögonen och skador på människokroppens rytm, vilket leder till närsynthet, grå starr och makulasjukdom.

Certifiering av lågt blått ljus: Ett certifieringsprojekt för att utvärdera om bildskärmsutrustningen uppfyller kraven på fotobiosäkerhet och säkerhet för UV-fri strålning.

**Observera:** För att uppfylla TUV Rheinland-certifikatet för lågt blått ljus bör skärminställningen vara:

- Visningsläget är Presentation
- Färgtemperaturen är Standard
- Lågt blått ljus är 100.

### Beräkning av raster

Det rekommenderas att du tar en paus på 10 minuter varje timme om du använder skärmen kontinuerligt.

**Observera:** Kom ihåg att blinka ofta med ögonen för att hålla dem friska och undvika torrhet.

### Titta på avlägsna objekt

Under pausen kan du titta på avlägsna föremål eller blunda. Detta hjälper dig att slappna av i ciliarmuskeln (fokuseringsmuskeln) och förhindrar att ögonen blir ansträngda.

### Hur tränar du dina ögon?

1. Håll pekfingeret några centimeter från ögat.
2. Fokusera på ditt finger.
3. Flytta fingret långsamt bort från ansiktet och behåll fokus.
4. Titta bort ett ögonblick, ut i fjärran.
5. Fokusera på ditt utsträckta finger och för det långsamt tillbaka mot ögat.

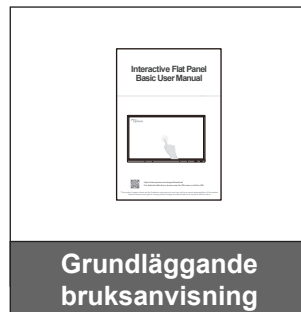
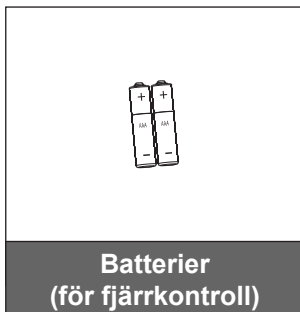
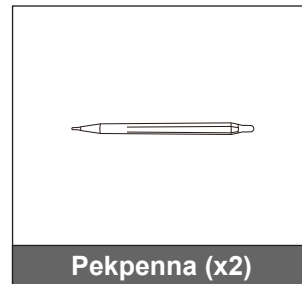
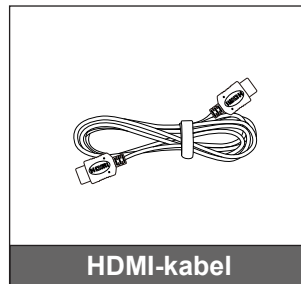
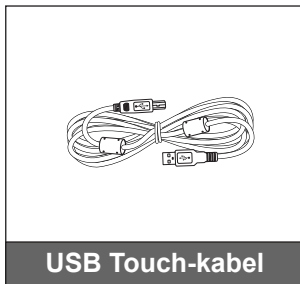
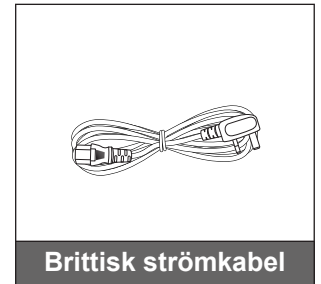
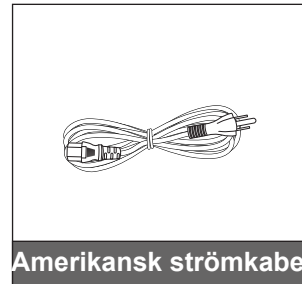
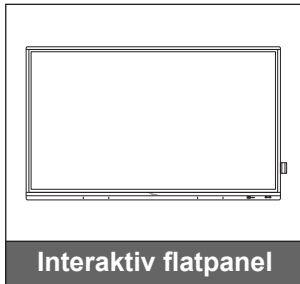
# INTRODUKTION

## Förpackningens innehåll

Packa försiktigt upp och kontrollera att du har de föremål som anges nedan under standardtillbehör. En del av objekten under tillbehör kanske inte är tillgängliga beroende på modell, specifikation och inköpsregion. Kontakta inköpsstället. Vissa tillbehör kan variera från region till region.

Garantikortet levereras endast i vissa specifika områden. Kontakta din återförsäljare för mer information.

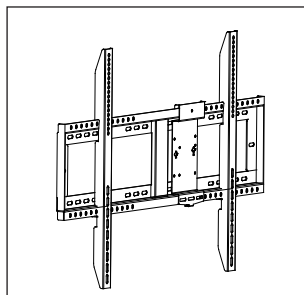
## Standardtillbehör



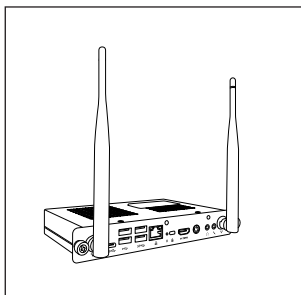
**Observera:** För garantiinformation, besök: [www.optoma.com](http://www.optoma.com).

# INTRODUKTION

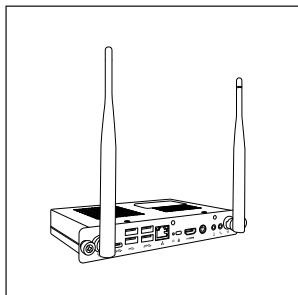
## Extra tillbehör



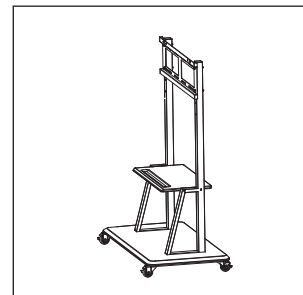
Vägghäring med PC  
Vesafäste (OWMFP01)



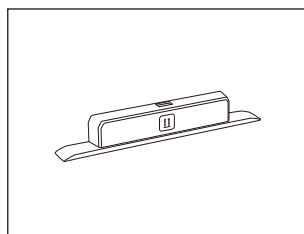
OPS3-i5-TPM (inbyggd  
dator, Intel i5 10th CPU,  
8 G RAM, 128 G SSD)



OPS3-i7-TPM (inbyggd  
dator, Intel i7 10th CPU,  
8 G RAM, 256 G SSD)



Stativmontering

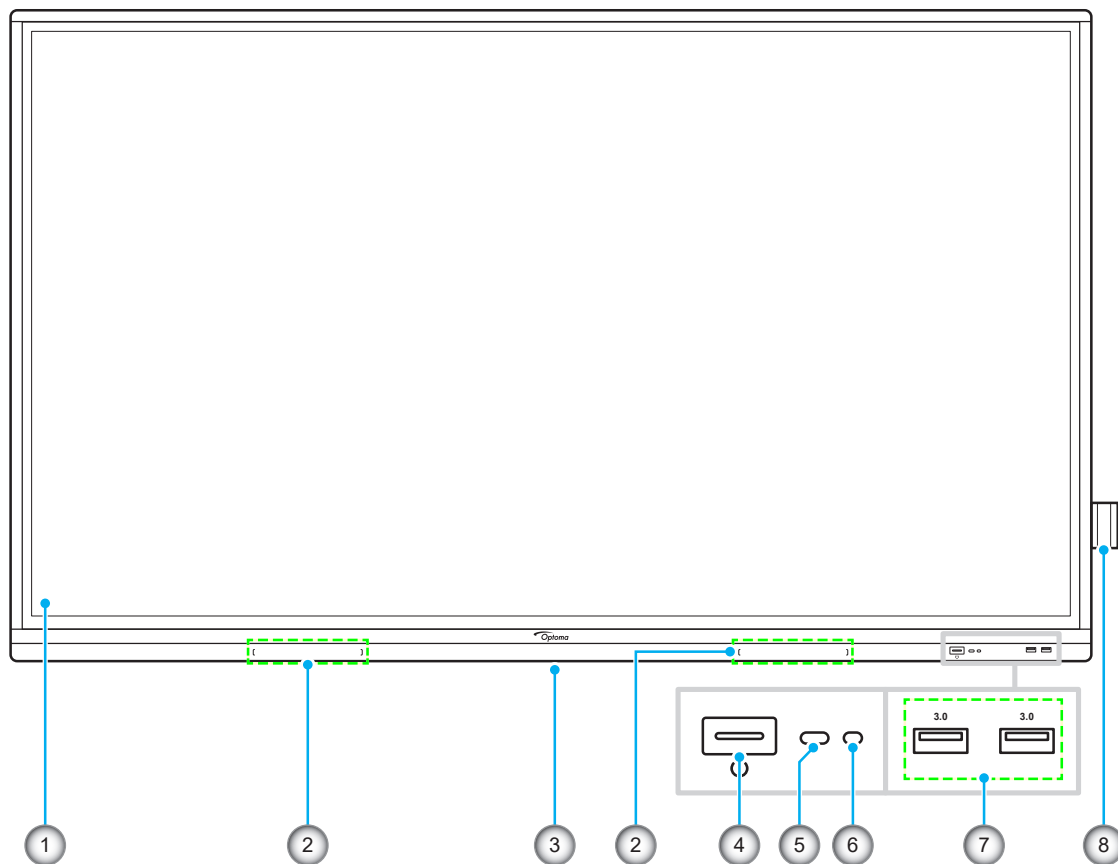


Wi-Fi-dongel SI07B  
(region valfritt)

# INTRODUKTION

## Produktöversikt

### Frontvy

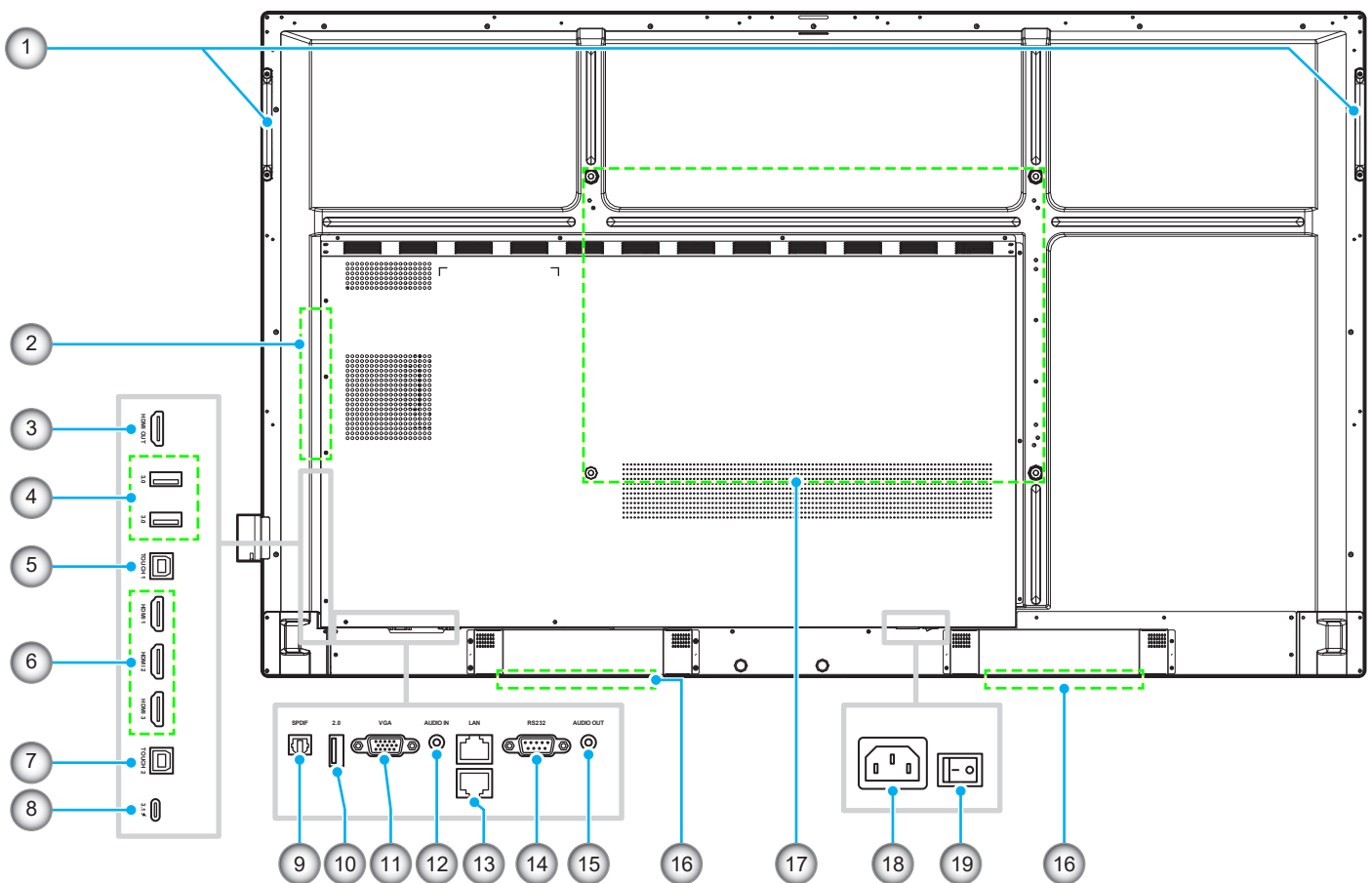


Nr.	Objekt
1.	Pekskärm
2.	Extra pekpenor (x2)
3.	Wi-Fi-dongleplats
4.	Strömknapp med LED-indikator

Nr.	Objekt
5.	IR-mottagare
6.	Ljussensor
7.	USB 3.0-portar (x2)
8.	Hållare för pekpena

# INTRODUKTION

## Bakre vy



Nr.	Objekt
1.	Handtag (x2)
2.	OPS-kortplats
3.	HDMI-utgångsport
4.	USB 3.0-portar (x2)
5.	Touch 1 USB-port
6.	HDMI 1/2/3 2.0-portar (x3)
7.	Touch 2 USB-port
8.	USB Type-C-port
9.	SPDIF-port
10.	USB 2.0-port

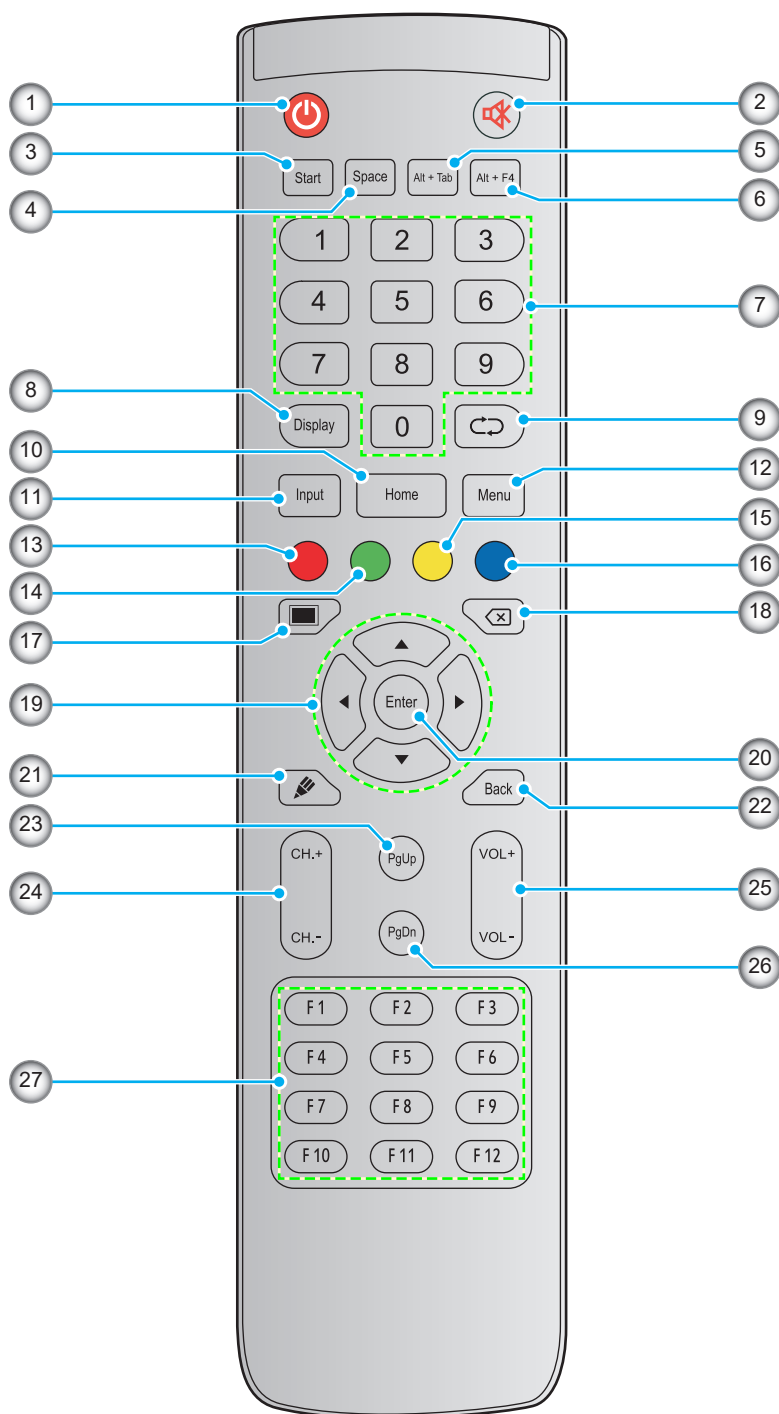
Nr.	Objekt
11.	VGA-port
12.	Audio In-port
13.	LAN-port (x2)
14.	RS232-port
15.	Ljud ut-kontakt
16.	20W högtalare (x2)
17.	Monteringshål för väggmontering
18.	AC in-kontakt
19.	Strömbrytare

### Observera:

- USB 3.0-portarna på sidorna är fullkanaliga USB-porter. USB-portarna kan användas oberoende av vald ingångskälla.
- Två HDMI-portar stöder CEC och en HDMI-port stöder ARC.
- USB Type-C-porten stöder DisplayPort 1.2 och strömförsörjning (65 W).
- USB 2.0-porten är avsedd för uppgradering av fast programvara eller för anslutning av en pekpenhållare. Om penhållaren är ansluten till någon av USB 3.0-portarna kan penhållarens utlösarfunktion endast användas i Android-läge.

# INTRODUKTION

## Fjärrkontroll



Nr.	Knapp	Beskrivning
1.	Strömknapp (🔌)	Slå på/stäng av den interaktiva plattskärmen (IFP).
2.	Ljud av (🔇)	Stäng temporärt av ljudet.
3.	Start	Utför samma funktion som <b>Windows</b> -tangentsen på en dators tangentbord.
4.	Mellanslag	Utför samma funktion som <b>Mellanslag</b> tangentsen på en dators tangentbord.



# INTRODUKTION

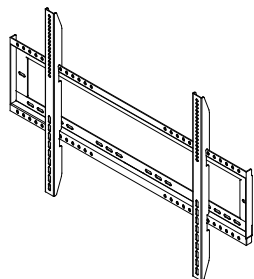
Nr.	Knapp	Beskrivning
5.	Alt+Tab	Utför samma funktion som <b>Alt-</b> och <b>Tab</b> -tangenterna på en dators tangentbord. När båda knapparna trycks in kan du växla mellan alla öppna applikationer (windows).
6.	Alt+F4	Utför samma funktion som <b>Alt-</b> och <b>F4</b> -tangenterna på en dators tangentbord. När båda knapparna trycks in kan du stänga det öppna fönstret.
7.	Numeriska knappar	Numeriska inmatningsknappar
8.	Display	Visa nuvarande ingångskälla och information.
9.	Upprepa (↻)	Ingen funktion.
10.	Start	Återgå till startskärmen.
11.	Ingång	Välj ingångskälla.
12.	Meny	Visa eller dölj skärmmenyn.
13.	Röd (●)	Lås eller lås upp <b>Strömknappen</b> (på IFP) och pekfunktioner.
14.	Grön (●)	Lås eller lås upp <b>Strömknappen</b> (på IFP).
15.	Gul (●)	Lås eller lås upp pekfunktionen.
16.	Blå (●)	Frys skärmen.
17.	Tom (■)	Gör skärmen tom.
18.	Backsteg (←)	Utför samma funktion som <b>Backsteg</b> -tangenterna på en dators tangentbord.
19.	Navigeringsknappar (▲▼◀▶)	Välj ett objekt eller alternativ.
20.	Enter	Bekräfta valet.
21.	Creative Board (✎)	Starta appen <b>Creative Board</b> .
22.	Bak	Återgå till föregående skärm.
23.	Sida upp	Utför samma funktion som <b>Sida upp</b> -tangenterna på en dators tangentbord.
24.	Kanalknappar	Ingen funktion.
25.	Volymknappar	Justerar volymnivån.
26.	Sida ned	Utför samma funktion som <b>Sida ned</b> -tangenterna på en dators tangentbord.
27.	Funktionsknappar (F1 ~ F12)	Utför samma funktion som <b>F1 ~ F12</b> -funktionstangenterna på en dators tangentbord.

**Observera:** Om PC-modulen inte är installerad i OPS-kortplatsen fyller alla datorrelaterade knappar ingen funktion.

# KONFIGURATION OCH INSTALLATION

## Installation av väggmontering

Använd endast en Optoma-godkänd väggmonteringsatts (finns att köpa separat). Satsen innehåller följande artiklar:



Skruv A (x4)



Skruv B (x8)



Skruv C (x2)



Ankare (x8)

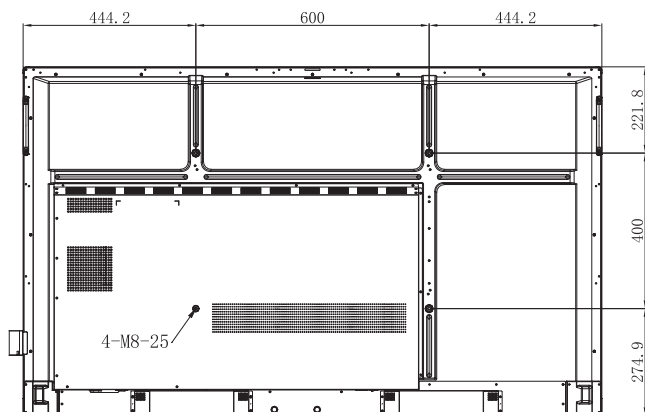


Brickor (x8)

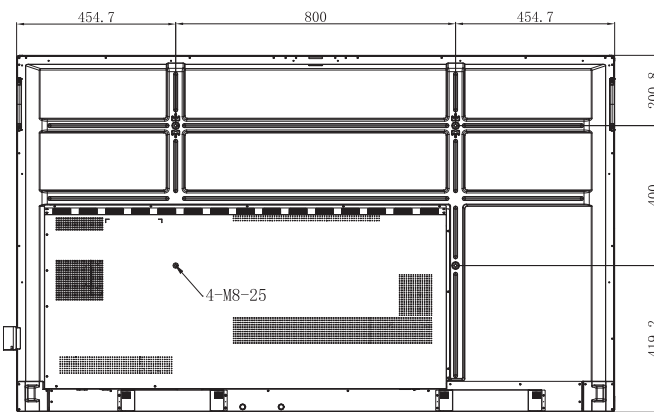
Dubbla monteringsfästen och väggmontering

## Specifikationer för väggmontering

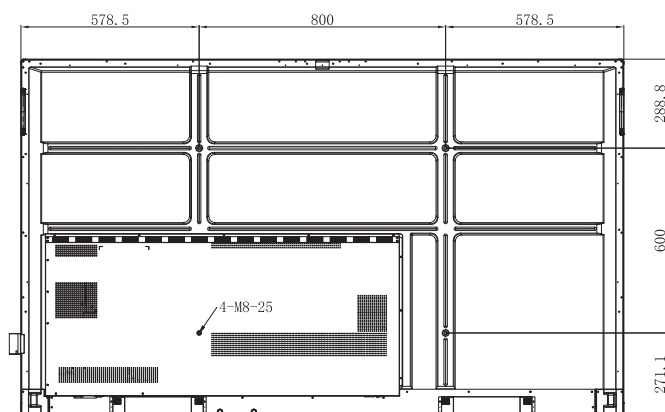
Modellnamn	VESA-galler	Skruvtyp och längd
65 tum	600 x 400 mm	M8*25L
75 tum	800 x 400 mm	M8*25L
86 tum	800 x 600 mm	M8*25L



65 tum



75 tum

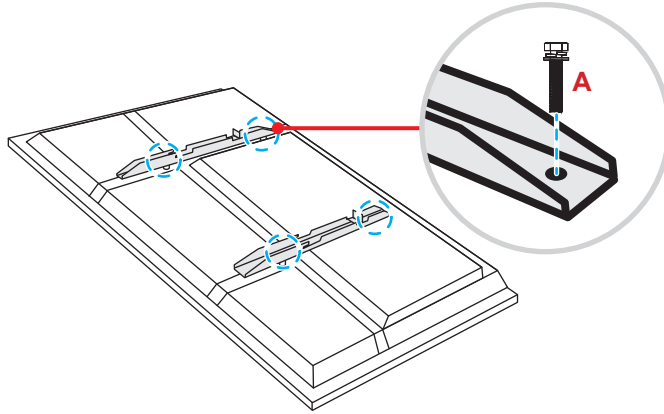


86 tum

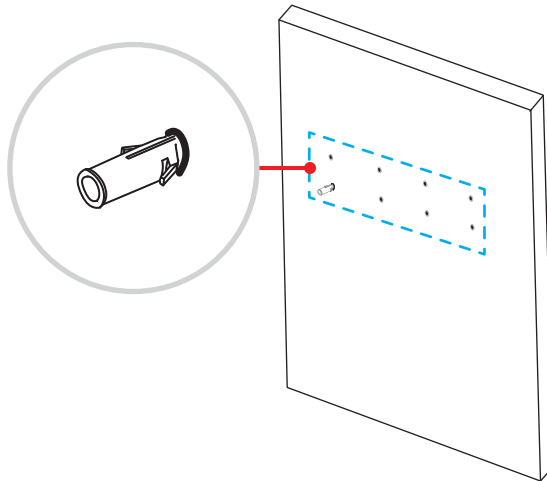
# KONFIGURATION OCH INSTALLATION

För att väggmontera IFP, slutför följande steg:

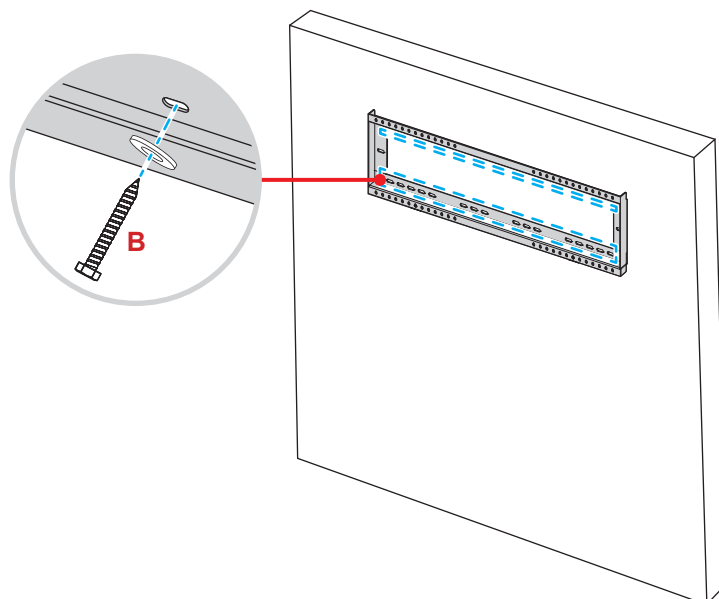
1. Installera de dubbla monteringsfästena på baksidan av IFP. Säkra sedan fästena med fyra skruvar (**A**).



2. Borra åtta små hål på monteringsplatsen och för in ankarna i hålen.

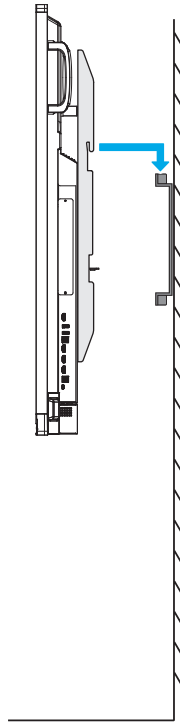


3. Placera väggfästet på väggen och fäst sedan väggfästet med åtta skruvar (**B**) genom brickorna in i de installerade ankarna på väggen.

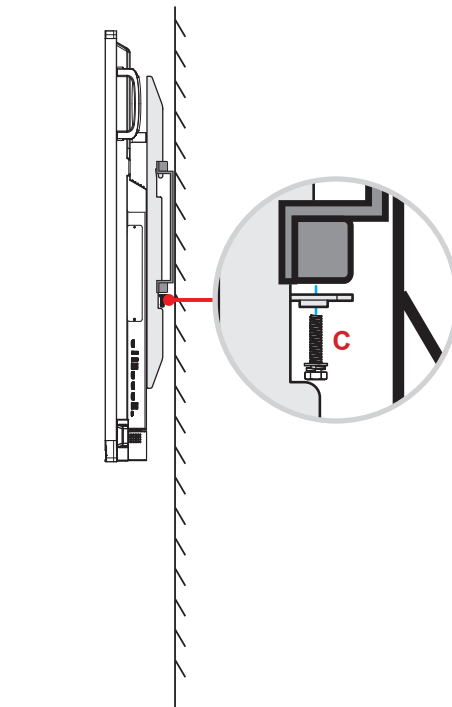


# KONFIGURATION OCH INSTALLATION

4. Rikta in och haka fast de dubbla monteringsfästena på väggmonteringen.



5. Säkra de dubbla monteringsfästena och väggmonteringen med två skruvar (C).



## Observera:

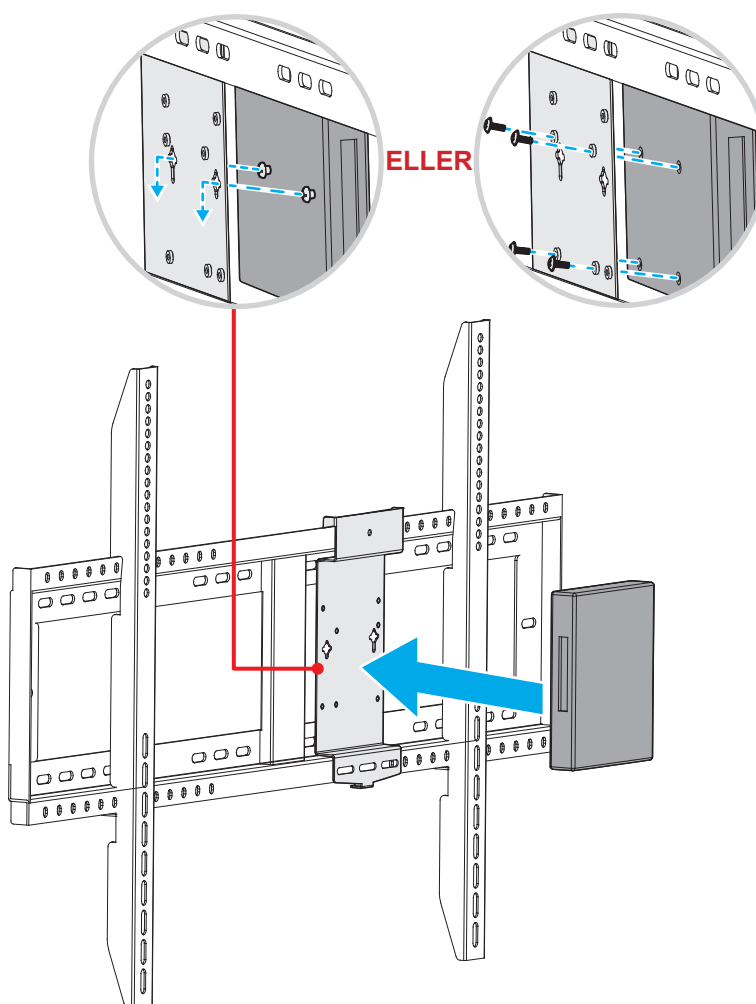
- Maxvikt för väggmonteringssetsen: 160 kg (352 lbs).
- Väggmonteringen bör installeras på en betongvägg för att säkerställa att den sitter fast ordentligt. Om betongvägg inte finns, rekommenderar vi att du använder ett stativ istället. Se sidan 18.
- Skruvarna måste dras åt ordentligt, men för att undvika skador på monteringsfästena, väggfästet eller IFP, dra inte åt skruvarna för hårt.
- Installationen bör endast utföras av behörig teknisk personal. Felaktig installation kan leda till att IFP faller ner eller inte fungerar korrekt.
- Observera att skada som uppstår från felaktig installation kommer att upphäva garantin.

# KONFIGURATION OCH INSTALLATION

## Installera en extern minidator

Installera mini-datorfästet på baksidan av väggfästet och komplettera sedan ett av följande för att installera minidatorn:

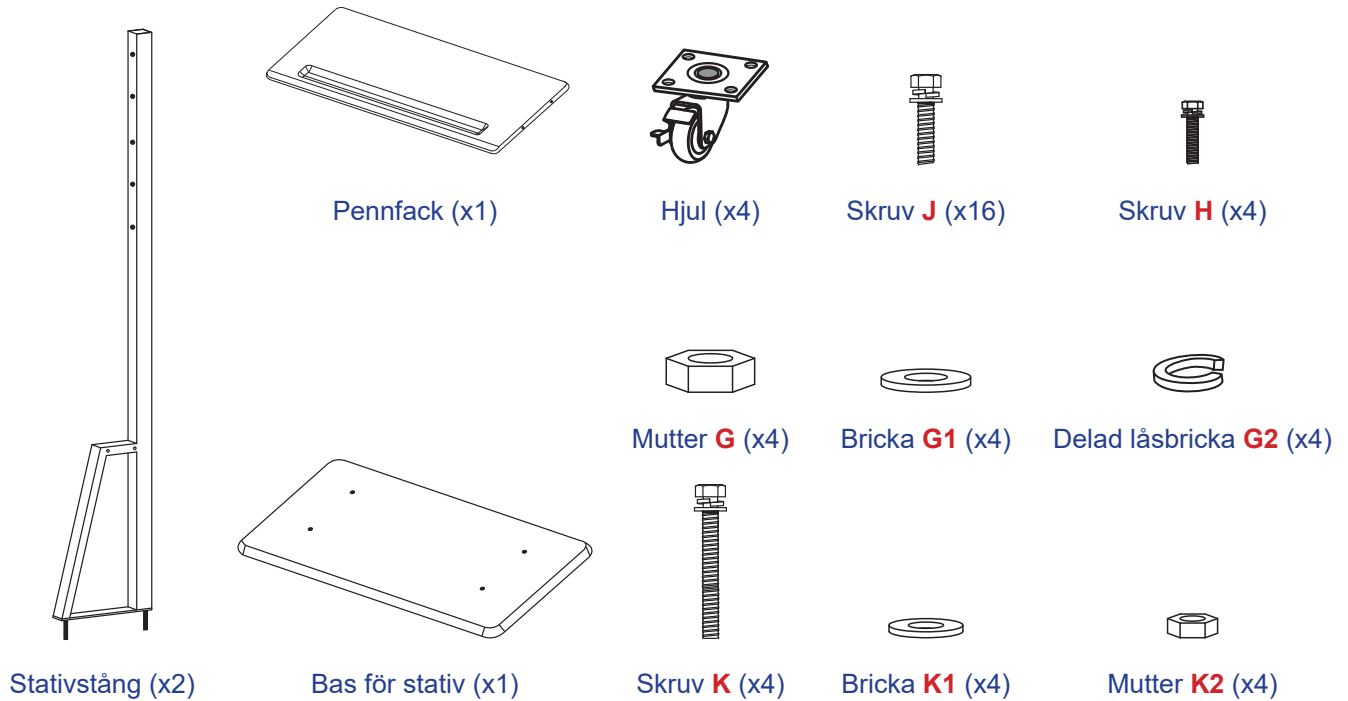
- Installera skruvarna på mini-datorn, anpassa sedan och anslut mini-datorn till mini-dator-fästet.
- Rikta in och installera minidatorn till mini PC-fästet. Säkra den sedan med fyra skruvar.



# KONFIGURATION OCH INSTALLATION

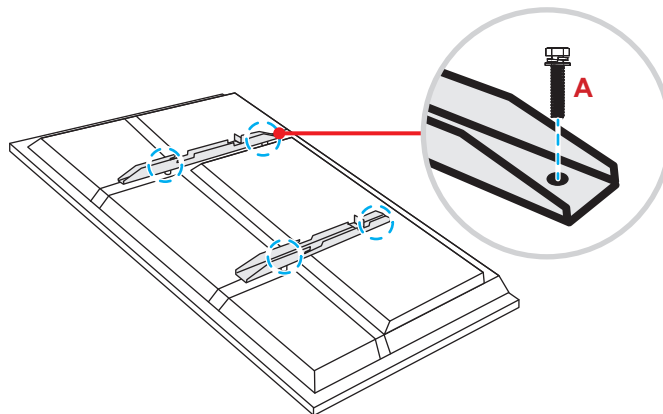
## Installation av stativ (tillval)

Stativets monteringssett inkluderar följande:



För att montera IFP på stativet, slutför följande steg:

1. Installera de dubbla monteringsfästena på baksidan av IFP. Säkra sedan fästena med fyra skruvar (A).

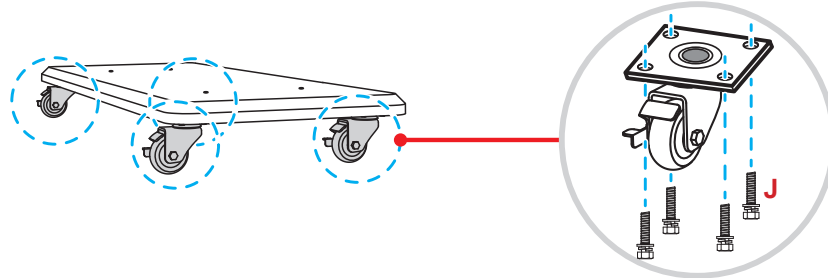


**Observera:** Dubbla monteringsfästena, väggmontering och skruvar (A) är inkluderade i väggmonteringssettet. Läs "Installation av väggmontering" på sidan 14.

# KONFIGURATION OCH INSTALLATION

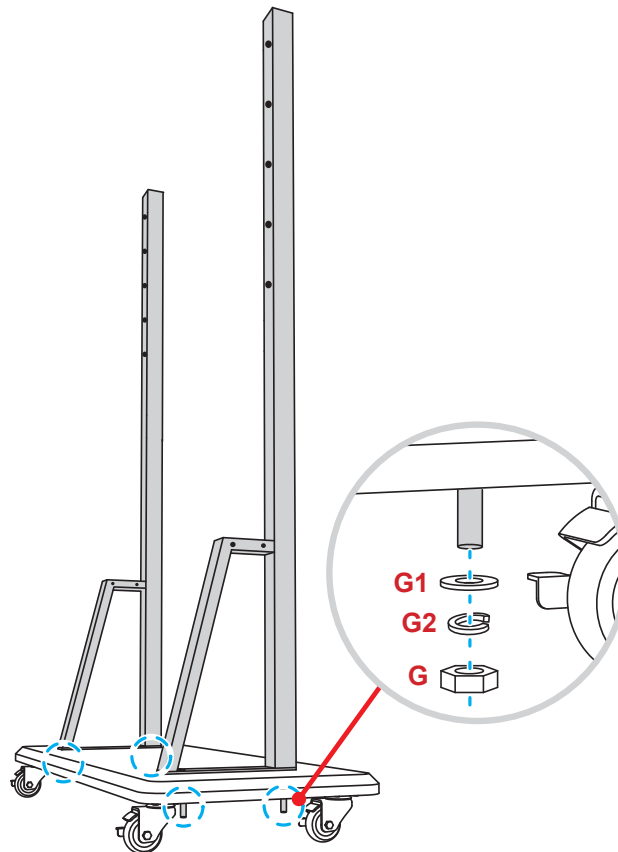
2. Vänd på stativets bas så att du kan se skruvhålen för hjulet, installera sedan hjulet i dess spår och säkra det med fyra skruvar (**J**).

Upprepa samma procedur för att installera återstående tre hjul.



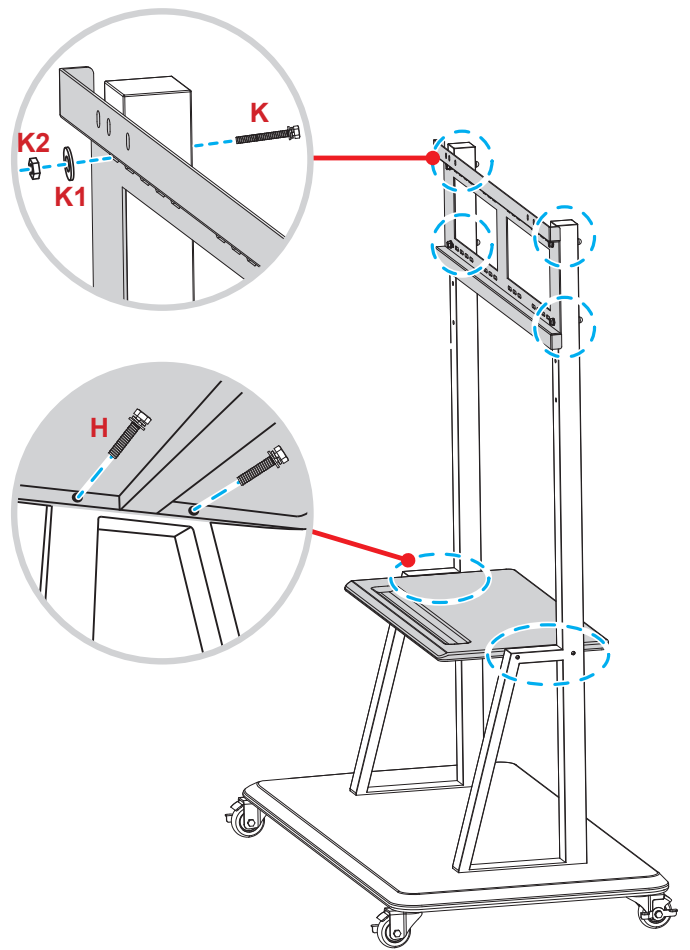
3. Placera stativets bas på en stabil yta och installera sedan stativstängerna i dess spår och säkra båda avstånden med två muttrar (**G**) och brickorna (**G2** och **G1**).

Upprepa samma procedur för att installera den andra stativstäng.

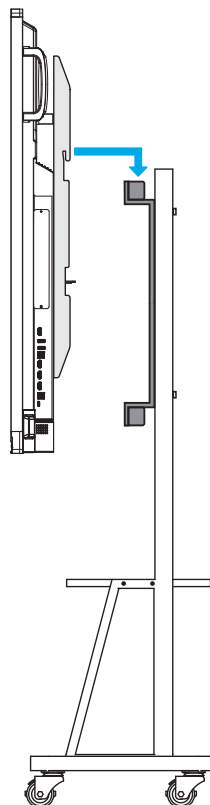


# KONFIGURATION OCH INSTALLATION

4. Passa in pennbrickan med skruvhålen på stängernas mittpunkt och fäst sedan pennbrickan med fyra skruvar (**H**).
5. Installera väggfästet på stångens övre del och sätt sedan in skruvarna (**K**) genom skruvhålen på baksidan av stängerna.
6. Placera brickorna (**K1**) och muttrarna (**K2**) på skruvarna och dra åt muttrarna (**K2**) för att säkra väggfästet på plats.



7. Rikta in och haka fast de dubbla monteringsfästena till den installerade väggmonteringen på stativstängerna.





# KONFIGURATION OCH INSTALLATION

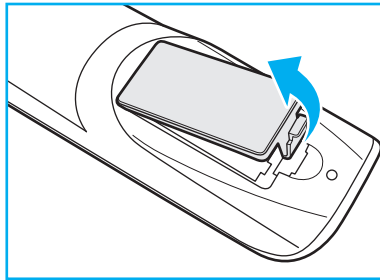
## Använda fjärrkontrollen

### Installera/byta ut batterier i fjärrkontrollen

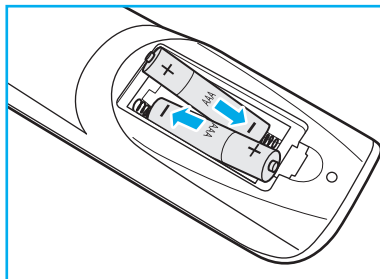
Två (2x) AAA-batterier medföljer fjärrkontrollen.

**VIKTIGT!** Ersätt endast med samma eller motsvarande typ av batterier.

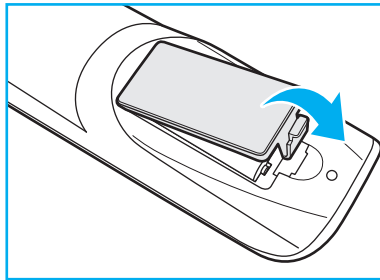
1. Ta bort locket för batterifacket.



2. Installera två batterier med korrekt polaritet (+/-) enligt anvisningarna inuti batterifacket.



3. Montera tillbaka luckan.



### VARNING

Felaktig användning av batterierna kan resultera i läckage av kemiska ämnen eller explosion. Var noga med att följa nedanstående instruktioner.

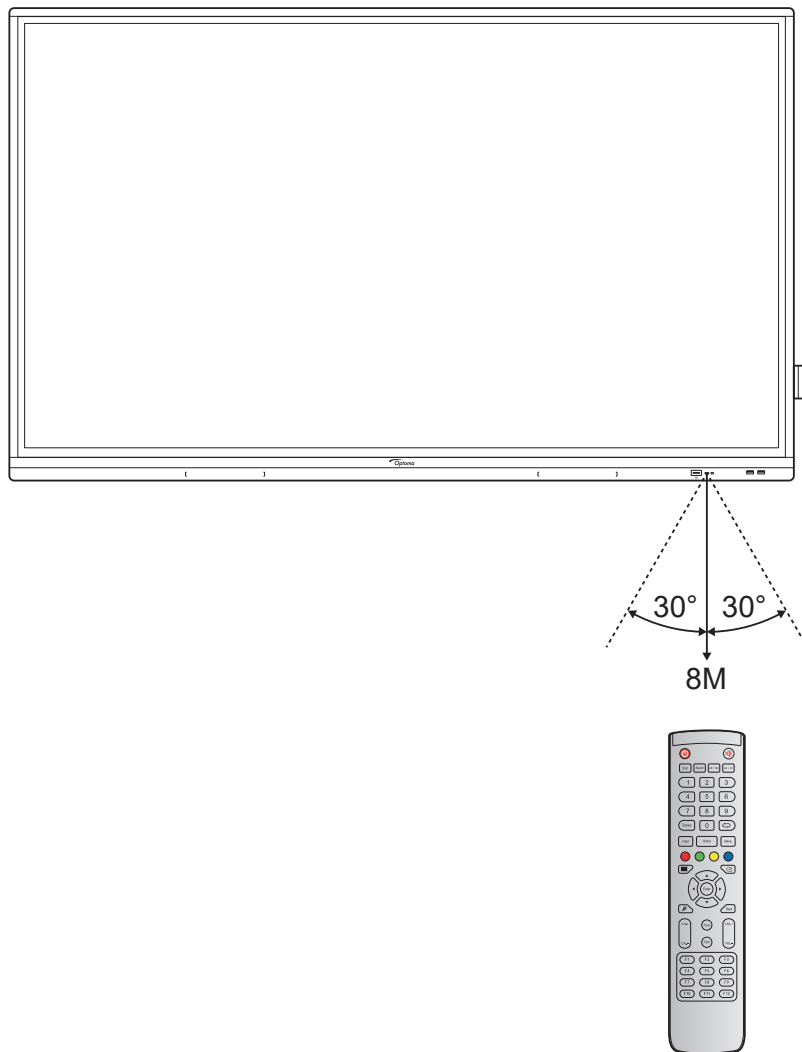
- Blanda inte batterier av olika typer. Olika typer av batterier har olika egenskaper.
- Blanda inte gamla och nya batterier. Om gamla och nya batterier blandas kan det förkorta livslängden på de nya batterierna eller orsaka kemiskt läckage i de gamla batterierna.
- Ta ut batterierna direkt när de är förbrukade. Kemikalier som läcker från batterier och kommer i kontakt med huden kan orsaka utslag. Om du hittar något kemiskt läckage, torka upp det noggrant med en tygtrasa.
- Batterierna som medföljer produkten kan ha en något kortare livslängd än helt nya batterier på grund av lagringsförhållanden.
- Ta ut batterierna ur fjärrkontrollen om du inte kommer att använda den under en längre tid.
- Vid kassering av batterier måste du följa lagarna för din kommun eller land.

# KONFIGURATION OCH INSTALLATION

## Fjärrkontrollens räckvidd

Vid användning av fjärrkontrollen, se till att rikta den inom  $\pm 30^\circ$  till IR-mottagaren på IFP. Avståndet mellan fjärrkontrollen och IR-sensorn bör inte överstiga åtta meter.

- Kontrollera att det inte finns några hinder mellan fjärrkontrollen och IR-sensorn på IFP som kan blockera den infraröda strålen.
- Kontrollera att IR-sändaren på fjärrkontrollen inte används i direkt sol- eller lysrörsljus.
- Om fjärrkontrollen är nära Inverter-Type-lysrör, kan den ibland fungera sämre.
- Om fjärrkontrollen och IFP befinner sig på ett mycket kort avstånd från varandra, kan fjärrkontrollen fungera sämre.



# KONFIGURATION OCH INSTALLATION

## Anslutningar

### Ansluta till ström

1. Anslut ena änden av strömkabel till AC in-kontakten på IFP.
2. Anslut den andra änden av strömkabeln till ett eluttag eller en strömförsörjning.
3. Ställ in **Strömbrytaren** till PÅ (I). IFP försätts automatiskt i standbyläget.

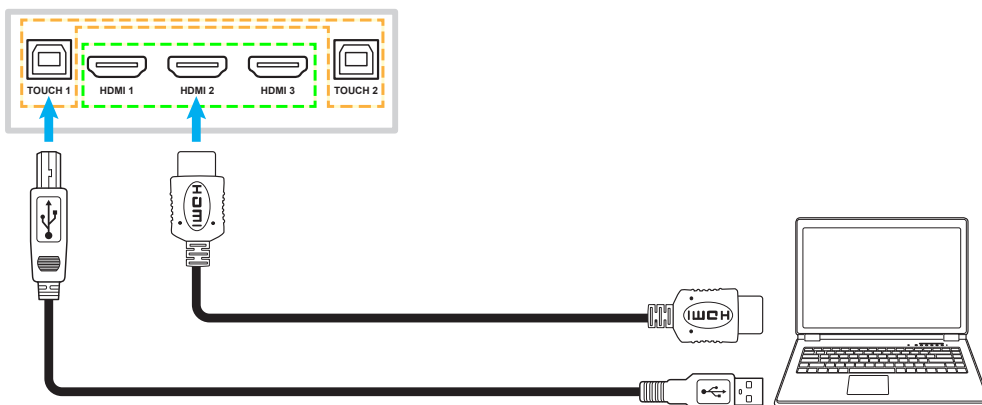


### Ansluta externa enheter

**VIKTIGT!** Om du vill använda pekskärmsfunktionen måste du se till att ansluta USB-kabelns ena ände till USB typ-B TOUCH 1 eller TOUCH 2-porten på IFP och kabelns andra ände till USB typ-A-porten på din enhet.

### Ansluta HDMI-ingång

- Anslut din dator till IFP via en HDMI-kabel.



- Anslut din videokälla till IFP via en HDMI-kabel.



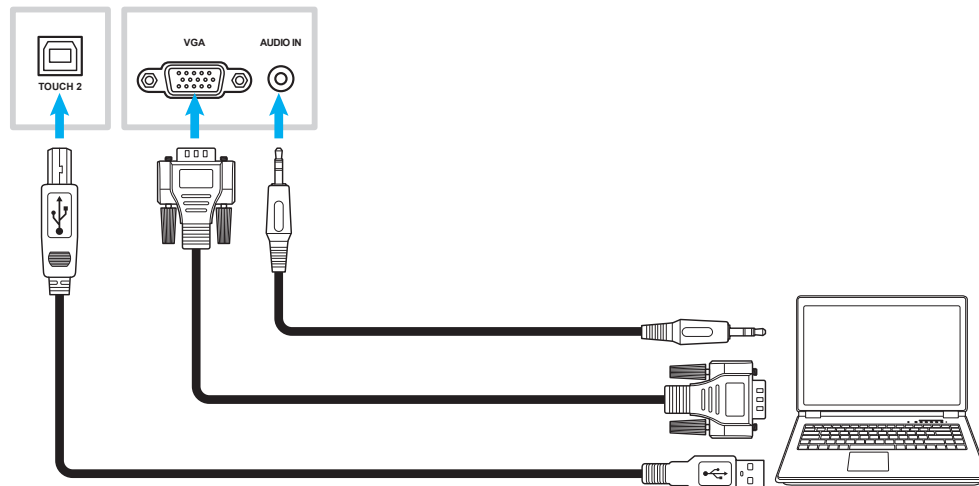
# KONFIGURATION OCH INSTALLATION

## Ansluta VGA-ingång

Anslut din dator till IFP via en VGA-kabel.

### **Observera:**

- För ljudingång, anslut ena änden av en ljudkabel till AUDIO IN-kontakten på IFP och den andra änden av kabeln till ljudkontakten på din dator.
- För touch-funktionen ansluter du den ena änden av USB-kabeln till TOUCH 2-porten på IFP och den andra änden till USB-porten på datorn.

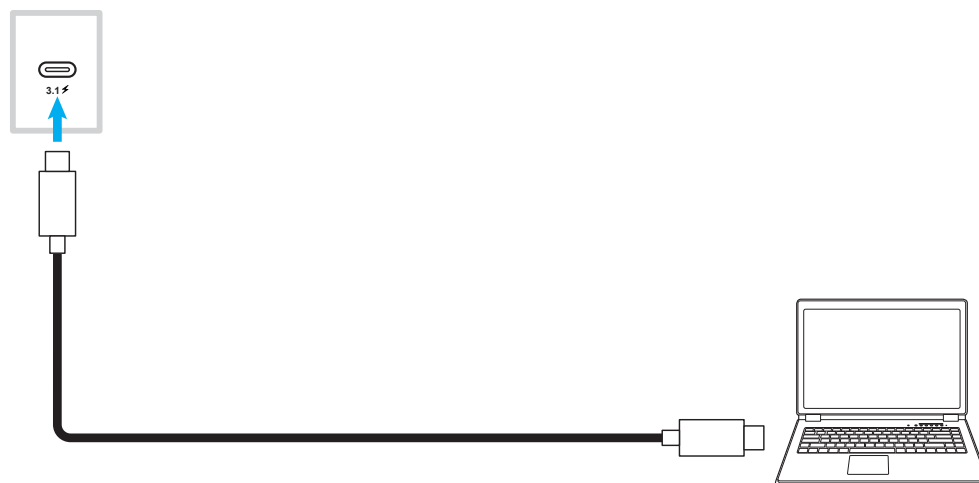


## USB Type-C-anslutning

Anslut datorn till IFP med en USB Type-C-kabel.

### **Observera:**

- USB Type-C kan användas för att överföra ljud-, video- och touch-signaler.
- USB Type-C-porten har också stöd för strömförsörjning och ger 65 W effekt.



# KONFIGURATION OCH INSTALLATION

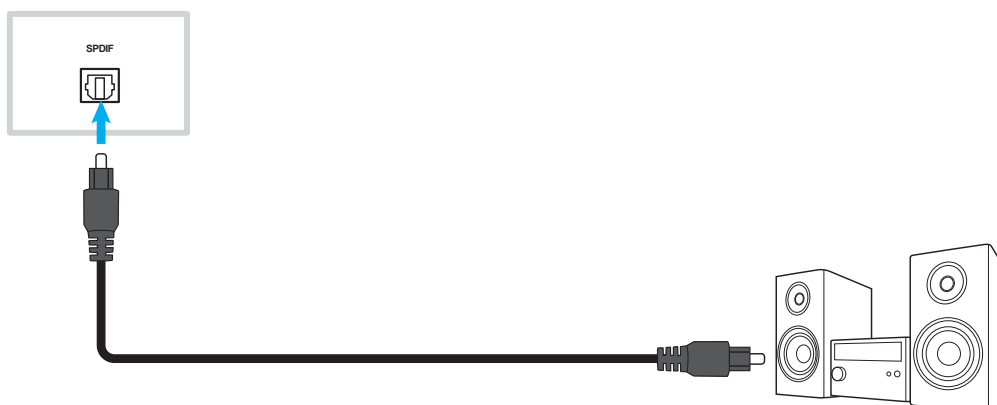
## Ansluta ljudutgång

Anslut dina externa högtalare till ljudutgången på IFP.



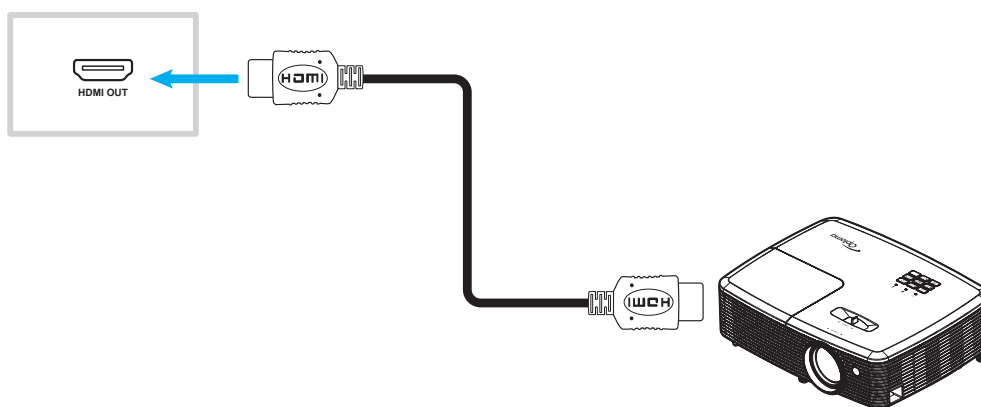
## SPDIF-anslutning

Anslut din ljudutrustning till IFP via en SPDIF-kabel.



## Ansluta HDMI-utgång

Anslut din projektor till HDMI-utgången på IFP.



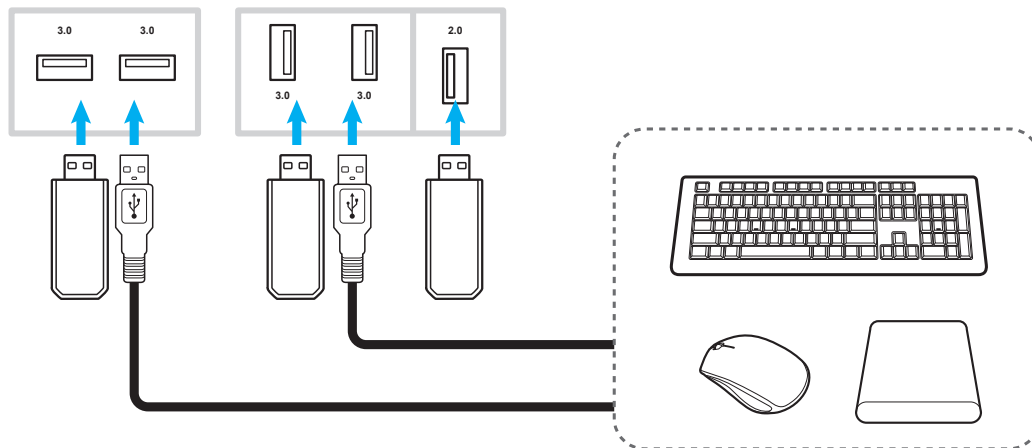
# KONFIGURATION OCH INSTALLATION

## USB-anslutning

Anslut din USB-kringutrustning till IFP via en USB-kabel.

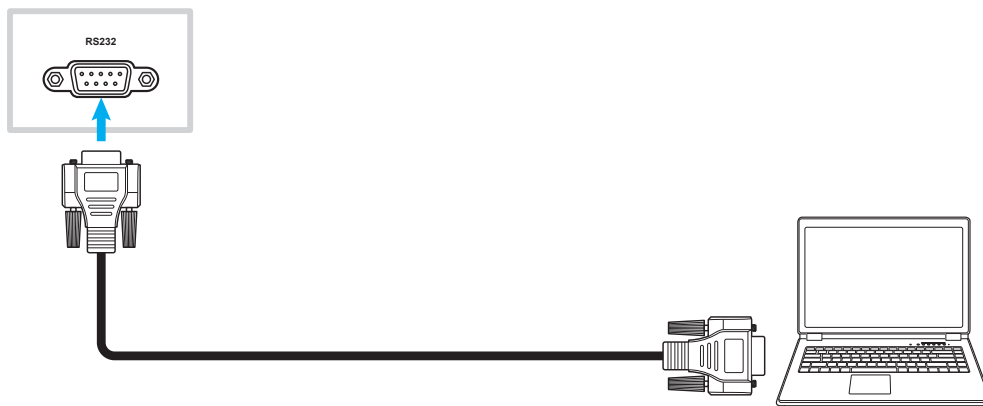
### **Observera:**

- För anslutning av USB-diskettenhet eller Wi-Fi-dongel, anslut den bara till en tillgänglig USB-port.
- USB 2.0-porten är reserverad för uppgraderingar av fast programvara och USB-hållaren för snabbritpennan.



## RS232-anslutning

Anslut din dator till IFP via en RS232-kabel.



## LAN-anslutning

Anslut din router till IFP via en Ethernetkabel.



**Observera:** För att konfigurera nätverksinställningar, se "Konfigurera nätverksinställningar" på sidan 41.

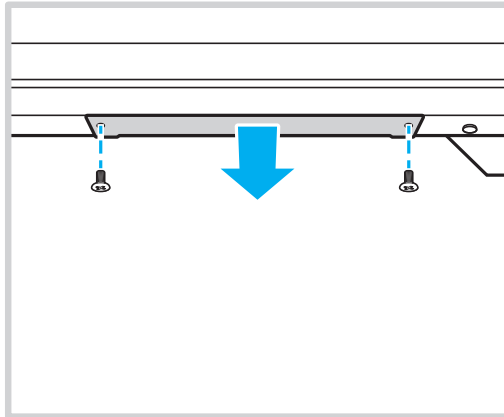
# KONFIGURATION OCH INSTALLATION

## Wi-Fi-anslutning

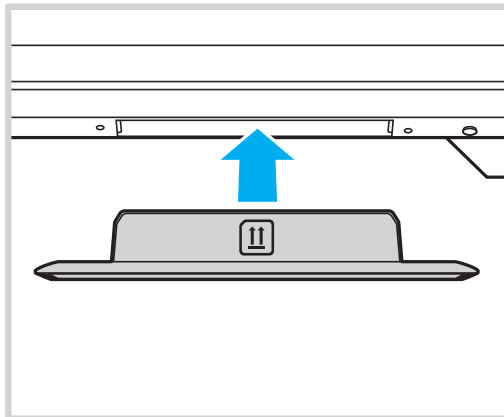
För Wi-Fi-anslutning måste du installera en Wi-Fi-dongel till Wi-Fi-platsen på undersidan av IFP. Wi-Fi-dongle kan ta emot signalen i ett område där det finns ett Wi-Fi-nätverk.

Så här installerar du Wi-Fi-dongeln:

1. Ta bort två (2) skruvar från platsfästet för Wi-Fi.
2. Ta bort platsfästet för Wi-Fi.



3. Sätt in Wi-Fi-dongeln i Wi-Fi-platsen på IFP.



**Observera:** För att konfigurera Wi-Fi-inställningar, se "Konfigurera nätverksinställningar" på sidan 41.

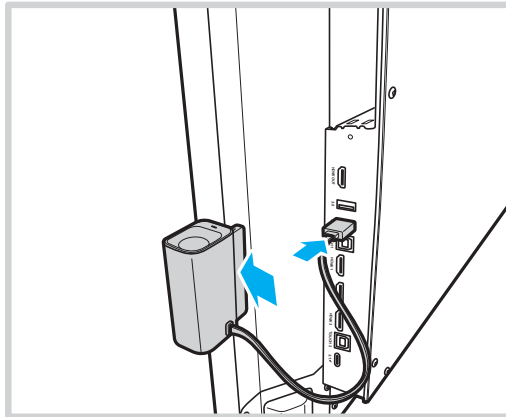
# KONFIGURATION OCH INSTALLATION

## Anslutning för hållare för pekpen

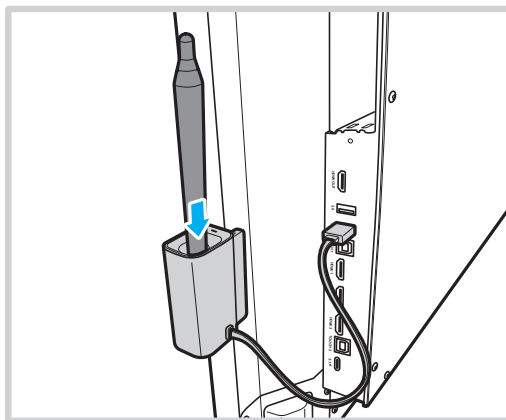
Så här installerar du en hållare för pekpen:

1. Sätt fast magnethållaren för pekpen på baksidan av skärmen.
1. Anslut USB-kabeln på hållaren för pekpen till en tillgänglig USB-port på IFP.

**Observera:** Om pennhållaren är ansluten till USB 2.0-porten kan pennhållarens utlösarfunktion användas för flera källor. Om pekpenhållaren är ansluten till USB3.0-porten kan den endast användas med Android-källor.



2. Sätt in pekpen i hållaren.



**Observera:** Om IFP-skärmen är på startskärmen startar **Creative Board** som standard om du tar bort pekpen från hållaren. Om du vill anpassa pennhållarens utlösarfunktion hänvisas du till installationsinstruktionerna för denna funktion (sidan 44) i avsnittet Konfigurera enhetsinställningar.



# ANVÄNDA ENHETEN

## Slå på/stänga av strömmen

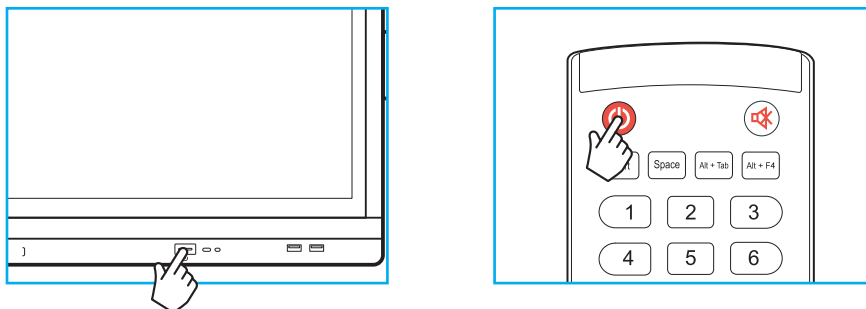
### Slå på

**Observera:** När strömkabeln är korrekt ansluten, se till att **Strömbrytaren** är inställd på PÅ (I).



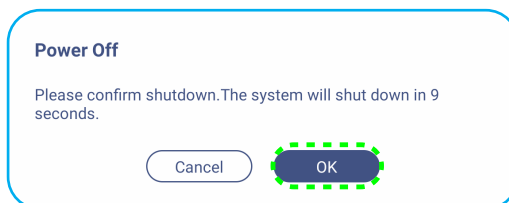
Tryck på **Strömknappen** för att slå på IFP. LED-indikatorn lyser vitt, vilket indikerar att den är redo för användning.

**Observera:** Du kan även trycka på  på fjärrkontrollen för att slå på IFP.




### Stänga av

Tryck in **Strömknappen** i tre sekunder för att stänga av IFP. Tryck på **OK** vid prompten för att stänga av den omedelbart eller vänta i 10 sekunder tills IFP stängs av automatiskt.



När LED-indikatorn lyser rött betyder det att IFP har försatts i standbyläget.

**Observera:**

- Du kan även trycka på  på fjärrkontrollen för att stänga av IFP.
- IFP förbrukar fortfarande ström när den är i standbyläge. Det rekommenderas starkt att dra ut strömkabeln ur eluttaget om IFP inte ska användas under en längre tidsperiod.

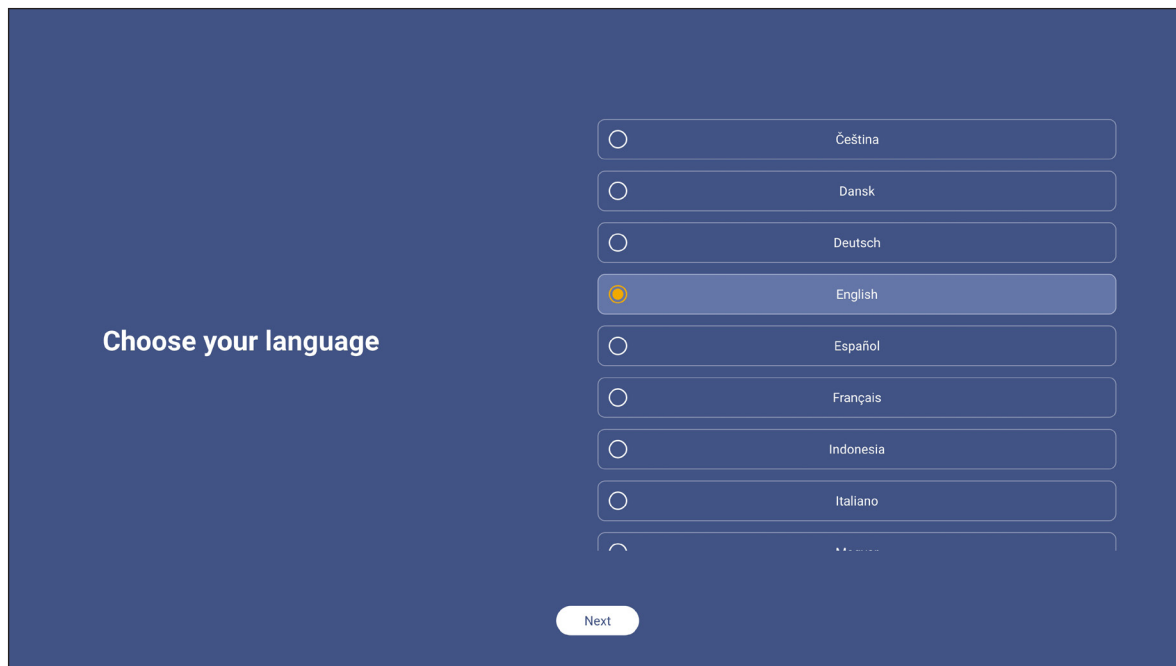
# ANVÄNDA ENHETEN

## Installationsguide

Installationsguiden visas på skärmen när IFP slås på för första gången.

**Observera:** IFP enhet har en tryckkänslig pekskärm. Du behöver bara trycka på skärmen för att använda din IFP.

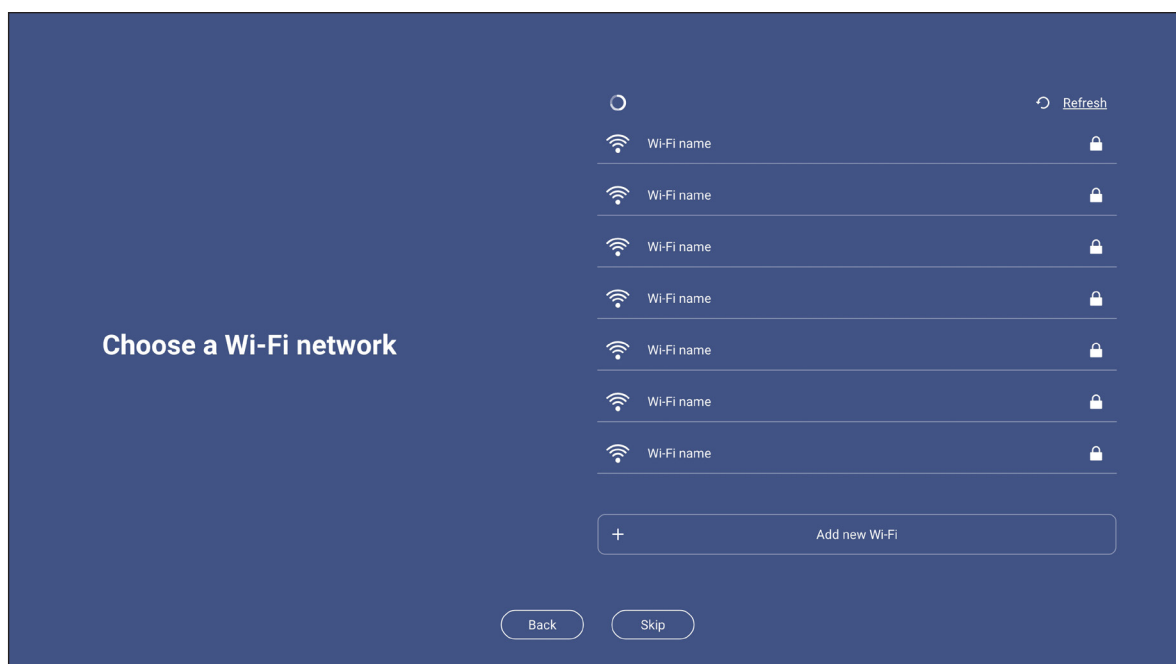
1. Välj språk för skärmmenyn (OSD). Välj sedan **Nästa** för att fortsätta.



2. För att ansluta din IFP till internet, välj ett tillgängligt nätverk och tryck på **Anslut**. Om du inte vill ansluta den, välj **hoppa över**.

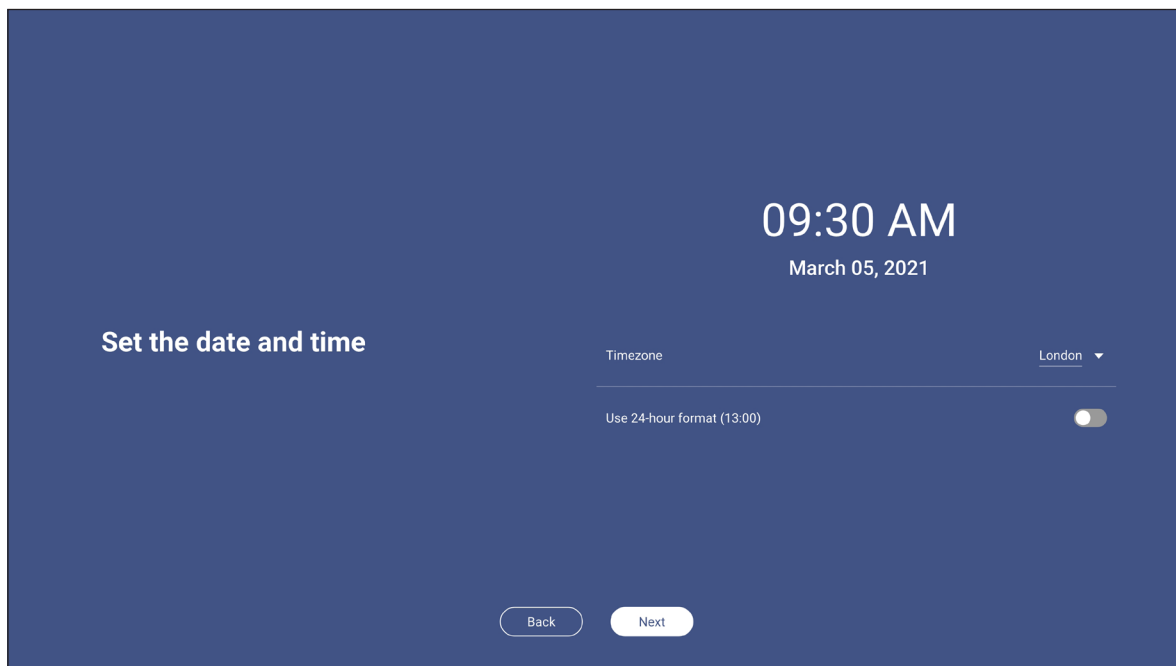
### VIKTIGT!

- För att ansluta till ett trådlöst nätverk, se till att Wi-Fi-dongeln är korrekt ansluten till Wi-Fi-dongleplatsen. Läs sidan 27.
- Om du ansluter till ett säkert nätverk måste du ange lösenordet när du ansluter för första gången.

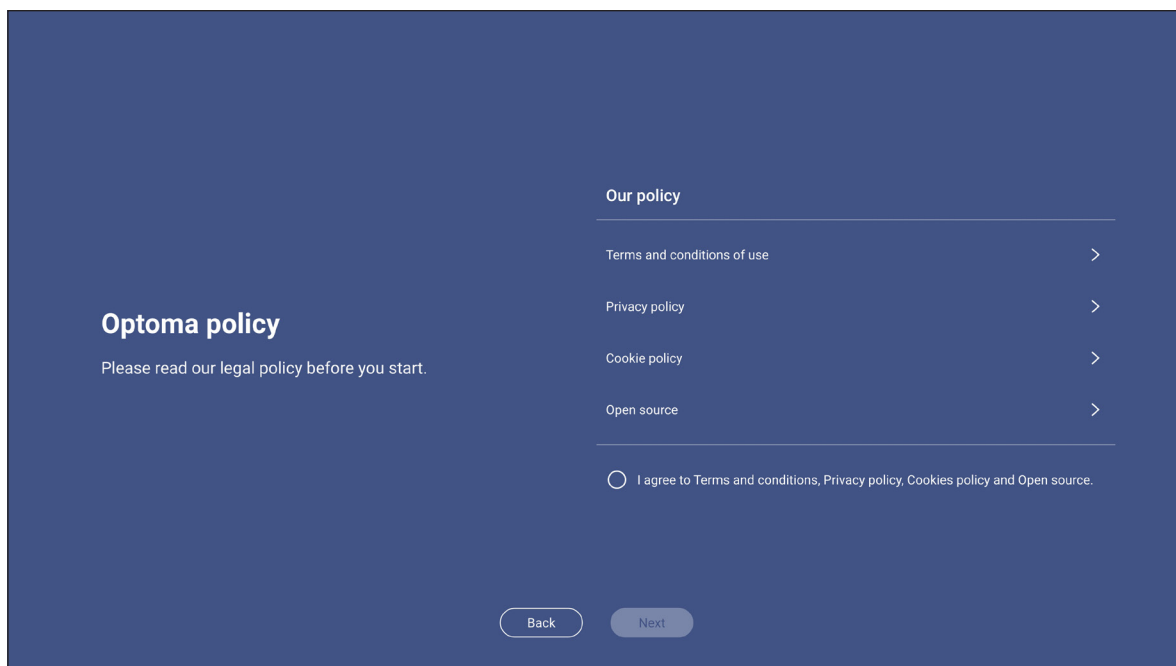


# ANVÄNDA ENHETEN

3. Konfigurera datum och tidsrelaterade inställningar. Välj sedan **Nästa** för att fortsätta.



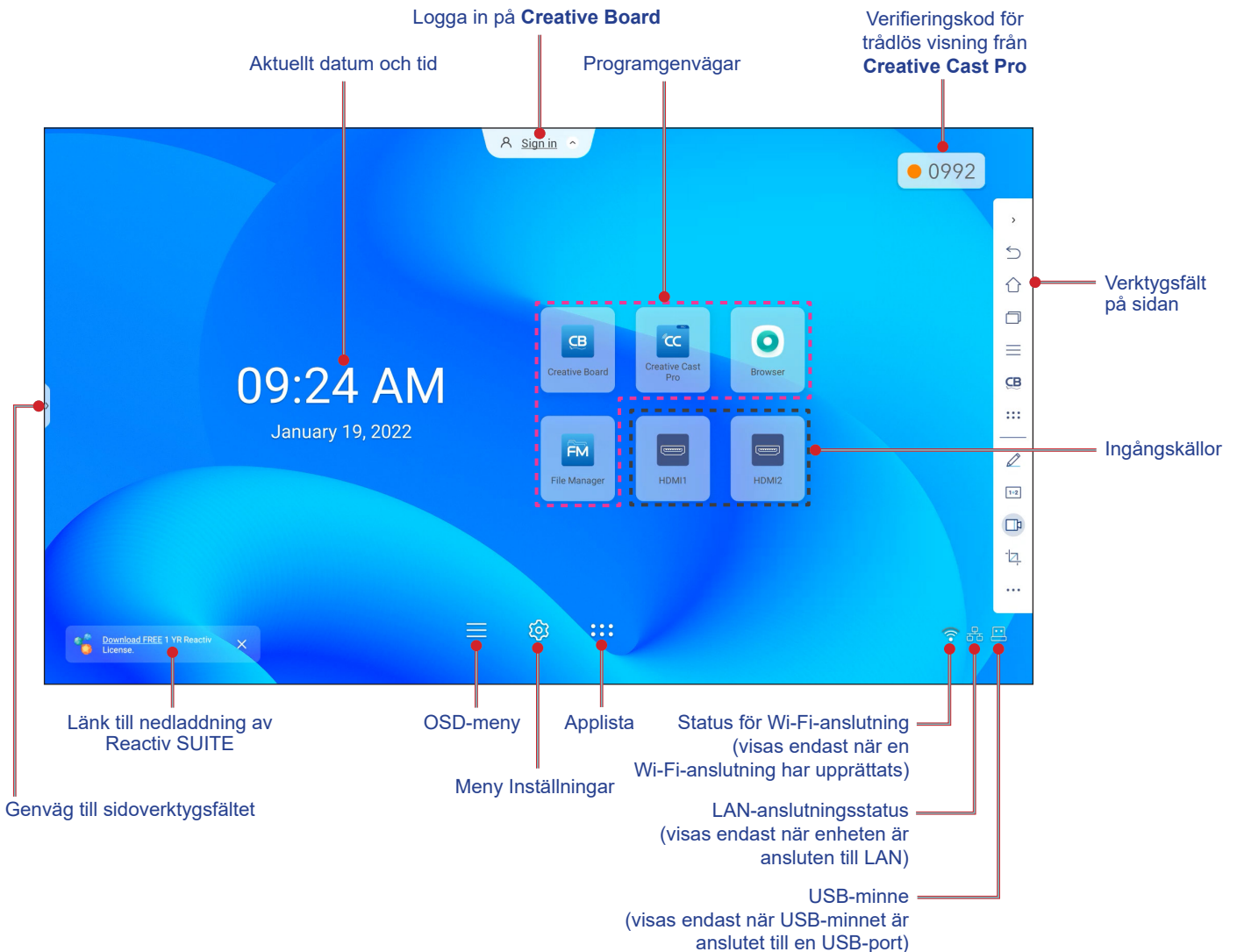
4. Läs Optomas juridiska policyer, inklusive användarvillkor, sekretesspolicy, cookiepolicy och öppen källkod. Markera alternativknappen **Jag godkänner villkoren, Sekretesspolicy, Cookies-policy och Öppen källkod** och välj sedan **Nästa** för att slutföra installationen. IFP är nu redo för användning.



# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

## Översikt av startskärm

Startskärmen visas varje gång du startar IFP.



Gör något av följande för att navigera till startskärmen:

- Välja ett alternativ: Tryck på önskat alternativ.
- Justera inställningen: Dra reglaget till vänster eller höger.
- Öppna verktøysfältet på sidan: Tryck på > eller < på vänster eller höger sida av skärmen.

### Observera:

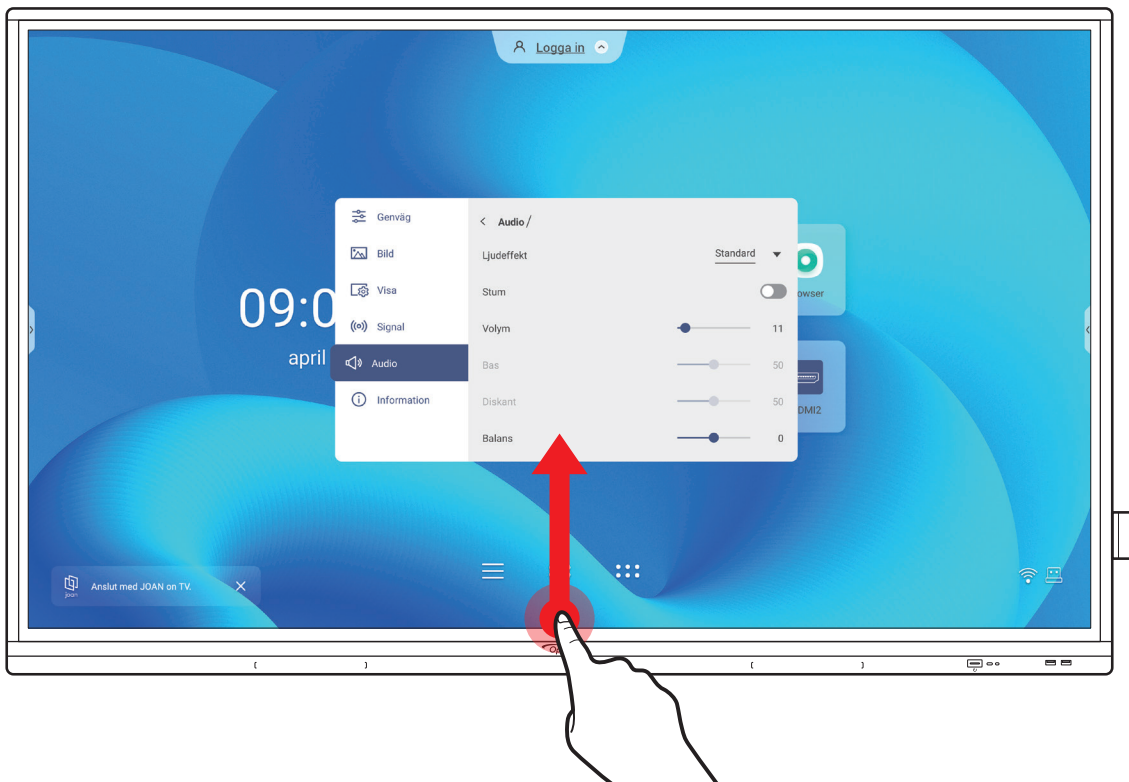
- Om inget annat anges beskriver det här avsnittet IFP-åtgärder med hjälp av pekrörelser.
- Du kan också använda fjärrkontrollen för att styra IFP.

# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

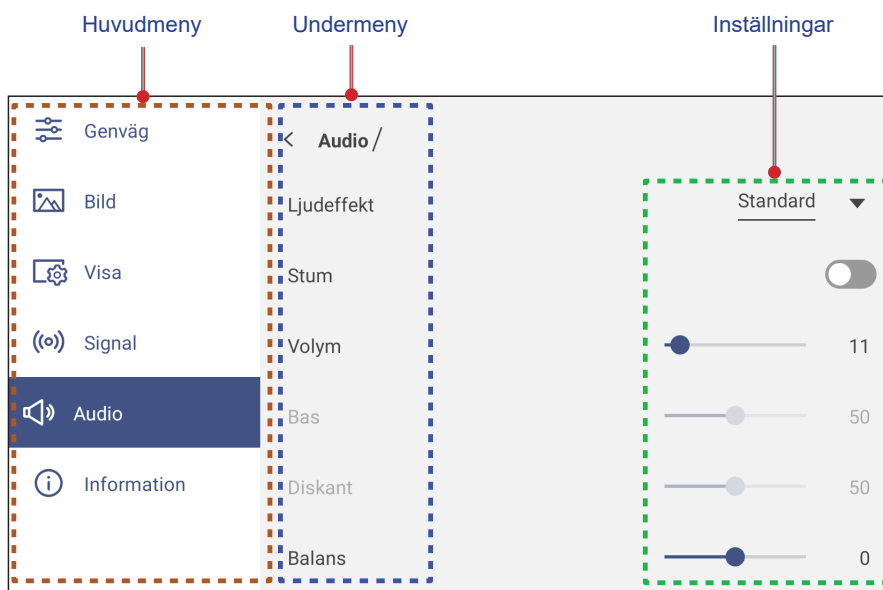
## OSD-meny

Gör så här för att öppna OSD-meny:

- Dra från skärmens nederkant uppåt.



- Tryck på knappen **Meny** eller **Ingång** på fjärrkontrollen.
- Tryck på ☰ på Hemskrmen.



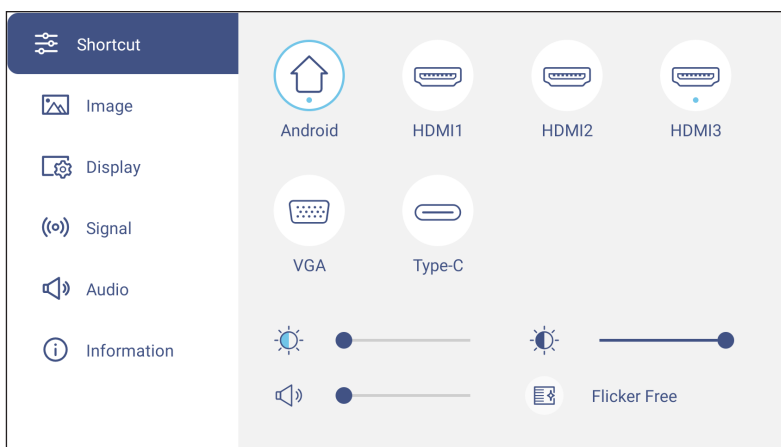
### Observera:

- Om du vill konfigurera OSD-menyens inställningar rör du bara vid menyalternativet på skärmen och använder skärmskontrollerna för att justera värdet och ställa in. Det valda menyalternativet markeras i **blått**.
- Om du vill gå till föregående objekt i menyn trycker du på < eller på **Tillbaka** på fjärrkontrollen.
- Om du vill stänga OSD-meny rör du vid någonstans på skärmen utanför menyn eller trycker på **Tillbaka** kontinuerligt (om det behövs) på fjärrkontrollen.

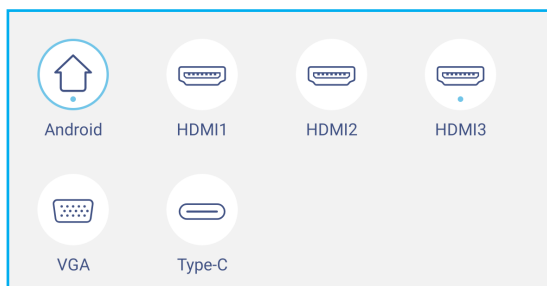
# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

## Menyn Genvägar

Genvägar  är den första OSD-menyn. Utför följande steg:

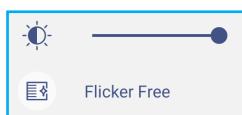


- Välj ingångskälla. De ingångskällor som är tillgängliga är markerade med PUNKT-symbolen •.



### Observera:

- Mer information om hur du gör anslutningar till externa enheter finns i avsnittet "Anslutningar".
- Alternativet OPS är endast tillgängligt när PC-modulen är korrekt installerad i OPS-kortplatsen på IFP.
- Dra reglaget för bakgrundsbelysning till höger eller vänster för att justera nivån på bakgrundsbelysningen.



**Observera:** För bekväm visningsupplevelse kan du aktivera Flicker Free-funktionen.

- Dra skjutreglaget för lågt blått ljus till höger eller vänster för att justera nivån för lågt blått ljus.

**VIKTIGT!** Studier har visat att precis som ultraviolettera strålar kan orsaka ögonskador kan även blå kortvägsstrålar från bildskärmar överanstränga ögon, orsaka näthinneskador och påverka synen under tidens lopp. Optoma Low Blue Light är en skyddsfunktion för ögonen som kan reducera blå belysning.



**VIKTIGT!** För att skydda dina ögon under lång användning av bildskärmen rekommenderas det starkt att göra följande:

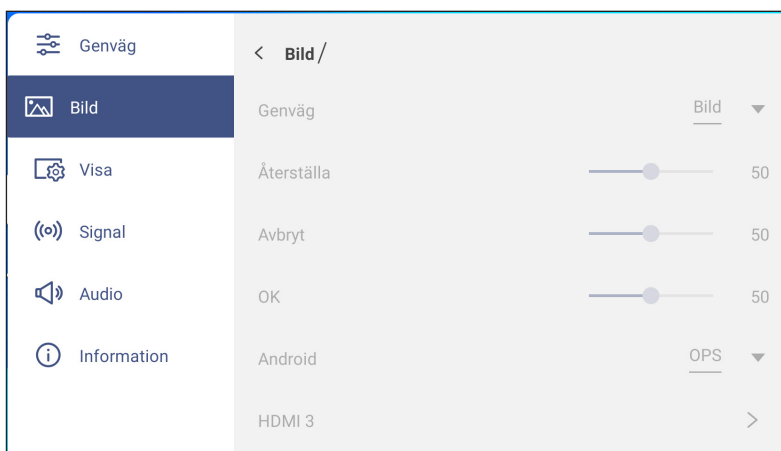
- Låt dina ögon vila i tio minuter efter två timmars kontinuerlig användning.
  - Rikta blicken uppåt mot ögonbrynen, och titta sedan runt med ögonen i en stor cirkel efter någon timmes användning.
  - Efter 20 minuters användning av bildskärmen, titta på något på längre avstånd under 20 sekunder.
  - När dina ögon blir trötta, stäng ögonen i en minut.
- Dra volymreglaget till höger eller vänster för att justera volymen.



# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

## Konfigurera bildinställningarna

I OSD-menyen trycker du på  för att öppna menyn Bild och utför sedan följande steg:



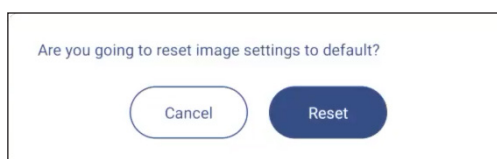
- Tryck på **Visningsläge** och välj ett av de tillgängliga alternativen: Presentation, Ljust, Bio, HDR eller Användare.

**Observera:**

- *Bildinställningar kan endast justeras vid HDMI-, VGA-, OPS- och Type-C-inmatning. Den kan inte justeras och kommer att tonas ner i Android-källan.*
- *Om inställningen Visningsläge är inställt på **Användare** kan du anpassa bildinställningarna genom att justera inställningarna för ljusstyrka, kontrast och färg utifrån dina önskemål.*
- Dra skjutreglaget **Ljusstyrka** till höger eller vänster för att justera skärmens ljusstyrka.
- Dra skjutreglaget **Kontrast** till höger eller vänster för att justera skärmens kontrastnivå.
- Dra skjutreglaget **Färg** till höger eller vänster för att justera skärmens färgnivå från svartvitt till helt mättade färger.

**Observera:** *Ljusstyrka, kontrastnivå och färgnivå kan endast justeras om Visningsläge är inställt på **Användare**. I andra visningslägen är dessa parametrar förinställda och kan inte justeras.*

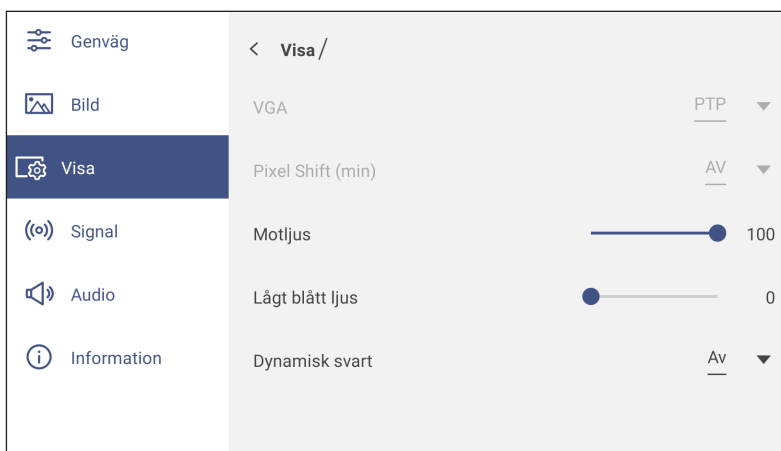
- Tryck på **Färgtemperatur** och välj ett av de tillgängliga alternativen: Standard, Varm eller Kall.
- Tryck på **Återställ** för att återställa alla bildinställningarna till deras standardvärden.



# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING


## Konfigurera Display Settings (Visningsinställningar)

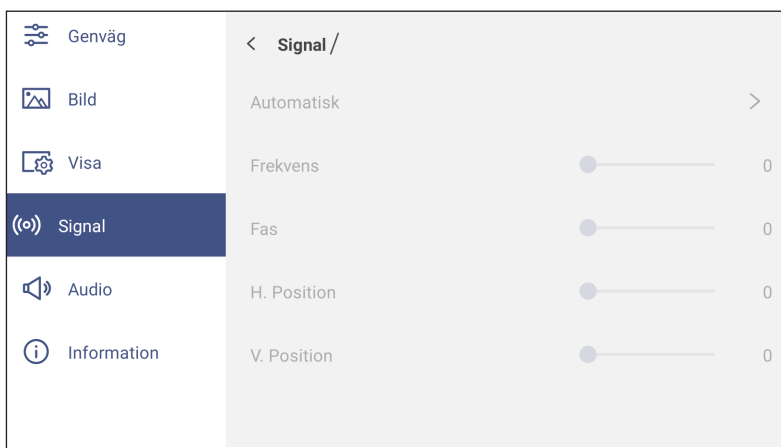
I OSD-menyn trycker du på  för att öppna menyn Display och utför sedan följande steg:



- Tryck på **Bildförhållande** och välj ett av de tillgängliga alternativen: 16:9, 4:3 eller PTP (Pixel To Pixel).  
**Observera:** För 4K-inmatning låses bildförhållandet till PTP. För icke-4K-ingångar kommer PTP att tonas ner och användaren kan bara välja 4:3 eller 16:9 som bildformat.
- Tryck på **Pixelförskjutning (min)** och välj ett av de tillgängliga alternativen: Av, 2, 3, 5, 30 eller 60.  
**Observera:**
  - Funktionen pixelförskjutning hjälper till att förhindra att bilden blir kvar.
  - Pixelförskjutning stöds med alla inmatningskällor utom Android.
- Dra i reglaget för **Bakgrundsbelysning** för att justera nivån på bakgrundsbelysningen.  
**Observera:** Bakgrundsbelysningen kan också justeras i menyn Genvägar. Se sidan 34.
- Dra i skjutreglaget **Lågt blått ljus** för att justera nivån på det blå ljuset.  
**Observera:** Lågt blått ljus kan också justeras i genvägsmenyn. Se sidan 34.
- Tryck på **Dynamisk svart** och välj ett av de tillgängliga alternativen: Av, Baserat på innehåll (stöds inte i Android) eller Baserat på omgivande ljus.  
**Observera:** Dynamisk svart-funktionen ger din bild mer djup så att ljusa scener verkar skarpa och tydliga, medan mörka scener förblir detaljerade med djupa svarta och exceptionella ljus- och skuggdetaljer.

## Konfigurera signalinställningarna (endast för VGA-ingång)

I OSD-menyn trycker du på  för att öppna menyn Signal och utför sedan följande steg:



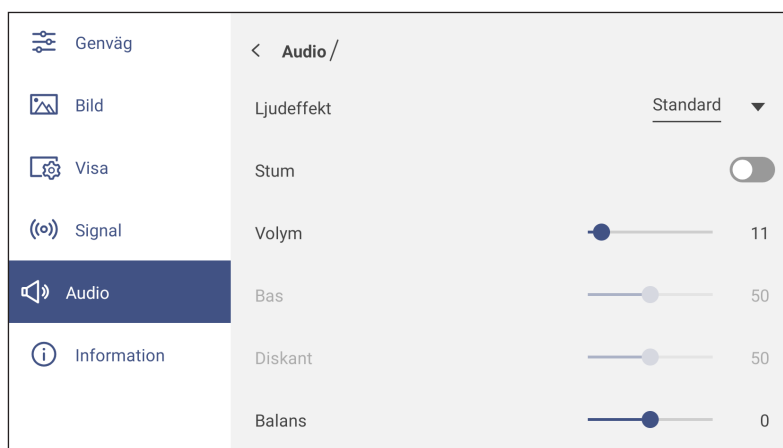



# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

- Välj **Automatisk** för att automatiskt justera bilden till optimerad position, klocka och fas.
- Dra i reglaget **Frekvens** för att justera bildens vertikala brus.
- Dra i reglaget **Fas** för att justera det horisontella bruset i bilden.
- Dra i skjutreglaget **H. Position** för att justera bildens horisontella position manuellt.
- Dra i skjutreglaget **V. Position** för att justera bildens vertikala position manuellt.

## Konfigurera ljudinställningar

I OSD-menyn trycker du på  för att öppna menyn Ljud utför sedan följande steg:

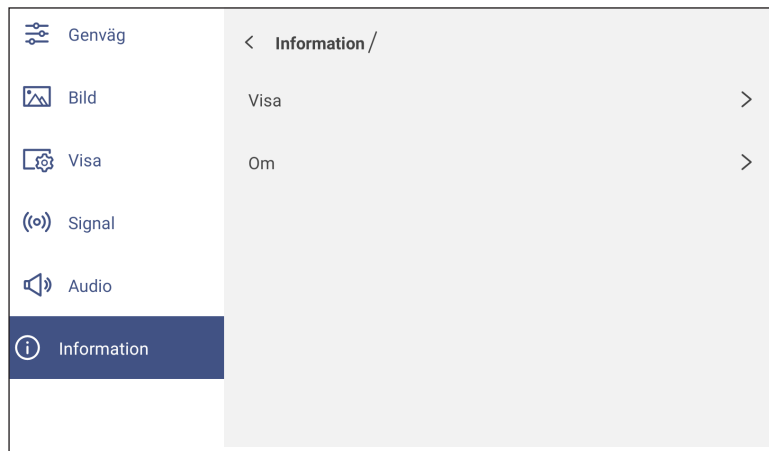


- Tryck på **Ljudeffekt** och välj ett av de tillgängliga alternativen: Standard, Möte, Skola, Film eller Användare.  
**Observera:** Om ljudeffekten är inställd på **Användare** kan du anpassa ljudinställningarna genom att justera bas och diskant enligt önskemål.
- Tryck på **Tyst** för att stänga av eller slå på ljudet.  
**Observera:** Du kan också stänga av eller slå på ljudet genom att trycka på  på fjärrkontrollen.
- Dra i **volymreglaget** för att justera volymnivån.
- Dra i **basreglaget** för att justera den basnivå som är lämplig för ditt rum.  
**Observera:** Basnivå och diskantnivå kan endast justeras om ljudeffekten är inställd på **Användare**. I andra ljudeffektlägen är denna parameter förinställd och kan inte justeras.
- Dra i **diskantreglaget** för att justera den diskantnivå som är lämplig för ditt rum.
- Dra i **balansreglaget** för att justera den ljudbalansnivå som är lämplig för ditt rum.

# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

## Visa enhetsinformation


I OSD-menyn trycker du på **i** för att öppna menyn Information utför sedan följande steg:



- Tryck på **Bild** för att visa visningsläge, aktuell ingångskälla, upplösning, färgdjup och färgformat.
- Tryck på **Om** för att se modellnamn, serienummer, version av fast programvara och Android-version.

# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

## Menyn Android-inställningar

Öppna menyn Inställningar genom att trycka på  på hemskärmen.


**Observera:** Inställningarna kan endast ändras i Android-läget.

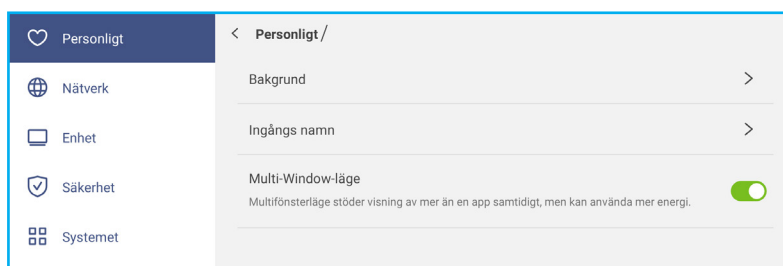


**Observera:**

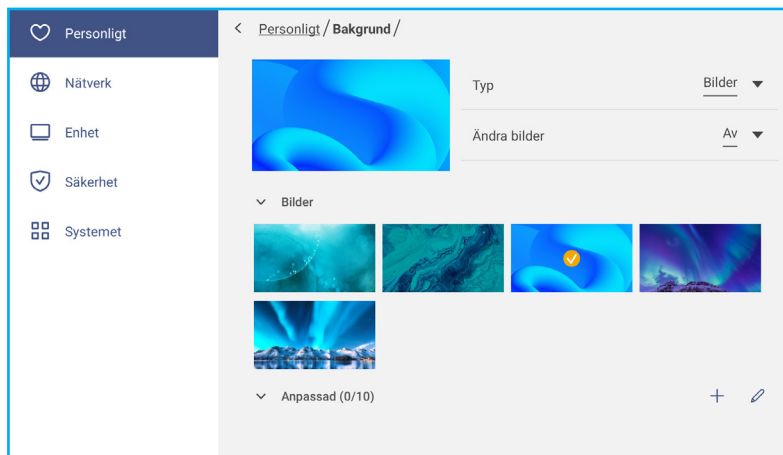
- Om du vill konfigurera Android-inställningar pekar du bara på menyalternativet på skärmen och använder skärmkontrollerna för att justera värdet eller göra inställningen. Det valda menyalternativet markeras i **blått**.
- Om du vill gå till föregående objekt i menyn trycker du på **<** eller på **Tillbaka** på fjärrkontrollen.
- Om du vill stänga OSD-menyn rör du vid någonstans på skärmen utanför menyn eller trycker på **Tillbaka** kontinuerligt (om det behövs) på fjärrkontrollen.

## Anpassa systemet

Tryck på  i menyn Inställningar för att öppna menyn Anpassad och utför sedan följande steg:



- Tryck på **Bakgrund** och välj en förinstallerad bild som bakgrundsbild eller en bild från ditt galleri.



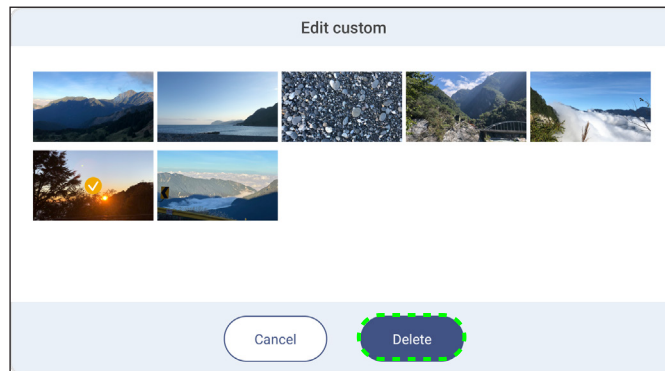
Om du väljer en förinstallerad bakgrundsbild från mappen Bilder träder inställningen i kraft omedelbart.

# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

Om du föredrar att använda en anpassad bakgrundsbild följer du stegen nedan:

- Tryck på **+** i mappen Anpassad.
- Välj önskad bild från det lokala eller externa lagringsutrymmet och tryck på **Importera**. Du kan importera upp till 10 bilder.
- I mappen Anpassad trycker du på den bild som du vill använda som bakgrundsbild. Inställningen träder i kraft omedelbart.

**Observera:** Om du vill ta bort bilder i mappen Anpassad trycker du på **✂**. Välj sedan bilden och tryck på **Ta bort**.

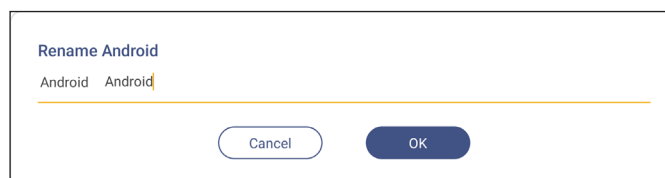


- **Typ:** Välj bildtyp.

- **Ändra bilder:** Välj intervall för bildspelet från 5 minuter till 1 dag. Som standard är bildspelet avstängt.

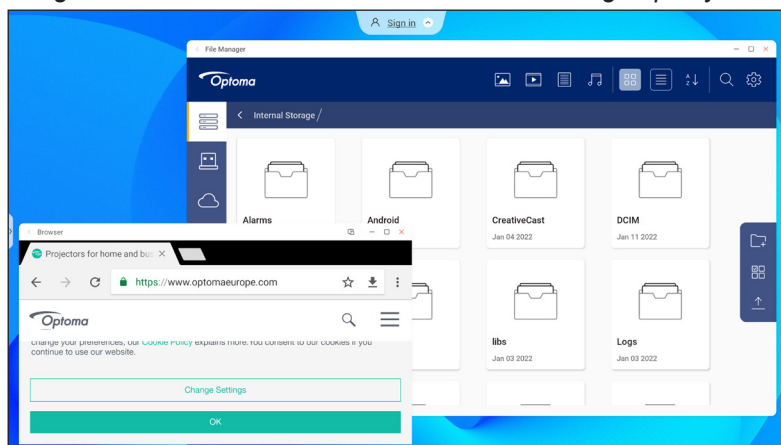
**Observera:** Du kan också ställa in en bakgrundsbild direkt från galleriet i **Filhanteraren**. Mer information om **Filhanteraren** finns i sidan 80.

- Tryck på **Inmatningsnamn** för att byta namn på inmatningen. Klicka på det inmatningsnamn du vill ändra, skriv sedan ett nytt namn och bekräfta namnändringen genom att trycka på **OK** när du tillfrågas.



- Tryck på **Flerfönsterläget** för att visa mer än en app samtidigt på skärmen. Tryck på **Starta om** när du uppmanas att göra det för att inställningen ska träda i kraft.

**Observera:** Flerfönsterläget förbrukar mer datorkraft och ökar belastningen på systemet.



Om du vill hantera appfönster i flerfönsterläget trycker du länge på appfönstret och gör något av följande:

- Flytta appfönstret i någon av de fyra riktningarna på skärmen.
- Tryck på **☐** för att växla appfönstret mellan liggande och stående läge (om det stöds).
- Tryck på **☐** för att minimera appfönstret.

# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING


- Tryck på  eller dra appfönstret till skärmens högra eller övre hörn för att visa appen i helskränsläge.

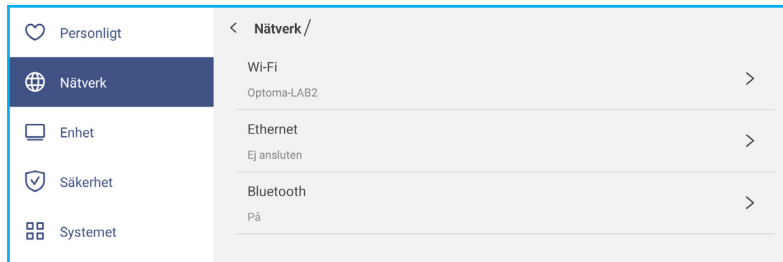
**Observera:** När fönstret **INTE** är i helskränsläge kan du trycka och hålla kvar på något av de fyra hörnen av ett fönster tills en pil för att ändra storlek visas, dra sedan till önskad storlek och släpp.

- I helskränsläget drar du från skärmens övre kant nedåt och trycker sedan på  för att se appen i ett fönster.

- Tryck på **X** för att stänga appen.

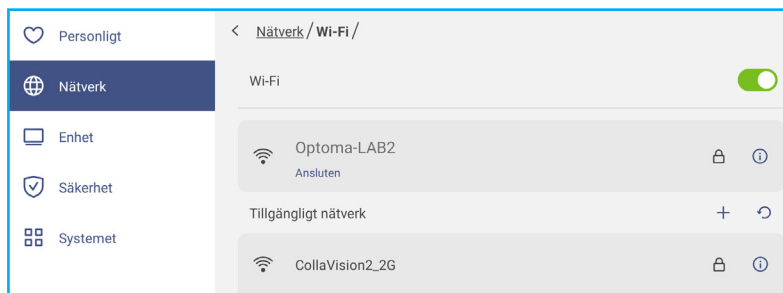
## Konfigurera nätverksinställningar


Tryck på  i menyn Inställningar för att öppna menyn Nätverk utför sedan följande steg:



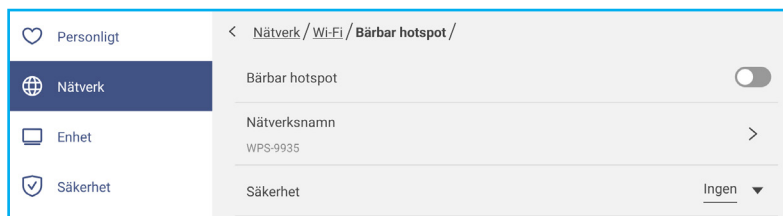
- Tryck på **Wi-Fi** för att ansluta IFP till Wi-Fi-nätverket och visa aktuell anslutningsstatus. Kontrollera att Wi-Fi-funktionen är aktiverad. I listan Tillgängliga nätverk trycker du på det Wi-Fi-nätverk som du föredrar, till exempel XXXX. Ange ett åtkomstlösenord om det behövs.

**VIKTIGT!** För att ansluta till ett Wi-Fi-nätverk, se till att Wi-Fi-dongeln är korrekt ansluten till Wi-Fi-dongelplatsen. Mer information finns i sidan 27.




**Observera:** Om det önskade Wi-Fi-nätverket inte syns i listan trycker du på  för att uppdatera listan. Om du vill ange Wi-Fi-nätverket manuellt trycker du på **+**.

- Aktivera funktionen **Mobil hotspot** för att dela Wi-Fi-nätverket med andra trådlösa enheter. Ändra nätverksnamnet och ange ett lösenord om det behövs.

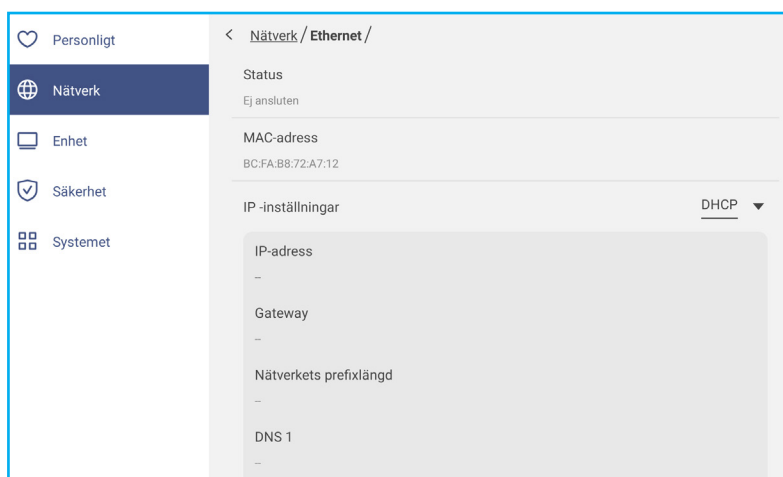


**Observera:** För en säker anslutning ställer du in **WPA2-PSK** som Wi-Fi-kryptering (fältet Säkerhet). Ange sedan lösenordet och tryck på **OK**.

- Tryck på **Ethernet** för att konfigurera LAN-inställningar och visa aktuell anslutningsstatus. I avsnittet IP-inställningar väljer du nätverkstyp mellan statisk och DHCP. Om du har ställt in nätverkstypen som **Statisk** trycker du på  och anger anslutningsinställningarna, t.ex. IP-adress, gateway, nätverksprefixlängd med mera.

**VIKTIGT!** För att ansluta till ett trådbundet nätverk, se till att IFP är ansluten till LAN. Mer information finns i sidan 26.

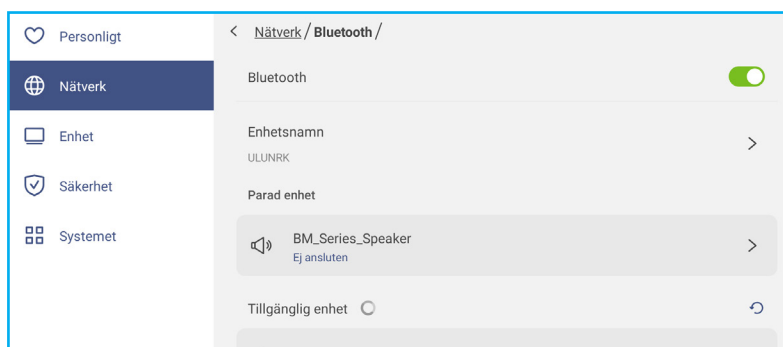
# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING



- Tryck på **Bluetooth** för att aktivera det och ansluta till andra närliggande Bluetooth-enheter. Den här interaktiva skärmen har stöd för Bluetooth version 5 och kan anslutas till exempel till ett Bluetooth-tangentbord, en Bluetooth-mus och en högtalare.

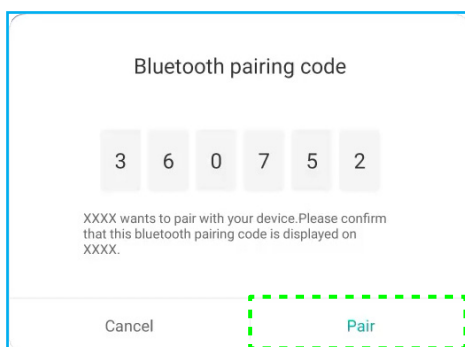
Tryck på följande:

- **Enhetsnamn** för att ange ett nytt enhetsnamn. Om du vill bekräfta ändringen trycker du på **OK** vid uppmaningen.
- I listan över **Tillgängliga enheter** väljer du den enhet som du vill ansluta till.

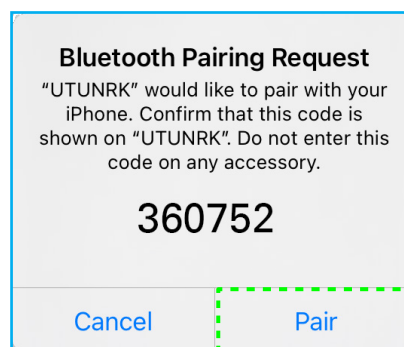


Kontrollera att kopplingskoderna stämmer överens på båda enheterna och om de stämmer överens trycker du på **Koppla** för att bekräfta.

## IFP



## Bärbar enhet

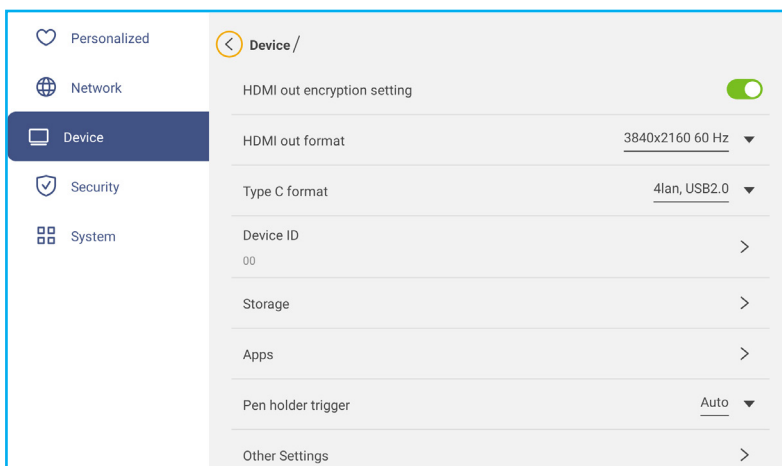


**Observera:** Om Bluetooth-enheten inte syns i listan över tillgängliga enheter ska du kontrollera att enheten finns i närheten av IFP och att Bluetooth är aktiverat. Tryck sedan på ↻ för att uppdatera listan.

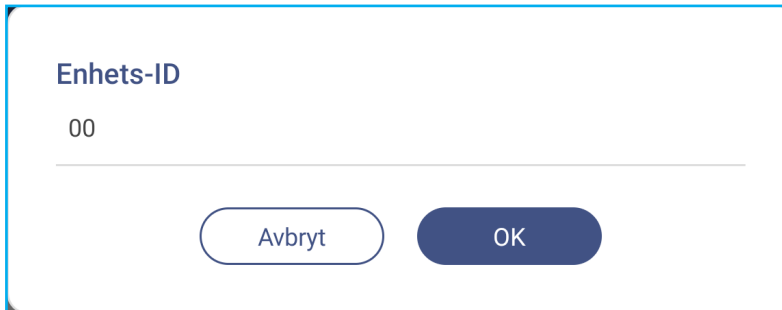
# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

## Konfigurera enhetsinställningar

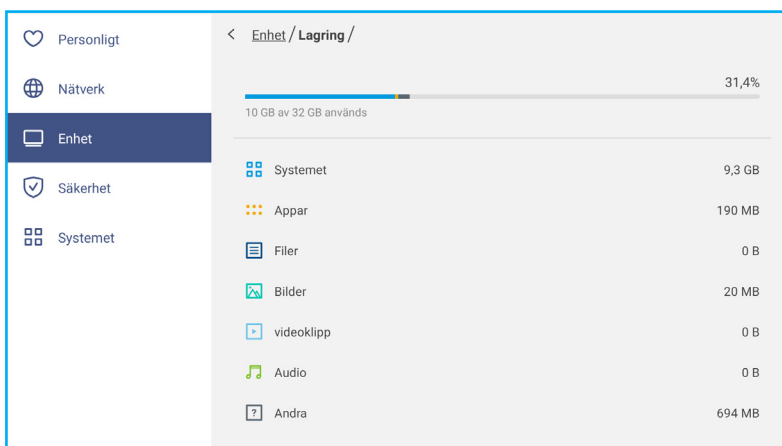
Tryck på  i menyn Inställningar för att öppna menyn Enheter och slutför sedan följande steg:



- Tryck på **Krypteringsinställning för HDMI ut** för att aktivera eller inaktivera krypterad HDMI ut-signal med HDCP.  
**Observera:** Om den anslutna bildskärmen inte stöder HDCP, inaktivera HDMI ut-krypteringsfunktionen.
- Tryck på **HDMI-utgångsformat** och välj det format som kan skickas ut från HDMI-porten.
- Tryck på **Type C-format** och välj USB Type-C-format.
- Tryck på **Enhets-ID** för att tilldela ett nytt ID till IFP. För att bekräfta, tryck på **OK**.

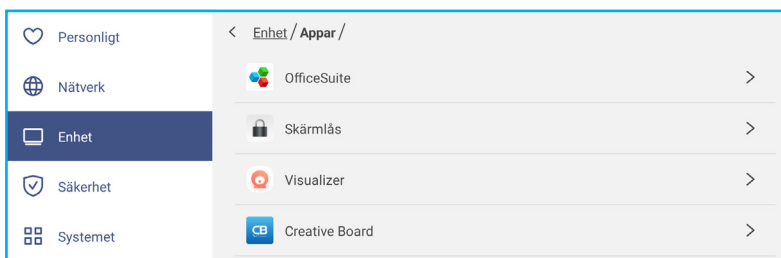


- Tryck på **Utrymme** för att se lagringsanvändning.

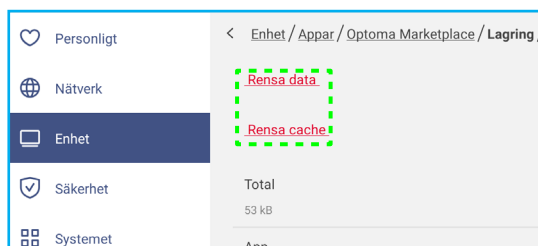
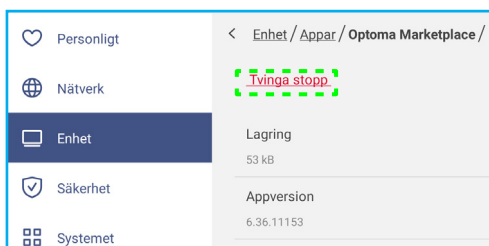


# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

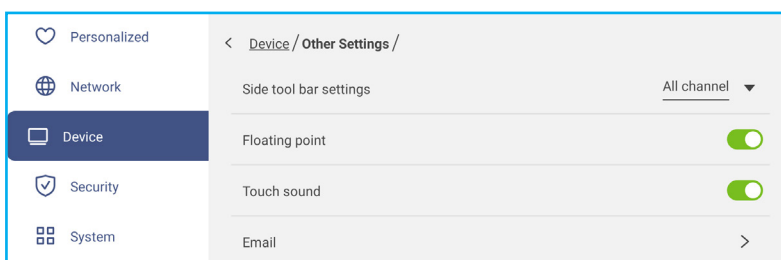
- Tryck på **Appar** för att se appinformation, rensa appdata och cache och tvångsavsluta appar.



Välj en app i listan för att tvinga den att stanna (tryck på **Tvinga stopp**), visa dess lagringsutrymme och rensa data (tryck på **Rensa data**) och cache (tryck på **Rensa cache**), visa appversionen och ställa in behörigheter.



- Tryck på **Pennhållarens utlösarfunktion** och välj någon av följande utlösaråtgärder:
  - **Auto**: När pennan lyfts upp startar systemet automatiskt whiteboard- eller anteckningsverktygen. (Om du lyfter pennan från startskärmen öppnas whiteboarden. Om du lyfter pennan från någon annan app eller inmatningskälla öppnas anteckningsverktygen).
  - **Whiteboard**: När pennan lyfts upp startar systemet alltid whiteboard.
  - **Anteckning**: När pennan lyfts startar systemet alltid anteckningsverktygen.
  - **Inaktiverad**: När du lyfter pennan från hållaren startar du INTE whiteboard- eller anteckningsverktygen.
- Tryck på **Andra inställningar** för att konfigurera sidverktygsfältet, flytande kommentarverktygsfältet, peklyd och e-postinställningar.




Tryck på något av följande:

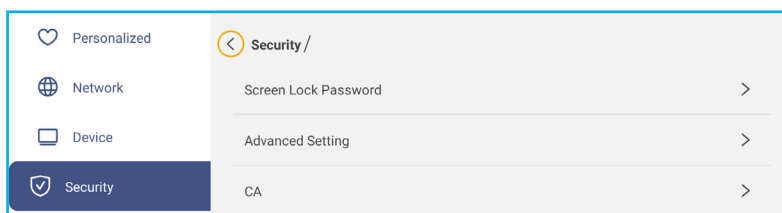
- **Inställningar för sidoverktygsfältet** för att välja när verktygsfältet är synligt: Alla kanaler, Endast Android, Alla kanaler utom OPS eller Inaktivera sidoverktygsfältet.
- **Flytpunkt** för att aktivera eller inaktivera flytande kommentarverktygsfält. Mer information finns i sidan 70.
- **Peklyd** för att aktivera eller inaktivera ljudåterkoppling när du trycker på objekt på skärmen.
- **E-post** för att konfigurera e-postinställningar. Ange IP, ID, lösenord, SMTP-adress och annan nödvändig information. Spara inställningarna. Tryck sedan på **Bekräfta** för att skicka ett testmejl.



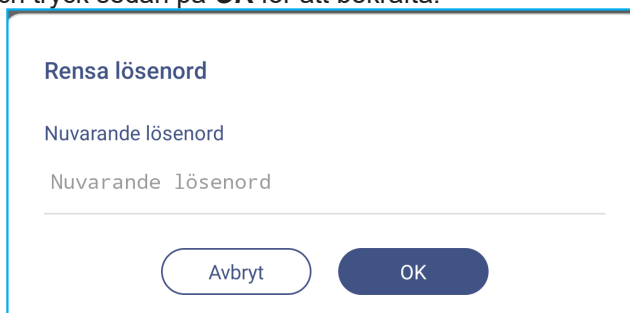
# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

## Konfigurera säkerhetsinställningar

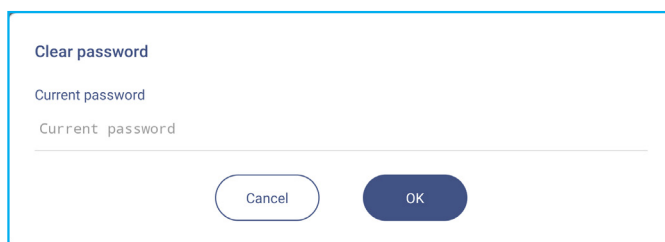
Tryck på  i menyn Inställningar för att öppna menyn Säkerhet och utför sedan följande steg:



- Tryck på **Lösenord för skärmlås** för att ställa in lösenordet för skärmlåset. Ange ett fyrsiffrigt lösenord två gånger vid uppmaningen och tryck sedan på **OK** för att bekräfta.



**Observera:** Om du vill ta bort lösenordet för skärmlåset trycker du på **Ta bort lösenord för skärmlås** (syns bara om lösenordet är inställt) och anger det aktuella lösenordet. Tryck sedan på **OK** för att bekräfta.

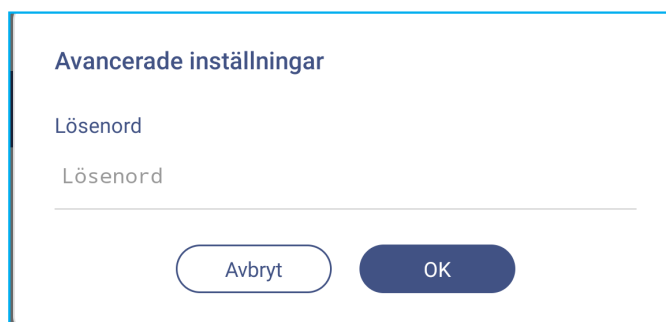


- Tryck på **Avancerade inställningar** för att ställa in eller ändra lösenordet för avancerade inställningar och för att aktivera eller inaktivera installation av program från tredje part. Gör följande:

**Observera:** De avancerade inställningarna i **FELSÖKNINGSMENYN** kan också nås med lösenordet för avancerade inställningar som har ställts in i den här menyn.

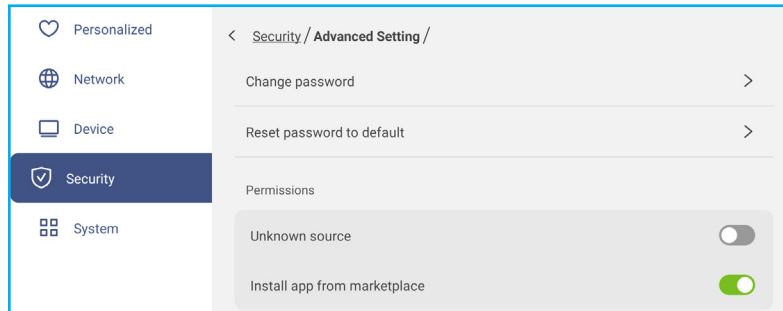
- Ange lösenordet för avancerade inställningar vid uppmaningen för att få tillgång till de avancerade inställningarna och tryck sedan på **OK** för att bekräfta.

**Observera:** Standardlösenordet är **1 + 2 + 3 + 4**.



# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

b) Välj något av följande objekt:



- **Ändra lösenord:** Ange det nuvarande lösenordet och det nya lösenordet två gånger. Tryck sedan på **OK** för att bekräfta.

A dialog box titled 'Change password'. It contains three input fields: 'Current password', 'New password', and 'Confirm new password'. Below the 'New password' field, there is a note: '4 digits length permitted'. At the bottom of the dialog, there are two buttons: 'Cancel' and 'OK'.

- **Återställa lösenordet till standardlösenordet:** Ange det aktuella lösenordet och tryck på **Återställ** för att bekräfta. Lösenordet återställs till **1 + 2 + 3 + 4**.

A dialog box titled 'Reset password to default?'. It contains one input field labeled 'Current password'. At the bottom of the dialog, there are two buttons: 'Cancel' and 'Reset'.

- Under Behörigheter trycker du på **Okänd källa** och aktiverar eller inaktiverar installation av programvara från tredje part från en okänd källa.

- Under Behörigheter trycker du på **Installera app från marknadsplats** och aktiverar eller inaktiverar installation av programvara från tredje part från **Optoma Marketplace**.

• Tryck på **CA** för att visa och ändra betrodda CA-certifikat, lagrade autentiseringsuppgifter för användare med mera.

- Tryck på **Betrodda autentiseringsuppgifter** för att visa och ändra betrodda CA-certifikat.

- Tryck på **Användaruppgifter** för att visa och ändra användaruppgifter.

- Tryck på **Installera från lagringsutrymme** för att installera autentiseringsuppgifter från lagringsutrymmet.

- Tryck på **Rensa alla autentiseringsuppgifter** för att ta bort alla autentiseringsuppgifter för användare.

Tryck på **Rensa** vid uppmaningen att bekräfta.

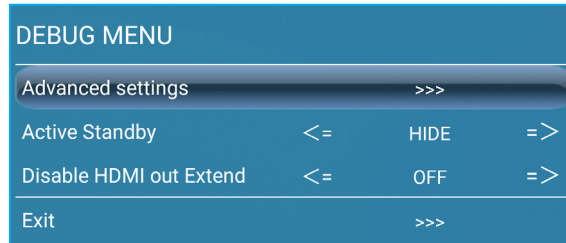
A dialog box titled 'Rensa allt autentiseringsinnehåll?'. At the bottom of the dialog, there are two buttons: 'Avbryt' and 'Klar'.

# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

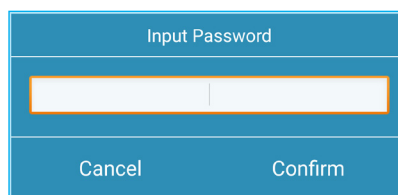
## Aktivera eller inaktivera USB Wi-Fi/USB-disk

a) Tryck på knapparna **Input + 5 + 9 + 8 + 0** på fjärrkontrollen.

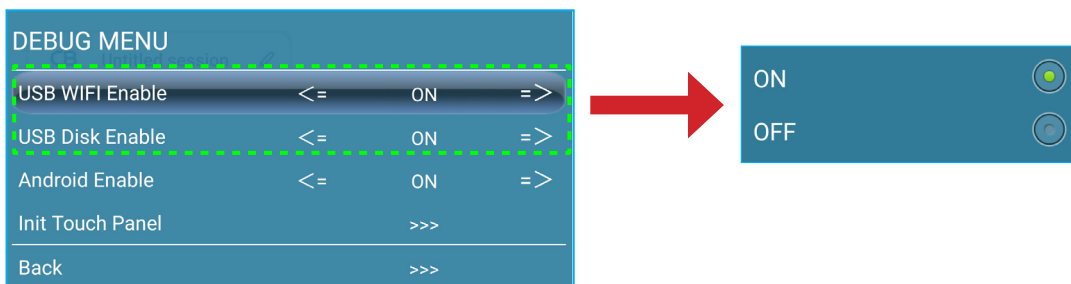
Felsökningsmenyn öppnas.



b) Tryck på >>> bredvid Avancerade inställningar, ange sedan lösenordet för avancerade inställningar vid uppmaningen och tryck på **Bekräfta**.




c) Tryck på <= eller => bredvid Aktivera USB WIFI och välj AV när du uppmanas att stänga av USB WIFI. Välj PÅ för att aktivera USB WIFI.

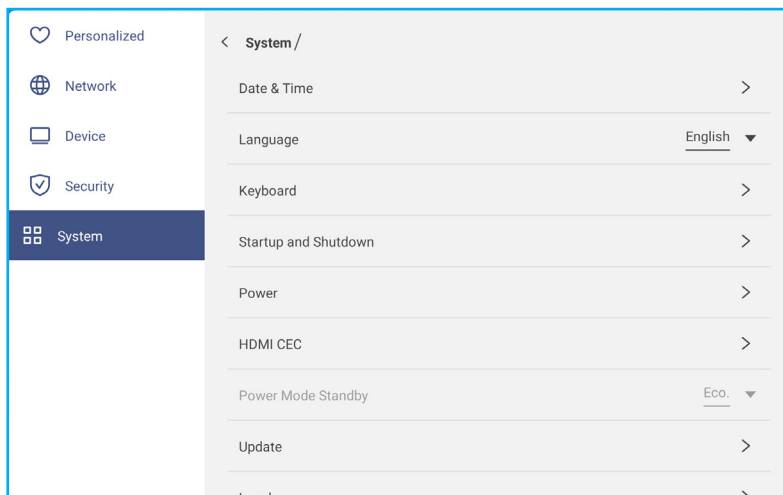


Tryck på **Bekräfta** vid uppmaningen. När systemet startas om träder inställningen i kraft.

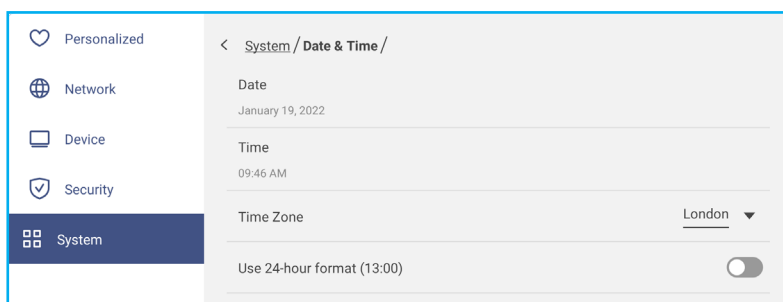
# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

## Konfigurera systeminställningar

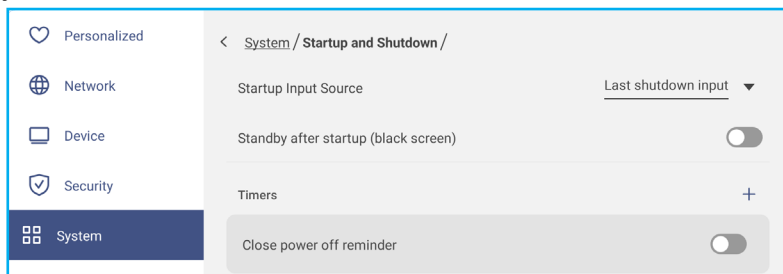
Tryck på  i menyn Inställningar för att öppna menyn System och utför sedan följande steg:



- Tryck på **Datum och tid** för att konfigurera datum- och tidsrelaterade inställningar. Tryck på något av följande:



- **Tidszon** för att välja/ändra tidszon för ditt område.
- **Använd 24-timmarsformat (13:00)** för att aktivera eller inaktivera visning av tid i 24-timmarsformat.
- Tryck på **Språk** för att välja ett av de tillgängliga alternativen: Engelska, franska, spanska, traditionell kinesiska, förenklad kinesiska, portugisiska, tyska, nederländska, polska, ryska, tjeckiska, danska, svenska, italienska, turkiska, arabiska, rumänska, ungerska, finska eller norska.
- Tryck på **Tangentbord** för att se och hantera tangentbord.
- Tryck på **Start och avstängning** för att konfigurera inställningar relaterade till start och avstängning av IFP. Tryck på något av följande:



- **Startingångskälla** för att välja ett av de tillgängliga alternativen för startingång: Senaste ingång vid avstängning, Android, HDMI 1, HDMI 2, HDMI 3, Type-C eller VGA.
- **Standby efter start (svart skärm)** för att aktivera eller inaktivera standby efter start.
- **Påminnelse om att stänga av strömmen** för att aktivera eller inaktivera påminnelse om att stänga av strömmen när IFP är schemalagd att stängas av.

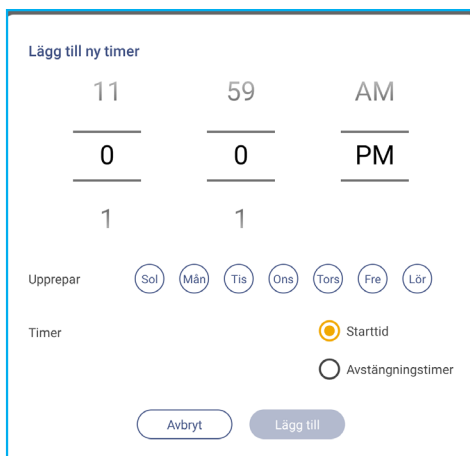
# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

- **Timers** ⇒ + för att ställa in en timer för start och avstängning. Gör följande för att skapa ett schema:

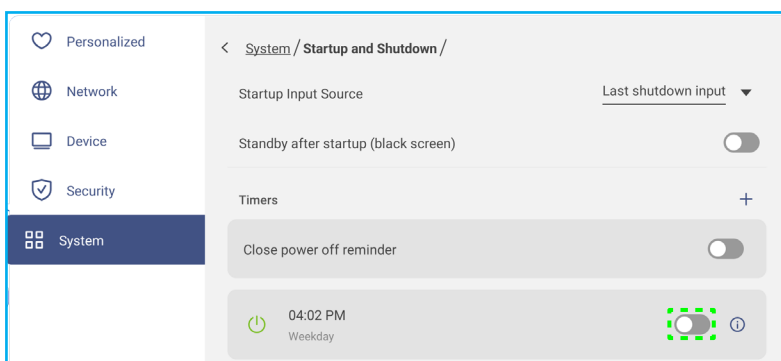
a) För att aktivera starttid och/eller avstängningstid, välj radioknappen bredvid **Starttimer** och **Avstängningstimer**.

b) Ställ in tiden och välj den eller de dagar då du vill att IFP ska följa detta start- eller avstängningsschema.

c) Tryck på **Lägg till** för att spara timern.

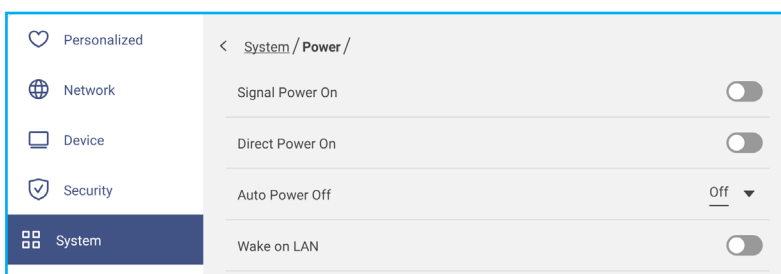


d) Aktivera (eller inaktivera) det nya schemat i menyn Timers.



## Observera:

- Tryck på **i** för att ändra eller ta bort schemat.
  - Du kan ställa in upp till 3 scheman.
- Tryck på **Ström** för att konfigurera ströminställningar. Tryck på något av följande:



- **Signal ström på** för att aktivera eller inaktivera start av IFP när en insignal detekteras.

- **Direkt ström på** för att aktivera eller inaktivera start av IFP från strömkällan.

**Observera:** Direkt ström på-funktion hjälper installationer som förlitar sig på starttimrar.

- **Automatisk avstängning** för att välja ett av de tillgängliga tidsintervallen i minuter för att automatiskt stänga av IFP när ingen ingångskälla hittas: Av (funktionen är inaktiverad), 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45, 50, 55 eller 60.

# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

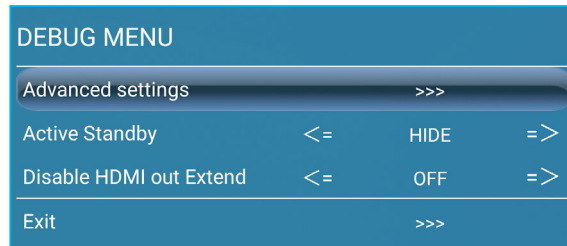
- **Wake on LAN** för att aktivera eller inaktivera fjärrstart av IFP via LAN.

**Observera:** Wake on LAN kan inte användas och blir nedtonad när Strömläget (standby) är inställt på **Aktivt**.

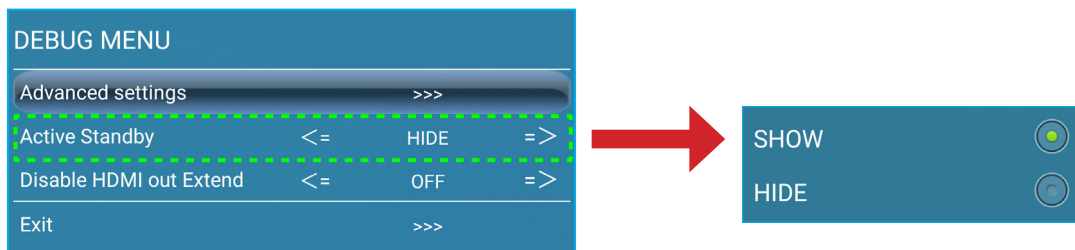
- Tryck på **HDMI CEC** för att aktivera eller inaktivera något av de tillgängliga alternativen: Skärm på sedan spelare på, Skärm av sedan spelare av, Spelare på sedan skärm på eller Spelare av sedan skärm av.
- Tryck på alternativet **Strömläge (Standby)** för att välja ett av de tillgängliga alternativen: Eco eller Aktiv. Som standard är **Aktiv** inte synligt. Gör följande för att aktivera **Aktiv**:

a) Tryck på knapparna **Input + 5 + 9 + 8 + 0** på fjärrkontrollen.

Felsökningsmenyn öppnas.

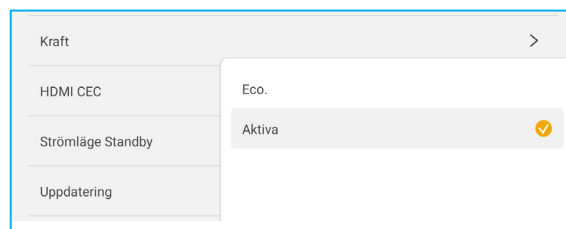


b) Tryck på **DÖLJ** bredvid Aktiv standby. Välj **VISA** när du tillfrågas.



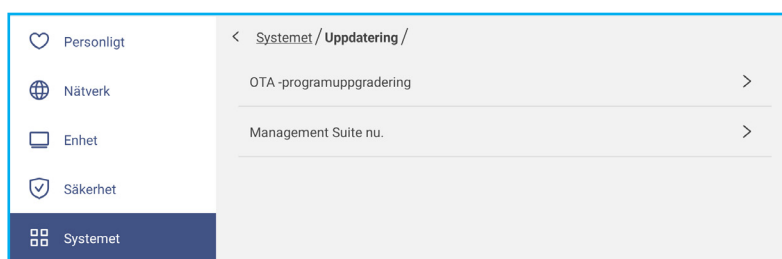
c) Tryck på **Avsluta** för att stänga felsökningsmenyn.

Alternativet **Aktiv** finns i menyn System ⇒ Strömläge (Standby).



**Observera:**

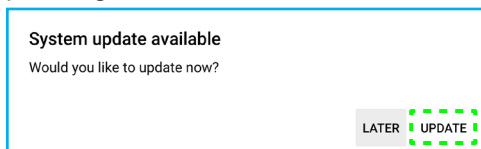
- OMS** och fjärrstyrning av LAN-styrning fungerar endast när Strömläge (Standby) är inställt på **Aktivt**.
  - Aktivt standbyläge förbrukar mer energi eftersom systemet bara stänger av bakgrundsbelysningen och moderkortet arbetar fortfarande för att lyssna efter påslagningskommandot från LAN och **OMS**. Om du inte har behov av fjärrpåslagning föreslår vi att du använder **Eco**. Standby-läget för att spara mer energi.
  - Det rekommenderas också att du byter tillbaka till **Eco**. Standby-läge och stäng av IFP under en tid. Det hjälper IFP-systemet att frigöra minne och ladda CPU.
- Tryck på **Uppdatering** för att konfigurera uppgraderingsalternativ. Tryck på något av följande:



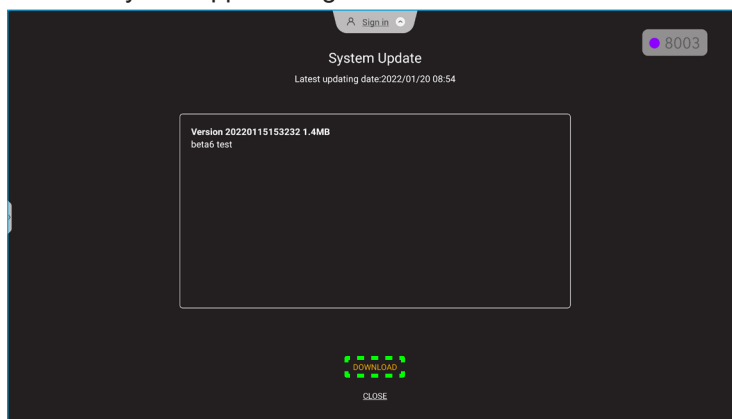
# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

- **OTA (Over-The-Air) programuppgrädering** för att aktivera eller inaktivera uppgrädering av programvara via internet. Tryck på **Auto** för att systemet ska leta automatiskt efter uppgräderingar av fast programvara varje gång IFP slås på och ansluts till internet. Om alternativet **Auto** är inaktiverat, kommer systemet inte att leta automatiskt efter uppgräderingar av fast programvara. Gör följande för att uppdatera systemet manuellt:

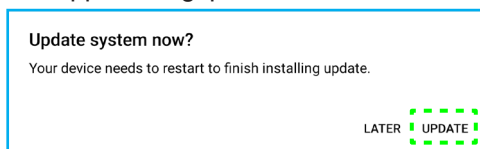
a) Tryck på **UPPDATERA** vid uppmaningen.



b) Tryck på **HÄMTA** i fönstret för systemuppdatering.



c) Tryck på **UPPDATERA** för att starta uppdateringsprocessen.



Vänta tills uppdateringen är klar.

**Observera:** För att uppgrädera programvara via internet krävs nätverksanslutning.

- **USB-programuppgrädering** för att uppdatera systemet från ett USB-minne.

**Observera:** Om du vill uppgrädera programvaran ska du först spara uppgräderingsfilen på USB-minnet och sedan ansluta minnet till en USB 2.0-port på IFP. Öppna Avancerade inställningar ⇒ System ⇒ Uppdatering ⇒ Uppgradering av USB-programvara och tryck på **Starta** vid uppmaningen.



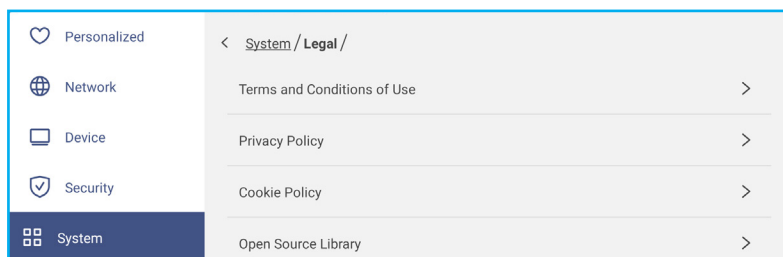
**Observera:** Om du uppgräderar IFP:s fasta programvara från ett USB-minne, komprimera först uppgräderingsfilen och kopiera sedan den okomprimerade filen till USB-rotkatalogen. Se till att USB-minnet är formaterat som FAT32.

## VIKTIGT!

- Under uppdateringsprocessen, antingen OTA eller från en USB-lagring, **STÄNG INTE AV IFP och ta INTE UT USB-dongeln från IFP.** Om du gör det kommer systemet att skadas.
- Om du uppdaterar IFP från ett USB-minne raderas all användardata som sparats på USB-minnet. Om du uppdaterar IFP via Internet (OTA) förblir alla användardata intakta.

# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

- Tryck på **Juridisk information** för att se Användarvillkor, Sekretesspolicy, Cookiepolicy och Bibliotek för öppen källkod.



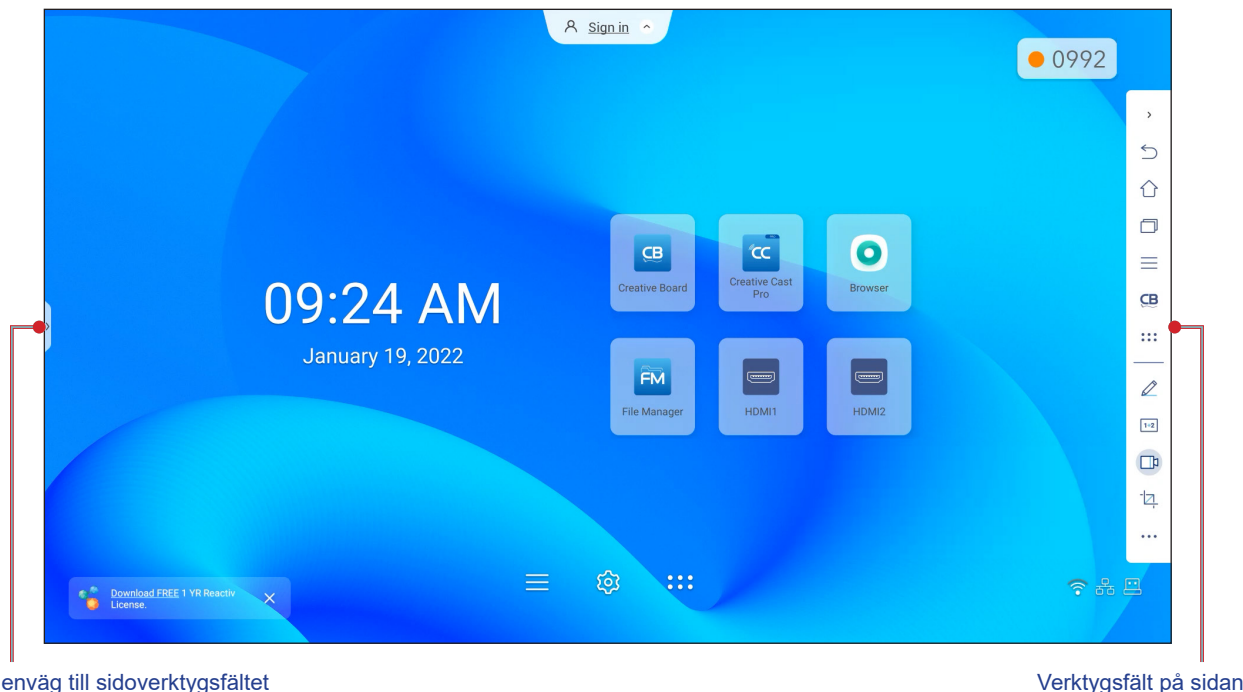


# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

## Verktøgsfält på sidan

Tryck på > eller < på skärmens vänstra eller högra sida för att öppna sidoverktøgsfältet.

**Observera:** Dra > eller < uppåt eller nedåt på skärmen för att flytta den.

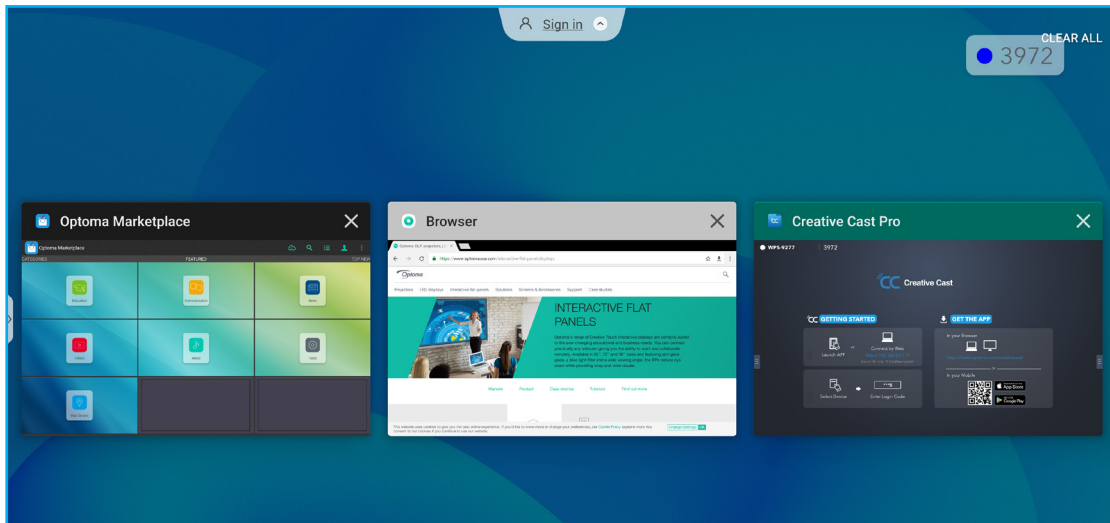


- Om du vill dölja verktøgsfältet trycker du på > eller <.
- För att återgå till föregående skärm, tryck på ↶.
- För att återgå till startskärmen, tryck på 🏠.
- Tryck på 🗄️ om du vill visa nyligen utförda eller öppna uppgifter och appar. Mer information finns i “Visa senaste åtgärder” på sidan 54.
- Tryck på ☰ för att visa OSD-menyn. Mer information finns i “OSD-menyn” på sidan 33.
- Öppna **Creative Board** genom att trycka på CB. Mer information finns i “Appen Creative Board” på sidan 55.
- Tryck på ⋮ för att öppna skärmen med appar.
- Tryck på 📝 för att öppna anteckningsappen. Mer information finns i “Anteckningsapp” på sidan 62.
- Öppna ett onlineklassrum genom att trycka på 1+2. Mer information finns i “Airshare” på sidan 63.
- Tryck på 📄 för att öppna skärminspelningsverktøget. Mer information finns i “Flytande kommentarverktøgsfält” på sidan 70.
- Tryck på 📷 för att öppna skärmdumpsverktøget. Använd det här verktøget för att fånga skärmbilden och spara den på lagringsenheten eller infoga den i whiteboard-sessionen. Mer information finns i “Verktøg för skärminspelning” på sidan 68.
- Tryck på ⋮ om du vill öppna fler verktøg, t.ex. **frysa**, **stoppur**, **timer**, **spotlight**, **skärmlås** eller **miniräknare**.

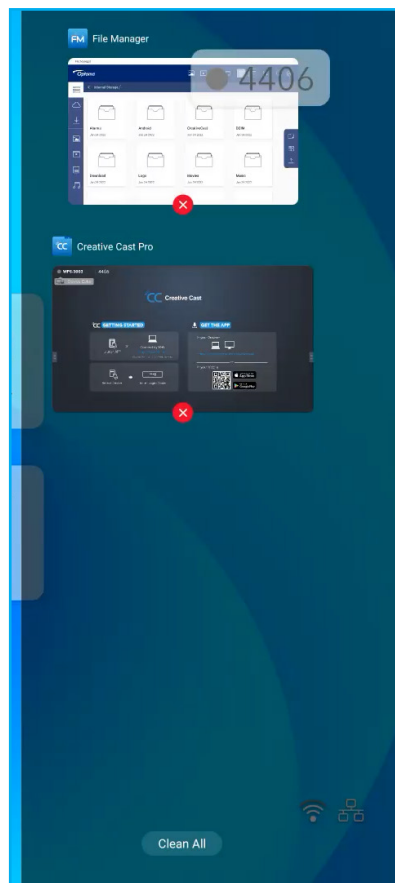
# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

## Visa senaste åtgärder

Tryck på > eller < =>  för att visa och hantera alla öppnade appar.



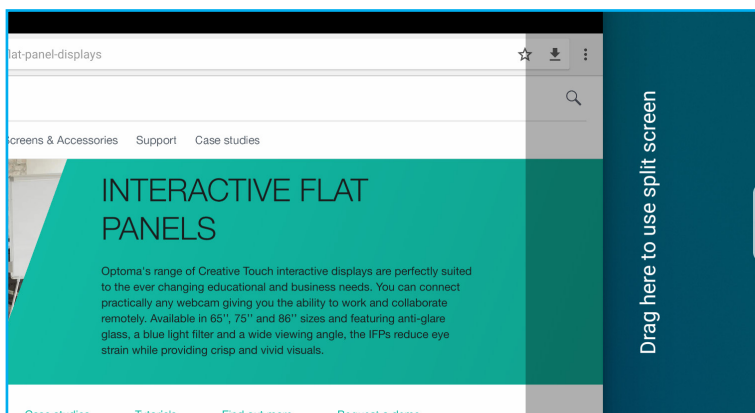
- Tryck på den app som du vill starta.
- Du stänger appen genom att trycka på **X** i appfönstret.
  - I flerfönsterläget sveper du appfönstret till vänster eller höger eller trycker på **X** för att stänga appen.
- Om du vill rensa listan trycker du på **RENSA ALLA**.
  - I flerfönsterläget trycker du på **Rensa alla**.



# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

- Om du vill använda delad skärm trycker du på och håller kvar önskad app och drar den sedan till vänster eller höger om kolumnen **Dra hit för att använda delad skärm**.

**Observera:** Delad skärm stöds inte i flerfönsterläget.

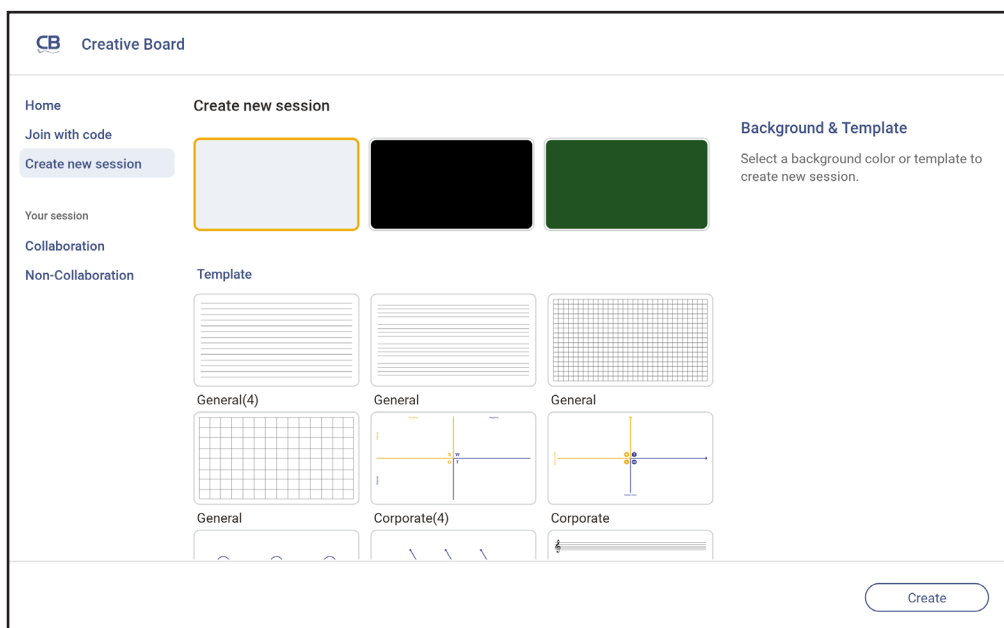


**Observera:** Du kan också visa nyligen använda appar i flytande kommentarverktygsfältet. Se "Flytande kommentarverktygsfält" på sidan 70.

## Appen Creative Board

Creative board är en plattform för samarbete i whiteboard online som kan samla team för att brainstorma, skissa och samarbeta, när som helst och var som helst.

Tryck på > =>  för att öppna **Creative Board**.



Gör följande för att börja använda appen:

1. Tryck på fliken **Skapa ny session**. Välj sedan en bakgrund eller mall för ditt innehåll.


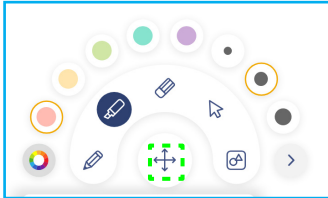







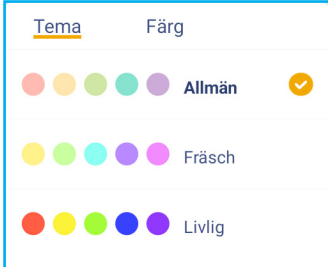


**Observera:** För att komma åt dina molnsessioner måste du först logga in på **Creative Board**.

- Om du vill öppna en nyligen genomförd session trycker du på fliken **Start** och under kategorin Senaste trycker du på den session som du vill fortsätta.
- Om du vill öppna en session för samarbete (sparad i molnet) eller icke-samarbete (sparad lokalt) trycker du på den session du vill fortsätta under kategorin Dina sessioner.


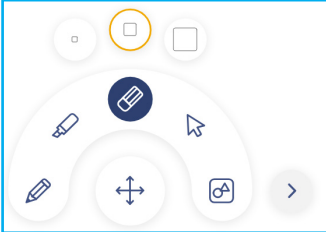
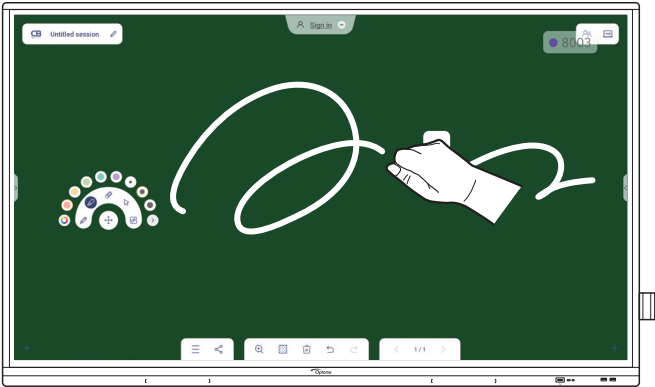

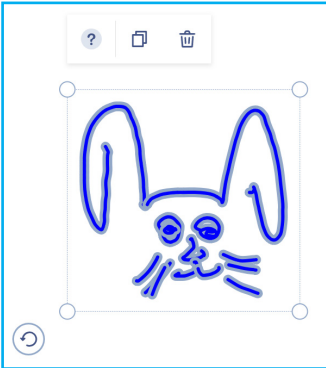





# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

2. Tryck på **Skapa** och använd någon av de aktiviteter som beskrivs i tabellen nedan:


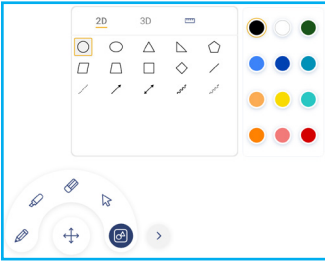




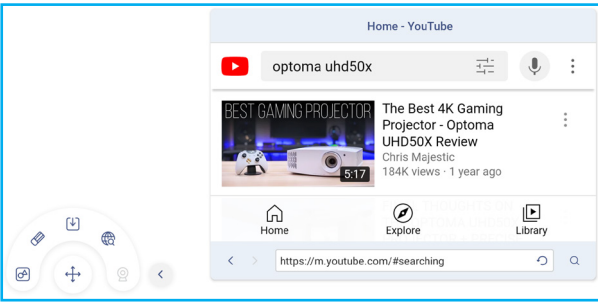




**Observera:** Den flytande tavlan innehåller många av de viktigaste funktionerna i appen **Creative Board**, som beskrivs närmare här.

Objekt		Beskrivning
	Flytta den flytande tavlan	Tryck och dra eller tryck länge på skärmen för att flytta tavlan till önskad plats på skärmen. 
	Minimera den flytande tavlan	Tryck på ikonen  för att minimera den flytande tavlan. Tryck på  för att utöka den flytande tavlan.
	Penna	Skriv eller rita en linje för hand. Tryck på  för att välja önskad färg och tjocklek på linjen.  - Tryck på  för att ändra färgpaletten. Du kan välja fem palettfärger utifrån temat eller välja dem individuellt.  <b>VIKTIGT!</b> Undvik att skada den virtuella whiteboardtavlan. Använd <b>ENDAST</b> den medföljande pennan eller fingrarna för att skriva och rita. <b>Observera:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pekpennan levereras med tunn spets och tjock spets. <b>Creative Board</b> kan automatiskt upptäcka vilken spets ( ) du använder och visar alternativen baserat på spetsens tjocklek.</li> <li>• Om du använder fingrarna för att skriva eller rita på den virtuella whiteboardtavlan, så betraktas det som att använda en "penna med tjock spets".</li> </ul>





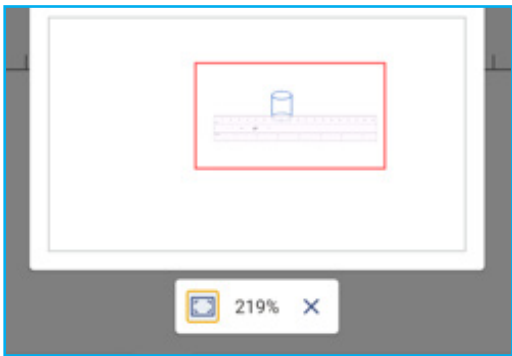




# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

Objekt	Beskrivning
 Raderare	<p>Radera områden med skriven text eller ritningar. Välj storleken på radergummit och dra fingrarna över området som du vill ta bort.</p>  <p><b>Observera:</b> Du kan även använda handflaten för att radera objekt på whiteboardtavlan.</p> 
 Välj	<p>Välj ett valfritt objekt på whiteboardtavlan. Tryck på något av följande för att ändra det valda området:</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>•  (gränspunkt) att förstora eller krympa.</li> <li>•  för att ändra färgen.</li> <li>•  för att kopiera.</li> <li>•  för att radera.</li> <li>•  för att rotera.</li> </ul>




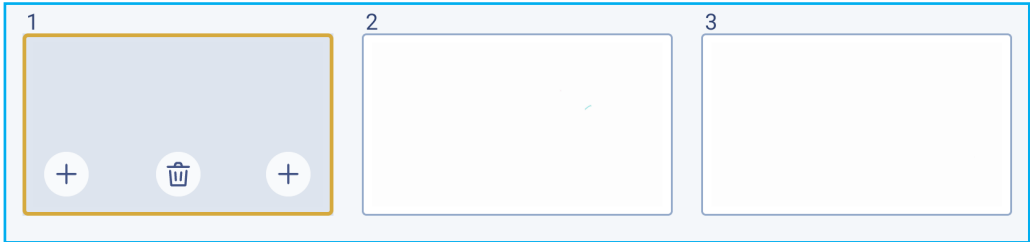




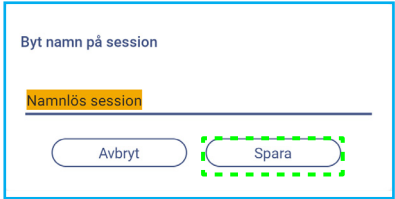
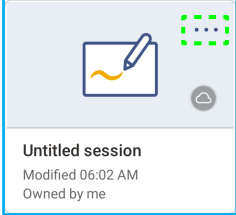


# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

Objekt	Beskrivning
 Geometrisk form	<p>Rita en geometrisk form.</p> <p>Tryck på för att välja önskad 2D- eller 3D-form med flera färgalternativ, använd en linjal för att mäta avstånd och rita linjer eller använd en vinkelmätare för att mäta och rita vinklar.</p> 
 Fler verktyg	<p>Tryck på något av följande verktyg:</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li> importera JPG-, PNG- eller PDF-filer från olika lagringsenheter, inklusive internt lagringsutrymme, USB-lagringsutrymme eller molnet.</li> <li> baddar in ett fullt fungerande webbläsarfönster. Du kan ta skärmdumpar, ändra storlek, flytta, duplicera och radera webbläsarfönstret.</li> </ul>  <ul style="list-style-type: none"> <li> badda in en dokumentkamera.</li> </ul>
 Lägg till en sida.	
 Meny	<p>Tryck på något av följande alternativ:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Ny</b> för att skapa en ny session.</li> <li><b>Öppna</b> för att öppna en samarbets- eller icke-samarbets-session.</li> <li><b>Spara/Spara som</b> för att spara det aktuella innehållet i en samarbets- eller annan session.</li> <li><b>Importera</b> för att importera en JPG-, PNG- eller PDF-fil.</li> <li><b>Exportera</b> för att exportera sessionen som JPG-, PNG- eller PDF-fil.</li> <li> för att öppna menyn <b>Inställningar</b>. Aktivera eller inaktivera sedan automatisk sparande för sessioner utan samarbete, skyddat skrivläge, anpassa flytande tavlor och uppdatera programvaran.</li> <li><b>?</b> för att läsa handledningen till appen <b>Creative Board</b>.</li> </ul>

# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING







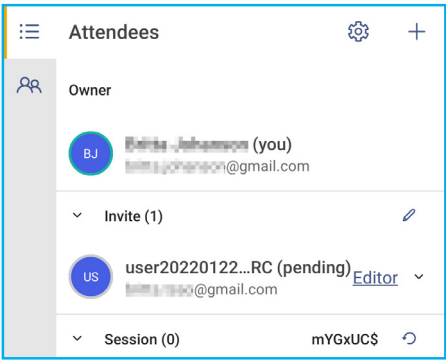






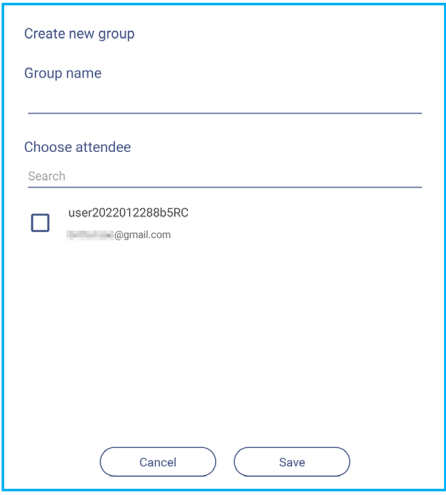




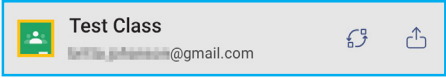
Objekt	Beskrivning
 Dela	<p>Tryck på något av följande för att dela filen med andra enheter:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>QR-kod</b> för att dela filen med en QR-kod.</li> </ul> <div data-bbox="746 392 1142 680" style="border: 1px solid #00aaff; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p style="text-align: center;">Dela med QR-kod</p> <p style="text-align: center; font-size: 0.8em;">Kontrollera att din enhet är ansluten till samma Wi-Fi-nätverk och skanna sedan QR-koden.</p> <div style="text-align: center;">  </div> <p style="text-align: center; border: 1px solid #ccc; border-radius: 10px; padding: 2px 10px; display: inline-block;">Stäng</p> </div> <p><b>Observera:</b> Innan QR-koden skannas för att hämta filen, se till att IFP och din mobila enhet är ansluten till samma Wi-Fi-nätverk.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>E-post</b> för att skicka filen via e-post.</li> </ul> <p><b>Observera:</b> Om du vill skicka filen via e-post för första gången uppmanas du att konfigurera e-postinställningarna först. Mer information finns i sidan 44.</p>
 Zoom	<p>Zooma in eller ut på skärmen. Tryck sedan på  för att öppna zoomfönstret. Flytta den röda rutan till det område som du vill visa på skärmen.</p> <div data-bbox="687 987 1201 1341" style="border: 1px solid #00aaff; padding: 10px; margin: 10px 0;">  </div> <p>Tryck på  för att stänga zoomfönstret.</p>
 Bakgrundsalternativ	<p>Välj en bakgrund eller mall för ditt innehåll. Tryck på <b>Välj</b>. Välj sedan din bild från <b>Filhanteraren</b> eller webbläsaren och ställ in den som mall för sessionen.</p> <div data-bbox="756 1480 1131 1971" style="border: 1px solid #00aaff; padding: 10px; margin: 10px 0;"> <p>Bakgrund</p> <p>Färg <span style="float: right;">○ ▾</span></p> <p>Bild <span style="float: right; border: 1px solid #ccc; border-radius: 10px; padding: 2px 10px;">Välj</span></p> <hr/> <p>Mall</p> <div style="border: 1px solid #ccc; width: 100px; height: 100px; margin: 5px auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <span style="font-size: 2em;">⊘</span> </div> <p>Allmän(4)</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid #ccc; width: 150px; height: 100px; margin: 5px;">01</div> <div style="border: 1px solid #ccc; width: 150px; height: 100px; margin: 5px;">02</div> </div> </div>
 Ta bort en sida	<p>Radera alla objekt som du ritat på den aktuella sidan.</p>
 Ångra	<p>Ångra din sista åtgärd.</p>

# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

Objekt	Beskrivning
 Gör om	Gör om din sista åtgärd.
Sidhanterare	<p>Visa och hantera alla sidor i den aktuella sessionen. Tryck på något av följande:</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>•  för att öppna föregående eller nästa sida.</li> <li>• Sidnummer, till exempel <b>2/3</b> för att öppna sidhanteraren:</li> </ul>  <p>Tryck på  på vänster sida för att lägga till en sida till vänster eller på höger sida för att lägga till en sida till höger.</p> <p>Tryck på  för att radera den valda sidan.</p>
Sessionens namn	<p>Standardnamnet för sessionen är "Namnlös session".</p>  <p>Om du vill byta namn på sessionen trycker du på  och skriver in ett nytt namn vid uppmaningen. Tryck sedan på <b>Spara</b>.</p>  <p><b>Observera:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Du kan också byta namn på sessionen på startfliken i <b>Creative Board</b>. Välj sessionen och tryck sedan på <b>...</b> ⇒ <b>Byt namn</b>. Tryck på <b>Spara</b> vid uppmaningen för att spara ändringarna.</i></li> </ul>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Om sessionen är markerad med  betyder det att det är en aktiv samarbetsession och om ikonen är markerad med  betyder det att det är en inaktiv samarbetsession. Alla andra sessioner är sessioner utan samarbete. För att få tillgång till samarbetsessioner måste du vara inloggad i <b>Creative Board</b>.</i></li> </ul>



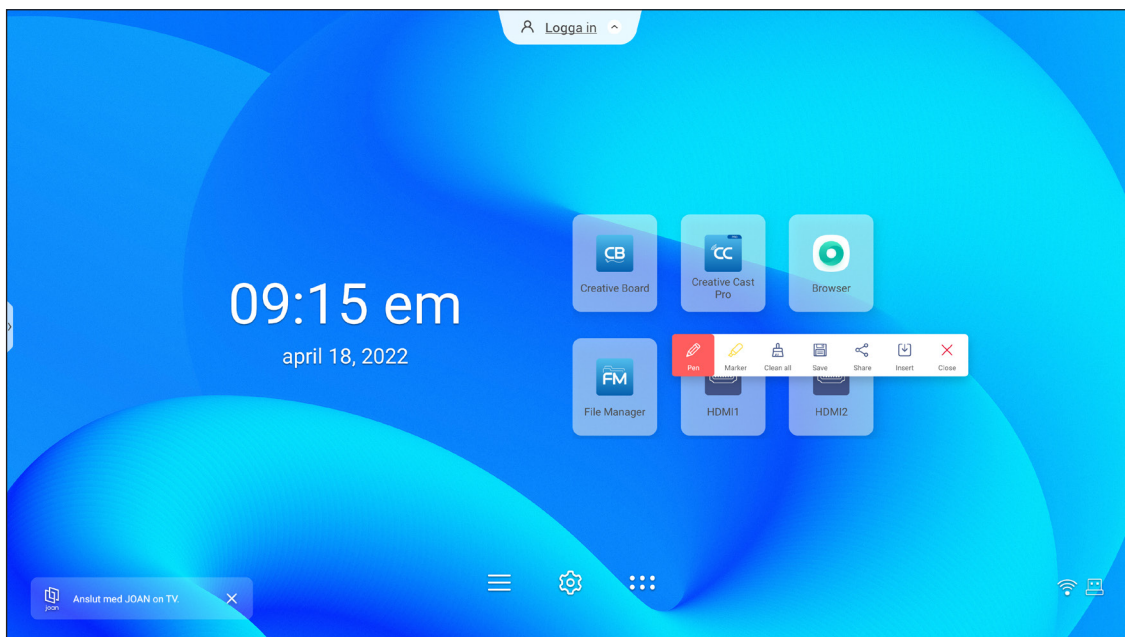
# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

Objekt	Beskrivning
<p>Logga in</p>	<p>Logga in på <b>Creative Board</b> med ditt <b>Creative Board-konto</b> eller med ditt Google-konto för att skapa samarbetsessioner.</p>  <p>När du är inloggad trycker du på  för att visa kontoinställningar eller på  för att logga ut.</p>
<p> Deltagarnas ledning</p>	<p>Inbjud deltagarna att gå med i Google Classroom via <b>Creative Board</b>.</p> <p>På fliken Deltagare  trycker du på  och väljer sedan något av följande alternativ:</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Genom Google Classroom</li> <li>• Genom att skicka en e-postinbjudan med lösenordet för sessionen</li> <li>• Genom att skicka en sessionskod.</li> </ul> <p>På fliken Deltagare kan du tilldela deltagaren en roll (antingen tittare eller redaktör), ta bort ( =&gt; ) deltagare, förnya () sessionskoden och konfigurera () deltagarinställningar.</p> <p>Tryck på  för att öppna fliken Grupp. Tryck sedan på  och ange gruppinformation, t.ex. gruppnamn och deltagare. Tryck på <b>Spara</b>.</p>  <p>Om du vill ändra gruppinställningar trycker du på .</p>
<p> Hantering av Google Classroom</p>	<p>Visa det Google Classroom som är relaterat till ditt inloggningskonto. Tryck på  för att byta till ett annat klassrum eller tryck på  för att lägga upp en länk till Google Classroom.</p> 






# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

## Anteckningsapp



Tryck på > ⇒  för att öppna anteckningsappen.

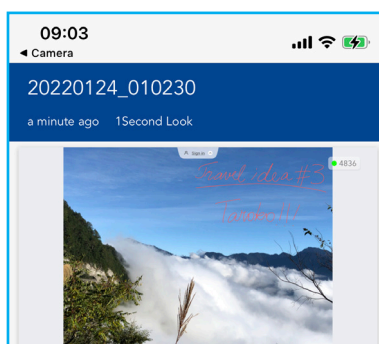



I detta läge kan du göra följande:

- Tryck på  för att skriva och rita på skärmen.  
**Observera:** Du kan ändra pennans färg genom att trycka flera gånger på .
  - Tryck på  för att markera objektet på skärmen.  
**Observera:** Du kan ändra markeringens färg genom att trycka flera gånger på .
  - För att ta bort alla anteckningar på skärmen, tryck på .
- Observera:** Du kan även använda handflatan för att ta bort områden där du skrivit text eller ritat.



- För att ta en skärmdump av hela skärmen, tryck på .
- Om du vill dela kommentaren med andra trådlösa enheter trycker du på . Se till att din trådlösa enhet är ansluten till samma Wi-Fi-nätverk som IFP och skanna sedan QR-koden med din trådlösa enhet.

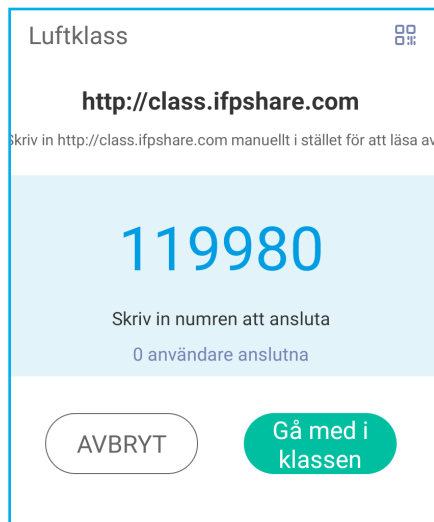


- Tryck på  för att avsluta kommentarsläget.

# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

## Airshare

Tryck på > => **1+2** för att öppna **Airshare**. Koden för tillträde till klassrummet online och webbadressen visas på skärmen.

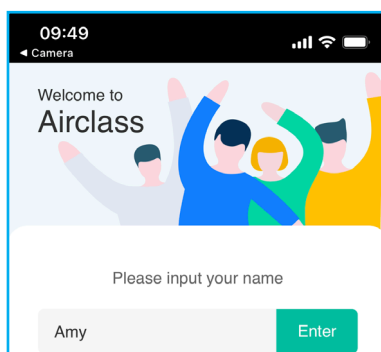


- Tryck på  för att visa anslutningens QR-kod.



Om du vill gå med i det virtuella klassrummet på distans utför du följande steg:

1. Anslut IFP till ett tillgängligt nätverk.
2. Aktivera Wi-Fi-funktionen på din mobila enhet.  
**VIKTIGT!** Se till att du har tillgång till Internet under hela sessionen.
3. Öppna klassrummets webbadress i en webbläsare och ange åtkomstkoden eller skanna QR-koden. Ange sedan ditt namn och tryck på **Enter (Delta)** för att gå med i klassen.



# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

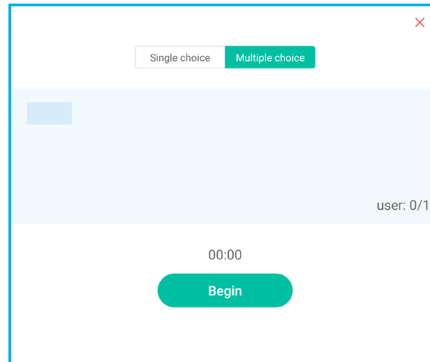
4. På IFP trycker du på **Enter** för att starta klassessionen.

Gör följande för att delta i klassen:

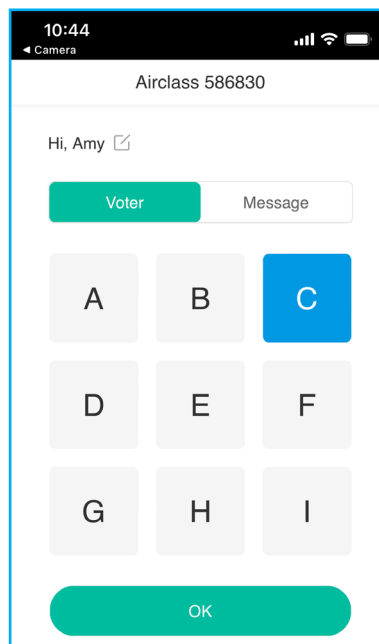
Starta appen **Creative Board**. Använd sedan följande funktioner:

## a. Röstare

1. Tryck på **AB** för att öppna gränssnittet för Röstare.
2. Välj **Enstaka val** eller **Flera val** för att ange svarstyp.
3. Tryck på **Börja** för att börja besvara frågan.

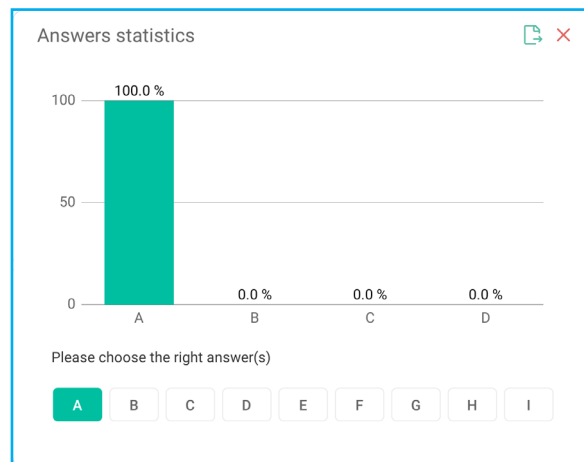




4. Deltagaren kan svara genom att välja ett svar på den mobila enhetens skärm och trycka på **OK**.




# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

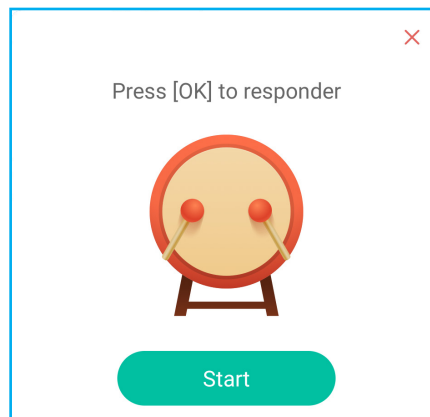
5. Tryck på **Avsluta** för att stänga svarsessionen. Svarsstatistiken visas på skärmen.
6. Klicka på rätt svar på statistikskärmen.



- Tryck på  för att spara och exportera resultatet.
- Tryck på  för att stänga sidan för svarsstatistik.

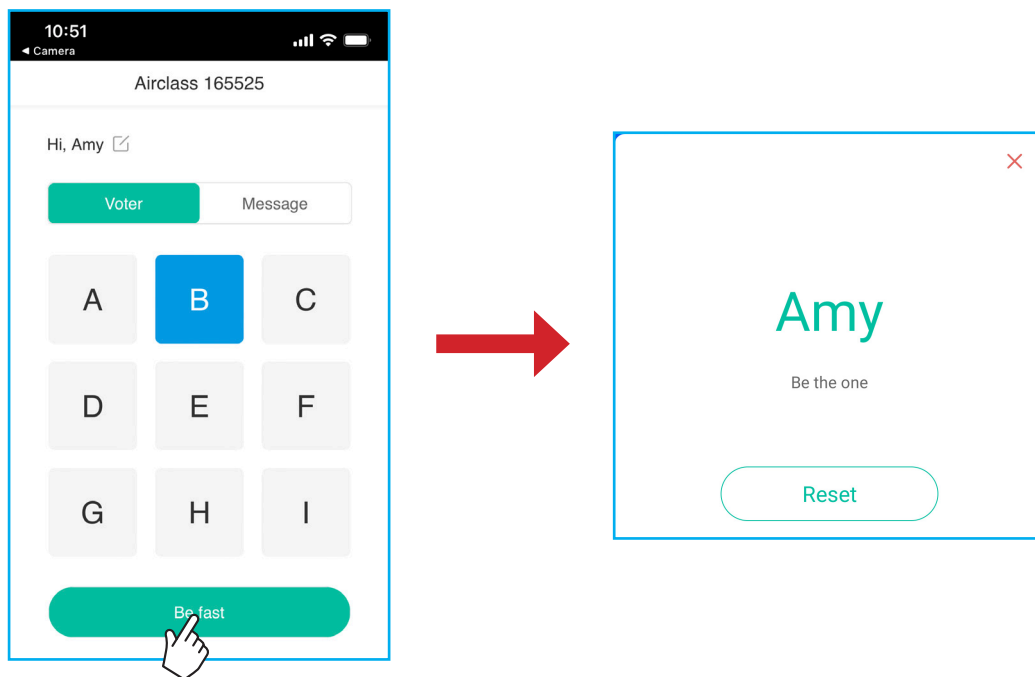
## b. Besvarare

1. Tryck på  för att öppna besvaringsläget. Tryck sedan på **Starta** för att starta svarsläget.




# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

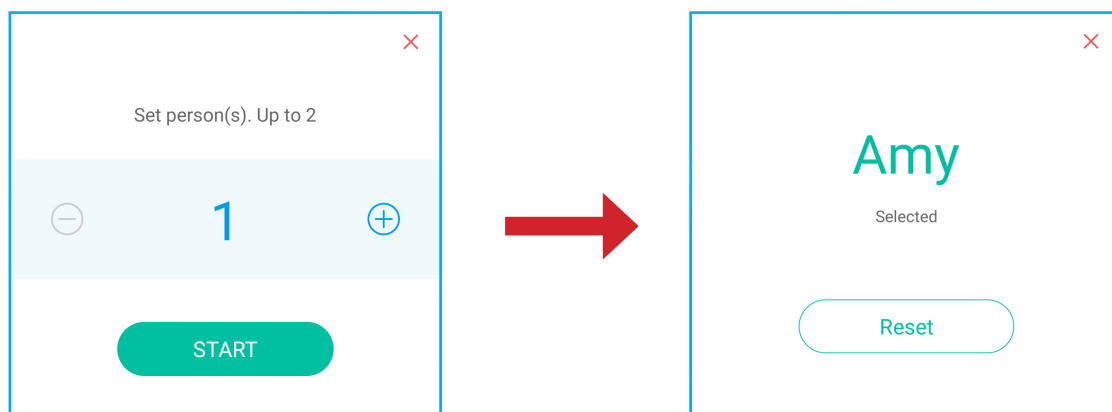
2. När funktionen är aktiverad får den person som först trycker på **Var snabb** rätt att svara. Om Amy till exempel först trycker på **Var snabb** får hon rätt att svara på frågan.
  - Tryck på **Återställ** för att starta svarsläget igen.



## c. Väljaren



Tryck på  för att öppna väljarläget. Välj antalet personer som kommer att väljas. Tryck sedan på **START**. Resultatet visas på skärmen.

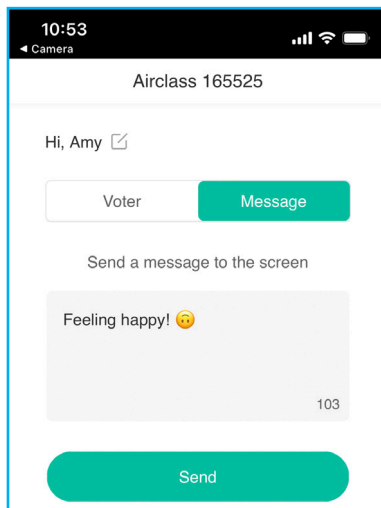
- Tryck på **Återställ** för att välja igen.



# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

## d. Meddelande




1. Kontrollera att meddelandefunktionen är aktiverad  ⇒ .
2. På mobilenheten trycker du på **Meddelande** för att växla till meddelandeskärmen, skriv sedan ditt meddelande i kommentarsrutan och tryck på **Skicka**.



Det skickade meddelandet kommer att visas på IFP-skärmen.




### Observera:

- Tryck på  för att visa koden för tillträde till klassen, URL:n, QR-koden och låta fler deltagare delta i klassen.
- Tryck på  för att exportera resultatet.
- Tryck på  för att avsluta **Airshare**. Bekräfta **Avsluta** vid uppmaningen. Alla användare i klassrummet kommer att loggas ut.

# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING







## Skärminspelare

Tryck på > ⇒  för att öppna verktyget för skärminspelning. Det här verktyget hjälper dig att spela in video från IFP-skärmen och den anslutna kamerans skärm (om den är aktiverad).

### Observera:

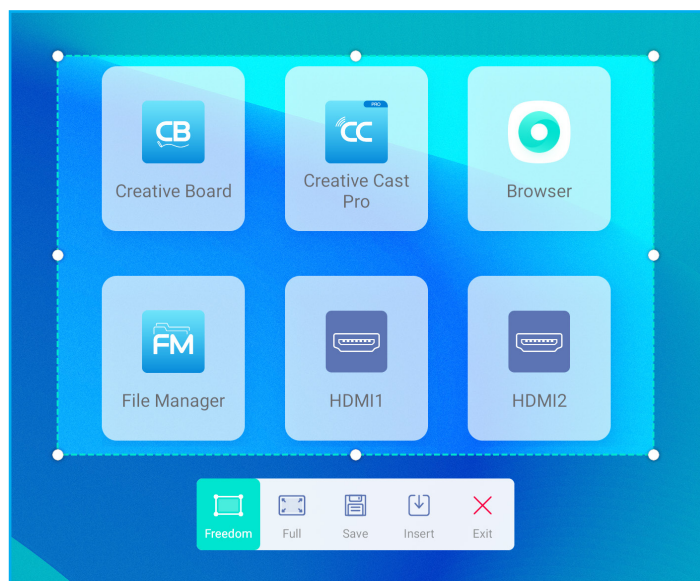
- Du kan dra inspelningsverktyget till önskad plats på skärmen.
- Verktyget för skärminspelning kan endast användas med Android-källa.







- Tryck på  för att börja spela in skärmen. Inspe­lingen börjar 3 sekunder efter att du tryckt på . Under inspe­lingen trycker du på  för att pausa inspe­lingen eller  för att stoppa inspe­lingen. Tryck sedan på **OK** för att spara inspe­lingen.
- Tryck på  för att konfigurera inspe­lingsinställningar: aktivera eller inaktivera inspe­ling av ansluten kamera, välj önskad videouplösning och välj sökväg där du vill att inspe­lingarna ska sparas.  
**Observera:** Som standard sparas alla inspe­lingar i mappen Lagring/Inspe­ling.
- Tryck på  för att öppna inspe­lingsverktyget.

## Verktyg för skärminspelning

Tryck på > ⇒  för att öppna skärminspelningsverktyget.



Gör följande för att spela in skärmen:

1. Tryck på antingen  eller  för att manuellt välja området eller för att spela in hela skärmen.
2. Tryck på  för att spara skärmdumpen eller på  för att infoga skärmdumpen direkt i whiteboard-sessionen.

**Observera:** Om du vill använda den här funktionen startar du först en **Creative Board-session** och använder sedan det här verktyget för att spela in och sedan infoga skärmdumpen i **Creative Board**.

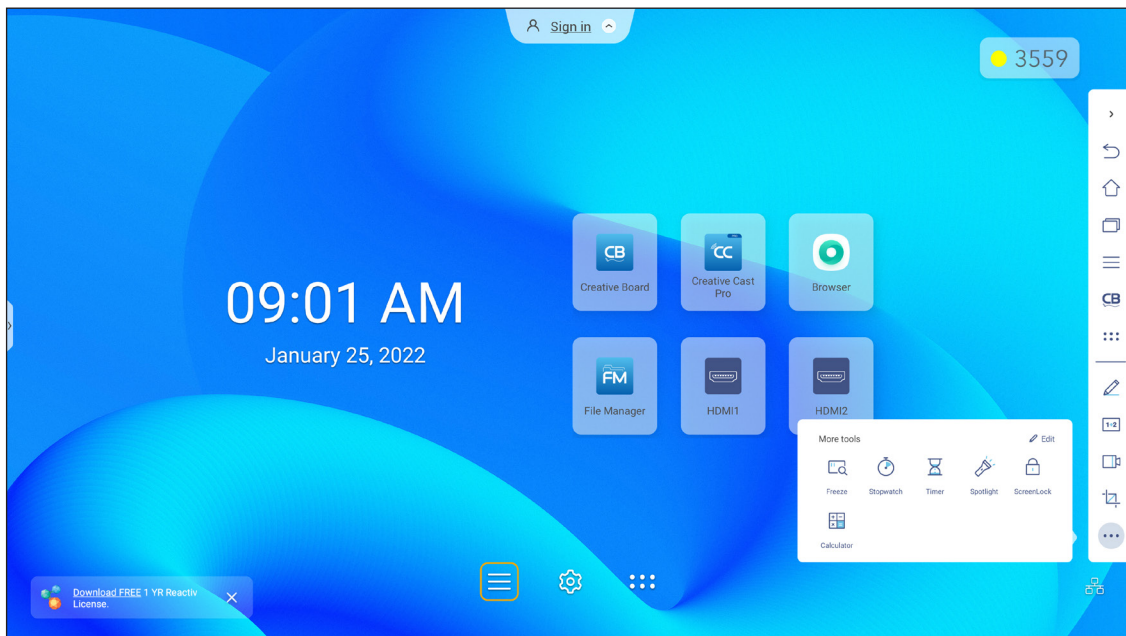
3. Tryck på  för att avsluta verktyget.





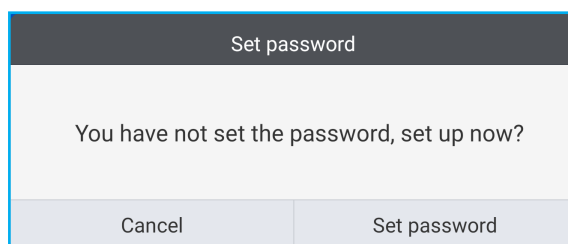
# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING


## Fler verktyg

Tryck på > ⇒ ⋮ för att få tillgång till fler verktyg, t.ex. **frys**, **stoppur**, **timer**, **spotlight**, **skärmlås** och **miniräknare**.





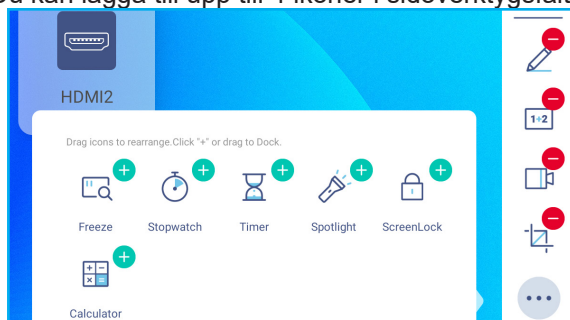
- Tryck på **Frys**  för att frysa skärmen. Tryck sedan på  för att zooma in eller på  för att zooma ut. Om du vill återställa skärmen till dess ursprungliga storlek trycker du på . För att avsluta verktyget trycker du på .
- Tryck på  för att använda **stoppuret**.
- Tryck på  för att använda **timern**.
- Tryck på  för att aktivera **spotlight**. **Spotlight** kan användas för att rikta åskådarnas fokus mot en specifik del av tavlan.
- Tryck på  för att låsa skärmen (**Skärmlås**). Om lösenordet för skärmlåset inte är inställt uppmanas du att göra det. Följ instruktionerna på skärmen för att slutföra proceduren.



- Tryck på  för att använda **miniräknaren**.

# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING







Om du vill anpassa ikonerna för Fler verktyg i verktygsfältet på sidan trycker du på > ⇒ \*\*\* ⇒ **Redigera**. Tryck sedan på  bredvid den ikon som du vill ta bort från sidoverktygsfältet och tryck på  bredvid den ikon som du vill lägga till i sidoverktygsfältet. Du kan lägga till upp till 4 ikoner i sidoverktygsfältet.

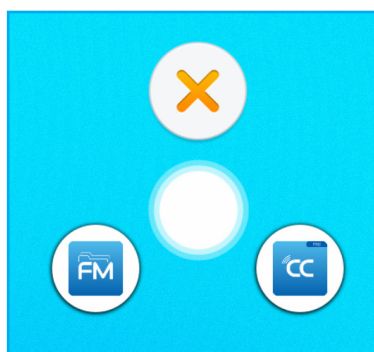


## Flytande kommentarverktygsfält

Rör vid skärmen med två fingrar och håll dem en centimeter från varandra. Det flytande kommentarverktygsfältet öppnas.



- Tryck på  för att återgå till föregående skärm.
- Tryck på  för att återgå till startskärmen.
- Tryck på  för att öppna anteckningsappen.
- Tryck på  för att öppna **Creative Board**.
- Tryck på  för att visa de senaste apparna. Tryck på appen du vill växla till eller tryck på  för att stänga kommentarverktygsfältet.



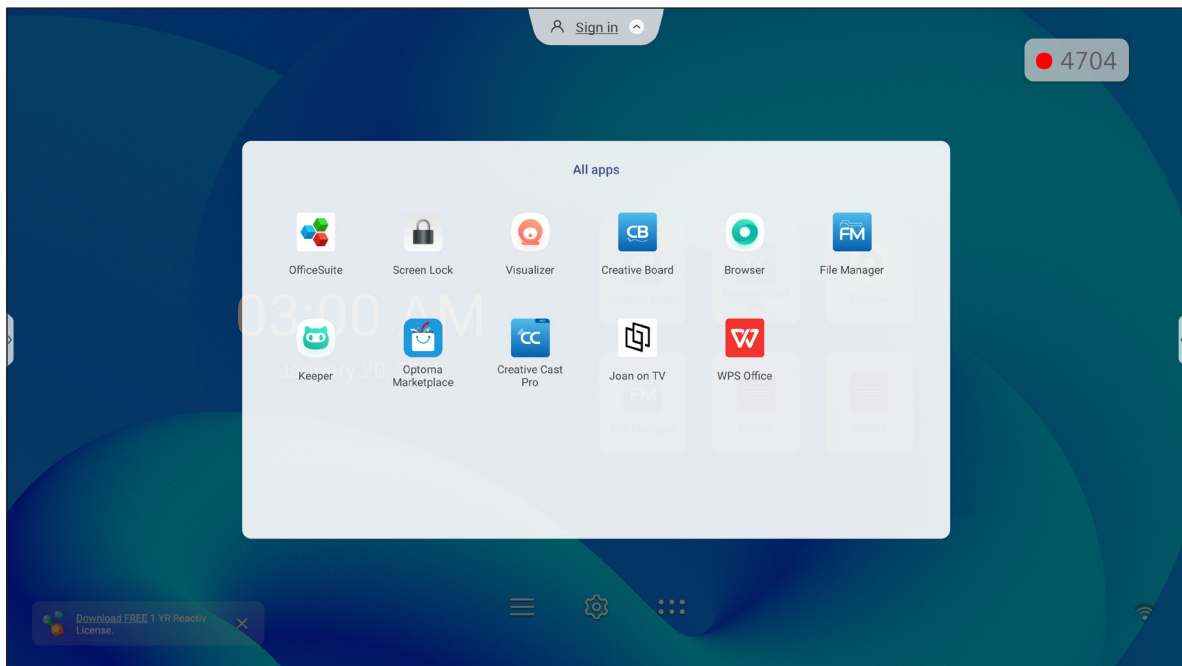
- Tryck på  och dra kommentarverktygsfältet till önskad plats på skärmen.

# ANVÄNDA APPAR

På startskärmen, tryck på **⋮** för att visa applistan.

**Observera:** För att installera en app från tredje part måste du först aktivera inställningen **Okända källor** i menyn **Avancerade inställningar** ⇒ **Säkerhet**. Läs "Konfigurera säkerhetsinställningar" på sidan 45. Därefter kan du installera den hämtade APK-filen (Android Package) på ditt system.

**VIKTIGT!** Det inbyggda Android 9.0-operativsystemet är inte standard för Android. Därför finns Google Play inte tillgängligt i applistan. Den installerade appen från tredje part kanske inte fungerar korrekt om den inte är avsedd för IFP. Optoma garanterar inte att dessa appar som installerats av användaren fungerar. Optoma interaktiva plattskärmar kör ett anpassat Android-operativsystem och stöder inte Google Play Services. Operativsystemet kanske inte är kompatibelt med alla Android-appar från tredje part. Android-appar från tredje part kan variera i kvalitet och vissa innehåller till och med skadliga koder, vilket kan äventyra systemsäkerheten och kan ogiltigförklara produktgarantin. Optoma ger inga garantier angående kvalitet, säkerhet eller lämplighet för några tredjepartsappar och deras kompatibilitet med Optoma interaktiv plattpanel. Optoma har inget ansvar eller skadeståndsansvar med avseende på skador, fel, funktions- eller säkerhetsproblem som uppstår som ett direkt eller indirekt resultat av installation av tredjepartsappar på den interaktiva plattpanelen. Optomas stöd för att korrigera eventuella problem som kan vara resultatet av installationen av appar från tredje part kommer att debiteras och kan vara begränsade. Informationen är korrekt i skrivande stund och kan komma att ändras.



# ANVÄNDA APPAR






## Creative Cast

Tryck på  **Creative Cast** för att starta trådlös delning och projicering via Wi-Fi eller LAN.

### VIKTIGT!

- *IFP och din mobila enhet/dator måste vara anslutna till samma Wi-Fi- eller LAN-nätverk.*
- *Se till att du har tillgång till Internet när du använder den.*

## Operativsystem som stöds för casting

Collavision Senders	Tillgänglig version
 Windows	Windows 7, 8, 8.1, 10, 11 och senare
 Mac	Mac OS X 10.12 och senare
 iPhone	iOS 13 och senare
 Android	Android 7.0 och senare
 Chrome	Chromebook OS V74 och senare

## Delning av egendom

Egenskaper	Operativsystem
Webbdelning (Web Sender)	Webbläsaren Chrome
Stöd för AirPlay	iOS 9 och senare
ChromeCast	

# ANVÄNDA APPAR

## Mobil enhet

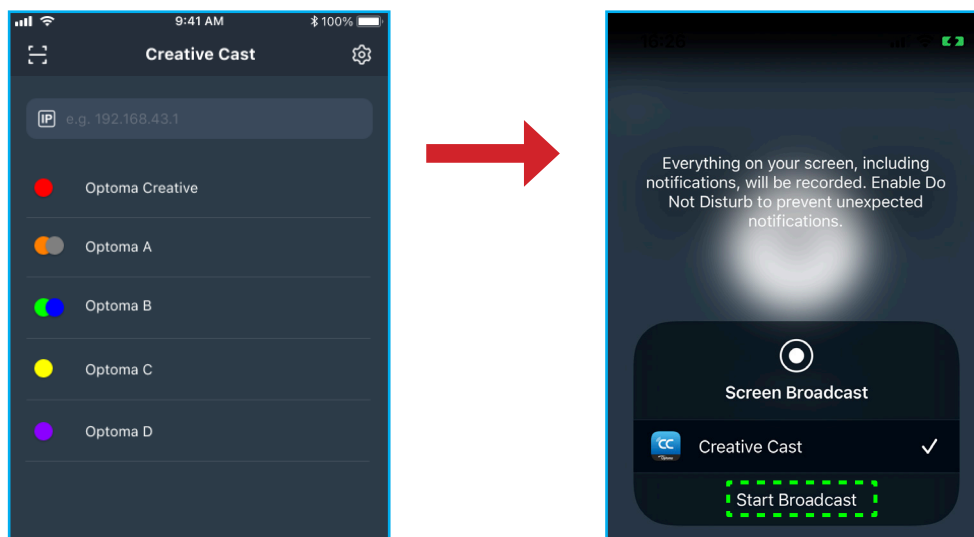
När installationsguiden visas skannar du QR-koden för att ladda ner och installera **Creative Cast**-appen på din mobila enhet.



Utför följande steg för att ansluta till IFP:

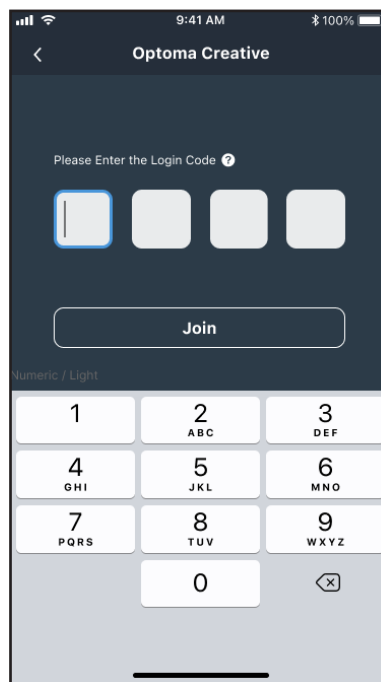
**Observera:** Anslutningsstegen beskrivs utifrån en iOS-enhet.

1. Starta appen **Creative Cast**. Välj enheten och tryck på **Starta sändning**.

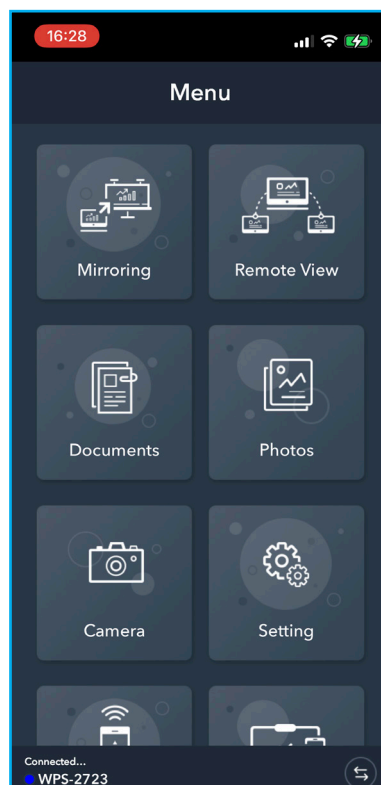


# ANVÄNDA APPAR


2. Ange **Creative Cast-verifieringskoden** på startskärmen för att upprätta anslutningen.

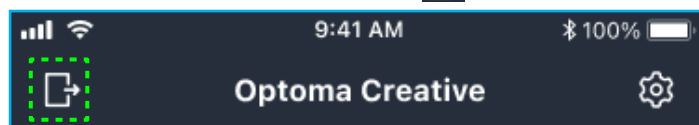


3. Tryck på något av följande:



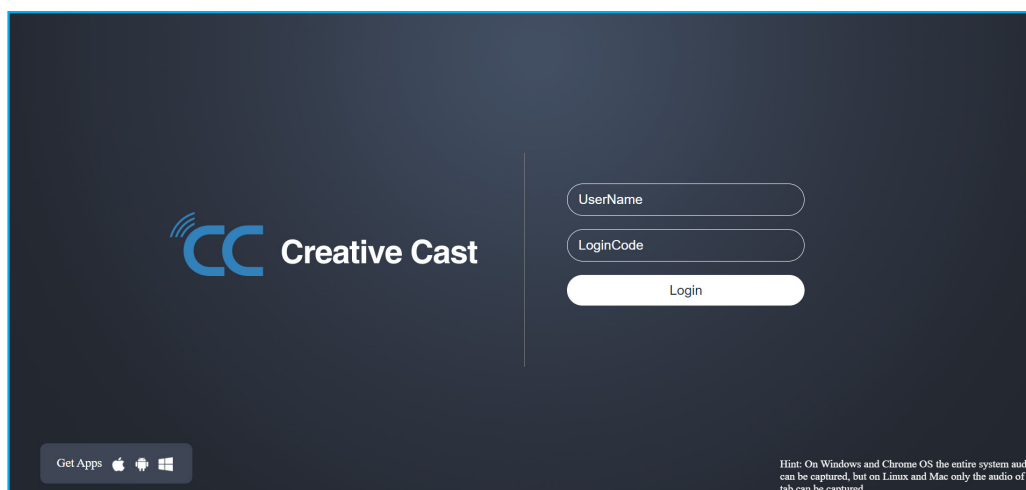
# ANVÄNDA APPAR

- **Spegling** för att spegla skärmen på din mobila enhet till IFP.
  - **Remote View** för att spegla IFP-skärmen på din mobila enhet med anteckningsfunktion och möjlighet att spara bilder.
  - **Dokument** för att visa och dela dokument.
  - **Foto** för att visa och dela foton.
  - **Kamera** för att strömma mobilenhetens kamera till IFP.
  - **Inställningar** för att ändra din mobila enhets användarnamn och visa **Creative Cast-versionen** .
  - **Smart Control** för att använda din mobila enhet som fjärrkontroll för att styra IFP.
  - **Skärmkontroll** för att spegla IFP-skärmen på din mobila enhet. Du kan använda din mobila enhet för att styra IFP.
  - **Anpassad meny** för att anpassa **Creative Cast-menyn** i din mobila enhet.
4. Om du vill stoppa skärmsändningen trycker du på .

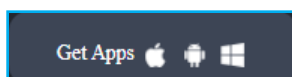


## Dator

Du kan spegla skärmen på din dator via webbläsaren Chrome eller **Creative Cast**. För att använda något av dessa alternativ öppnar du webbläsaren och skriver in den IP-adress som visas på startskärmen i URL-fältet. Till exempel <http://10.5.13.83>.



- För att ladda ner **Creative Cast**, tryck på respektive operativsystemikon bredvid länken **Hämta appar** .

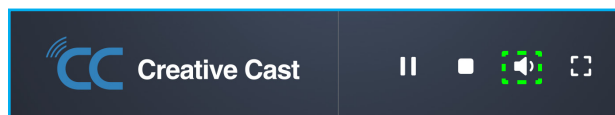


# ANVÄNDA APPAR

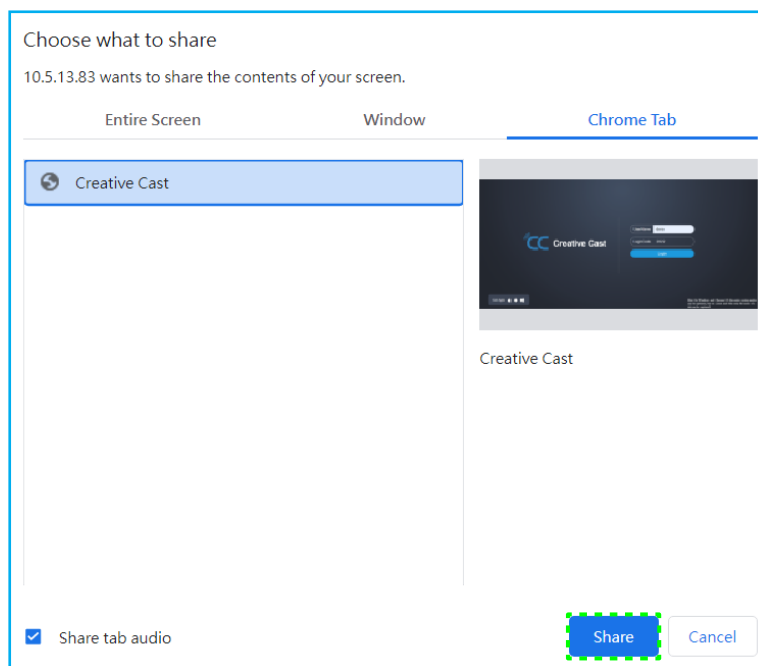
- Om du vill starta skärmsändning från webbläsaren Chrome anger du ditt användarnamn (UserName), inloggningskod (verifieringskod på startskärmen) och trycker på **Logga in**. Välj vad du vill dela och klicka på **Dela**.

## Observera:

- Om du vill dela ljud under skärmsändning trycker du på  på startskärmen.

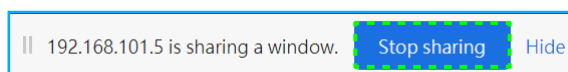


- Det användarnamn som du anger för skärmsändning kommer att även användas i modereringsläget.

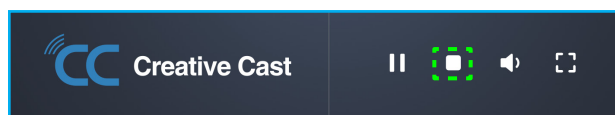


Om du vill stoppa delningen gör du något av följande:

- Klicka på **Stoppa delning** i din webbläsare eller



- Klicka på  på startskärmen.

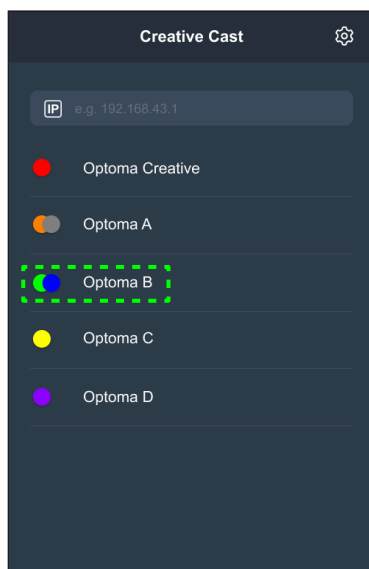




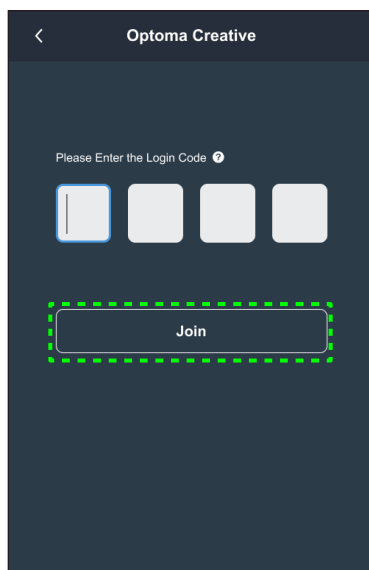
# ANVÄNDA APPAR

Om du vill starta skärmdelning från skrivbordsappen laddar du ner **Creative Cast** till din dator.

1. Starta appen och klicka på enhetens namn.
  - Om IFP:n inte är synlig i rumslistan anger du IFP:ns IP-adress manuellt i fältet Ange IP-adress. Tryck på **Enter** för att börja söka efter enheten.

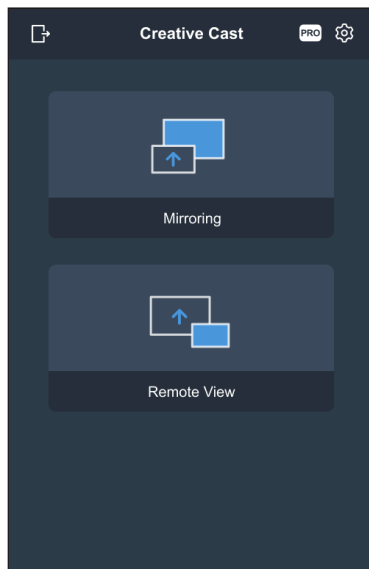


2. Ange inloggningskoden från startskärmen och tryck på **Gå med**.



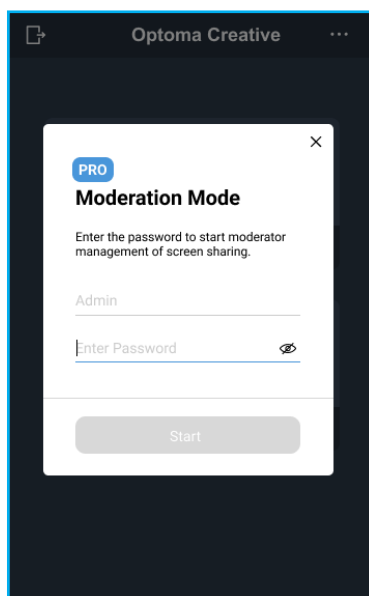
# ANVÄNDA APPAR

3. Klicka på något av följande:



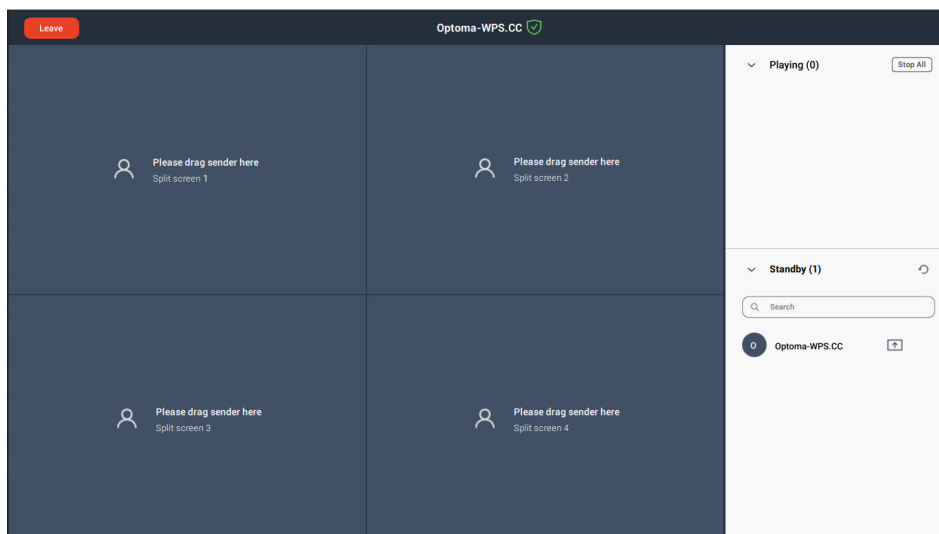
- **Spegling** för att spegla datorns skärm till IFP.
- **Fjärrvy** för att spegla IFP-skärmen på din dator med anteckningsfunktion och möjlighet att spara bilder.
- **PRO (Modereringsläge)** för att välja upp till 4 skärmar som ska visas på IFP. Ange lösenordet och klicka på **Starta**.

**Observera:** För att ändra lösenordet, se "Creative Cast-inställningar" på sidan 79.




# ANVÄNDA APPAR



Välj vilka skärmar som ska visas.

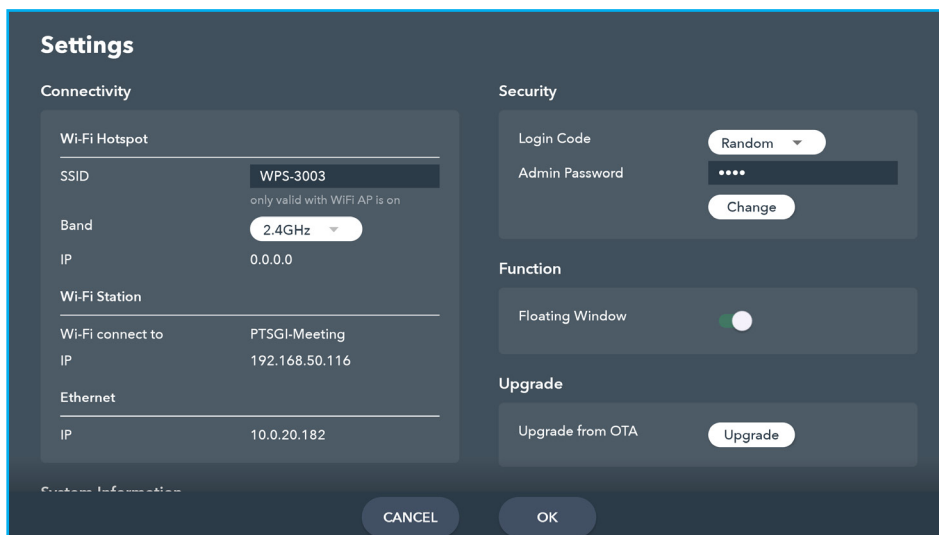


- Om du vill avsluta modereringsläget trycker du på **Lämna** .

## Creative Cast-inställningar

Tryck på  och sedan på någon av följande ikoner för att konfigurera inställningarna för **Creative Cast-startskärmen** :

- Gruppering**  för att dela skärmen med andra enheter.
- Inställningar**  för att hantera anslutningsinställningar, visa **Creative Cast-versionen** och uppgradera programvaran, konfigurera inställningar för inloggningskoder, ange administratörslösenordet för moderatoranvändaren och aktivera eller inaktivera funktionen flytande fönster.



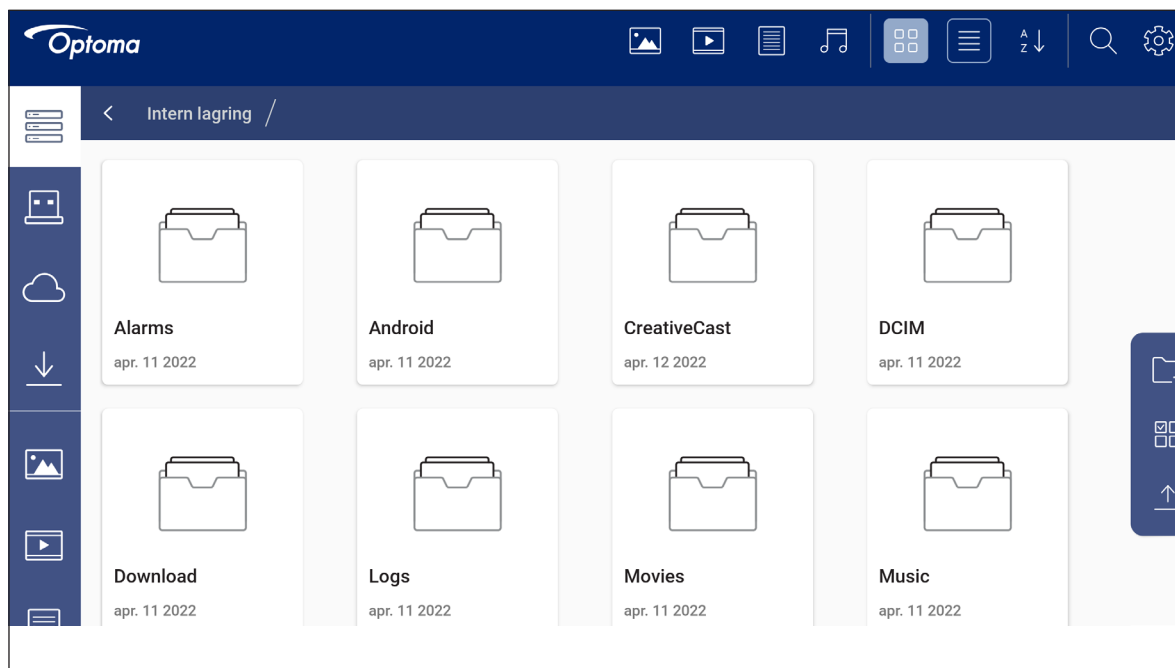
- Minimera**  menyraden.

# ANVÄNDA APPAR

## Filhanterare











Tryck på **Filhanterare** för att hantera filer och mappar.

### Hantera filer













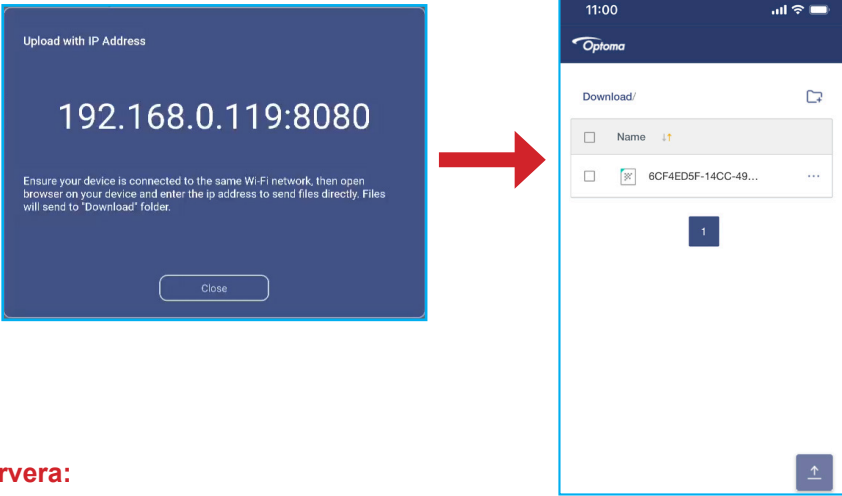



Välj en lagringsplats och bläddra till en fil eller mapp som du vill visa och tryck sedan två gånger på en fil eller mapp för att öppna den.

Tabellen nedan hjälper dig att navigera i **Filhanteraren** och dess funktioner.



Objekt	Beskrivning
 Bilder	Visa endast bildfiler på den valda lagringsplatsen.
 Videor	Visa endast videofiler på den valda lagringsplatsen.
 Dokument	Visa endast dokumentfiler på den valda lagringsplatsen.
 Musik	Visa endast ljudfiler på den valda lagringsplatsen.
 Miniaturvy	Visa filer och mappar som miniatyrer.
 Listvy	Visa filer och mappar som en lista.
 Sortera	Sortera filer och mappar efter namn eller datum i stigande eller fallande ordning.
 Sök	Sök filer och mappar med hjälp av nyckelord eller namn.
 Programvaruversion	Visa programvaruversion och uppdatera appen (vid behov).
 Ny mapp	Lägg till en ny mapp.

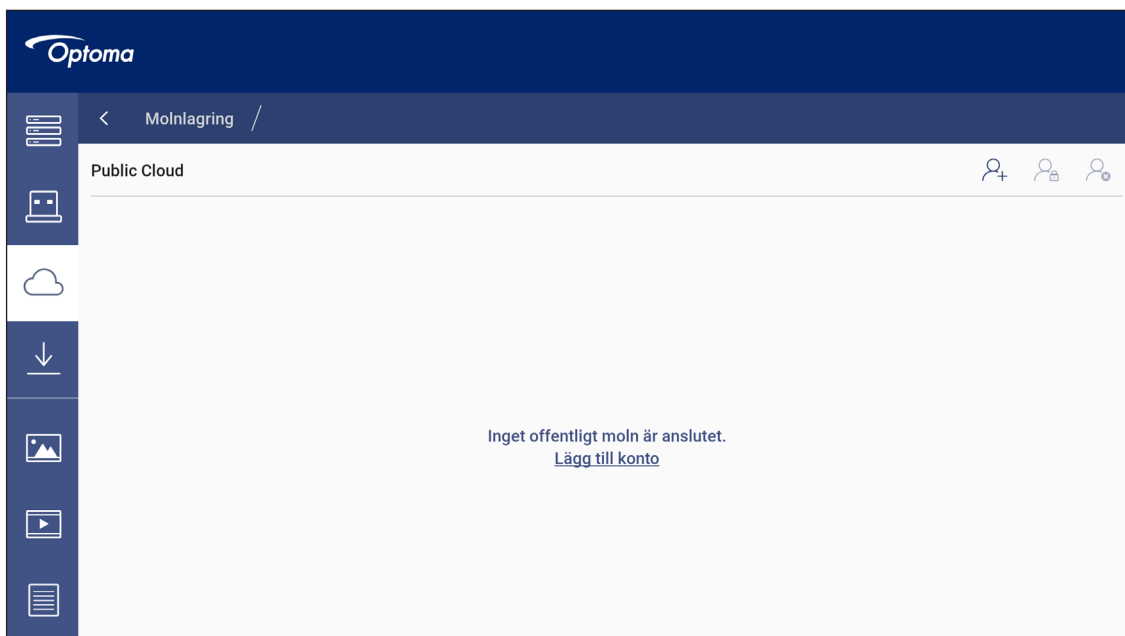
# ANVÄNDA APPAR

Objekt	Beskrivning
 <p>Välj</p>	<p>Välj filer och mappar. När du har valt klickar du på något av följande:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> ångra din sista åtgärd.</li> <li> markera/avmarkera alla objekt.</li> <li> klipp ut och klistra in objekt.</li> <li> kopiera och klistra in objekt.</li> <li> ta bort objekt.</li> <li> byta namn på ett objekt.</li> <li> dela ett objekt med QR-kod.</li> </ul> <p><b>Observera:</b> För fildelning med QR-kod, se till att din mobila enhet är ansluten till samma nätverk som IFP.</p> <div style="text-align: center;">  </div> <ul style="list-style-type: none"> <li> komprimera objekt.</li> <li> flytta/kopiera objekt till en annan plats eller visa objektinformation.</li> </ul>
 <p>Dela objekt</p>	<p>Dela objekt mellan IFP och din mobila enhet via webbläsaren.</p> <div style="text-align: center;">  </div> <p><b>Observera:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Som standard sparas alla objekt som du laddar upp till IFP i mappen <b>Nedladdningar</b> .</li> <li>För uppladdning av objekt, se till att din mobila enhet är ansluten till samma nätverk som IFP.</li> </ul>


# ANVÄNDA APPAR

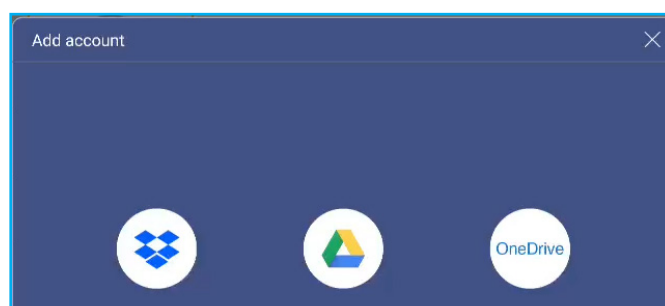
## Molnlagring

Tryck på **Filhanteraren**  ⇒ Molnlagring  för att skapa ett konto eller använda ett befintligt konto för att få åtkomst till din molnlagring.

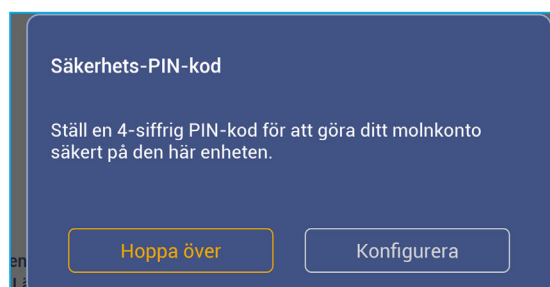


Skapa ett konto:

1. Tryck på  eller **Lägg till konto**.
2. Välj enhetstyp.



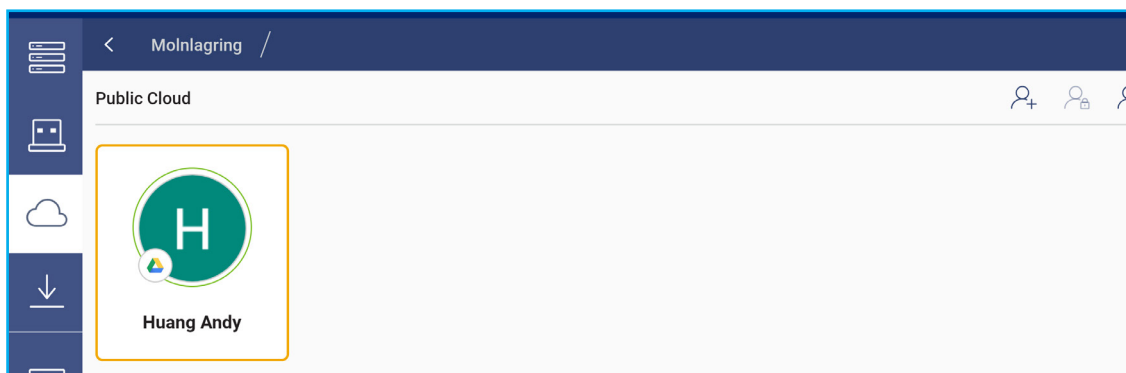
3. Följ instruktionerna på skärmen för att skapa ett konto eller logga in på ditt befintliga konto.
4. Efter inloggning uppmanas du att ställa in en säkerhets-PIN. Tryck på **Inställning** för att ställa in PIN-koden eller **Hoppa över** för att hoppa över detta steg.






**Observera:** PIN-koden används för att skydda användarens molnlagring från otillåten åtkomst. När systemets status ändras (t.ex. från standby till normal, från avstängd bakgrundsbelysning till påslagen) måste användaren ange den inställda PIN-koden för verifiering för att få tillgång till sitt molnlagringsutrymme.

Ditt konto kommer att visas i menyn **Molnlagring**.

# ANVÄNDA APPAR



5. Om du vill hantera dina molnlagringskonton i **filhanteraren** trycker du på något av följande:

-  för att lägga till ett annat molnlagringskonto.
-  för att låsa molnlagringskontot.
-  för att ta bort molnlagringskontot.

**Observera:** Låsning och radering av molnlagringskontot i **filhanteraren** förhindrar endast eller tar bort åtkomsten till molnlagringen i **filhanteraren** men låser inte eller raderar molnlagringen på dess ursprungliga plats, till exempel i Google.

## Spela upp multimediafiler

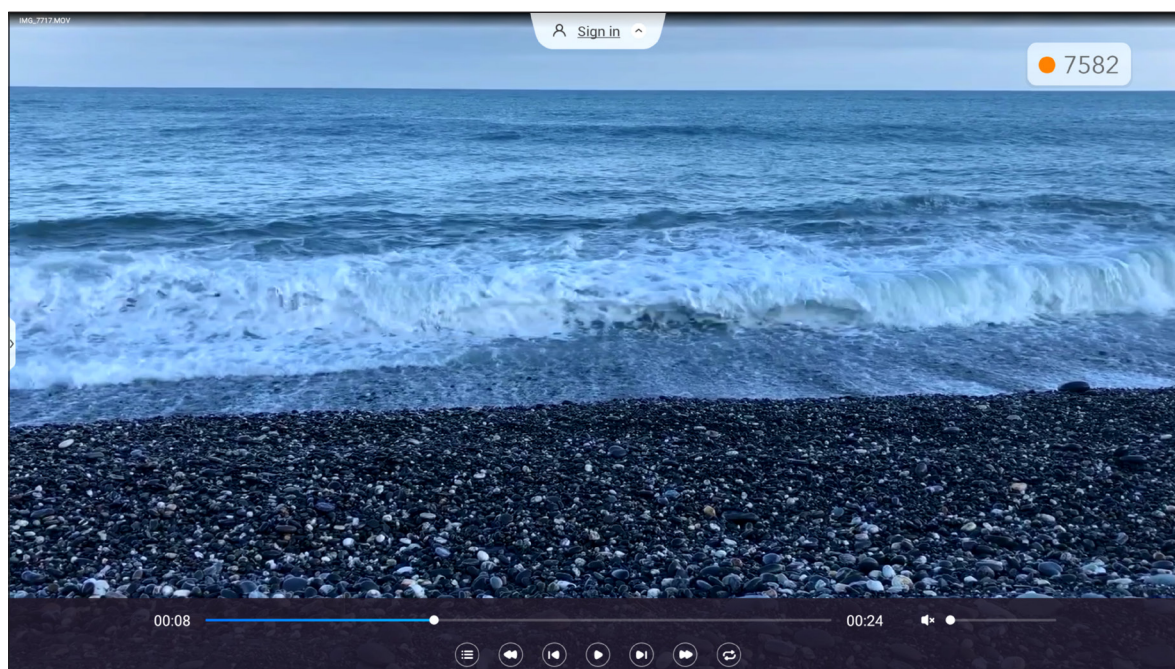
### Multimedieformat som stöds

Medietyp	Format som stöds
Video	Stöder videoformat (codec) upp till 4K-upplösning: <ul style="list-style-type: none"><li>• .avi (MPEG-1, MPEG-2 MP@HL, MPEG-4 SP@L0-3, ASP@L0-5, H.264, MP, HP@Level 4.1, H263, VP6, MJPEG)</li><li>• .ts (MPEG-2 MP@HL, MPEG-4 SP@L0-3, ASP@L0-5, H.264 MP, HP@Level 4.1, VC1 AP, H265)</li><li>• .mpg, .mpeg (MPEG-1, MPEG-2 MP@HL, H.264 MP, HP@Level 4.1)</li><li>• .mp4 (MPEG-4 SP@L0-3, ASP@L0-5, H.264 MP, HP@Level 4.1, H265)</li><li>• .mov (MPEG-4 SP@L0-3, ASP@L0-5, MJPEG, H.264 MP, HP@Level 4.1, H265)</li><li>• .mkv (VP9, H.265)</li><li>• 3gp (H.264 MP, HP@Level 4.1, H263, MPEG-4 SP@L0-3, ASP@L0-5)</li></ul>
Ljud	Ljudformat (codec) som stöds: <ul style="list-style-type: none"><li>• .wma (WMA/WMAPro: 128 Kbps~320 Kbps, 8 KHz~48 KHz samplingsfrekvens)</li><li>• .mp3 (MPEG Layer 3: 32 Kbps~320 Kbps, 32 KHz~48 KHz samplingsfrekvens)</li><li>• .wav (PCM: Max 320 Kbps, max 48 kHz samplingsfrekvens/ADPCM: 384 Kbps, 8 KHz ~ 48 KHz samplingsfrekvens)</li><li>• .m4a (ACC: 24 kbps ~ 384 kbps, 16 KHz~48 KHz samplingsfrekvens)</li><li>• .ogg (Vorbis: Max 320 Kbps, 8 KHz~48 KHz samplingsfrekvens)</li></ul>
Bild	Bildformat som stöds (med maximal upplösning): <ul style="list-style-type: none"><li>• .png (8k*8k)</li><li>• .jpeg (baseline 8k*8k; progressive 4k*4k)</li><li>• .bmp (8k*8k)</li><li>• .gif (4k*4k)</li></ul>




# ANVÄNDA APPAR


## Spela upp video

Välj den video du vill spela upp och tryck två gånger på den för att starta uppspelningen.



Under uppspelningen trycker du på skärmen för att öppna verktygsfältet för uppspelningskontroll. Tryck sedan på något av följande:

Objekt	Beskrivning
	Lista Visa miniatyrbilder av videor.
	Spola tillbaka Spola tillbaka video.
	Föregående video Hoppa till föregående video.
	Växla Pausa/ uppspelning Tryck på  för att pausa uppspelningen. För att återuppta uppspelning, tryck på  .
	Nästa video Hoppa till nästa video.
	Snabbspola framåt Snabbspola framåt i video.
	Växla Slinga/Spela upp en gång Tryck på  för att spela upp alla videofiler i en slinga eller tryck på  för att spela upp den aktuella videofilen i en slinga. Tryck på  för att spela upp alla videor i listan en gång.
	Volymkontroll Justerar volymnivån.

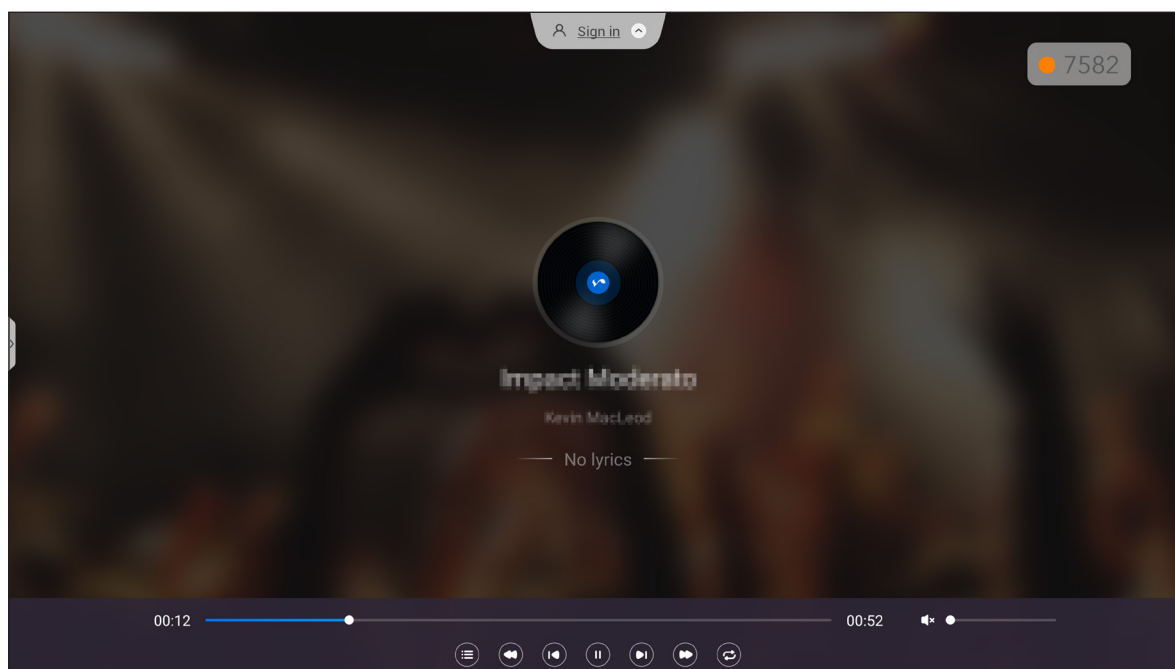
**Observera:** Om du vill stoppa uppspelningen öppnar du sidoverktygsfältet och trycker på  eller på **Tillbaka** på fjärrkontrollen.











# ANVÄNDA APPAR


## Spela upp musik

Välj det ljudspår du vill spela upp och tryck två gånger på det för att starta uppspelningen.



Under uppspelningen trycker du på skärmen för att öppna verktygsfältet för uppspelningskontroll. I tabellen nedan förklaras de funktioner som finns tillgängliga i verktygsfältet för uppspelningskontroll.

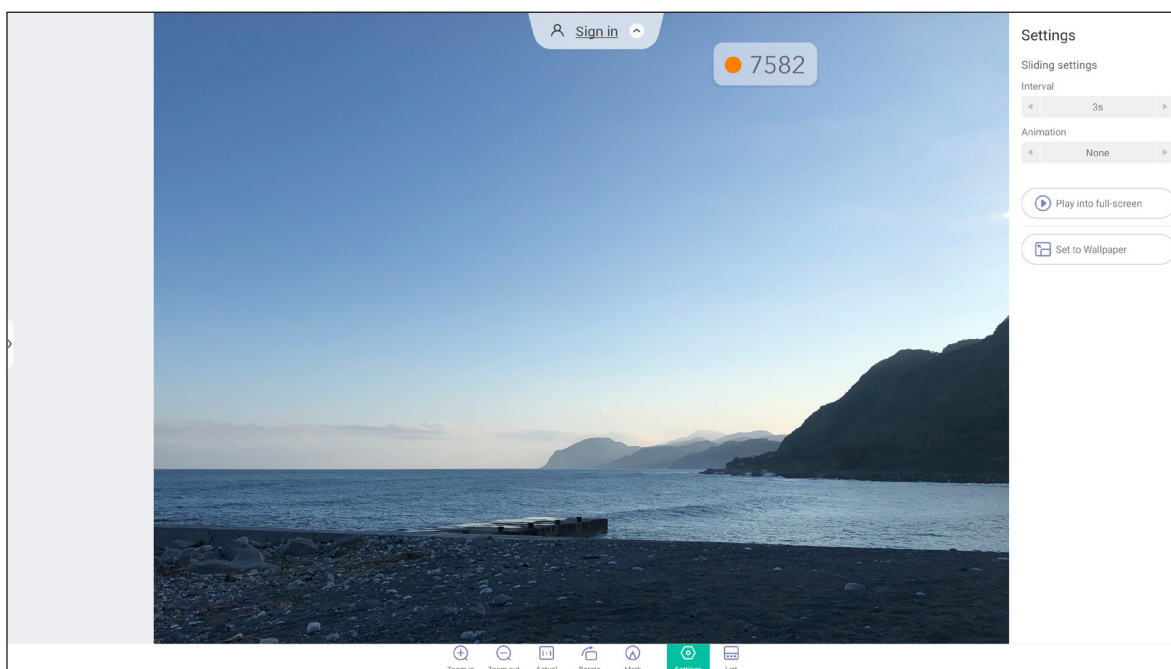
Objekt	Beskrivning
	Lista Visa spellista.
	Spola tillbaka Spola tillbaka i spåret.
	Föregående spår Återgå till föregående spår.
	Växla Pausa/ uppspelning Tryck på  för att pausa uppspelningen. För att återuppta uppspelning, tryck på  .
	Nästa spår Hoppa till nästa spår.
	Snabbspola framåt Snabbspola framåt i spåret.
	Växla Slinga/Spela upp en gång Tryck på  för att spela upp alla spår i en slinga eller tryck på  för att spela upp det aktuella spåret i en slinga. Tryck på  för att spela upp alla spår i listan en gång.
	Volymkontroll Justerar volymnivån.

**Observera:** Om du vill stoppa uppspelningen öppnar du sidoverktygsfältet och trycker på  eller på **Tillbaka** på fjärrkontrollen.








# ANVÄNDA APPAR


## Visa bilder

Välj den bild som du vill visa och tryck två gånger för att öppna den på skärmen.



Tryck på skärmen för att öppna verktygsfältet för bildkontroll. I tabellen nedan förklaras de funktioner som finns tillgängliga i verktygsfältet för bildkontroll.

Objekt	Beskrivning
	Zooma in/zooma ut <ul style="list-style-type: none"><li>Som ett alternativ kan du röra skärmen med dina två fingrar och dra isär dem för att zooma in eller ihop för att zooma ut.</li></ul>
	Verklig Visa bilden i sin verkliga storlek.
	Rotera Rotera bilden medurs.
	Markera Anteckna över bilden.
	Inställningar <ul style="list-style-type: none"><li>Konfigurera inställningarna för bildspelet och tryck på <b>Spela upp i helskärm</b> för att starta bildspelet. Tryck på  för att stoppa bildspelet.</li><li>Tryck på <b>Ställ in som bakgrundsbild</b> för att ställa in bilden som enhetens bakgrundsbild.</li></ul>
	Lista Visa bildlista.

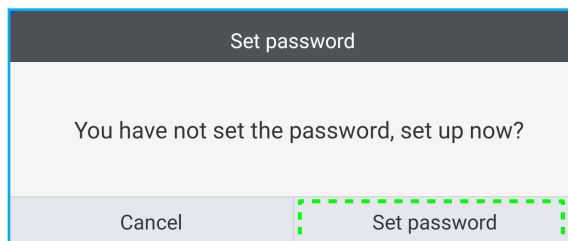
**Observera:** Om du vill återgå till filhanteraren öppnar du sidoverktygsfältet och trycker på  eller på **Tillbaka** på fjärrkontrollen.

# ANVÄNDA APPAR

## Skärmlås

Tryck på **Skärmlås** för att ställa in en fyrsiffrig PIN-kod. Med hjälp av PIN-koden kan du blockera IFP från obehörig användning.

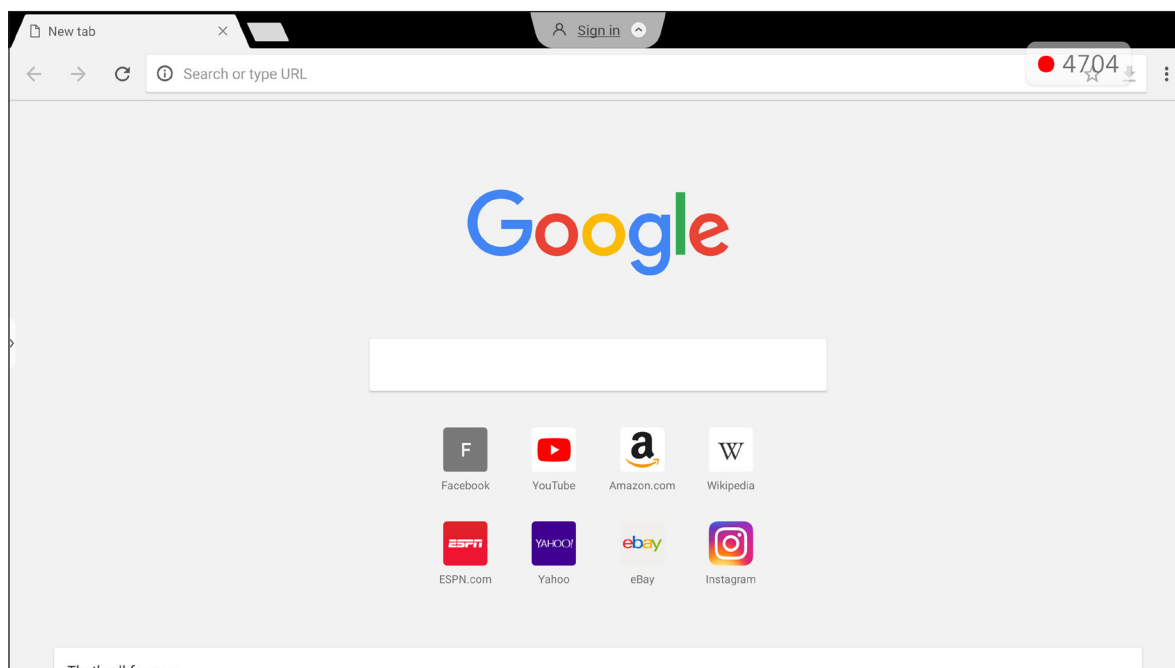
För att ställa in PIN-koden första gången, starta appen **Skärmlås**. Tryck sedan på **Ställ in lösenord**.



Menyn Avancerade inställningar ⇒ Säkerhet öppnas. För att ställa in lösenordet, se “Konfigurera säkerhetsinställningar” på sidan 45.

## Webbläsare

Tryck på **Webbläsare** för att öppna webbsidor.

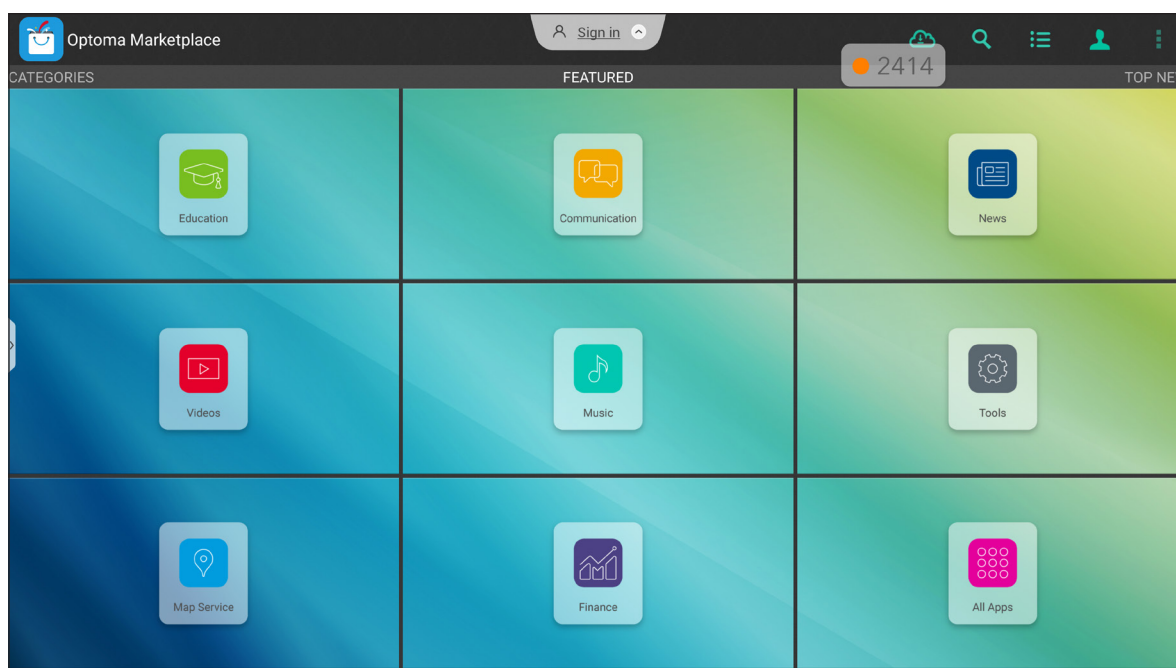


# ANVÄNDA APPAR

## Optoma Marketplace

Tryck på **Optoma Marketplace** för att besöka den inbyggda appbutiken och för att ladda ner och installera andra appar från tredje part till IFP.

**Observera:** Om du vill installera appar från tredje part ska du se till att alternativet **Installera app från marknadsplats** är aktiverat i avsnittet **Inställningar** ⇒ **Säkerhet** ⇒ **Avancerade inställningar** ⇒ **Behörigheter**. Läs sidan 46.



### Ansvarsfriskrivning från otillåtna appar på Android-baserade interaktiva skärmar i Creative Touch-serien



För systemsäkerhet körs Optomas interaktiva Creative Touch-plattskärmar på ett anpassat Android-operativsystem. Optoma interaktiva plattskärmar har inte stöd för Google Play-tjänster. Optoma har effektiviserat Android-operativsystemet så att endast moduler som rör skärmfunktioner finns kvar. Det anpassade Android-operativsystemet kanske inte är kompatibelt med alla Android-appar från tredje part. Android-appar från tredje part kan variera i kvalitet och vissa kan till och med innehålla skadlig kod, vilket kan äventyra systemets säkerhet och funktionalitet och kan göra din produktgaranti ogiltig.

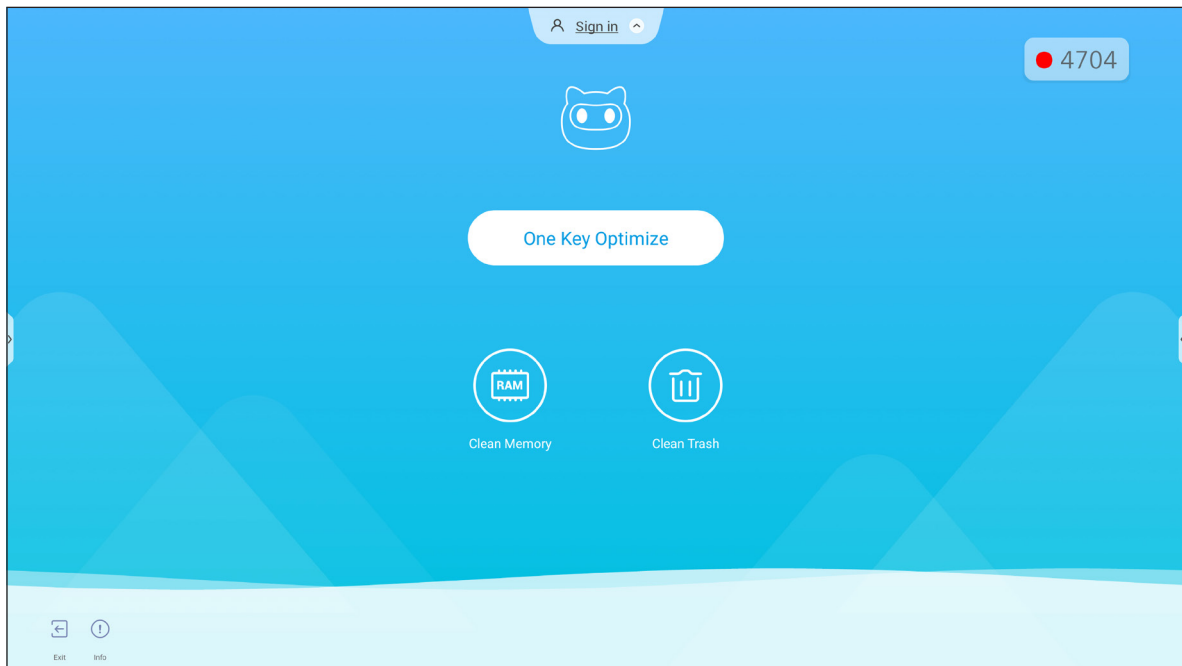
Optoma ger inga garantier angående kvalitet, säkerhet eller lämplighet för några tredjepartsappar och deras kompatibilitet med Optoma interaktiv plattpanel. Optoma har inget ansvar eller skadeståndsansvar med avseende på skador, fel, funktions- eller säkerhetsproblem som uppstår som ett direkt eller indirekt resultat av installation av tredjepartsappar på den interaktiva plattpanelen. Optomas stöd för att korrigera eventuella problem som kan vara resultatet av installationen av appar från tredje part kommer att debiteras och kan vara begränsade.

# ANVÄNDA APPAR

## Keeper

Tryck på **Keeper** för att öppna appen **Keeper** och börja rensa och optimera data på IFP.

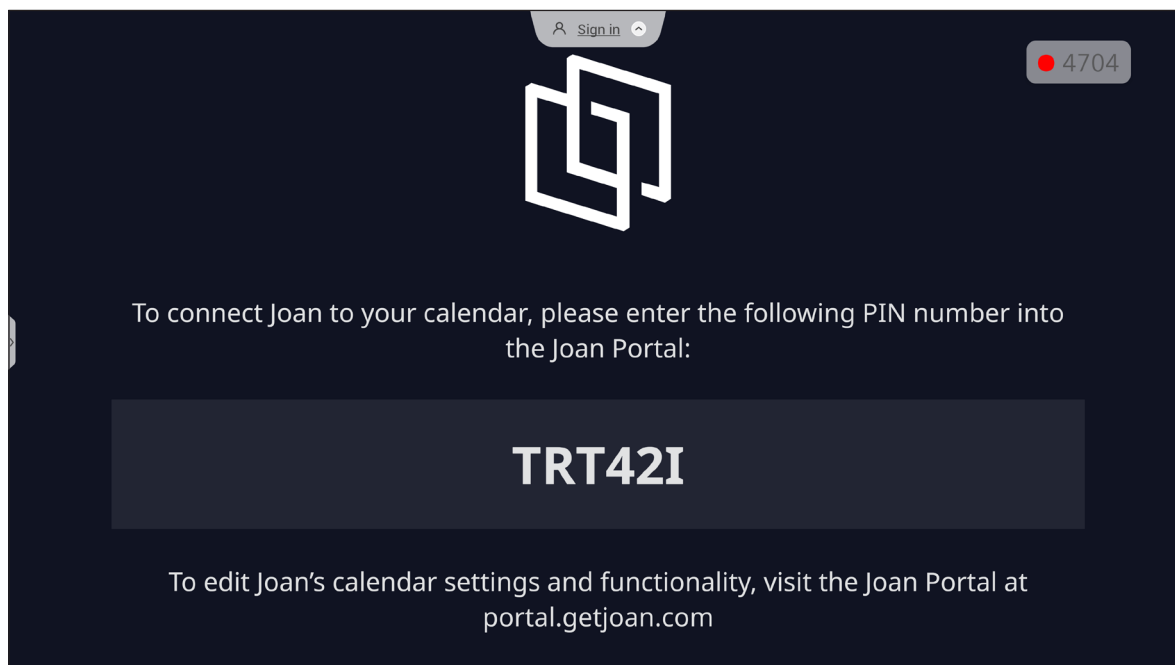
- För automatisk rensning av minnet och radering av temporära filer och skräpfiler trycker du på **Optimera direkt**.
- Om du vill rensa minnet manuellt trycker du på **Rensa minnet** . Om du vill ta bort tillfälliga filer och skräpfiler manuellt trycker du på **Rensa papperskorgen** .



# ANVÄNDA APPAR

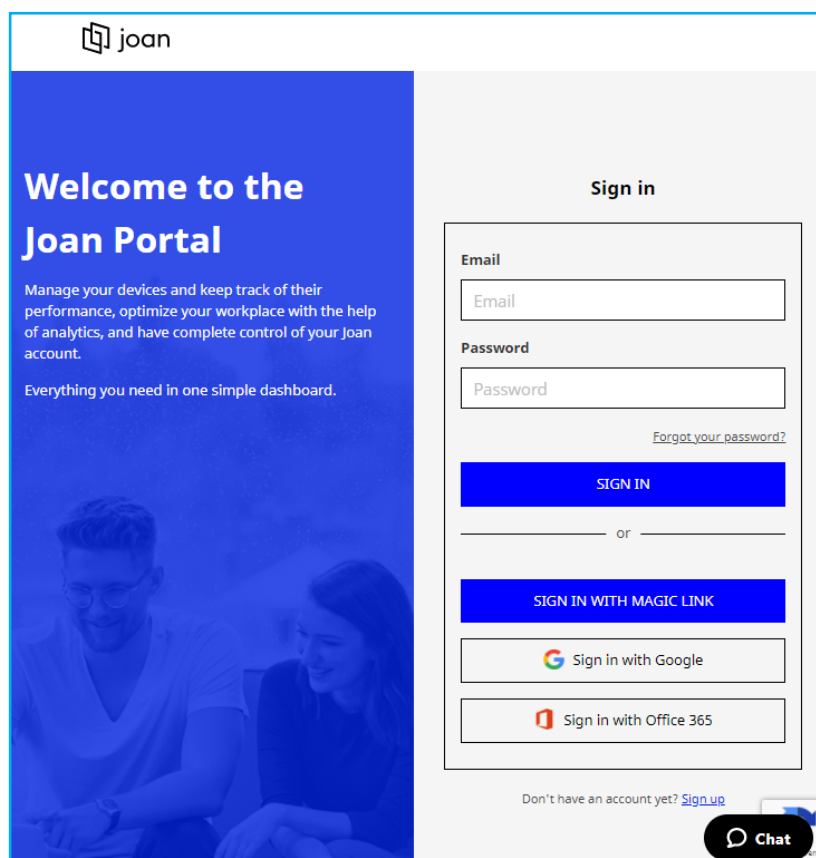
## Joan on TV

Tryck på **Joan on TV** för att få fram den PIN-kod som behövs för att ansluta IFP till Joan Portal.



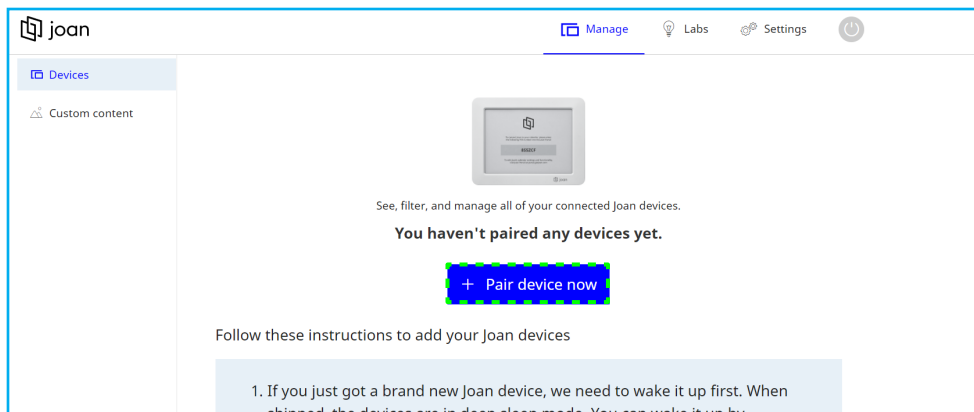
Följ följande steg för att ansluta IFP till Joan Portal:

1. Öppna webbläsaren på din dator och skriv in <http://portal.getjoan.com> i adressfältet. Inloggningsidan för Joan Portal öppnas. Logga in på Joan Portal. Om du ännu inte har skapat ditt Joan-konto klickar du på **Registrera** för att skapa ditt konto.

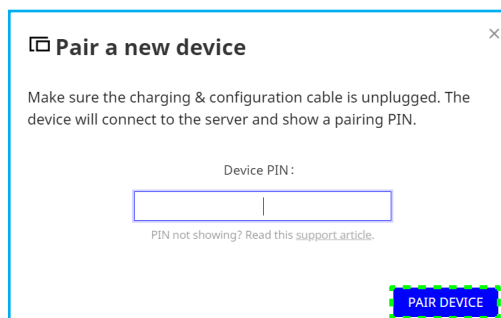


# ANVÄNDA APPAR

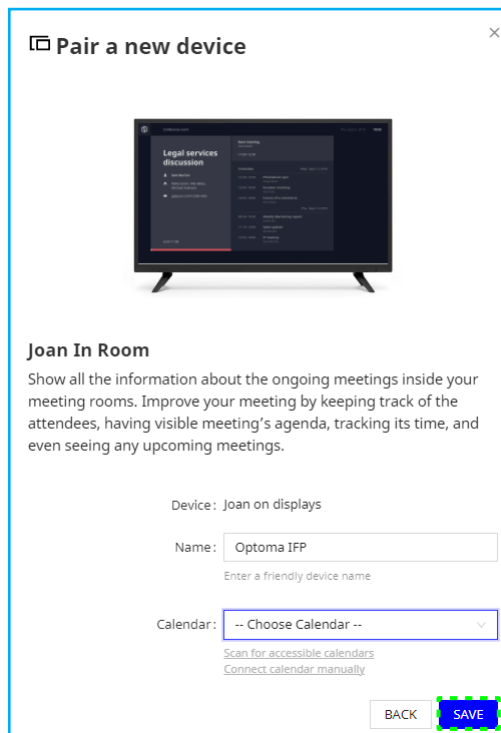
2. Klicka på **Koppla enheten nu** för att koppla ihop den med IFP.



3. På sidan "Koppla din enhet" väljer du någon av kopplingsmetoderna. Klicka till exempel på **KOPPLA ENHET** för att koppla ihop den med IFP med hjälp av PIN-koden.
4. Ange PIN-koden som visas på IFP vid uppmaningen och klicka på **KOPPLA ENHET**.



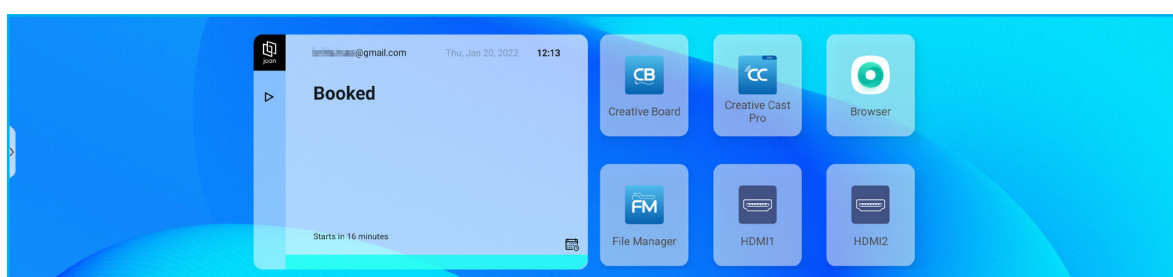
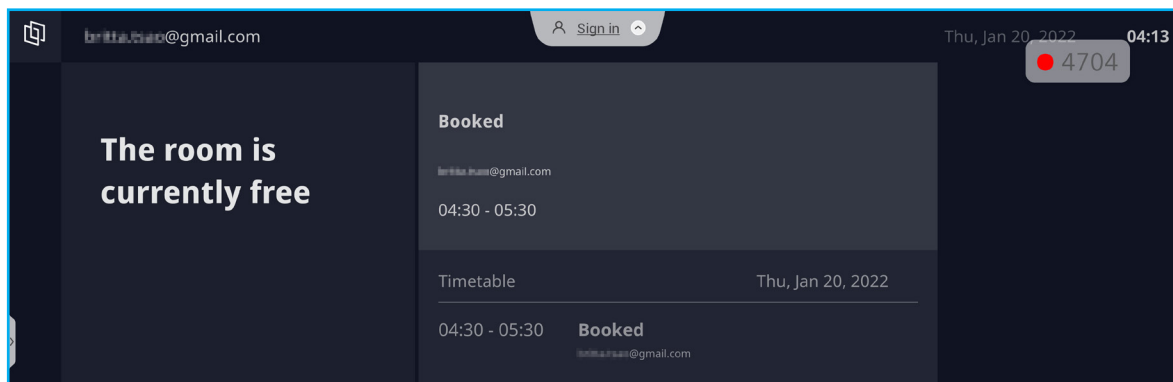
5. Ange enhetens namn och välj kalendern. Klicka på **SPARA** för att spara informationen.



Alla möten i den valda kalendern visas på IFP-skärmen.

# ANVÄNDA APPAR

Efter anslutningen kommer IFP att visa mötesrumsschema, mötespåminnelser och mötesrumspåminnelser som är inställda i Joan Portal.

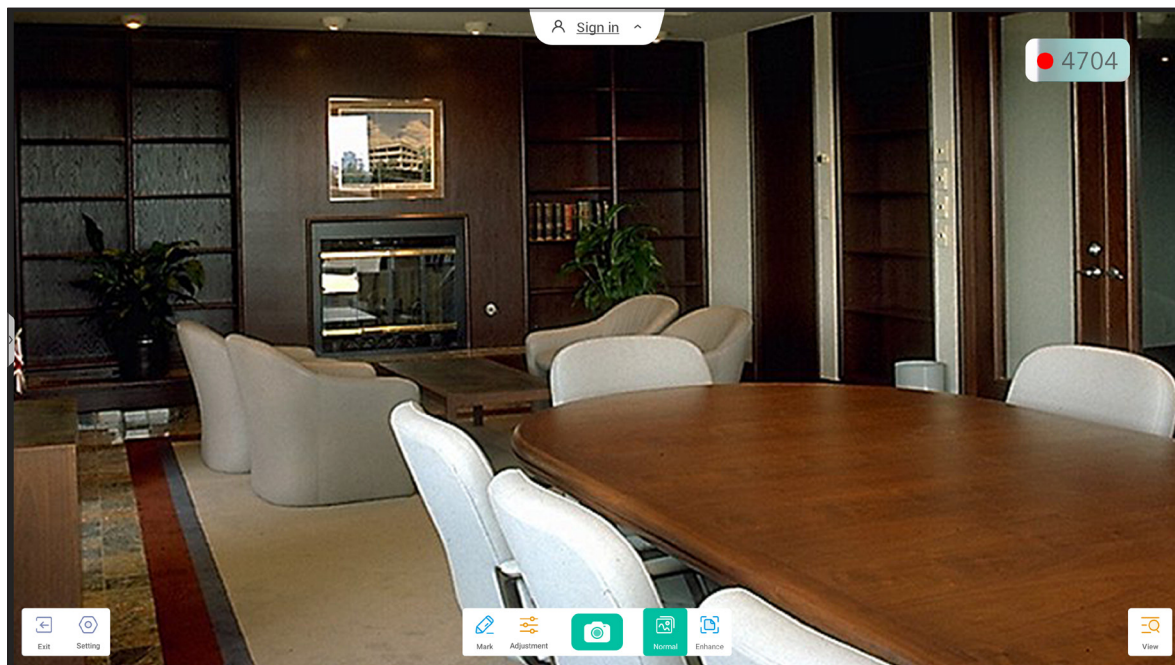




# ANVÄNDA APPAR









## Visualiserare

**Visualiserare** är en operationsapp för en dokumentkamera. Om du ansluter en dokumentkameraenhet trycker du på **Visualiserare** för att ställa in den.



För att använda **Visualiseraren**, slutför följande steg:

1. Anslut en USB-dokumentkamera till en tillgänglig USB-port på IFP.
2. Starta appen **Visualiserare**. I tabellen nedan förklaras de olika funktionerna i appen **Visualiserare**.

Objekt	Beskrivning
 Markera	Skriva och rita på skärmen. Mer information finns i "Anteckningsapp" på sidan 62.
 Ta skärmbilder	Spara en skärmbild. <b>Observera:</b> Som standard sparas bilder i mappen VideoPresenter/fotografi/{aktuellt datum}.
 Normalt läge	Nyp på skärmen för att zooma in/zooma ut, rotera videobilden och flytta runt den på skärmen.
 Förbättringsläge	Visa videobilden i helskärm.
 Justering	Justera inställningarna för videobilden: <ul style="list-style-type: none"><li>• Visningsinställningar: storlek, skala, rotation och typ</li><li>• Avancerade alternativ: ljusstyrka, kontrast, mättnad och skärpa.</li></ul> <b>Observera:</b> Inställningarna kan endast konfigureras i läget Normal.
 Visa	Visa och anpassa flera videoströmmar eller videoinspelningar samtidigt. <b>Observera:</b> Funktionen Visa är endast tillgänglig i läget Normal.
 Inställning	Visa anslutna kameror och välj önskad upplösning.
 Avsluta	Avsluta <b>Visualiserare</b> .

# ANVÄNDA APPAR

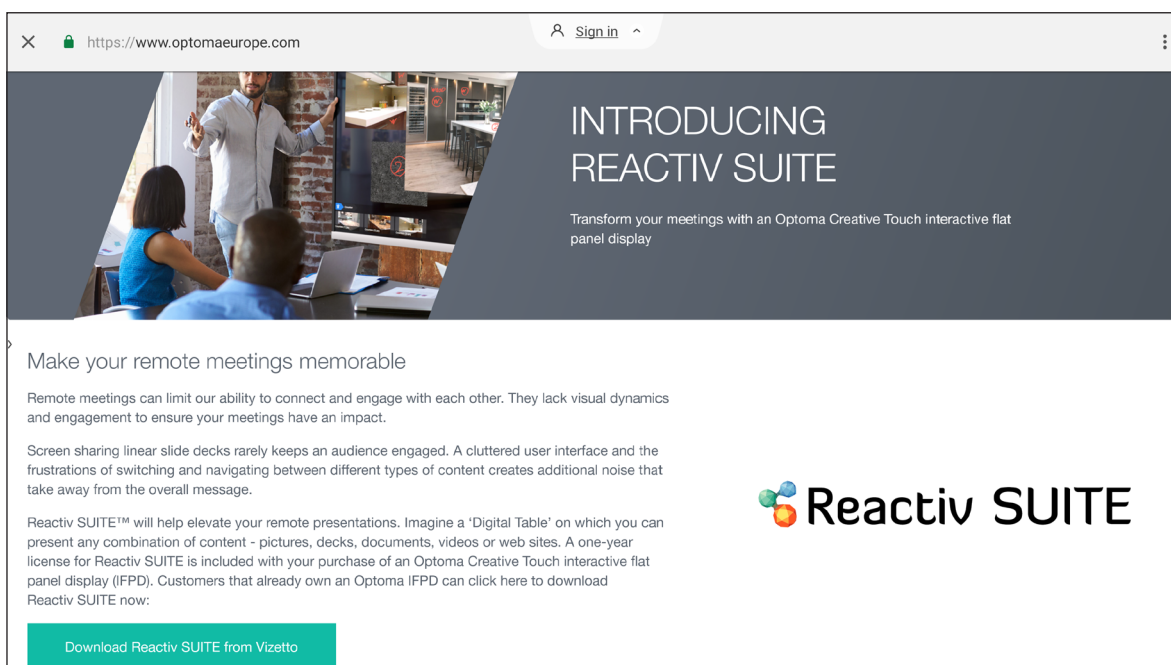
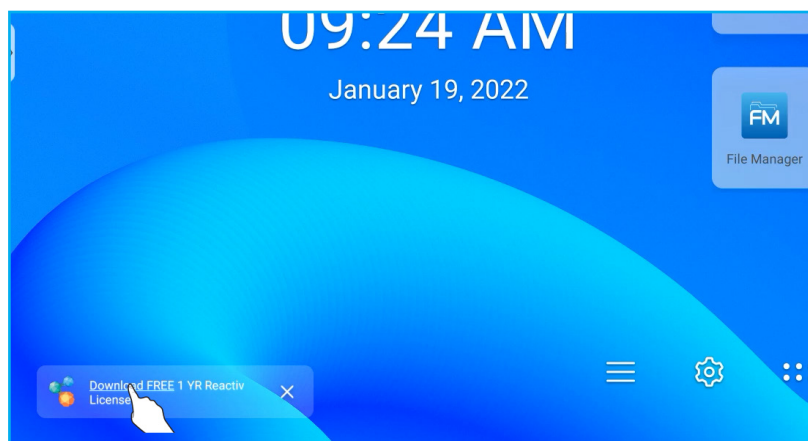
## Annan programvara

### Reactiv Suite Reactiv SUITE

Making Your Meetings Memorable

**Reactiv SUITE** är en digital arbetsyta där multimedieinnehåll kan visas, organiseras, manipuleras och kommenteras lika naturligt som på papper. Presentera flera olika typer av icke-linjärt innehåll och samlar in feedback utan extra klick och frustrationer med traditionella skärmdelningsverktyg. Du kan även fästa kameran och höja din närvaro för att sticka ut i mängden.

En ettårig licens för **Reactiv SUITE** ingår i köpet av IFP. Om du vill veta hur du hämtar din ettåriga licens trycker du på länken **Ladda ner 1 års gratis Reactiv-licens** på IFP-startskärmen.



# ANVÄNDA APPAR

## Optoma Management Suite (OMS)™

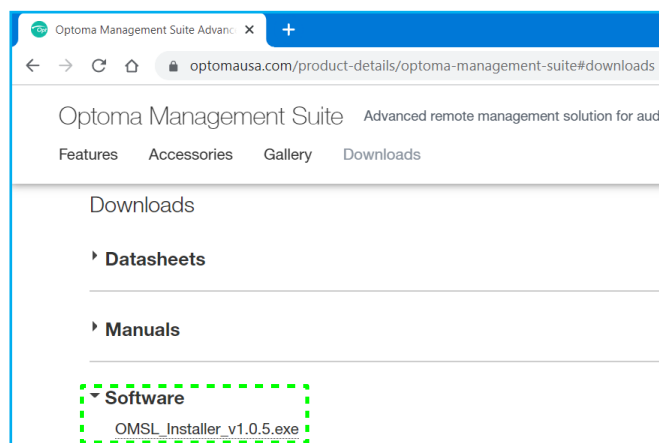
**OMS** är en programvara för hantering av stora skärmar som är uppkopplade via LAN eller Internet. Det förenklar hanteringen av IFP på distans.

**OMS** har följande funktioner:

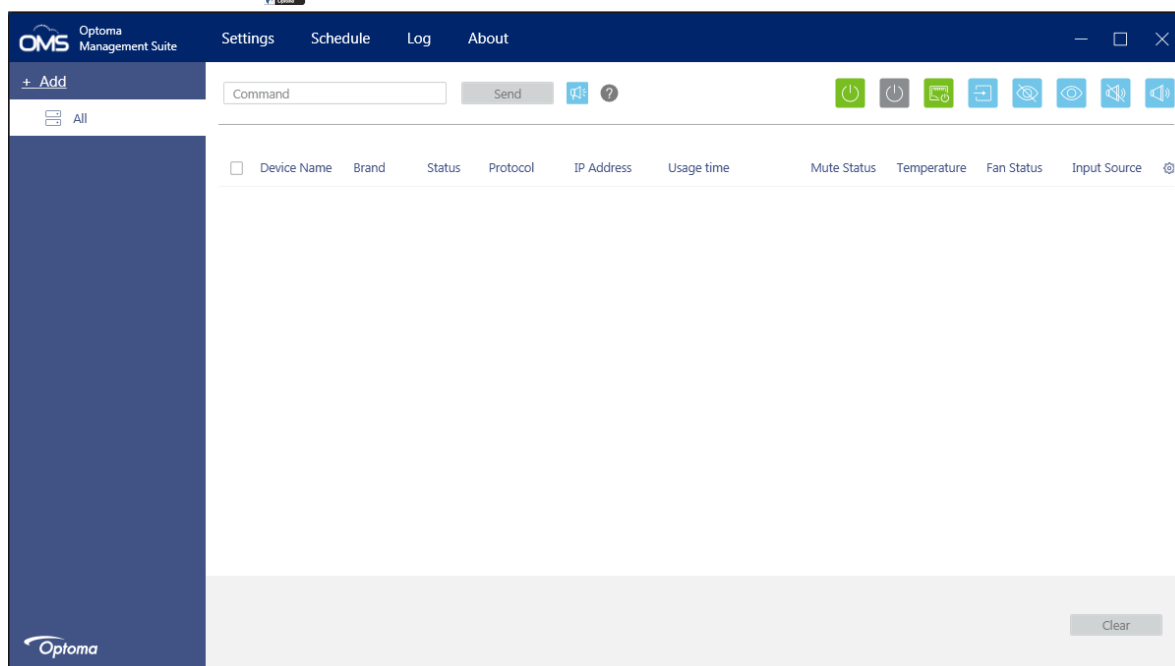
- Tillgänglig från var som helst med tillgång till Internet (molnlösning kommer snart!).
- Enhetsövervakning, varningar, kontroll, schemaläggning, sändningar med mera.
- Trådlösa uppdateringar av den fasta programvaran (molnlösning kommer snart!).

För att börja använda OMS över LAN, utför följande steg:

1. Anslut IFP och datorn till samma LAN. Öppna webbläsaren och ladda ner **OMS-appen** till datorn från Optomas webbsida:  
<https://www.optomausa.com/product-details/optoma-management-suite#downloads>



2. Installera **OMS** på din dator.
3. Dubbelklicka på  **OMS-kontrollsidan** öppnas.

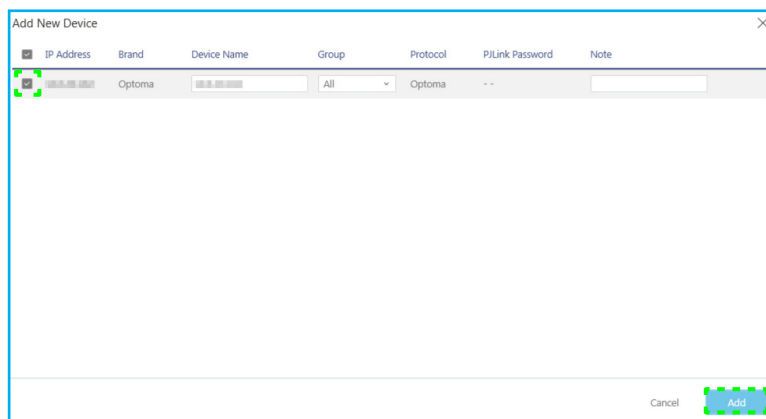


# ANVÄNDA APPAR

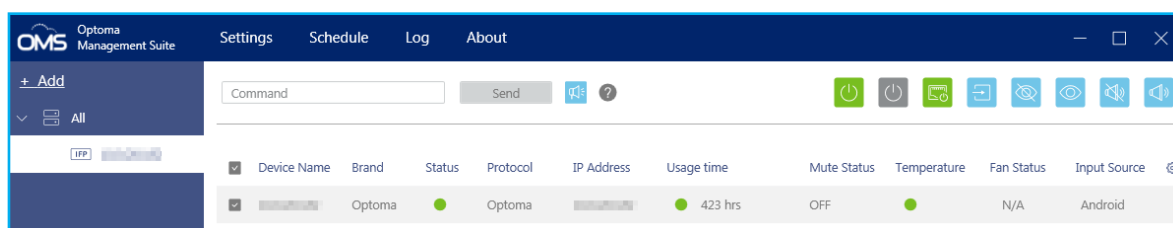
4. Klicka på **Lägg till** ⇒ **Enhet**.
5. Välj **Automatisk sökning** och klicka på **Sök** för att automatiskt söka efter enheter.

**Observera:** Om enheten inte kan hittas automatiskt klickar du på **Manuell sökning** för att söka efter enheten med hjälp av IP-adressen eller klicka på **Områdesökning** för att söka efter enheter inom IP-adressområdet.

6. Välj enheten och klicka på **Lägg till**.



7. Välj enheten och använd sedan skärmmkontrollerna för att visa ett meddelande på skärmen för den valda IFP:n, slå på/av IFP:n, aktivera/avaktivera Wake on LAN, välj en ingångskälla, aktivera/inaktivera AV-mute-läget, slå på eller av ljudet från IFP:n, övervaka enhetens status, användningstid, ljud av-status, temperatur och mycket mer.

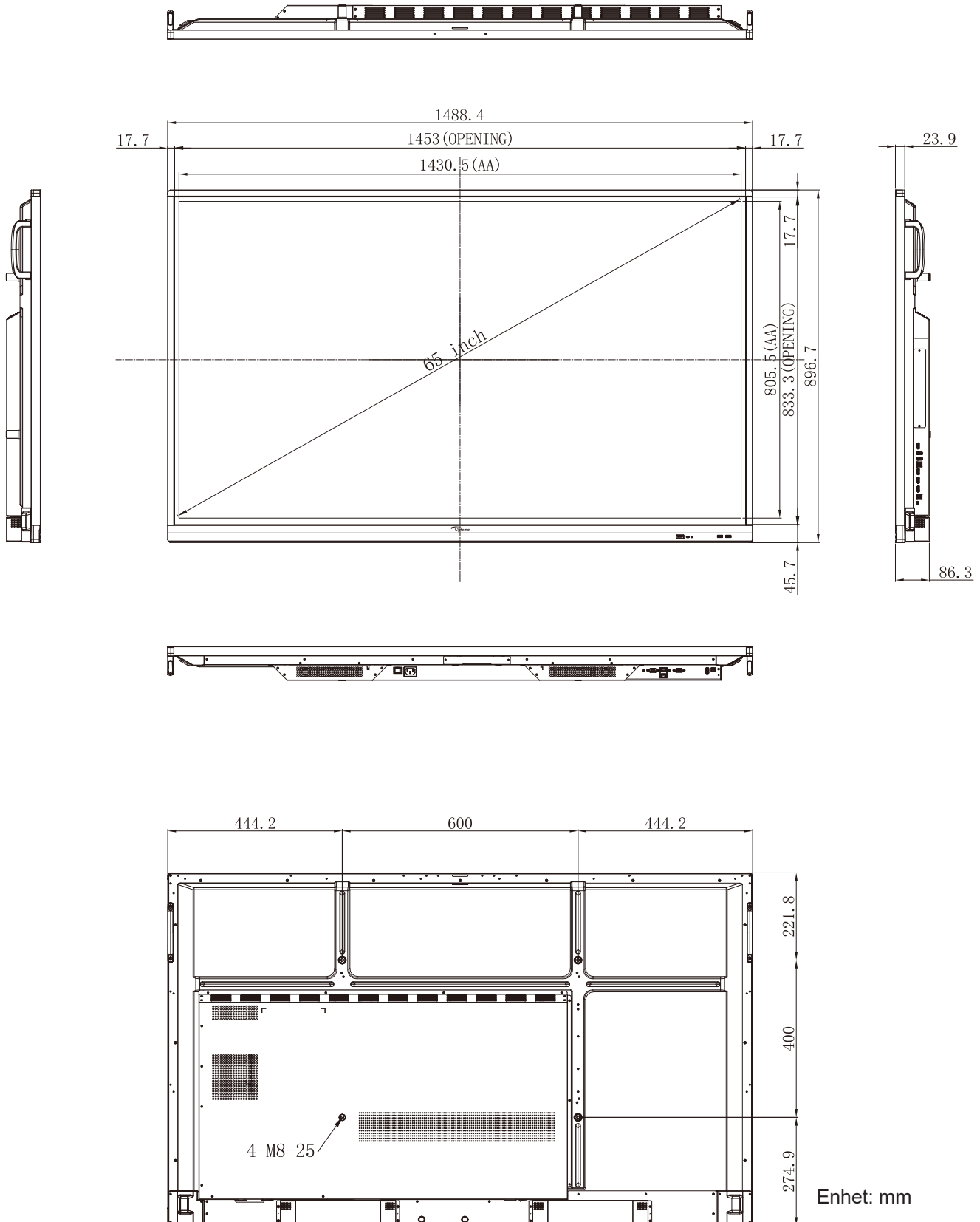


**Observera:** För bättre hantering av enheter kan du gruppera liknande enheter. Om du vill skapa en enhetsgrupp klickar du på **Lägg till** ⇒ **Grupp**. Lägg sedan till de valda enheterna i gruppen.

# YTTERLIGARE INFORMATION

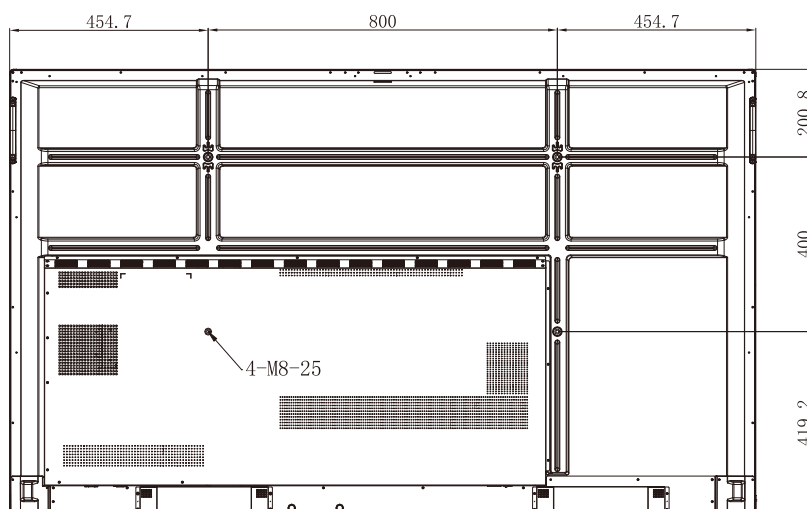
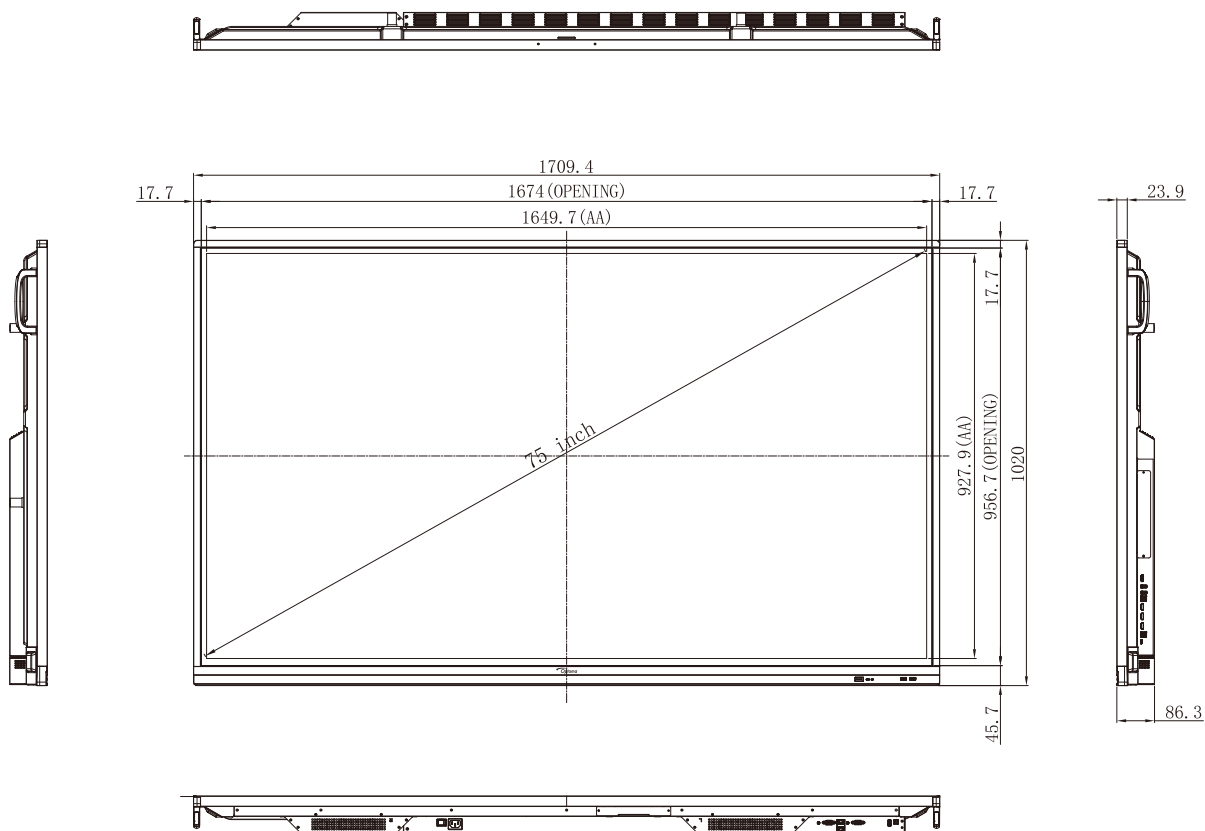
## Mått

65 tum



# YTTERLIGARE INFORMATION

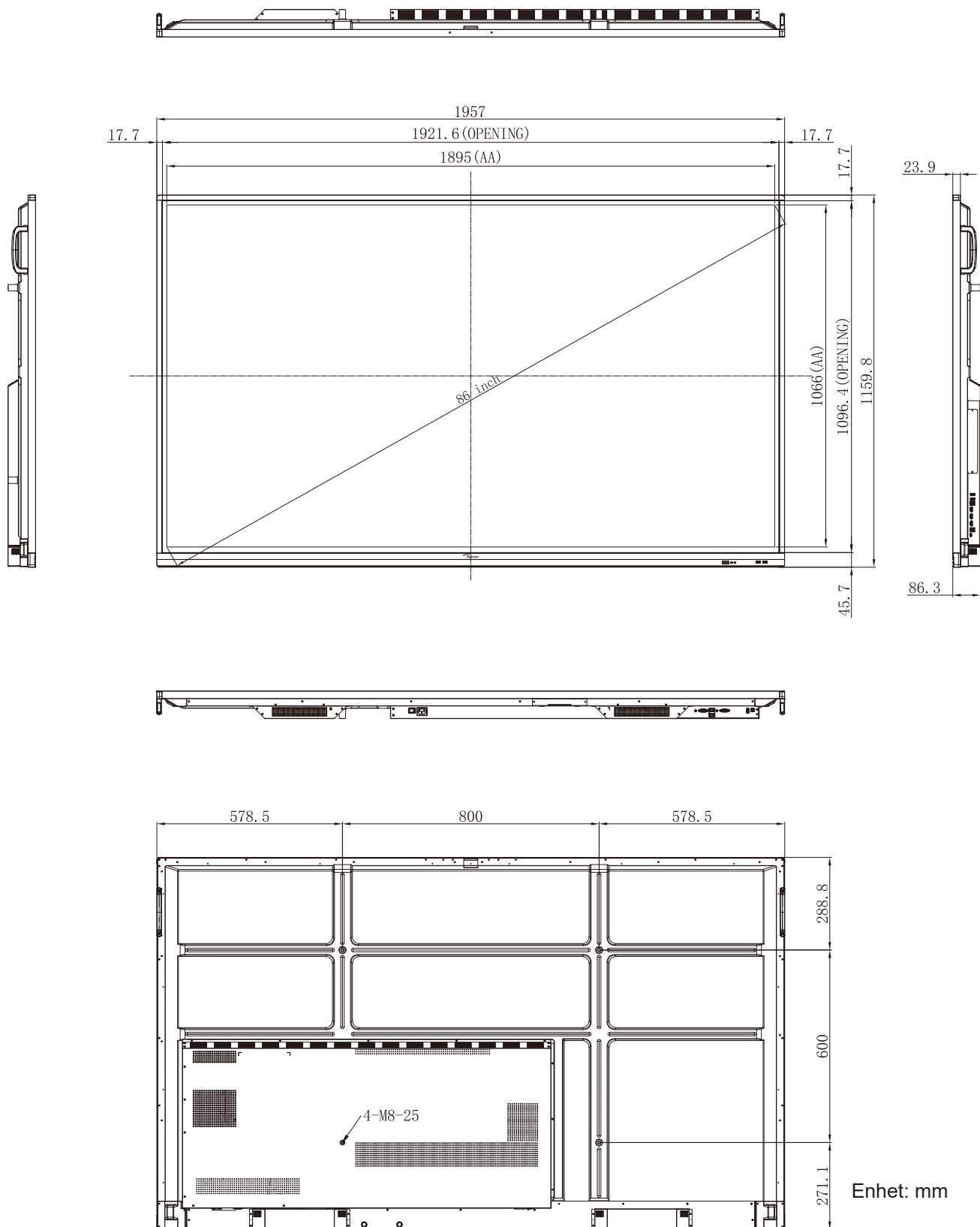
75 tum



Enhet: mm

# YTTERLIGARE INFORMATION

86 tum



# YTTERLIGARE INFORMATION

## Lista över timing som stöds

Nr.	Signaltiming-namn	Referens	Klocka	Hf	Vf	Ingångskälla		
			[MHz]	[KHz]	[Hz]	VGA	HDMI1/2/3 (2.0)	Typ C
1	720x400 vid 70Hz	IBM	28,32	31,78	70,00	Y	/	Y
2	640x480 vid 60 Hz	VESA	25,18	37,92	59,94	Y	Y	Y
3	640x480 vid 72Hz	VESA	31,50	37,86	72,81	Y	/	Y
4	640x480 vid 75Hz	VESA	31,50	37,50	75,00	Y	/	Y
5	800x600 vid 56Hz	VESA	36,00	35,15	56,25	Y	/	Y
6	800x600 vid 60 Hz	VESA	40,00	37,87	60,31	Y	Y	Y
7	800x600 vid 72Hz	VESA	50,00	48,07	72,18	Y	/	Y
8	800x600 vid 75Hz	VESA	49,50	46,87	75,00	Y	/	Y
9	832x624 vid 75Hz	MAC	57,28	49,72	74,55	Y	/	Y
10	1024x768 vid 60 Hz	VESA	65,00	48,36	60,00	Y	Y	Y
11	1024x768 vid 70Hz	VESA	75,00	56,47	70,06	Y	/	Y
12	1024x768 vid 75Hz	VESA	78,75	60,02	75,02	Y	/	Y
13	1152x864 vid 75Hz	VESA	108,00	67,50	75,00	Y	/	Y
14	1280x768 vid 60Hz (RB)	CVTRB	68,25	47,39	59,99	Y	Y	Y
15	1280x768 vid 60 Hz	CVT	79,50	47,77	59,87	Y	Y	Y
16	1280x720 vid 60 Hz	CEA-861	74,25	44,67	60,00	Y	/	Y
17	1280x800 vid 60 Hz	CVT	83,50	49,70	59,81	Y	Y	Y
18	1280x960 vid 60,000Hz	VESA	108,00	60,00	60,00	Y	Y	Y
19	1280x1024 vid 60 Hz	VESA	108,00	63,98	60,00	Y	Y	Y
20	1360x768 vid 60 Hz	VESA	85,50	47,71	60,01	Y	Y	Y
21	1440x900 vid 60Hz (RB)	CVTRB	88,75	55,46	59,90	Y	Y	Y
22	1440x900 vid 60 Hz	CVT	106,50	55,93	59,88	Y	Y	Y
23	1600x1200 vid 60 Hz	VESA	162,00	75,00	60,00	Y	/	Y
24	1680x1050 60Hz	CVT	146,25	65,29	59,95	Y	Y	Y
25	1920x1080 60Hz	CEA-861	148,50	67,50	60,00	Y	Y	Y
26	720(1440)x480i	CEA-861	27,00	15,73	59,94	/	Y	/
27	480p 59Hz	CEA-861	27,00	31,46	59,94	/	Y	/
28	480p 60Hz	CEA-861	27,02	31,50	60,00	/	Y	/
29	720(1440)x576i	CEA-861	27,00	15,62	50,00	/	Y	/



# YTTERLIGARE INFORMATION

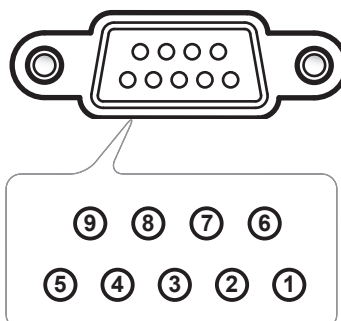
Nr.	Signaltiming-namn	Referens	Klocka	Hf	Vf	Ingångskälla		
			[MHz]	[KHz]	[Hz]	VGA	HDMI1/2/3 (2.0)	Typ C
30	576p	CEA-861	27,00	31,25	50,00	/	Y	/
31	720p 60Hz	CEA-861	74,25	45,00	60,00	/	Y	/
32	720p 59Hz	CEA-861	74,17	44,95	59,94	/	Y	/
33	720p 50Hz	CEA-861	74,25	37,50	50,00	/	Y	/
34	1080i 60Hz	CEA-861	74,25	33,75	60,00	/	Y	/
35	1080i 59Hz	CEA-861	74,17	33,71	59,94	/	Y	/
36	1080i 50Hz	CEA-861	74,25	28,12	50,00	/	Y	/
37	1080p 60Hz	CEA-861	148,25	67,50	60,00	/	Y	/
38	1080p 59Hz	CEA-861	148,35	67,44	59,94	/	Y	/
39	1080p 50Hz	CEA-861	148,50	56,25	50,00	/	Y	/
40	1080p 30Hz	CEA-861	74,25	33,75	30,00	/	Y	/
41	1080p 29Hz	CEA-861	74,17	33,71	29,97	/	Y	/
42	1080p 25Hz	CEA-861	74,25	28,12	25,00	/	Y	/
43	1080p 24Hz	CEA-861	74,25	27,00	24,00	/	Y	/
44	1080p 23Hz	CEA-861	74,17	26,97	23,97	/	Y	/
45	3840x2160 60Hz	CEA-861	594,00	135,00	60,00	/	Y	Y
46	3840x2160 50Hz	CEA-861	594,00	112,50	50,00	/	Y	Y
47	3840x2160 30Hz	CEA-861	297,00	67,50	29,97	/	Y	Y
48	3840x2160 25Hz	CEA-861	297,00	56,25	25,00	/	Y	Y
49	3840x2160 24Hz	CEA-861	297,00	54,00	23,98	/	Y	Y
50	4096x2160 24Hz	CEA-861	297,00	54,00	24,00	/	Y	Y

# YTTERLIGARE INFORMATION

## RS232 Protokollfunktionslista

**Observera:** IFP stöder RS232 och RJ45 (port 23) kontrollkommando.

### RS232-stifttilldelningar



Pin nr.	Spec. (från IFP-sida)
1	N/A
2	TXD
3	RXD
4	N/A
5	GND
6	N/A
7	N/A
8	N/A

### RS232 RJ45 kontrollanslutning

RS232 Settings	
Baud Rate	9600
Data Bits	8
Parity	None
Stop Bits	1
Flow Control	None

LAN Control Settings	
IP	Machine IP
Port	23

~	X	X	X	X	X	X	X	CR
Lead Code	Device ID (where 01 indicates Device ID = 01)		Command ID			Space	Variable	Carriage return

# YTTERLIGARE INFORMATION

## SET-kommando

Type	Category	Parameter	CMD		Hex Code CMD	Response	
						Success	Failed
SET	Power	Power off	~xx00 n	n=0	7E 30 30 30 30 20 30 0d	P	F
		Power on	~xx00 n	n=1	7E 30 30 30 30 20 31 0d	P	F
		Restart	~xx00 n	n=3	7E 30 30 30 30 20 33 0d	P	F
	Power Mode (standby)	Eco.	~xx114 n	n=0	7E 30 30 31 31 34 20 30 0d	P	F
		Active		n=1	7E 30 30 31 31 34 20 31 0d	P	F
	Treble	0 ~ 100	~xx95 n	n=0-100	7E 30 30 39 35 20 30 0d to 7E 30 30 39 35 20 31 30 30 0d	P	F
	Bass	0 ~ 100	~xx96 n	n=0-100	7E 30 30 39 36 20 30 0d to 7E 30 30 39 36 20 31 30 30 0d	P	F
	Balance	0 ~ 100	~xx99 n	n=0-100	7E 30 30 39 39 20 30 0d to 7E 30 30 39 39 20 31 30 30 0d	P	F
	Contrast	0 ~ 100	~xx22 n	n=0-100	7E 30 30 32 32 20 30 0d to 7E 30 30 32 32 20 31 30 30 0d	P	F
	Brightness	0 ~ 100	~xx21 n	n=0-100	7E 30 30 32 31 20 30 0d to 7E 30 30 32 31 20 31 30 30 0d	P	F
	Sound Mode	Standard	~xx252 n	n=1	7E 30 30 32 35 32 20 31 0d	P	F
		Meeting		n=4	7E 30 30 32 35 32 20 34 0d	P	F
		User		n=2	7E 30 30 32 35 32 20 32 0d	P	F
		Classroom		n=3	7E 30 30 32 35 32 20 33 0d	P	F
		Movie		n=5	7E 30 30 32 35 32 20 35 0d	P	F
	Volume	0 ~ 100	~xx81 n	n=0-100	7E 30 30 38 31 20 30 0d to 7E 30 30 38 31 20 31 30 30 0d	P	F
	Video Mute	Off	~xx13 n	n=0	7E 30 30 31 33 20 30 0d	P	F
		On		n=1	7E 30 30 31 33 20 31 0d	P	F
	Mute	Off	~xx80 n	n=0	7E 30 30 38 30 20 30 0d	P	F
		On		n=1	7E 30 30 38 30 20 31 0d	P	F
	Input Source	HDMI1	~xx12 n	n=1	7E 30 30 31 32 20 31 0d	P	F
		HDMI2		n=15	7E 30 30 31 32 20 31 35 0d	P	F
		HDMI3		n=16	7E 30 30 31 32 20 31 36 0d	P	F
		USB Type C		n=27	7E 30 30 31 32 20 32 37 0d	P	F
		VGA		n=5	7E 30 30 31 32 20 35 0d	P	F
		Solot in PC		n=25	7E 30 30 31 32 20 32 35 0d	P	F
		Android		n=24	7E 30 30 31 32 20 32 34 0d	P	F
	Aspect Ratio	4:3	~xx60 n	n=1	7E 30 30 36 30 20 31 0d	P	F
		16:9		n=2	7E 30 30 36 30 20 32 0d	P	F
		PTP		n=14	7E 30 30 36 30 20 31 34 0d	P	F
Language	English	~xx70 n	n=1	7E 30 30 37 30 20 31 0d	P	F	
	Français		n=3	7E 30 30 37 30 20 33 0d	P	F	

# YTTERLIGARE INFORMATION

Type	Category	Parameter	CMD		Hex Code CMD	Response	
						Success	Failed
SET	Language	Español	~xx70 n	n=5	7E 30 30 37 30 20 35 0d	P	F
		Traditional Chinese		n=13	7E 30 30 37 30 20 31 33 0d	P	F
		Simplified Chinese		n=14	7E 30 30 37 30 20 31 34 0d	P	F
		Português		n=6	7E 30 30 37 30 20 36 0d	P	F
		German		n=2	7E 30 30 37 30 20 32 0d	P	F
		Dutch		n=8	7E 30 30 37 30 20 38 0d	P	F
		Polish		n=7	7E 30 30 37 30 20 37 0d	P	F
		Russia		n=17	7E 30 30 37 30 20 31 37 0d	P	F
		Czech		n=19	7E 30 30 37 30 20 31 39 0d	P	F
		Danish		n=24	7E 30 30 37 30 20 32 34 0d	P	F
		Swedish		n=9	7E 30 30 37 30 20 39 0d	P	F
		Italian		n=4	7E 30 30 37 30 20 34 0d	P	F
		Turkish		n=22	7E 30 30 37 30 20 32 32 0d	P	F
		Arabic		n=20	7E 30 30 37 30 20 32 30 0d	P	F
		Romanian		n=27	7E 30 30 37 30 20 32 37 0d	P	F
		Hungarian		n=18	7E 30 30 37 30 20 31 38 0d	P	F
		Finnish		n=11	7E 30 30 37 30 20 31 31 0d	P	F
		Norge		n=10	7E 30 30 37 30 20 31 30 0d	P	F
	Picture Mode	Presentation	~xx20 n	n=1	7E 30 30 32 30 20 31 0d	P	F
		Bright		n=2	7E 30 30 32 30 20 32 0d	P	F
		Cinema		n=3	7E 30 30 32 30 20 33 0d	P	F
		User		n=5	7E 30 30 32 30 20 35 0d	P	F
		HDR		n=21	7E 30 30 32 30 20 32 31 0d	P	F
	Color	0 ~ 100	~xx45 n	n=0-100	7E 30 30 34 35 20 30 0d to 7E 30 30 34 35 20 31 30 30 0d	P	F
	Backlight	0 ~ 100	~xx251 n	n=0-100	7E 30 30 32 35 31 20 30 0d to 7E 30 30 32 35 31 20 31 30 30 0d	P	F
	Color Temp	Cool	~xx36 n	n=2	7E 30 30 33 36 20 32 0d	P	F
		Standard		n=1	7E 30 30 33 36 20 31 0d	P	F
		Warm		n=4	7E 30 30 33 36 20 34 0d	P	F
	Freeze	Unfreeze	~xx04 n	n=0	7E 30 30 30 34 20 30 0d	P	F
		Freeze		n=1	7E 30 30 30 34 20 31 0d	P	F
	Pixel shift interval (min)	Off	~xx250 n	n=0	7E 30 30 32 35 30 20 30 0d	P	F
		2		n=2	7E 30 30 32 35 30 20 32 0d	P	F
		3		n=3	7E 30 30 32 35 30 20 33 0d	P	F
5		n=5		7E 30 30 32 35 30 20 35 0d	P	F	
30		n=30		7E 30 30 32 35 30 20 33 30 0d	P	F	
60		n=60		7E 30 30 32 35 30 20 36 30 0d	P	F	
Remote control command	Vol +	~xx140 n	n=17	7E 30 30 31 34 30 20 31 37 0d	P	F	

# YTTERLIGARE INFORMATION

Type	Category	Parameter	CMD		Hex Code CMD	Response	
						Success	Failed
SET	Remote control command	Vol -	~xx140 n	n=18	7E 30 30 31 34 30 20 31 38 0d	P	F
		Remote UP		n=10	7E 30 30 31 34 30 20 31 30 0d	P	F
		Remote DOWN		n=14	7E 30 30 31 34 30 20 31 34 0d	P	F
		Remote LEFT		n=11	7E 30 30 31 34 30 20 31 31 0d	P	F
		Remote RIGHT		n=13	7E 30 30 31 34 30 20 31 33 0d	P	F
		Remote OK		n=12	7E 30 30 31 34 30 20 31 32 0d	P	F
		Remote Menu Key		n=20	7E 30 30 31 34 30 20 32 30 0d	P	F
		Remote Input source		n=47	7E 30 30 31 34 30 20 34 37 0d	P	F
		Remote Exit		n=74	7E 30 30 31 34 30 20 37 34 0d	P	F
	Display message on the OSD		~xx210	nn.....n	7E 30 30 32 31 30 20 nn...n od	P	F
Reset To Default		~xx112	n=1	7E 30 30 31 31 32 20 31 od	P	F	
OSD lock	OSD lock On with password	~xx239	n=1 ~nnnn	7E 30 30 32 33 39 20 31 20 a 0d	P	F	
	OSD lock Off with password	~xx239	n=2 ~nnnn	7E 30 30 32 33 39 20 32 20 a 0d	P	F	

## GET-kommando

Type	Category	CMD		Hex Code CMD	Response		
					Success	Parameter	Failed
GET	Power	~xx124 n	n=1	7E 30 30 31 32 34 20 31 0D	Ok0	Power off	F
					OK1	Power on	F
	Contrast	~xx126 n	n=1	7E 30 30 31 32 36 20 31 0D	OK0-100	0-100	F
	Brightness	~xx125 n	n=1	7E 30 30 31 32 35 20 31 0D	OK0-100	0-100	F
	Volume	~xx120 n	n=1	7E 30 30 31 32 30 20 31 0D	OK0-100	0-100	F
	Video Mute	~xx363 n	n=1	7E 30 30 33 36 33 20 31 0D	OK0	Off	F
					OK1	On	F
	Mute	~xx356 n	n=1	7E 30 30 33 35 36 20 31 0D	OK0	Off	F
					OK1	On	F
	Sound Mode	~xx139	n=1	7E 30 30 31 33 39 20 31 0D	OK1	Standard	F
					OK2	User	F
					OK3	Classroom	F
					OK4	Meeting	F
					OK5	Movie	F
	Input Source	~xx121 n	n=1	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D	OK7	HDMI1	F
					OK8	HDMI2	F
OK9					HDMI3	F	
OK23					USB Type C	F	
OK2					VGA	F	
OK20					Android	F	
				OK21	Slot in PC	F	

# YTTERLIGARE INFORMATION

Type	Category	CMD		Hex Code CMD	Response		
					Success	Parameter	Failed
GET	Aspect Ratio	~xx127 n	n=1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D	OK1	4:3	F
					OK2	16:9	F
					OK14	PTP	F
	Picture Mode	~xx123 n	n=1	7E 30 30 31 32 33 20 31 0D	OK1	Presentation	F
					OK2	Bright	F
					OK3	Cinema	F
					OK5	User	F
					OK10	DICOM SIM.	F
					OK21	HDR	F
	Color Temp	~xx128 n	n=1	7E 30 30 31 32 38 20 31 0D	OK1	Cool	F
					OK0	Standard	F
					OK3	Warm	F
	WLAN status	~xx451 n	n=1	7E 30 30 34 35 31 20 31 0D	OK0	Disconnected	F
					OK1	Connected	F
	WLAN Mac address	~xx555 n	n=2	7E 30 30 35 35 35 20 32 0D	Oknn:nn:nn:nn:nn	Mac Address	F
	WLAN IP address	~xx451 n	n=2	7E 30 30 34 35 31 20 32 0D	Oknnn:nnn:nnn:nnn	IP address	F
	LAN status	~xx87 n	n=1	7E 30 30 38 37 20 31 0D	OK0	Disconnected	F
					OK1	Connected	F
	LAN Mac address	~xx555 n	n=1	7E 30 30 35 35 35 20 31 0D	Oknn:nn:nn:nn:nn	Mac Address	F
	LAN IP address	~xx87 n	n=3	7E 30 30 38 37 20 33 0D	Oknnn:nnn:nnn:nnn	IP address	F
	FW version	~xx122 n	n=1	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D	Oknnnnnnnnnnnnnnnn (ex. 20190926164814)	FW version	F
	Usage hour	~xx108 n	n=1	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Oknnnnn	Suage hours	F
	Device type	~xx149 n	n=1	7E 30 30 31 34 39 20 31 0D	OK2	Device type = IFP	F
	Information string	~xx150 n	n=1	7E 30 30 31 35 30 20 31 0D	OKabbbbbbccddddee (Note*1)		F
			n=2	7E 30 30 31 35 30 20 32 0D	Oknnn	Device native resolution	F
			n=3	7E 30 30 31 35 30 20 33 0D	Oknnn (ex. OKHDMI1)	Input source	F
			n=4	7E 30 30 31 35 30 20 34 0D	Oknnn (ex. OK1920x1080)	Source resolutuion	F
n=16			7E 30 30 31 35 30 20 31 36 0D	OK0	Power mode (standby) = Eco.	F	
				OK1	Power mode (standby) = Active	F	
n=17			7E 30 30 31 35 30 20 31 37 0D	OK0	DHCP = Off	F	
				OK1	DHCP = On	F	
n=18			7E 30 30 31 35 30 20 31 38 0D	Oknnn (ex. OK48)	System temperature	F	
n=19	7E 30 30 31 35 30 20 31 39 0D	Oknnn (ex. OK60Hz)	Source refresh rate	F			

# YTTERLIGARE INFORMATION

Type	Category	CMD		Hex Code CMD	Response		
					Success	Parameter	Failed
GET	Regulatory Model name	~xx151 n	n=3	7E 30 30 31 35 31 20 33 0d	Oknnn (ex. SLUGRK)	Regulatory model name (will provide when kick off)	F
System Auto send	Standby Mode				INFO0		
	Warming up				INFO1		
	Cooling down				INFO2		
	Over temperature				INFO7		
GET	OSD lock	~xx229 n	n=1	7E 30 30 32 32 39 20 31 0D	OK0	OSD lock = Off	F
					OK1	OSD lock = On	F

**Observera:** (\*1)

Ström	Körtid	Ingångskälla	Version av fast programvara	Bild läge
<ul style="list-style-type: none"> <li>a=0 Ström av</li> <li>a=1 Ström på</li> </ul>	Användningstimmar = nnnnn	<ul style="list-style-type: none"> <li>cc=02 VGA1</li> <li>cc=08 HDMI2</li> <li>cc=10 Komponent</li> <li>cc=14 HDMI3</li> <li>cc=15 DisplayPort</li> <li>cc=18 Android</li> <li>cc=19 Kortplats i PC</li> <li>cc=21 USB Type C</li> </ul>	###	<ul style="list-style-type: none"> <li>ee=01 Presentation</li> <li>ee=02 Ljust</li> <li>ee=05 Användare</li> <li>ee=21 HDR</li> <li>ee=03 Bio</li> <li>ee=10 DICOM SIM.</li> </ul>

## LED indikator

Strömindikator färg och uppträdande	Status
Fast rött sken	Standbyläge
Solid vitt	Ström på
Blinkar kontinuerligt röd sedan blå	Bakgrundsbelysning av

# YTTERLIGARE INFORMATION

## Felsökning

Om du upplever problem med din enhet, se följande information. Om ett problem kvarstår ska du ta kontakt med din lokala återförsäljare eller servicecenter.

- ❓ *Ingen bild eller ljud.*
  - Säkerställ att alla signal- och strömanslutningar är korrekt anslutna.
  - Säkerställ att korrekt ingångsläge har valts. Se avsnittet "Menyn Genvägar".
  - Kontrollera att IFP inte är avstängd.
  - Stäng av funktionen ljud av.
  - Kontrollera att volymen inte är inställd på lägsta nivån.
  
- ❓ *IFP stängs automatiskt av.*
  - Kontrollera om det blivit ett plötsligt strömavbrott.
  - Kontrollera att strömkabeln inte är frånkopplad.
  
- ❓ *Signalen är utom räckhåll*
  - Signalen kan vara inkompatibel. Se avsnittet "Lista över timing som stöds".
  - För VGA-ingångskälla, testa automatisk skärmjustering eller justera inställningarna för **Frekvens** och **Fas** i menyn OSD ⇒ Signal.
  
- ❓ *Pekpanelen svarar inte*
  - Se till att skärmen inte utsätts för direkt solljus eller annat starkt ljus.
  - För anslutning av extern enhet, se till att USB-kabeln är korrekt ansluten till Touch USB-porten på IFP.
  
- ❓ *Om fjärrkontrollen inte fungerar*
  - Kontrollera att vinkeln för fjärrkontrollen är inom  $\pm 30^\circ$  mot IR-mottagaren och IFP.
  - Kontrollera att det inte finns några hinder mellan fjärrkontrollen och IFP. Avståndet mellan fjärrkontrollen och IR-sensorn bör inte överstiga åtta meter.
  - Säkerställ att batterierna är korrekt monterade och byt ut batterierna om de är förbrukade. Se avsnittet "Installera/byta ut batterier i fjärrkontrollen".



# YTTERLIGARE INFORMATION

## Underhåll

Korrekt och regelbundet underhåll kan hjälpa till att upptäcka fel tidigt och får IFP att se ut som ny.

**VIKTIGT!** *Innan rengöring och underhållning utförs, var noga med att dra ut strömkabeln ur eluttaget för att förhindra elektriska stötar.*

## Rengöra skärmen

- När skärmen kräver rengöring, koppla ur strömkabeln först.
- Använd en mjuk, dammfri, torr trasa för att torka av skärmen.
- Använd inte vatten eller sprayrengöring för att rengöra IFP.
- Kontakta serviceverkstad för intern rengöring av IFP.

## Rengöra den främre ramen

Använd en torr, mjuk, luddfri trasa för att torka av den främre ramen.




# YTTERLIGARE INFORMATION

## Globala Optoma-kontor

För service eller support, vänligen kontakta ditt lokala kontor.




### USA

47697 Westinghouse Drive,  
Fremont, CA 94539, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)




### Kanada

47697 Westinghouse Drive,  
Fremont, CA 94539, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)


### Latinamerika

47697 Westinghouse Drive,  
Fremont, CA 94539, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)



### Europa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills,  
Hemel Hempstead, Herts,  
HP1 2UJ, United Kingdom  
www.optoma.eu  
Service Tel: +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800  
 +44 (0) 1923 691 888  
 [service@tsc-europe.com](mailto:service@tsc-europe.com)




### Benelux BV

Randstad 22-123  
1316 BW Almere  
The Netherlands  
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252  
 +31 (0) 36 548 9052



### Frankrike

Bâtiment E  
81-83 avenue Edouard Vaillant  
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20  
 +33 1 41 46 94 35  
 [savoptoma@optoma.fr](mailto:savoptoma@optoma.fr)




### Spanien

C/ José Hierro,36 Of. 1C  
28522 Rivas VaciaMadrid,  
Spanien

 +34 91 499 06 06  
 +34 91 670 08 32




### Tyskland

Wiesenstrasse 21 W  
D40549 Düsseldorf,  
Tyskland

 +49 (0) 211 506 6670  
 +49 (0) 211 506 66799  
 [info@optoma.de](mailto:info@optoma.de)

### Skandinavien



Lerpeveien 25  
3040 Drammen  
Norge

 +47 32 98 89 90  
 +47 32 98 89 99  
 [info@optoma.no](mailto:info@optoma.no)

PO.BOX 9515  
3038 Drammen  
Norge


### Sydkorea

WOOMI TECH.CO.,LTD.  
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,  
Seoul,135-815, KOREA  
korea.optoma.com

 +82+2+34430004  
 +82+2+34430005




### Japan

東京都足立区綾瀬3-25-18  
株式会社オーエス  
コンタクトセンター:0120-380-495

 [info@os-worldwide.com](mailto:info@os-worldwide.com)  
[www.os-worldwide.com](http://www.os-worldwide.com)



### Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,  
Xindian Dist., New Taipei City 231,  
Taiwan, R.O.C.  
www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600  
 +886-2-8911-6550  
 [services@optoma.com.tw](mailto:services@optoma.com.tw)  
[asia.optoma.com](http://asia.optoma.com)




### Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre,  
79 Wing Hong Street,  
Cheung Sha Wan,  
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968  
 +852-2370-1222  
[www.optoma.com.hk](http://www.optoma.com.hk)

### Kina

Room 2001, 20F, Building 4,  
No. 1398 Kaixuan Road,  
Changning District  
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376  
 +86-21-62947375  
 [servicecn@optoma.com.cn](mailto:servicecn@optoma.com.cn)  
[www.optoma.com.cn](http://www.optoma.com.cn)

