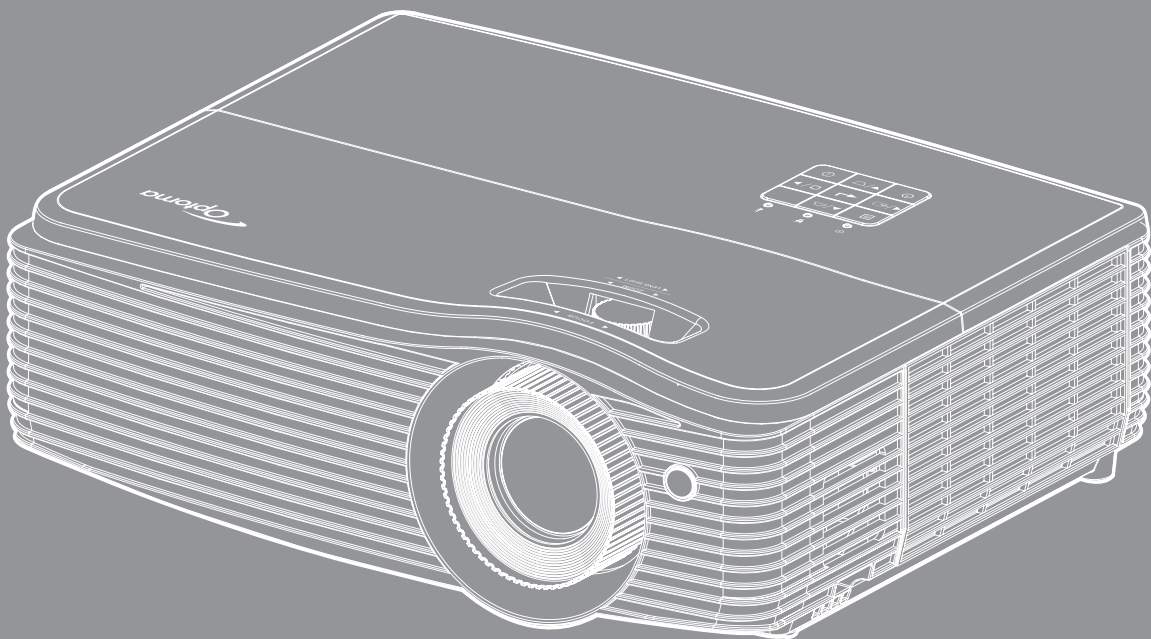


# DLP®-projector



# INHOUDSOPGAVE

<b>VEILIGHEID .....</b>	<b>4</b>
<i>Belangrijke veiligheidsrichtlijnen.....</i>	<i>4</i>
<i>3D-veiligheidsinformatie .....</i>	<i>5</i>
<i>Auteursrechten .....</i>	<i>6</i>
<i>Disclaimer.....</i>	<i>6</i>
<i>Erkenning handelsmerken.....</i>	<i>6</i>
<i>FCC .....</i>	<i>7</i>
<i>Verklaring van conformiteit voor EU-landen .....</i>	<i>7</i>
<i>WEEE.....</i>	<i>7</i>
<b>INLEIDING .....</b>	<b>8</b>
<i>Overzicht verpakking.....</i>	<i>8</i>
<i>Standaard toebehoren.....</i>	<i>8</i>
<i>Optionele accessoires .....</i>	<i>8</i>
<i>Productoverzicht.....</i>	<i>9</i>
<i>Aansluitingen .....</i>	<i>10</i>
<i>Toetsenblok .....</i>	<i>11</i>
<i>Afstandsbediening.....</i>	<i>12</i>
<b>SETUP EN INSTALLATIE.....</b>	<b>13</b>
<i>De projector installeren.....</i>	<i>13</i>
<i>Bronnen aansluiten op de projector.....</i>	<i>15</i>
<i>Het geprojecteerde beeld aanpassen .....</i>	<i>16</i>
<i>Externe installatie .....</i>	<i>17</i>
<b>DE PROJECTOR GEBRUIKEN.....</b>	<b>19</b>
<i>De projector in-/uitschakelen .....</i>	<i>19</i>
<i>Een ingangsbron selecteren.....</i>	<i>20</i>
<i>Menunavigatie en functies.....</i>	<i>21</i>
<i>OSD-menustructuur.....</i>	<i>22</i>
<i>Menu beeldinstellingen weergeven .....</i>	<i>31</i>
<i>3D-menu weergeven .....</i>	<i>33</i>
<i>Geef het menu aspect ratio weer .....</i>	<i>34</i>
<i>Menu rand verbergen weergeven.....</i>	<i>39</i>
<i>Menu Zoom weergeven.....</i>	<i>39</i>
<i>Menu Image Shift weergeven.....</i>	<i>39</i>
<i>Menu geometrische correctie weergeven.....</i>	<i>39</i>
<i>Menu Audio dempen .....</i>	<i>40</i>
<i>Menu Audiovolume.....</i>	<i>40</i>
<i>Audio Menu Audio uit (stand-by) .....</i>	<i>40</i>
<i>Menu Setup projectie.....</i>	<i>40</i>
<i>Menu Setup schermtype.....</i>	<i>40</i>
<i>Menu Setup lampinstellingen .....</i>	<i>40</i>

<i>Menu Setup filterinstellingen</i> .....	41
<i>Menu Setup Power settings</i> .....	41
<i>Instellingsmenu Beveiliging</i> .....	42
<i>Menu Setup Instellingen HDMI-link</i> .....	42
<i>Menu Setup testpatroon</i> .....	43
<i>Menu Setup AB instellingen</i> .....	43
<i>Menu Setup projector-id</i> .....	43
<i>Configuratie menu 12-activering</i> .....	43
<i>Menu Setup opties</i> .....	44
<i>Setup reset-menu</i> .....	45
<i>Menu Netwerk: LAN</i> .....	45
<i>Menu Netwerk: Control</i> .....	46
<i>Menu instellingen netwerkbeheer</i> .....	47
<i>Menu Info</i> .....	52
<i>3D instellingen</i> .....	53



## **ONDERHOUD ..... 54**

<i>De lamp vervangen</i> .....	54
<i>Het stoffilter installeren en reinigen</i> .....	56

## **EXTRA INFORMATIE ..... 57**

<i>Compatibele resoluties</i> .....	57
<i>Beeldgrootte en projectieafstand</i> .....	59
<i>De centrale positie van de lensverschuiving bepalen</i> .....	62
<i>Projectorafmetingen en plafondmontage</i> .....	63
<i>IR-afstandsbedieningscodes</i> .....	64
<i>De informatieknop gebruiken</i> .....	66
<i>Probleemoplossing</i> .....	67
<i>Waarschuwingsindicator</i> .....	69
<i>Technische gegevens</i> .....	71
<i>Wereldwijde kantoren Optoma</i> .....	73

# VEILIGHEID

	De oplichtende flits met pijlpunt in een gelijkzijdige driehoek is bedoeld om de gebruiker attent te maken op de nabijheid van niet ongeïsoleerd "gevaarlijk voltage" binnen de behuizing van het product dat groot genoeg is om elektrische schok aan mensen toe te brengen.
	Het uitroepteken in een gelijkzijdige driehoek geeft aan dat er belangrijke gebruiks- en onderhoudsinstructies in de meegeleverde handleiding staan.

Volg alle waarschuwingen, voorzorgsmaatregelen en onderhoudsvorschriften die in deze gebruiksaanwijzing zijn aanbevolen.

## Belangrijke veiligheidsrichtlijnen



- Kijk niet direct in de straal, RG2.  
Net als bij elke heldere bron mag u niet in de directe straal kijken, RG2 IEC 62471-5:2015.
- De ventilatiegaten niet blokkeren. Om een betrouwbare werking van de projector te garanderen en het toestel te beschermen tegen oververhitting, is het aanbevolen de projector te installeren op een locatie waar de ventilatie niet wordt geblokkeerd. Plaats de projector bijvoorbeeld niet op een overvolle koffietafel, een sofa, een bed, enz. Plaats de projector niet in een ingesloten ruimte, zoals een boekenkast of een kast die de luchtstroom beperkt.
- Stel de projector niet bloot aan regen of vocht om het risico op brand en/of elektrische schok te vermijden. Installeer het toestel niet in de buurt van warmtebronnen zoals radiators, verwarmingstoestellen, fornuizen of andere apparaten, zoals versterkers, die warmte uitstralen.
- Zorg dat er geen objecten of vloeistoffen de projector binnendringen. Ze kunnen gevaarlijke spanningspunten raken en een kortsluiting veroorzaken in de onderdelen waardoor brand of elektrische schok kan ontstaan.
- Niet gebruiken in de volgende omstandigheden:
  - In een extreem warme, koude of vochtige omgeving.
    - (i) Controleer of de omgevingstemperatuur binnen het bereik 5°C tot 40°C ligt
    - (ii) Relatieve vochtigheid is 10% ~ 85%
  - In gebieden die onderhevig zijn aan overmatig stof en vuil.
  - In de buurt van een apparaat dat een krachtig magnetisch veld genereert.
  - In direct zonlicht.
- Gebruik de projector niet op plaatsen waar er brandbare of explosieve gassen in de atmosfeer aanwezig zijn. De lamp binnenin de projector wordt zeer warm tijdens het gebruik en de gassen kunnen ontsteken en brand veroorzaken.
- Gebruik het apparaat niet als het fysiek is beschadigd of vervormd. Fysieke schade/vervorming kan het volgende omvatten (maar is niet beperkt tot deze situaties):
  - Het apparaat is gevallen.
  - De voedingskabel of stekker is beschadigd.
  - Er is vloeistof gemorst op de projector.
  - De projector werd blootgesteld aan regen of vocht.
  - Er is iets in de projector gevallen of er zit iets los in de projector.
- Plaats de projector niet op een onstabiel oppervlak. De projector kan kantelen waardoor lichamelijk letsel of schade aan de projector kan ontstaan.
- Zorg dat u het licht dat uit de projectorlens niet blokkeert tijdens de werking. Het licht zal het object verwarmen en kan smelten, brandwonden veroorzaken of een brand starten.

- Open of demonteer de projector niet, anders loopt u het risico op elektrische schokken.
- Probeer het apparaat niet zelf te repareren. Het openen of verwijderen van deksel kan u blootstellen aan gevaarlijke spanning of andere gevaren. Bel Optoma voordat u het apparaat terugstuurt voor reparatie.
- Controleer de behuizing van de projector op markering met betrekking tot de veiligheid.
- Het apparaat mag alleen worden gerepareerd door bevoegd onderhoudspersoneel.
- Gebruik alleen hulpstukken/accessoires die worden aangegeven door de fabrikant.
- Kijk niet direct in de projectorlens tijdens de werking. Het heldere licht kan uw ogen beschadigen.
- Wanneer u de lamp vervangt, moet u het apparaat laten afkoelen. Volg de instructies zoals beschreven op pagina 54-55.
- Deze projector detecteert zelf de levensduur van de lamp. Zorg dat u de lamp vervangt wanneer de waarschuwingsberichten worden weergegeven.
- Reset de functie "Reset Lamp" uit via het OSD-menu "Setup lampinstellingen" nadat u de lampmodule hebt vervangen.
- Wanneer u de projector uitschakelt, moet u, voordat u de stroom verbreekt, controleren of de koelcyclus is voltooid. Laat de projector gedurende 90 seconden afkoelen.
- Als de lamp het einde van zijn levensduur nadert, verschijnt het bericht "Levensduur van de lamp overschreden." op het scherm. Neem zo snel mogelijk contact op met uw lokale verdeler of onderhoudscentrum om de lamp te vervangen.
- Schakel de voeding uit en trek de stekker uit het stopcontact voordat u het product reinigt.
- Gebruik een zachte, droge doek met een zacht reinigingsmiddel om de behuizing van het scherm te reinigen. Gebruik geen schurende reinigingsmiddelen, was of oplosmiddelen om het apparaat te reinigen.
- Trek de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact als u het product gedurende langere tijd niet gebruikt.

**Opmerking:** *Wanneer de lamp het einde van zijn levensduur bereikt, kan de projector niet opnieuw worden ingeschakeld zolang de lampmodule niet is vervangen. Om de lamp te vervangen, volgt u de procedures die zijn beschreven in de sectie "De lamp vervangen" op pagina's 54-55.*

- Installeer de projector niet op plaatsen die kunnen worden blootgesteld aan trillingen of schokken.
- Raak de lens niet aan met blote handen.
- Verwijder de batterij(en) uit de afstandsbediening voordat u deze opbergt. Als er lange tijd een of meer batterijen in de afstandsbediening achterblijven, kunnen ze lekken.
- Gebruik of bewaar de projector niet op plaatsen waar er rook van olie of sigaretten aanwezig is omdat dit de kwaliteit van de projectorprestaties negatief kan beïnvloeden.
- Installeer de projector in de juiste stand omdat een niet-standaard installatie de projectorprestaties kan beïnvloeden.
- Gebruik een stekkerdoos en/of overspanningsbeveiliging. Omdat stroomuitval en verdonkeringen apparaten kunnen VERNIETIGEN.

## 3D-veiligheidsinformatie

Volg alle waarschuwingen en voorzorgsmaatregelen zoals aanbevolen voordat u of uw kind de 3D-functie gebruikt.

### Warning

Kinderen en teenagers zijn gevoeliger voor gezondheidsproblemen met betrekking tot het kijken in 3D en moeten daarom deze beelden onder toezicht bekijken.

### Waarschuwing voor fotogevoelige epilepsie en andere gezondheidsrisico's

- Sommige kijkers kunnen een epileptische aanval ervaren als ze worden blootgesteld aan bepaalde flikkerende beelden of lichten die in bepaalde geprojecteerde beelden of video games voorkomen. Als u last hebt van epilepsie of het komt in uw familie voor, neem dan contact op met een arts voordat u de 3D-functie gebruikt.
- Ook als dit niet voor u geldt, kunt u een niet gediagnosticeerde conditie hebben die fotogevoelige epileptische aanvallen kan veroorzaken.
- Zwangere vrouwen, ouderen, lijders aan ernstige kwalen, zij die last hebben van slaapgebrek of die onder de invloed van alcohol verkeren, moeten de 3D-functionaliteit van de eenheid vermijden.

- Als u een van de volgende symptomen ervaart, moet u direct ophouden met kijken naar 3D-beelden en contact opnemen met een arts: (1) veranderde visie; (2) lichthoofdigheid; (3) duizeligheid; (4) onvrijwillige bewegingen zoals trillende ogen of spieren; (5) verwarring; (6) misselijkheid; (7) bewustzijnsverlies; (8) convulsies; (9) krampen; en/of (10) desoriëntatie. Kinderen en teenagers hebben meer kans op het ervaren van deze symptomen dan volwassenen. Ouders moeten hun kinderen in het oog houden en vragen of ze deze symptomen ervaren.
- Het kijken naar 3D projectie kan ook bewegingsziekte, perceptuele naverschijnselen, desoriëntatie, oogvermoeidheid en evenwichtsstoornissen veroorzaken. Aanbevolen wordt om regelmatig te pauzeren om de kans op deze effecten te beperken. Als uw ogen tekenen van vermoeidheid of droogheid vertonen of als u een van de bovengenoemde problemen hebt, moet u direct stoppen met het gebruik van dit apparaat en ten minste 30 minuten wachten nadat de symptomen zijn verdwenen voordat u het weer gebruikt.
- Langdurig naar 3D projectie kijken terwijl u te dicht bij het scherm zit, kan uw gezichtsvermogen aantasten. De ideale kijkafstand moet minimaal driemaal de hoogte van het scherm zijn. Aanbevolen wordt om de ogen op gelijke hoogte met het scherm te hebben.
- Naar 3D projectie kijken terwijl u langere tijd een 3D-bril draagt, kan hoofdpijn of vermoeidheid veroorzaken. Als u hoofdpijn, vermoeidheid of duizeligheid ervaart, moet u niet langer naar 3D projectie kijken maar uitrusten.
- Gebruik de 3D-glazen alleen om naar 3D projectie te kijken.
- Het dragen van een 3D-bril voor andere doeleinden (als algemene bril, zonnebril, beschermende bril enzovoort) kan fysiek schadelijk zijn en uw gezichtsvermogen aantasten.
- Naar 3D-projectie kijken kan sommige kijkers desoriënteren. Plaats uw 3D PROJECTOR daarom NIET in de buurt van een open trappenhuis, snoeren, balkons of andere voorwerpen waarover u kunt struikelen, tegenaan lopen, omgooien, breken of overheen vallen.

## Auteursrechten

Deze publicatie, met inbegrip van alle foto's, illustraties en software, is beschermd volgende internationale wetten op auteursrechten met alle rechten voorbehouden. Deze handleiding of het materiaal dat hierin is vermeld, mag niet worden gereproduceerd zonder de schriftelijke toestemming van de auteur.

© Auteursrechten 2018

## Disclaimer

De informatie in dit document is onderhevig aan wijzigingen zonder kennisgeving. De fabrikant aanvaardt geen verantwoordelijkheden of garanties met betrekking tot de inhoud van dit document en verwerpt specifiek elke impliciete garantie op de verkoopbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doel. De fabrikant behoudt zich het recht voor deze publicatie te herzien en de inhoud ervan af en toe te wijzigen zonder de verplichting iemand op de hoogte te brengen van een dergelijke revisie of wijziging.

## Erkenning handelsmerken

Kensington is een in de Verenigde Staten gedeponeerd handelsmerk van ACCO Brand Corporation met reeds toegekende registraties en aanvragen die in andere landen in de hele wereld in behandeling zijn.

HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC. in de Verenigde Staten en andere landen.

DLP®, DLP Link en het DLP-logo zijn gedeponeerde merken van Texas Instruments en BrilliantColor™ is een handelsmerk van Texas Instruments.

MHL, Mobile High-Definition Link en het MHL-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van MHL Licensing, LLC.

Alle andere productnamen die in deze handleiding worden gebruikt, zijn eigendom van hun respectieve eigenaars en zijn erkend.

## FCC

Dit apparaat werd getest en voldoet aan de beperkingen voor een digitaal apparaat van Klasse B, in overeenstemming met Deel 15 van de FCC-voorschriften. Deze beperkingen zijn ontwikkeld om een redelijke beveiliging te bieden tegen schadelijke storingen in een residentiële installatie. Deze apparatuur genereert, gebruikt en straalt radiofrequentie-energie uit die, indien niet geïnstalleerd en gebruikt in overeenstemming met de instructies, schadelijke storingen kan veroorzaken aan radiocommunicaties.

Er kan echter geen garantie worden gegeven dat er geen interferentie zal optreden in een specifieke installatie. Als dit apparaat toch schadelijke storingen veroorzaakt aan radio- of televisieontvangst, wat kan vastgesteld worden door het apparaat in en uit te schakelen, moet de gebruiker deze storing proberen te corrigeren door een of meer van de volgende maatregelen te nemen:

- De ontvangende antenne in een andere richting op een andere positie plaatsen.
- Vergroot de afstand tussen de apparatuur en de ontvanger.
- Sluit het apparaat aan op een stopcontact op een ander circuit dan dat waarop de ontvanger is aangesloten.
- Raadpleeg de leverancier of een ervaren radio/tv-technicus voor hulp.

### Opmerking: Afgeschermdde kabels

Alle aansluitingen op andere computerapparaten moeten gebeuren met afgeschermdde kabels zodat de FCC-voorschriften steeds worden nageleefd.

### Voorzichtig

Wijzigingen of modificaties die niet nadrukkelijk door de fabrikant zijn goedgekeurd, kunnen de bevoegdheid van de gebruiker om deze projector te bedienen, die door de Federale communicatiecommissie is toegekend, ongeldig verklaren.

### Bedieningsomstandigheden

Dit apparaat voldoet aan deel 15 van de FCC-regels. De werking is onderhevig aan de volgende omstandigheden:

1. Dit apparaat mag geen schadelijke storing veroorzaken en
2. Dit apparaat moet elke ontvangen storing aanvaarden, met inbegrip van storing die ongewenste werking kan veroorzaken.

### Opmerking: Canadese gebruikers

Dit digitale apparaat van Klasse B voldoet aan de Canadese ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## Verklaring van conformiteit voor EU-landen

- EMC-richtlijn 2014/30/EU (inclusief wijzigingen)
- Laagspanningsrichtlijn 2014/35/EU
- ROOD 2014/53/EU (als product RF-functie heeft)

## WEEE



### Instructies met betrekking tot afvalverwijdering

Gooi dit elektronische apparaat niet bij het huishoudelijke vuil wanneer u het niet langer gebruikt. Recycle het product om de pollutie te minimaliseren en de maximale bescherming van het wereldmilieu te garanderen.

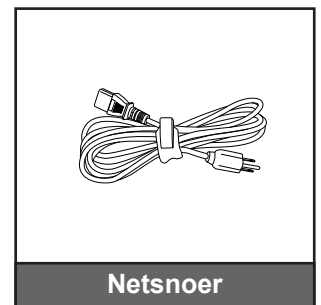
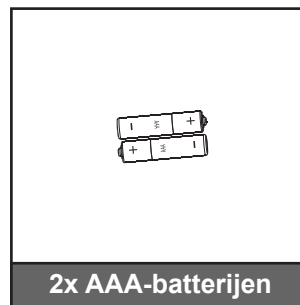
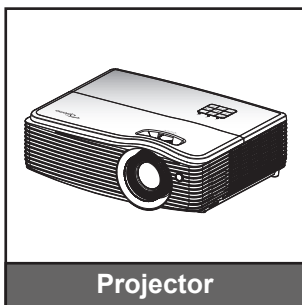
# INLEIDING

## Overzicht verpakking

Pak alles nauwkeurig uit en controleer of alle items die onder de standaardaccessoires zijn vermeld, aanwezig zijn. Sommige items onder de optionele accessoires zijn mogelijk niet beschikbaar afhankelijk van het model, de specificatie en uw aankoopregio. Controleer uw plaats van aankoop. Sommige accessoires kunnen verschillen, afhankelijk van de regio.

De garantiekaart wordt alleen geleverd in enkele specifieke regio's. Raadpleeg uw dealer voor gedetailleerde informatie.

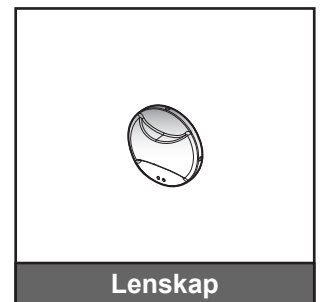
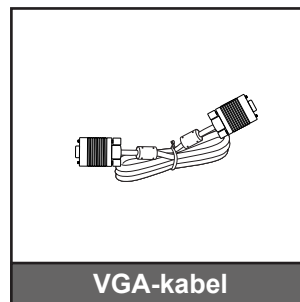
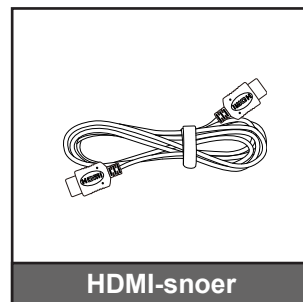
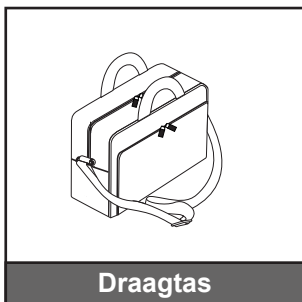
## Standaard toebehoren



### Opmerking:

- De afstandsbediening wordt met de batterijen meegeleverd.
- \*(1) Bezoek [www.optomaeurope.com](http://www.optomaeurope.com) voor de Europese handleiding.
- \*(2) Bezoek [www.optomaeurope.com](http://www.optomaeurope.com) voor de Europese garantie-informatie.

## Optionele accessoires

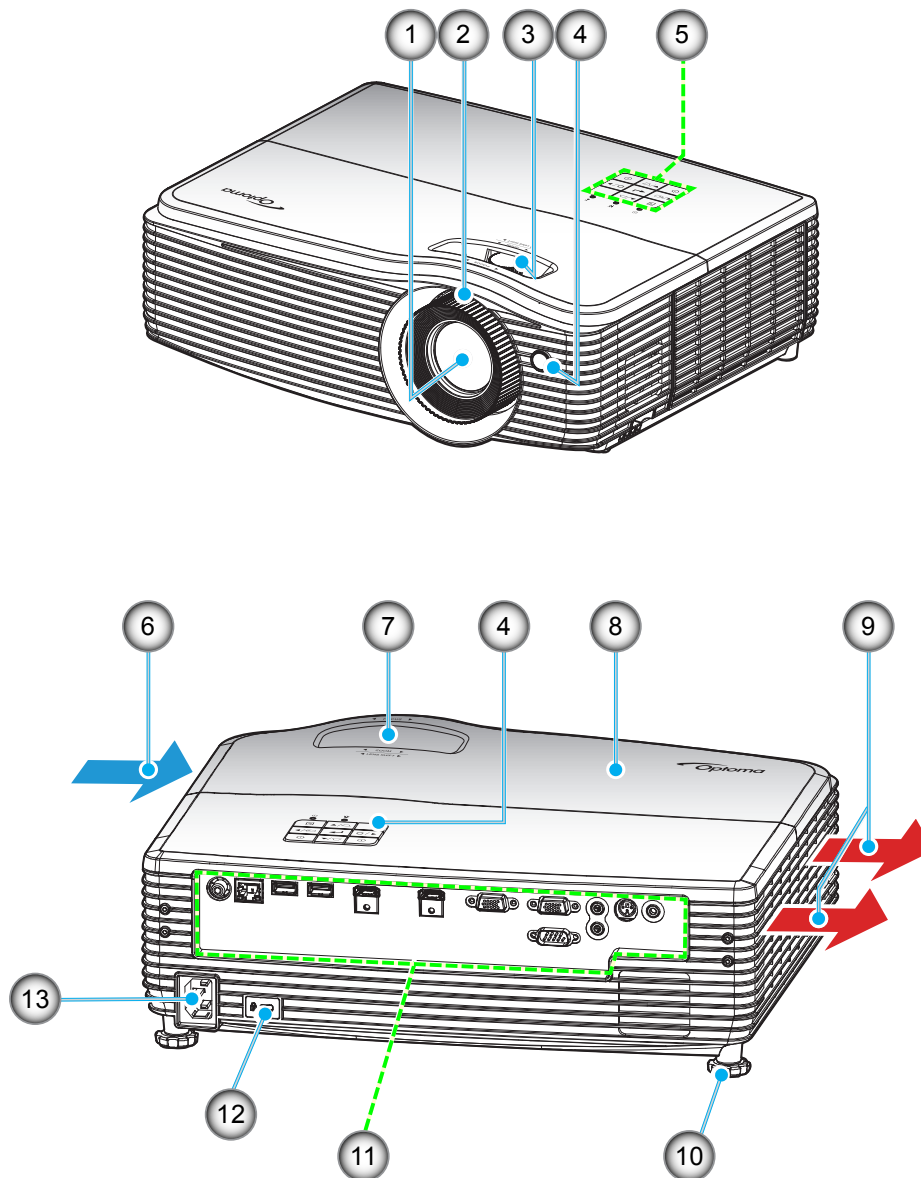


**Opmerking:** Optionele toebehoren verschillen, afhankelijk van model, specificatie en regio.



# INLEIDING

## Productoverzicht

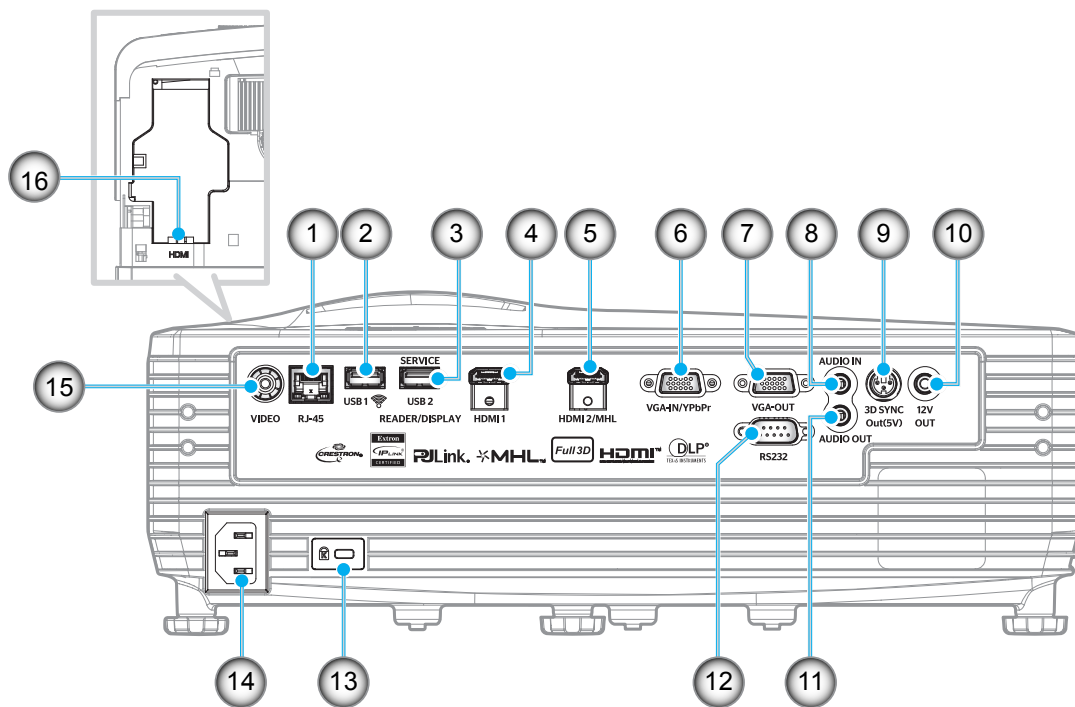


**Opmerking:** *Blokkeer de ventilatieopeningen van de inlaat of uitlaat van de projector niet.*

Nr	Item	Nr	Item
1.	Lens	8.	Lampafdekking
2.	Scherpstelring	9.	Ventilatie (uitlaat)
3.	Lensverschuiving (verticaal)	10.	Kantelafstelvoetje
4.	IR-ontvanger	11.	Ingangen / uitgangen
5.	Toetsenblok	12.	Kensington™-slot
6.	Ventilatie (inlaat)	13.	Voedingsaansluiting
7.	Zoomhendel		

# INLEIDING

## Aansluitingen



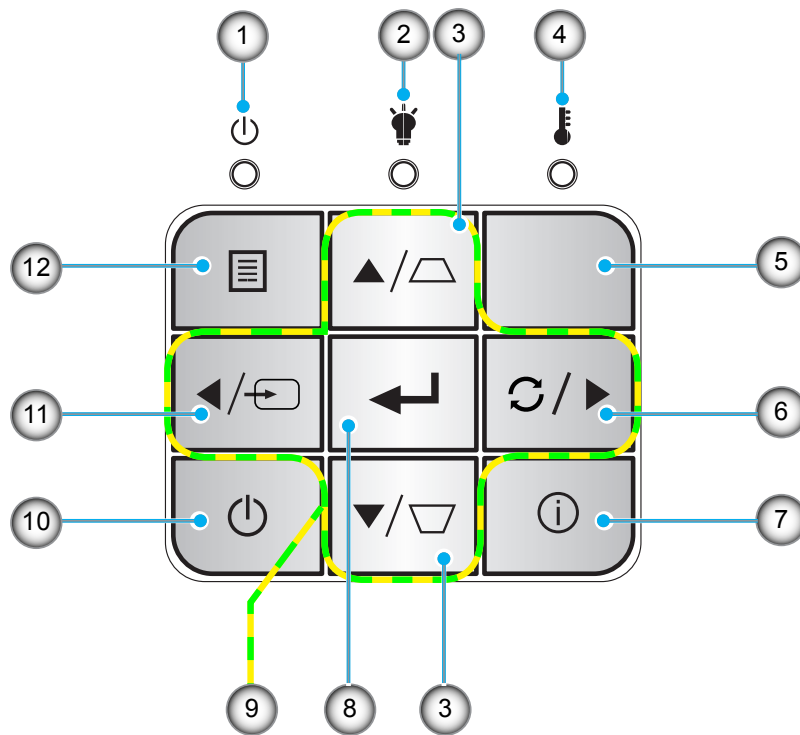
Nr	Item	Nr	Item
1.	RJ-45-aansluiting	9.	3D-synchronisatie uit (5V)-aansluiting
2.	USB Type A-aansluiting (geschikt voor Wi-Fi)	10.	12V-uitgang
3.	USB Type A-aansluiting (USB-display/USB-lezer/USB-bediening)	11.	Audio-uitgang
4.	Aansluiting HDMI1	12.	RS232-aansluiting
5.	Aansluiting HDMI2 / MHL	13.	Kensington-slot
6.	VGA-IN /YPbPr-aansluiting	14.	Voedingsaansluiting
7.	VGA-uitgang	15.	Video-aansluiting
8.	AUDIO-ingang	16.	Aansluiting HDMI3

### Opmerking:

- Externe muis heeft speciale afstandsbediening nodig.
- Beschikbaarheid van HDMI3-aansluiting is afhankelijk van modellen.

# INLEIDING

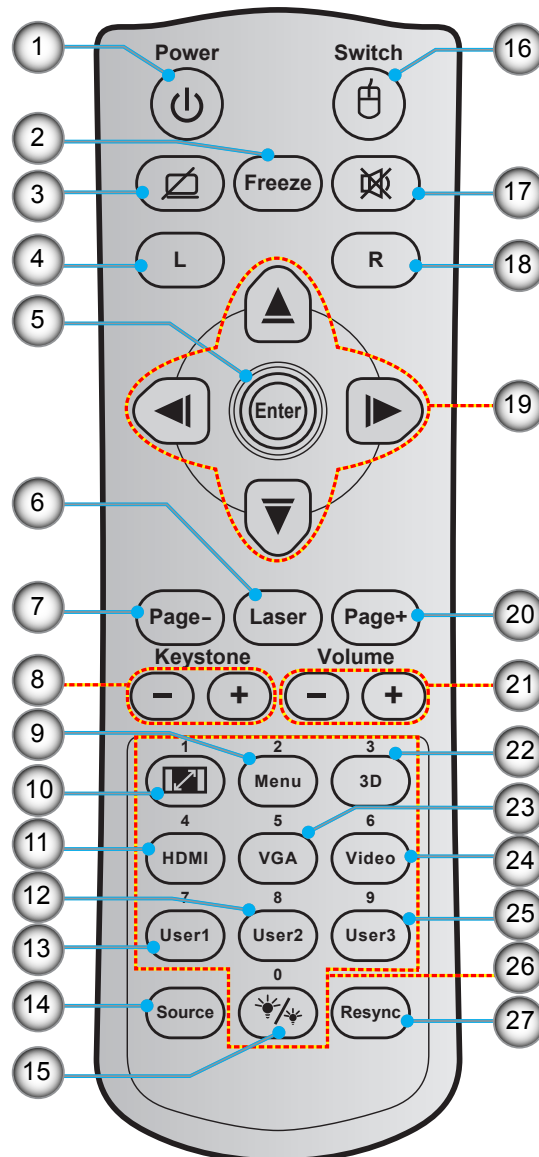
## Toetsenblok



Nr	Item	Nr	Item
1.	LED Aan/Stand-by	7.	Information (Informatie)
2.	Lamp-LED	8.	Enter
3.	Trapeziumcorrectie (verticaal)	9.	4-richtingstoetsen voor selectie (▲, ►, ▼, ◀)
4.	Temperatuur-LED	10.	Power
5.	IR-ontvanger	11.	Bron
6.	Re-Sync	12.	Menu

# INLEIDING

## Afstandsbediening



Nr	Item	Nr	Item
1.	In-/uitschakelen	15.	Helderheidsmodus
2.	Stopzetten	16.	Muis aan/uit
3.	Scherm leeg / audio dempen	17.	Dempen
4.	Met de linkermuisknop klikken	18.	Met de rechtermuisknop klikken
5.	Enter	19.	Vier richtingstoetsen voor selectie
6.	Laser	20.	Page +
7.	Page -	21.	Volume - / +
8.	Keystone - / +	22.	3D-menu aan/uit
9.	Menu	23.	VGA
10.	Aspect Ratio	24.	Video
11.	HDMI	25.	Gebruiker3
12.	Gebruiker2	26.	Numeriek toetsenblok (0-9)
13.	Gebruiker1	27.	Opnieuw synchroniseren
14.	Bron		

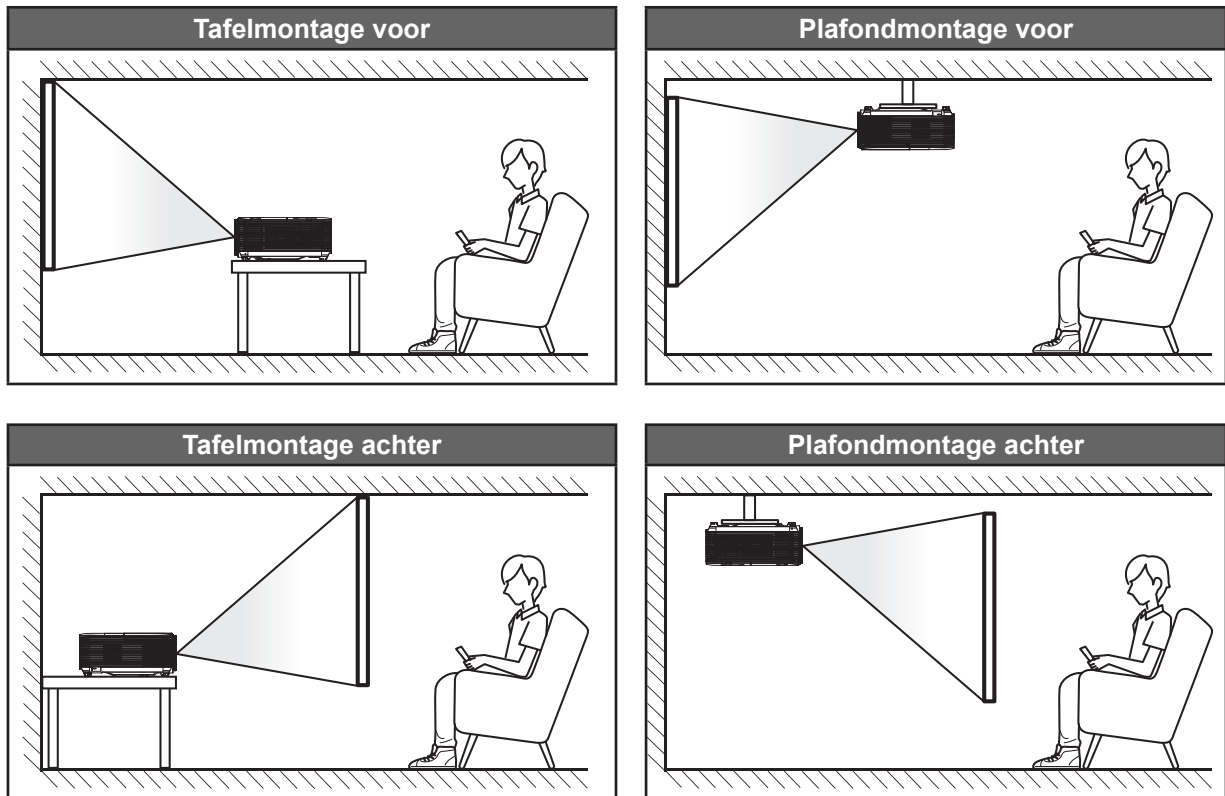
**Opmerking:** Sommige toetsen hebben mogelijk geen functie voor modellen die deze functies niet ondersteunen.

# SETUP EN INSTALLATIE

## De projector installeren

Uw projector is ontworpen om te worden geïnstalleerd op een of vier mogelijke posities.

Uw kamerinrichting of persoonlijke voorkeur zal bepalen welke installatielocatie u selecteert. Houd rekening met de grootte en positie van uw scherm, de locatie van een geschikt stopcontact en de locatie en afstand tussen de projector en de rest van uw uitrusting.



De projector moet plat op een oppervlak worden geplaatst en 90 graden / loodrecht op het scherm.

- Om de projectorlocatie voor een bepaalde schermgrootte te bepalen, raadpleegt u de afstandstabel op pagina 59~61.
- Om de schermgrootte voor een bepaalde afstand te bepalen, raadpleegt u de afstandstabel op pagina 59~61.

**Opmerking:** Hoe verder de projector van het scherm staat, hoe groter het geprojecteerde beeld wordt. Ook de verticale verschuiving wordt verhoudingsgewijs vergroot.

### **BELANGRIJK!**

*Gebruik de projector in geen enkele andere stand dan met tafelmontage of plafondmontage. De projector moet horizontaal zijn en mag niet naar voor/achter of naar links/rechts zijn gekanteld. Elke andere stand zal de garantie ongeldig maken en kan de levensduur van de projectorlamp of de projector zelf verkorten. Voor een andere dan de standaard installatie, neemt u contact op met Optoma.*

# SETUP EN INSTALLATIE

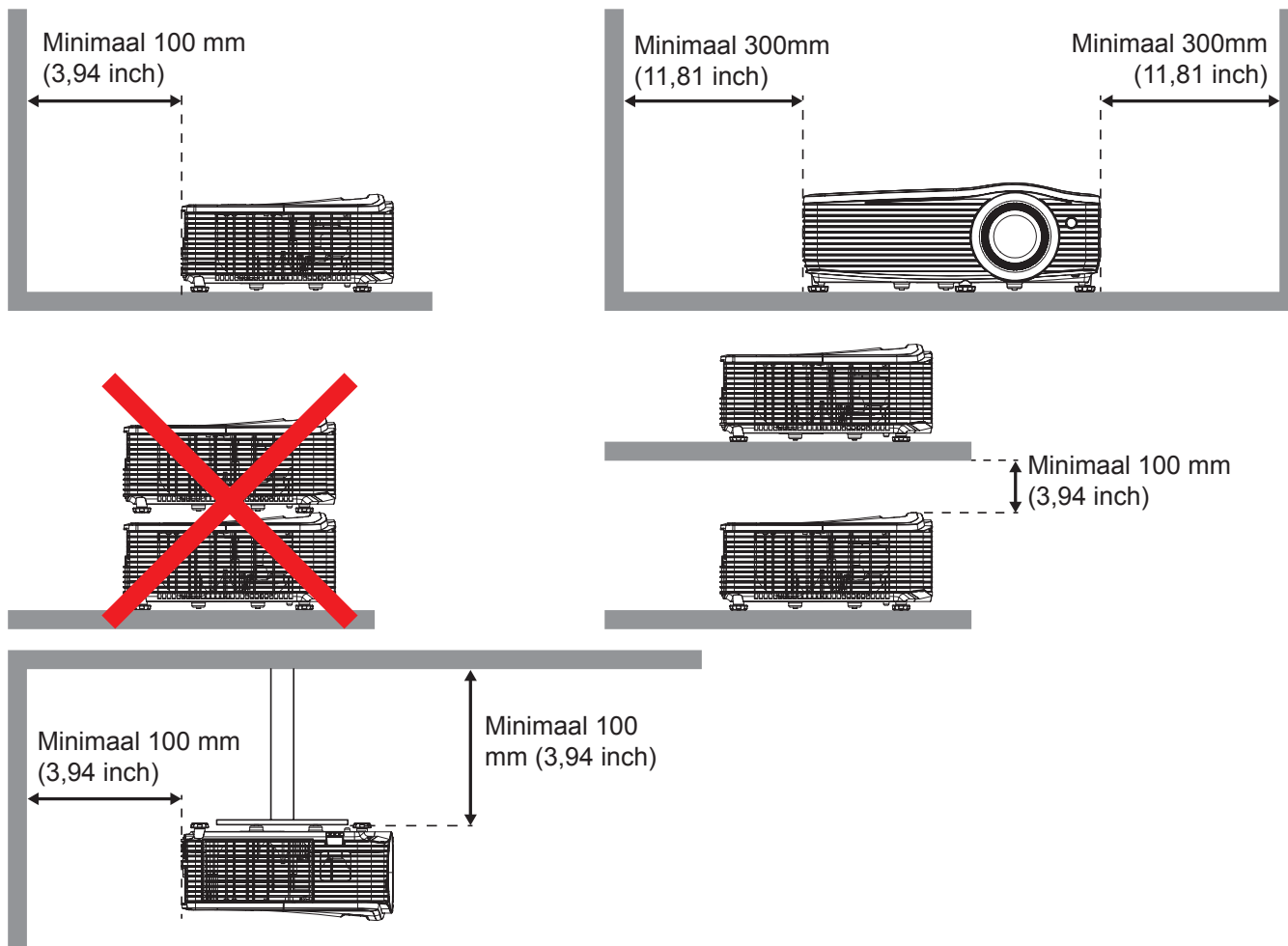
## Installatiemelding projector

- Plaats de projector in een horizontale positie.

**De kantelhoek van de projector mag niet de 15 graden overschrijden**, ook mag de projector niet op een andere manier worden geïnstalleerd dan met tafelblad en plafondmontage, anders kan de levensduur van de lamp dramatisch verminderen en tot andere **onvoorspelbare schade** leidens.



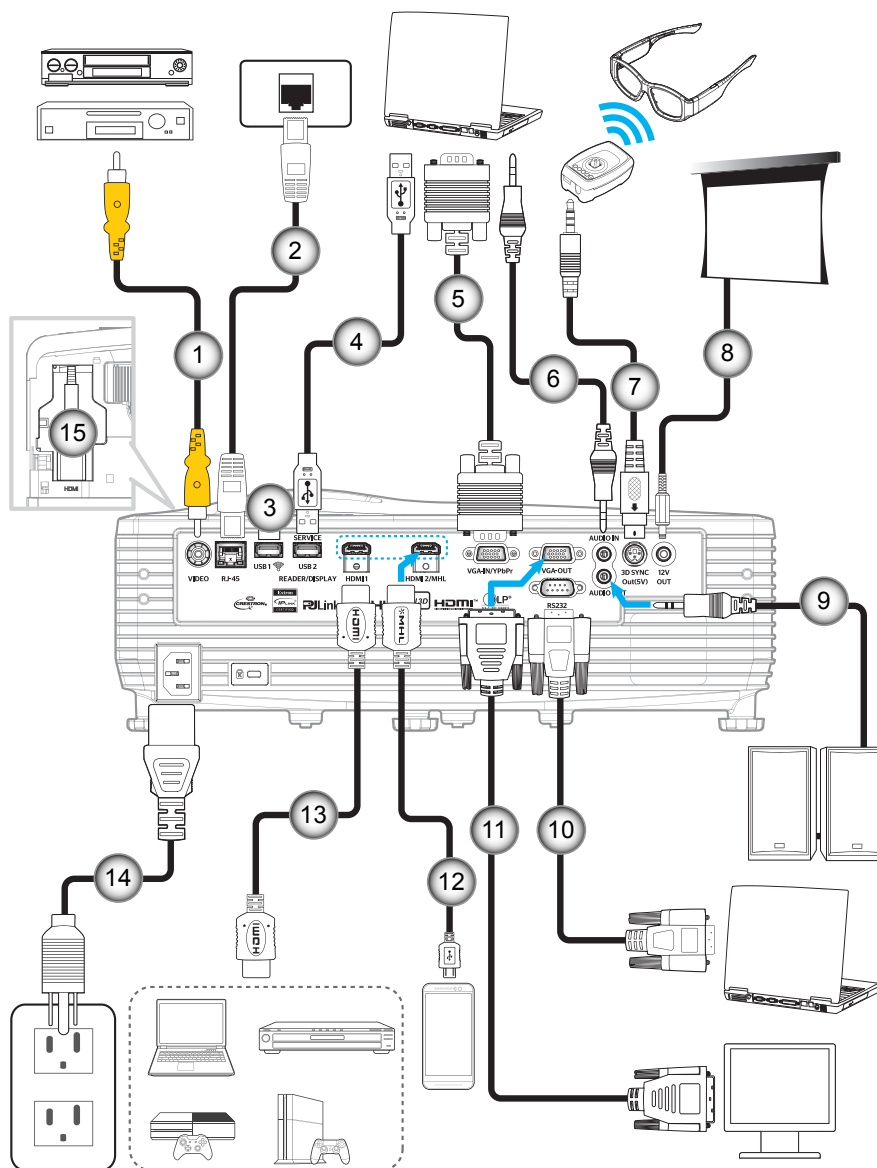
- Laat ten minste een ruimte van 30 cm vrij rondom de luchtuitlaatopening.



- Zorg dat de luchtinlaatopeningen geen hete lucht van de luchtuitlaatopeningen recycled.
- Wanneer de projector in een ingesloten ruimte wordt bediend, dient u ervoor te zorgen dat de omgevende luchttemperatuur binnen de behuizing niet de bedrijfstemperatuur overschrijdt terwijl de projector in werking is en dat de luchtinlaat- en luchtuitlaatopeningen niet worden geblokkeerd.
- Alle behuizingen moeten slagen voor een gecertificeerde thermische evaluatie, om te verzekeren dat de projector geen uitlaatlucht recycled. Dit kan namelijk ervoor zorgen dat het apparaat wordt uitgeschakeld, zelfs als de temperatuur van de behuizing binnen het aanvaardbare bereik voor bedrijfstemperatuur is.

# SETUP EN INSTALLATIE

## Bronnen aansluiten op de projector



Nr	Item	Nr	Item
1.	Videokabel	9.	Audio-uitgangskabel
2.	RJ-45-kabel	10.	RS232-kabel
3.	Wi-Fi-dongle	11.	VGA uit-kabel
4.	USB-kabel	12.	MHL-kabel
5.	VGA-ingangskabel	13.	HDMI-snoer
6.	Audio-ingangskabel	14.	Netsnoer
7.	3D zendkabel	15.	HDMI-dongle (*)
8.	12 V gelijkstroomaansluiting		

### Opmerking:

- Als gevolg van de beperkte afmetingen adviseren we het gebruik van door MHL-gevoede HDMI-dongles die maximaal 87 x 35 x 10mm zijn. Als u echter zowel MHL- als HDMI-poorten tegelijkertijd gebruikt, moeten de MHL-gevoede dongles maximaal 48 x 35 x 10mm zijn.
- Als de MHL-gevoede dongle groter is dan de voorgestelde maten, moet u de extra HDMI-poort gebruiken op de achterkant samen met de USB-poort om de dongle te voeden.
- (\*) Beschikbaarheid van HDMI3-aansluiting is afhankelijk van modellen.

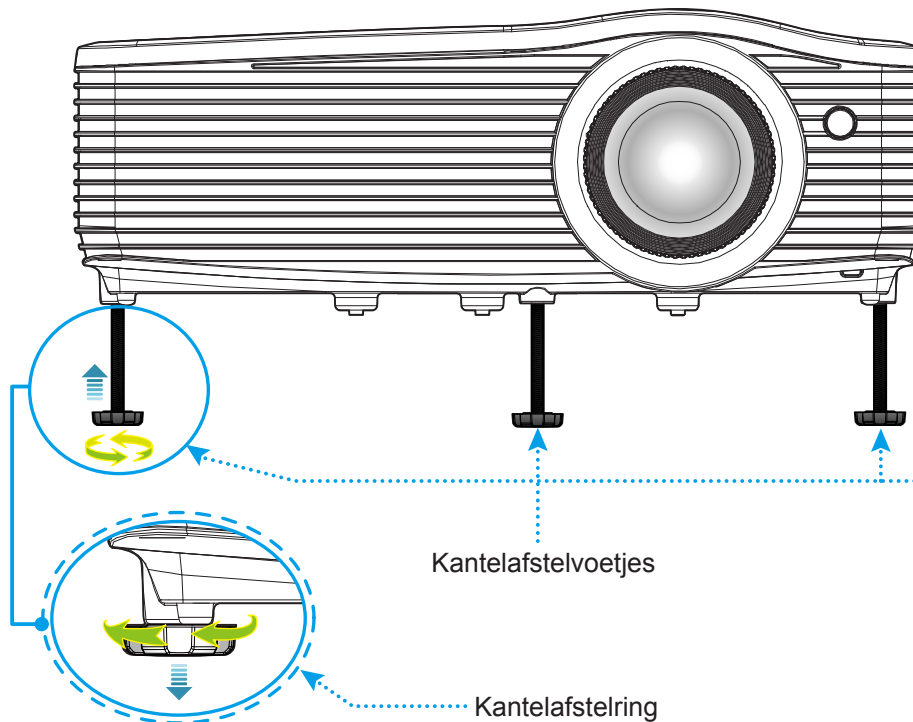
# SETUP EN INSTALLATIE

## Het geprojecteerde beeld aanpassen

### Beeldhoogte

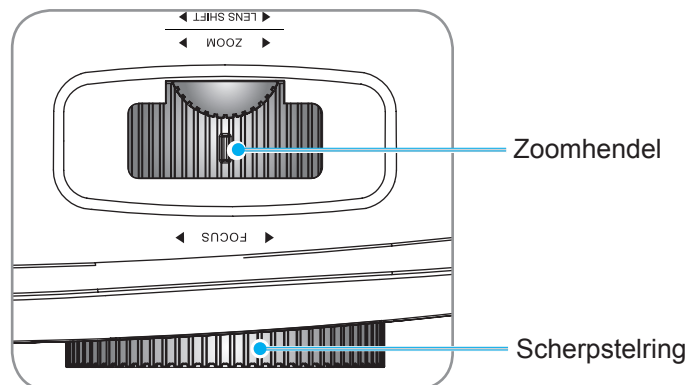
De projector is voorzien van afstelbare voetjes waarmee u de hoogte van het beeld kunt aanpassen.

1. Zoek de afstelbare voetjes die u wilt aanpassen op de onderkant van de projector.
2. Draai de afstelbare voet rechtsom of linksom om de projector te verhogen of te verlagen.



### Zoomen en scherpstellen

- Om de beeldgrootte aan te passen, draait u de zoomhendel rechtsom of linksom om het geprojecteerde beeld te vergroten of te verkleinen.
- Om de scherpstelling aan te passen, draait u de scherpstelring rechtsom of linksom tot het beeld scherp en leesbaar is.





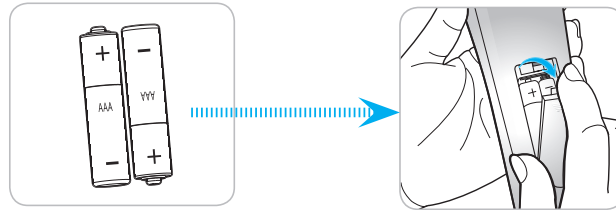
# SETUP EN INSTALLATIE

## Externe installatie

### De batterijen installeren/vervangen

Voor de afstandsbediening zijn twee AAA-batterijen meegeleverd.

1. Verwijder de batterijklep aan de achterkant van de afstandsbediening.
2. Plaats AAA-batterijen in het batterijvak zoals weergegeven.
3. Plaats de klep op de achterkant van de afstandsbediening terug.



**Opmerking:** Vervang de batterijen alleen door hetzelfde of een equivalent type batterijen.

### LET OP

Onjuist gebruik van batterijen kan chemische lekkage of een ontploffing veroorzaken. Volg de onderstaande aanwijzingen.

- Gebruik verschillende soorten batterijen niet door elkaar. Verschillende soorten batterijen hebben verschillende kenmerken.
- Gebruik geen oude en nieuwe batterijen door elkaar. Door elkaar gebruiken van oude en nieuwe batterijen kan de levensduur van nieuwe batterijen verkorten of chemische lekkage in oude batterijen veroorzaken.
- Verwijder de batterijen zodra ze leeg zijn. Chemicaliën die uit batterijen lekken en die in contact met de huid komen, kunnen uitslag veroorzaken. Als u lekkende chemicaliën aantreft, moet u dit grondig met een doek opvegen.
- De met dit product geleverde batterijen kunnen als gevolg van de opslagomstandigheden een kortere levensduur hebben.
- Verwijder de batterijen als u de afstandsbediening langere tijd niet zult gebruiken.
- Als u de batterij weggooit, moet u dit overeenkomstig de plaatselijke voorschriften doen.

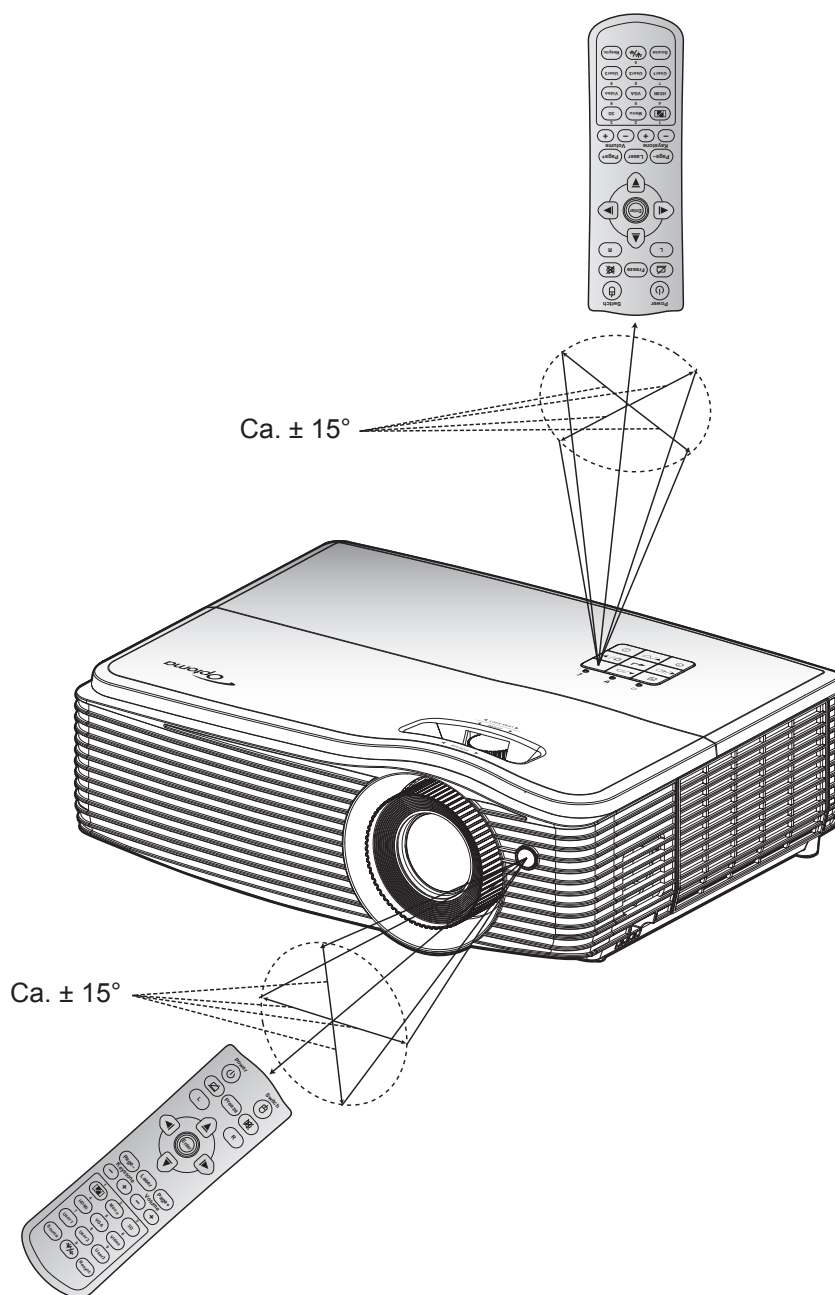
### Effectief bereik

De infraroodsensor (IR) van de afstandsbediening bevindt zich op de boven- en voorzijde van de projector. Zorg dat u de afstandsbediening in een hoek binnen 30 graden ten opzichte van de IR-afstandsbedieningssensor houdt zodat deze correct werkt. De afstand tussen de afstandsbediening en de sensor mag niet meer dan 6 meter bedragen.

**Opmerking:** Bij het direct (onder een hoek van 0 graden) richten van de afstandsbediening naar de IR-sensor, mag de afstand tussen afstandsbediening en sensor niet groter zijn dan 8 meter.

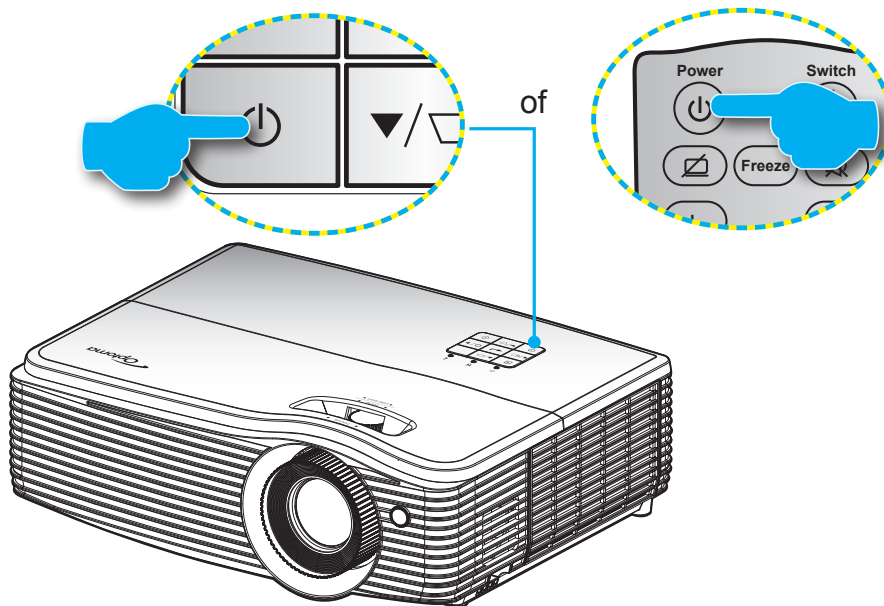
- Zorg dat er geen obstakels tussen de afstandsbediening en de IR-sensor op de projector staan die de infraroodstraal kunnen hinderen.
- Zorg dat de IR-zender van de afstandsbediening niet direct wordt blootgesteld aan het zonlicht of het licht van TL-lampen.
- Houd de afstandsbediening meer dan 2 meter weg van TL-lampen, anders kan de afstandsbediening defect raken.
- Als de afstandsbediening te dicht bij TL-lampen van het omvormertype is, zal deze af en toe niet correct werken.
- Als de afstandsbediening en de projector zeer dicht bij elkaar staan, kan de werking van de afstandsbediening worden beïnvloed.
- Als u naar het scherm richt, is de effectieve afstand minder dan 5m van de afstandsbediening tot het scherm en weerkaatsen de IR-stralen terug naar de projector. Het effectieve bereik kan echter wijzigen afhankelijk van de schermen.

# SETUP EN INSTALLATIE



# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## De projector in-/uitschakelen



### Inschakeling

1. Maak de voedingskabel en signaal-/bronkabel stevig vast. Wanneer aangesloten, wordt de LED Aan/Stand-by rood.
2. Schakel de projector in door te drukken op de knop "⏻" op het projectortoetsenpaneel of op de afstandsbediening.
3. Er wordt binnen ongeveer 10 seconden een opstartscherm weergegeven en de blauwe LED Aan/Stand-by zal knipperen.

**Opmerking:** Wanneer de projector voor het eerst wordt ingeschakeld, wordt u gevraagd de voorkeurstaal, de projectierichting en andere instellingen op te geven.

### Uitschakelen

1. Schakel de projector uit door te drukken op de knop "⏻" op het projectortoetsenpaneel of op de afstandsbediening.
2. Het volgende bericht wordt weergegeven:



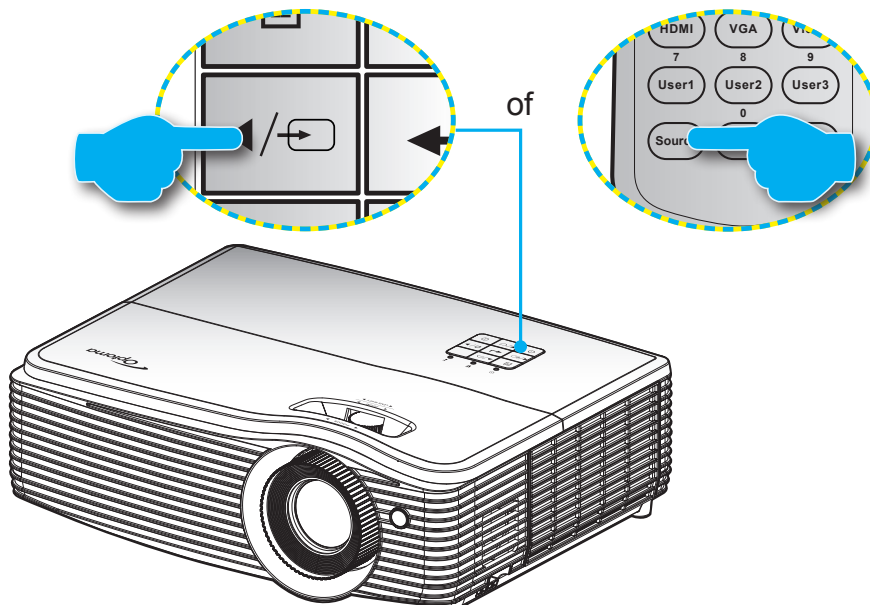
3. Druk nogmaals op de knop "⏻" ter bevestiging, anders verdwijnt na 15 seconden het bericht. Als u de knop "⏻" de tweede keer indrukt, schakelt de projector uit.
4. De koelventilatoren blijven gedurende ca. 10 seconden werken voor de koelcyclus en de blauwe LED Aan/Stand-by knippert. Wanneer de LED Aan/stand-by stabiel rood brandt, geeft dit aan dat de projector naar de stand-bymodus is gegaan. Als u de projector opnieuw wilt inschakelen, moet u wachten tot de koelcyclus is voltooid en de projector in stand-by is. Wanneer de projector in de stand-bymodus is, drukt u gewoon opnieuw op de knop "⏻" om de projector in te schakelen.
5. Koppel de voedingskabel los van het stopcontact en de projector.

**Opmerking:** Het is niet aanbevolen de projector onmiddellijk opnieuw in te schakelen, meteen na de uitschakelprocedure.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Een ingangsbron selecteren

\*Schakel de aangesloten bron die u op het scherm wilt weergeven, zoals een computer, notebook, videospeler, enz. in. De projector zal de bron automatisch detecteren. Als meerdere bronnen zijn aangesloten, drukt u op de knop "↔" op het projectortoetsenblok of op de knop **Bron** op de afstandsbediening om de gewenste ingang te selecteren.

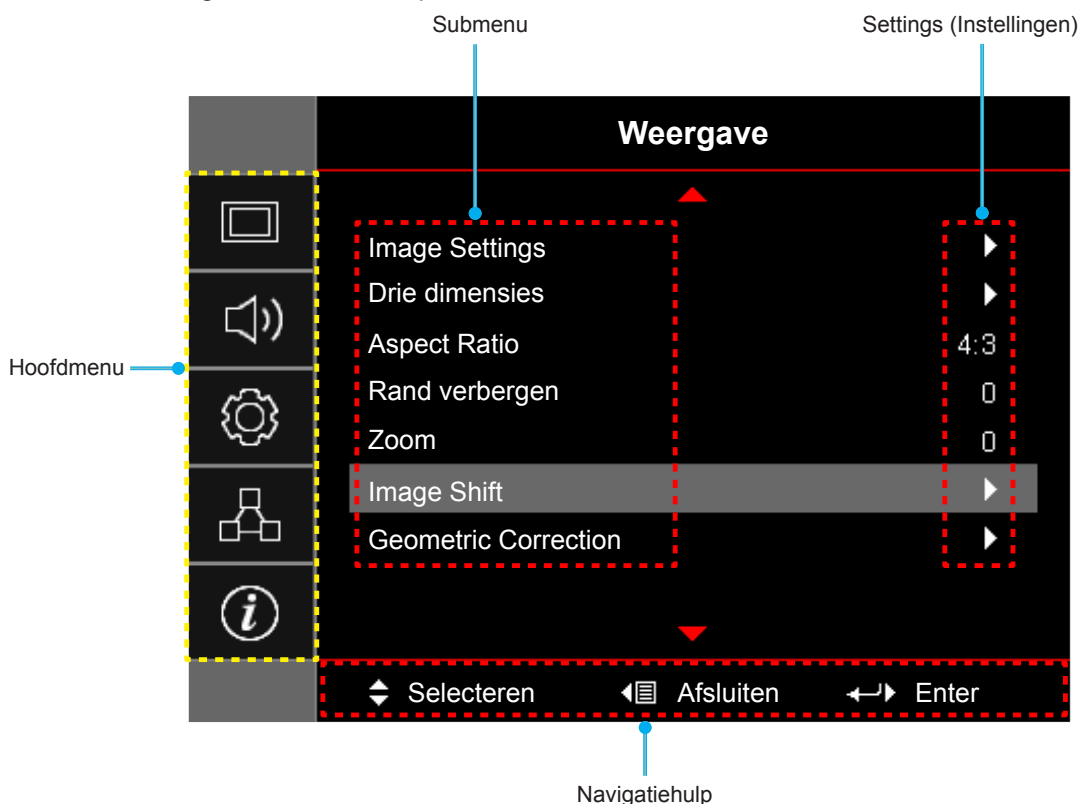


# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Menunavigatie en functies

De projector beschikt over meertalige OSD-menu's waarmee u aanpassingen kunt aanbrengen aan het beeld en verschillende instellingen kunt wijzigen. De projector zal de bron automatisch detecteren.

1. Om het OSD-menu te openen, drukt u op de knop "☰" op het projectortoetsenblok of op de knop **Menu** op de afstandsbediening.
2. Wanneer het OSD wordt weergegeven, kunt u de knoppen ▲▼ gebruiken om een item in het hoofdmenu te selecteren. Terwijl u een selectie maakt op een bepaalde pagina, drukt u op de knop "←" op het projectortoetsenblok of op de knop **Enter** op de afstandsbediening om naar het submenu te gaan.
3. Gebruik de toetsen ▲▼ om het gewenste onderdeel in het submenu te selecteren en druk op ←/ **Enter** om nog meer instellingen weer te geven. Pas de instellingen aan met de toetsen ◀▶.
4. Selecteer het volgende item dat u wilt aanpassen in het submenu en pas het aan zoals hierboven beschreven.
5. Druk op ←/ **Enter** om uw keuze te bevestigen. Het scherm zal terugkeren naar het hoofdmenu.
6. Druk opnieuw op ☰/ **Menu** om af te sluiten. Het OSD-menu wordt gesloten en de projector zal de nieuwe instellingen automatisch opslaan.



# DE PROJECTOR GEBRUIKEN







## OSD-menustructuur

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden		
Weergave	Image Settings	Beeldschermmodus			Presentatie		
					Licht		
					Bioscoop		
					Spel		
					sRGB		
					DICOM SIM.		
					Gebruiker		
					Drie dimensies		
		Wall Color				Uit [Standaard]	
						Blackboard	
						Light Yellow	
						Light Green	
						Light Blue	
						Pink	
						Grijs	
		Helderheid				-50~50	
		Contrast				-50~50	
		Scherpte				1~15	
		Kleur				-50~50	
		Tint				-50~50	
		Gamma	Film				
			Video				
			Afbeeldingen				
			Standaard(2.2)				
			1.8				
			2.0				
			2.4				
			2.6				
		Kleurinstellingen	BrilliantColor™				1~10
				Kleurtemperatuur			Warm
							Standaard
							Cool
						Koel	
Color Matching	Kleur				R [Standaard]		
					G		
					B		
					C		
					Y		
				M			
			W				
	Verzadiging			-50~50			
	Tint			-50~50			

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden	
Weergave	Image Settings	Kleurinstellingen	Color Matching	Versterking	-50~50	
				Reset	Annuleren [Standaard] Ja	
				Afsluiten		
			RGB versterken/ afwijken	Rood versterken	-50~50	
				Groen versterken	-50~50	
				Blauw versterken	-50~50	
				Afwijking rood	-50~50	
				Afwijking groen	-50~50	
				Afwijking blauw	-50~50	
				Reset	Annuleren [Standaard] Ja	
			Afsluiten			
			Kleurruimte [Niet-HDMI- ingang]		Auto [Standaard] RGB YUV	
				Kleurruimte [HDMI-ingang]		Auto [Standaard] RGB(0~255) RGB(16~235) YUV
					Witniveau	0~31 (afhankelijk van signaal)
			Zwartniveau		-5~5 (afhankelijk van signaal)	
			IRE		0 7.5	
				Signaal	Automatic	Uit Aan [Standaard]
			Frequentie		-50~50 (afhankelijk van signaal) [Standaard: 0]	
			Fase		0~31 (afhankelijk van signaal) [Standaard: 0]	
			H. Positie		-50~50 (afhankelijk van signaal) [Standaard: 0]	
			V. Positie		-50~50 (afhankelijk van signaal) [Standaard: 0]	
		Helderheidsmodus		Licht Eco. Dynamic Eco+		
			Reset			

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden	
Weergave	Drie dimensies	3D-stand			Uit	
					DLP-LINK [Standaard]	
					Infrarood	
		3D->2D			Drie dimensies [Standaard]	
					L	
					R	
		3D-Zoeken			Auto [Standaard]	
					SBS Mode	
					Top and Bottom	
					Frame Sequential	
		3D synchr.omk.			Aan	
					Uit [Standaard]	
	Aspect Ratio				4:3	
					16:9	
					16:10	
					LBX	
					Native	
					Auto	
	Rand verbergen				0~10 [Standaard: 0]	
	Zoom				-5~25 [Standaard: 0]	
	Image Shift	 H				-100~100 [Standaard: 0]
		 V				-100~100 [Standaard: 0]
	Geometric Correction	Afstelling vier hoeken				
		H Keystone				-20~20 [Standaard: 0]
		Ver. Keystone				-20~20 [Standaard: 0]
		Auto trap.corr.				Uit [Standaard]
		Reset				Aan
Audio	Dempen				Uit [Standaard]	
					Aan	
	Volume				0-10 [Standaard: 5]	
Audio Uit (Standby)					Uit [Standaard]	
					Aan	
Instelling	Projectie				Front 	
					Achter 	
					Plafond-boven  [Standaard]	
					Achter-boven 	
	Schermtype					16:9
					16:10 [Standaard]	



# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden		
Instelling	Lampinstellingen	Lampherinnering			Uit		
					Aan [Standaard]		
		Reset Lamp			Annuleren [Standaard]		
					Ja		
	Filter Settings	Optionele filter geïnstalleerd				Ja	
						Nr [Standaard]	
		Filter Usage Hours				(Alleen lezen)	
		Filter Reminder					Uit
							300 uur
							500 uur [Standaard]
							800 uur
					1000 uur		
	Filter Reset				Annuleren [Standaard]		
					Ja		
	Power Settings	Direct inschakelen				Uit [Standaard]	
						Aan	
		Signaal inschakelen					Uit [Standaard]
							Aan
		Auto uitschakelen (min)				0~180 (stappen van 5 min) [Standaard: 20]	
		Slaaptimer (min)					0~990 (stappen van 30 min) [Standaard: 0]
			Always On				Nr [Standaard]
							Ja
		Quick Resume					Uit [Standaard]
							Aan
	Voedingsmodus (Stand-by)					Actief	
						Eco. [Standaard]	
	USB					Uit	
						Aan	
						Auto [Standaard]	
	Beveiliging	Beveiliging				Uit	
						Aan	
		Beveiligingstimer			Maand		
					Dag		
			Uur				
Wachtwoord wijzigen							
HDMI Link Settings	HDMI Link				Uit		
					Aan		






# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden		
Instelling	Testpatroon				Groen raster		
					Magenta raster		
					Wit raster		
					Wit		
					Uit		
	AB instellingen [afhankelijk van de afstandsbediening]	IR-functie				Aan	
						Uit	
		Gebruiker1					HDMI 2
							Testpatroon
							LAN
							Helderheid
							Contrast
							Slaaptimer
							Color Matching
							Kleurtemperatuur
							Gamma
							Projectie
							Lampinstellingen
							Zoom
							Stopzetten
						MHL	
		Gebruiker2					HDMI 2
							Testpatroon
							LAN
							Helderheid
							Contrast
							Slaaptimer
							Color Matching
							Kleurtemperatuur
							Gamma
					Projectie		
					Lampinstellingen		
					Zoom		
				Stopzetten			
				MHL			

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden		
Instelling	AB instellingen [afhankelijk van de afstandsbediening]	Gebruiker3			HDMI 2		
					Testpatroon		
					LAN		
					Helderheid		
					Contrast		
					Slaaptimer		
					Color Matching		
					Kleurtemperatuur		
					Gamma		
					Projectie		
					Lampinstellingen		
					Zoom		
					Stopzetten		
			MHL				
		Projector-ID				0~99	
		12 V activering				Uit	
						Aan	
		Opties	Taal			English [Standaard]	
							Deutsch
							Français
							Italiano
							Español
							Português
							Polski
							Nederlands
							Svenska
							Norsk/Dansk
							Suomi
							ελληνικά
							繁體中文
							简体中文
							日本語
						<b>한국어</b>	
						Русский	
						Magyar	
						Čeština	
				عربي			
				ไทย			
				Türkçe			
				فارسی			
				Tiếng Việt			
				Bahasa Indonesia			
				Română			
				Slovenčina			

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden	
Instelling	Opties	Gesloten bijschrift			CC1	
					CC2	
					Uit [Standaard]	
		Menu Instellingen	Menulocatie			Linksboven 
						Rechtsboven 
						Midden  [Standaard]
						Linksonder 
						Rechtsonder 
			Menu Timer			Uit
						5 sec
						10 sec [Standaard]
		Autobron			Uit [Standaard]	
					Aan	
		Invoerbron			HDMI1	
					HDMI2/MHL	
					VGA	
					Video	
					Network Display	
					USB Display	
					USB Reader	
			Input Name	HDMI1		
						Custom
		HDMI2/MHL				Standaard [Standaard]
						Custom
		VGA				Standaard [Standaard]
						Custom
		Video				Standaard [Standaard]
						Custom
		Network Display				Standaard [Standaard]
						Custom
		USB Display				Standaard [Standaard]
						Custom
		USB Reader				Standaard [Standaard]
						Custom
		Grote hoogte			Uit [Standaard]	
					Aan	
		Display Mode Lock			Uit [Standaard]	
					Aan	
		Toetsenb- lokvergrendeling			Uit [Standaard]	
					Aan	

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden
Instelling	Opties	Info verbergen			Uit [Standaard]
					Aan
		Achtergrondkleur			geen [Standaard]
					Blauw
					Rood
					Groen
					Grijs
					Logo
	Reset	Reset OSD			Annuleren [Standaard]
					Ja
Reset to Default			Annuleren [Standaard]		
			Ja		
Netwerk	LAN	Netwerkstatus			(alleen lezen)
		MAC adres			(alleen lezen)
		DHCP			Uit [Standaard]
					Aan
		IP-adres			192.168.0.100 [Standaard]
		Subnetmasker			255.255.255.0 [Standaard]
		Gateway			192.168.0.254 [Standaard]
		DNS			192.168.0.51 [Standaard]
	Reset				
	Bediening	Crestron			Uit
					Aan [Standaard] <b>Opmerking:</b> Poort 41794.
		Extron			Uit
					Aan [Standaard] <b>Opmerking:</b> Poort 2023.
		PJ Link			Uit
					Aan [Standaard] <b>Opmerking:</b> Poort 4352
		AMX Device Discovery			Uit
					Aan [Standaard] <b>Opmerking:</b> Poort 9131
		Telnet			Uit
					Aan [Standaard] <b>Opmerking:</b> Poort 23
		HTTP			Uit
				Aan [Standaard] <b>Opmerking:</b> Poort 80	

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden	
Information (Informatie)	Regulatory					
	Serial Number					
	Bron					
	Resolution				00x00	
	Refresh Rate				0,00Hz	
	Beeldschermmodus					
	Voedingsmodus (Stand-by)					
	Lampuren	Heldere modus				0 hr
		Eco-modus				0 hr
		Dynamische modus				0 hr
		Eco+-modus				0 hr
		Totaal uren				
	Netwerkstatus					
	IP-adres					
	Projector-ID				00~99	
	Filter Usage Hours					
	Helderheidsmodus					
	FW-versie	System				
LAN						
MCU						
AM						

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## *Menu Weergave*

### Menu beeldinstellingen weergeven

#### Beeldschermmodus(Gegevensmodus)

Er zijn talrijke instellingen die vooraf in de fabriek zijn gedefinieerd en voor verschillende typen beelden zijn geoptimaliseerd.

- **Presentatie:** Deze modus is geschikt voor het tonen van PowerPoint-presentaties wanneer de projector is aangesloten op de PC.
- **Licht:** Maximale helderheid van pc-ingang.
- **Bioscoop:** Selecteer deze modus voor thuisbioscoop.
- **Spel:** Selecteer deze modus om het niveau van de helderheid en de responstijd te verhogen om te genieten van videogames.
- **sRGB:** Gestandaardiseerde nauwkeurige kleur.
- **DICOM SIM.:** Deze modus kan een monochroom medisch beeld, zoals een röntgenfoto, MRI, enz. projecteren.
- **Gebruiker:** Gebruikersinstellingen onthouden.
- **Drie dimensies:** Om het 3D-effect te ervaren, hebt u een 3D-bril nodig. Controleer of uw pc/draagbaar apparaat een 120 Hz quad buffered grafische kaart voor signaaluitgang heeft en of er een 3D-speler is geïnstalleerd.

#### Wall Color

Gebruik deze functie om een geoptimaliseerd schermbeeld te verkrijgen volgens de wandkleur. Kies tussen Uit, Blackboard, Light Yellow, Light Green, Light Blue, Pink en Grijs.

#### Helderheid

Past de helderheid van het beeld aan.

#### Contrast

Het contrast beheert het verschil tussen de helderste en donkerste gedeelten van het beeld.

#### Scherpte

Past de scherpheid van het beeld aan.

#### Kleur

Past een videobeeld aan van zwart-wit naar volledig verzadigde kleuren.

#### Tint

Past de kleurbalans van rood en groen aan.

#### Gamma

Het type gammacurve instellen. Na de initiële installatie en finafstelling is voltooid, gebruikt u de stappen voor gamma-afstelling om uw beelduitvoer te optimaliseren.

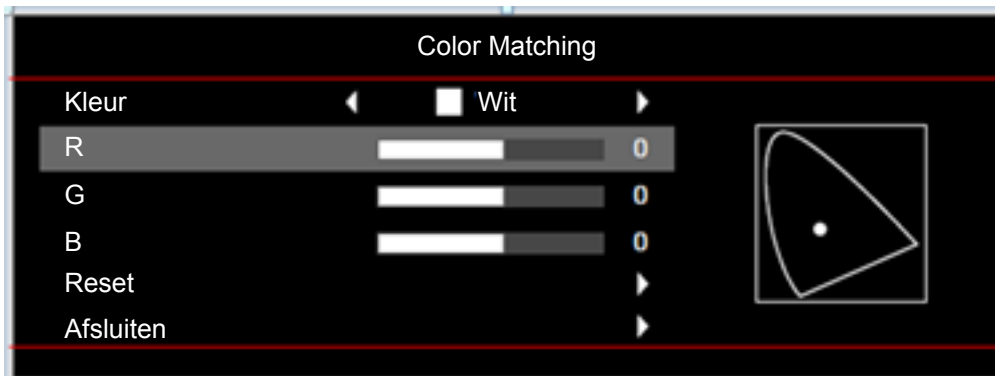
- **Film:** voor thuisbioscoop.
- **Video:** Voor video- of tv-bron.
- **Afbeeldingen:** Voor pc/fotobron.
- **Standaard(2.2):** Voor aangepaste instellingen.
- **1.8/ 2.0/ 2.4/ 2.6:** voor specifieke pc-/fotobron.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Kleurinstellingen

De kleurinstellingen configureren.

- **BrilliantColor™:** Dit aanpasbare item maakt gebruik van een nieuw kleurverwerkingsalgoritme en verbeteringen om de hogere helderheid mogelijk te maken terwijl het beeld ware, helderdere kleuren vertoont.
- **Kleurtemperatuur:** Selecteer een kleurtemperatuur uit Warm, Standaard, Cool of Koel.
- **Color Matching:** Selecteer de volgende opties:
  - **Kleur:** Pas de niveaus voor rood (R), groen (G), zwart (B), cyaan (C), geel (Y), magenta (M) en wit (W) in de afbeelding aan.
  - **Verzadiging:** Past een videobeeld aan van zwart-wit naar volledig verzadigde kleuren.
  - **Tint:** Past de kleurbalans van rood en groen aan.
  - **Versterking:** Pas de beeldhelderheid aan.
  - **Reset:** Stel de standaard fabrieksinstellingen voor kleuraanpassing opnieuw in.
  - **Afsluiten:** Afsluiten het menu "Color Matching" af.
- **RGB versterken/afwijken:** Met deze instellingen kunt u de helderheid (versterking) en het contrast (bias) van een beeld configureren.
  - **Reset:** Stel de standaard fabrieksinstellingen voor RGB-versterking/afwijking opnieuw in.
  - **Afsluiten:** Afsluiten het menu "RGB versterken/afwijken" af.



- **Kleurruimte (alleen niet-HDMI-ingang):** Selecteer een geschikt kleurenmatrixtype uit de volgende opties: Auto, RGB of YUV.
- **Kleurruimte (alleen HDMI-ingang):** selecteer een geschikt kleurenmatrixtype uit de volgende opties: Auto, RGB (0-255), RGB (16-235) en YUV.
- **Witniveau:** Hiermee kan de gebruiker het witniveau aanpassen bij de invoer van videosignalen.  
**Opmerking:** *Witniveau kan alleen worden aangepast voor Video-ingangsbronnen.*
- **Zwartniveau:** Hiermee kan de gebruiker het zwartniveau aanpassen bij de invoer van videosignalen.  
**Opmerking:** *Zwartniveau kan alleen worden aangepast voor Video-ingangsbronnen.*
- **IRE:** Hiermee kan de gebruiker de IRE-waarde aanpassen bij het invoeren van videosignalen.  
**Opmerking:**
  - *IRE is alleen beschikbaar met het NTSC-videoformaat.*
  - *IRE kan alleen worden aangepast voor Video-ingangsbronnen.*



# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Signaal

Pas de signaalopties aan.

- **Automatic:** Configureer het signaal automatisch (de onderdelen Frequentie en Fase zijn grijs). Als Automatisch is uitgeschakeld, kunnen de items Frequentie en Fase verschijnen voor het aanpassen en opslaan van de instellingen.
- **Frequentie:** Wijzig de frequentie van de weergavegegevens in overeenstemming met de frequentie van de grafische kaart van uw computer. Gebruik deze functie alleen als het beeld dat verschijnt verticaal flit.
- **Fase:** Synchroniseer de signaaltiming van het beeldscherm met deze van de grafische kaart. Als het beeld onstabiel is of flinkt, gebruikt u deze functie om dit te corrigeren.
- **H. Positie:** Past de horizontale positionering van het beeld aan.
- **V. Positie:** Past de verticale positionering van het beeld aan.

**Opmerking:** *Signaal kan alleen worden aangepast voor RGB/Component-ingangsbronnen.*

## Helderheidsmodus

Past de instellingen van de helderheidsmodus aan voor projectors op basis van een lamp.

- **Licht:** Kies "Licht" om de helderheid te verhogen.
- **Eco.:** Kies "Eco." om de projectorlamp te dimmen zodat er minder energie wordt verbruikt en de levensduur van de lamp wordt verlengd.
- **Dynamic:** Kies "Dynamic" om de lampenergie te beperken, gebaseerd op het helderheidsniveau van de inhoud, dit past het energieverbruik van de lamp dynamisch aan tussen 100 % en 30 %. Dit verlengt de levensduur van de lamp.
- **Eco+:** Als de modus Eco+ is geactiveerd, wordt het helderheidsniveau van de inhoud automatisch gedetecteerd om het energieverbruik van de lamp aanzienlijk te beperken (tot 70%) tijdens periode van inactiviteit.

## Reset

Stel de standaard fabrieksinstellingen voor kleurinstellingen opnieuw in.

## 3D-menu weergeven

### 3D-stand

Gebruik deze optie om de 3D-functie uit te schakelen of de geschikte 3D-functie te selecteren.

- **Uit:** Selecteer "Uit" om de 3D-stand uit te schakelen.
- **DLP-LINK:** Selecteer dit voor het gebruiken van geoptimaliseerde instellingen voor DLP 3D-bril.
- **Infrarood:** Selecteer "Infrarood" om geoptimaliseerde instellingen te gebruiken voor IR 3D-bril.

### 3D->2D

Gebruik deze optie om op te geven hoe de 3D-inhoud op het scherm moet verschijnen.

- **Drie dimensies:** Geeft het 3D-signaal weer.
- **L(Links):** Geeft het linkerbeeld van de 3D-inhoud weer.
- **R(Rechts):** Geeft het rechterbeeld van de 3D-inhoud weer.

**Opmerking:** *Bij het wijzigen van de invoerbron van 3D naar 2D, moet u ervoor zorgen dat de instelling 3D-modus is ingesteld op Uit. Anders wordt 2D-ingangsbron vervormd weergegeven (dubbele afbeelding).*

### 3D-Zoeken

Gebruik deze optie om de geschikte 3D-zoeken te selecteren.

- **Auto:** Bij detectie van een 3D-identificatiesignaal wordt het 3D-zoeken automatisch geselecteerd.
- **SBS Mode:** Toon 3D-signaal in de indeling "Naast elkaar".
- **Top and Bottom:** Geeft het 3D-signaal in de indeling "Top and Bottom" weer.
- **Frame Sequential:** Geeft het 3D-signaal in de indeling "Frame Sequential" weer.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## 3D synchr.omk.

Gebruik deze optie om de functie 3D synchr.omk. te gebruiken.

## Geef het menu aspect ratio weer

### Aspect Ratio

Selecteer de beeldverhouding van het weergegeven beeld uit de volgende opties:

- **4:3:** Deze opmaak is voor 4:3-invoerbronnen.
- **16:9:** Dit formaat is voor 16:9-invoerbronnen, zoals HDTV en dvd, die verbeterd zijn voor breedbeeld-tv.
- **16:10:** Dit formaat is voor 16:10-invoerbronnen, zoals breedbeeld-laptops.
- **LBX:** Dit formaat is voor een letterbox-bron die geen 16x9 is en als u een externe 16x9 lens gebruikt om een hoogte-breedteverhouding van 2,35:1 weer te geven met volledige resolutie.
- **Native:** Dit formaat geeft het originele beeld weer zonder enige schaalindeling.
- **Auto:** Selecteert automatisch het geschikte beeldformaat.

### Opmerking:

- *Gedetailleerde informatie over de LBX-modus:*
  - *Sommige LBX-dvd's zijn niet verbeterd voor 16x9 televisietoestellen. In deze situatie zal het beeld er niet juist uitzien wanneer het wordt weergegeven in de modus 16:9. Probeer in deze situatie de 4:3-modus te gebruiken om de dvd te bekijken. Als de inhoud geen 4:3 is, zullen bij weergave op 16:9 zwarte balken rond het beeld worden weergegeven. Voor dit type inhoud kunt u de LBX-modus gebruiken om het beeld op het 16:9 beeldscherm te vullen.*
  - *Als u een externe anamorfe lens gebruikt, kunt u met deze LBX-stand ook 2,35:1-inhoud weergeven (inclusief anamorfe DVD en HDTV-filmbron) die de functie ondersteunen dat anamorf breed wordt verbeterd voor 16x9-weergave in een breed 2,35:1-beeld. In dit geval zijn er geen zwarte balken. Het lampvermogen en de verticale resolutie worden volledig gebruikt.*

### XGA schalingstabel:

Bron	480i/p	576i/p	1080i/p	720p
4x3	Schalen naar 1024x768.			
16x9	Schalen naar 1024x576.			
Native	Er wordt niet geschaald. Het beeld wordt weergegeven met de resolutie gebaseerd op de ingangsbron.			
Auto	<ul style="list-style-type: none"><li>• Als de bron 4:3 is, wordt het schermtype geschaald naar 1024x768.</li><li>• Als de bron 16:9 is, wordt het schermtype geschaald naar 1024x576.</li><li>• Als de bron 15:9 is, wordt het schermtype geschaald naar 1024x614.</li><li>• Als de bron 16:10 is, wordt het schermtype geschaald naar 1024x640.</li></ul>			

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## XGA automatische toewijzingsregel:

Auto	Invoerresolutie		Automatisch schaalgrootte instellen	
	H-resolutie	V-resolutie	1024	768
4:3	640	480	1024	768
	800	600	1024	768
	1024	768	1024	768
	1600	1200	1024	768
Breedbeeld Laptop	1280	720	1024	576
	1280	768	1024	614
	1280	800	1024	640
SDTV	720	576	1024	576
	720	480	1024	576
HDTV	1280	720	1024	576
	1920	1080	1024	576

## WXGA-schaaltabel (schermtypen 16 x 10):

### Opmerking:

- Ondersteund schermtype 16:9 (1280x720), 16:10 (1280x800).
- Wanneer het schermtype 16:9 is, is het formaat 16x10 niet meer beschikbaar.
- Wanneer het schermtype 16:10 is, is het formaat 16x9 niet meer beschikbaar.
- Als u de automatische opties selecteert, wordt ook de weergavemodus automatisch gewijzigd.

16 : 10 scherm	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	Pc
4x3	Schalen naar 1066x800.				
16x10	Schalen naar 1280x800.				
LBX	Schaal naar 1280x960 en gebruik dan het middelste 1280x800 beeld om weer te geven.				
Native	1:1 toewijzing gecentreerd.		1:1 toewijzing scherm 1280x800.	1280x720 gecentreerd.	1:1 toewijzing gecentreerd.
Auto	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Invoerbron wordt gepast in het 1280x800 weergavegebied en behoudt zijn originele beeldverhouding.</li> <li>• Als de bron 4:3 is, wordt het schermtype geschaald naar 1066x800.</li> <li>• Als de bron 16:9 is, wordt het schermtype geschaald naar 1280x720.</li> <li>• Als de bron 15:9 is, wordt het schermtype geschaald naar 1280x768.</li> <li>• Als de bron 16:10 is, wordt het schermtype geschaald naar 1280x800.</li> </ul>				

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## WXGA automatische toewijzingsregel (schermtypen 16 x 10):

Auto	Invoerresolutie		Automatisch schaalgrootte instellen	
	H-resolutie	V-resolutie	1280	800
4:3	640	480	1066	800
	800	600	1066	800
	1024	768	1066	800
	1280	1024	1066	800
	1400	1050	1066	800
	1600	1200	1066	800
Breedbeeld Laptop	1280	720	1280	720
	1280	768	1280	768
	1280	800	1280	800
SDTV	720	576	1280	720
	720	480	1280	720
HDTV	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720

## WXGA-schaaltabel (schermtypen 16 x 9):

16 : 9 scherm	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	Pc
4x3	Schalen naar 960x720.				
16x9	Schalen naar 1280x720.				
LBX	Schaal naar 1280x960 en gebruik dan het middelste 1280x720 beeld om weer te geven.				
Native	1:1 toewijzing gecentreerd.		1:1 toewijzing scherm 1280x720.	1280x720 gecentreerd.	1:1 toewijzing gecentreerd.
Auto	<ul style="list-style-type: none"> <li>Als dit formaat is geselecteerd, wordt het schermtypen automatisch 16:9 (1280x720).</li> <li>Als de bron 4:3 is, wordt het schermtypen geschaald naar 960x720.</li> <li>Als de bron 16:9 is, wordt het schermtypen geschaald naar 1280x720.</li> <li>Als de bron 15:9 is, wordt het schermtypen geschaald naar 1200x720.</li> <li>Als de bron 16:10 is, wordt het schermtypen geschaald naar 1152x720.</li> </ul>				

## WXGA automatische toewijzingsregel (schermtypen 16 x 9):

Auto	Invoerresolutie		Automatisch schaalgrootte instellen	
	H-resolutie	V-resolutie	1280	720
4:3	640	480	960	720
	800	600	960	720
	1024	768	960	720
	1280	1024	960	720
	1400	1050	960	720
	1600	1200	960	720
Breedbeeld Laptop	1280	720	1280	720
	1280	768	1200	720
	1280	800	1152	720

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Auto	Invoerresolutie		Automatisch schaalgrootte instellen	
	H-resolutie	V-resolutie	1280	720
SDTV	720	576	1280	720
	720	480	1280	720
HDTV	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720

## 1080P schaaltabel:

### Opmerking:

- Ondersteund schermtype 16:9 (1280x720), 16:10 (1280x800).
- Wanneer het schermtype 16:9 is, is het formaat 16x10 niet meer beschikbaar.
- Wanneer het schermtype 16:10 is, is het formaat 16x9 niet meer beschikbaar.
- Als u de automatische opties selecteert, wordt ook de weergavemodus automatisch gewijzigd.

16 : 9 scherm	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	Pc
4x3	Schaal naar 1440x1080.				
16x9	Schaal naar 1920x1080.				
LBX	Schaal naar 1920x1440, en gebruik het middendeel 1920x1080 om weer te geven.				
Native	1:1 toewijzing gecentreerd. Er wordt niet geschaald. Het beeld wordt weergegeven met de resolutie gebaseerd op de ingangsbron.				
Auto	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Als dit formaat is geselecteerd, wordt het schermtype automatisch 16:9 (1920x1080).</li> <li>• Als de bron 4:3 is, wordt het schermtype geschaald naar 1440x1080.</li> <li>• Als de bron 16:9 is, wordt het schermtype geschaald naar 1920x1080.</li> <li>• Als de bron 16:10, wordt de grootte van het schermtype geschaald naar 1920x1200 en wordt het gebied van 1920x1080 bijgesneden voor de weergave.</li> </ul>				

## 1080P automatische toewijzingsregel:

Auto	Invoerresolutie		Automatisch schaalgrootte instellen	
	H-resolutie	V-resolutie	1920	1080
4:3	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
Breedbeeld Laptop	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## WUXGA-schaaltabel (schermtypen 16 x 10):

16 : 10 scherm	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	Pc
4x3	Schaal naar 1600x1200.				
16x9	Schaal naar 1920x1200.				
LBX	Schaal naar 1920x1440, en gebruik het middendeel 1920x1200 om weer te geven.				
Native	1:1 toewijzing gecentreerd. Er wordt niet geschaald. Het beeld wordt weergegeven met de resolutie gebaseerd op de ingangsbron.				
Auto	<ul style="list-style-type: none"> <li>Als dit formaat is geselecteerd, wordt het schermtypen automatisch 16:10 (1920x1200).</li> <li>Als de bron 4:3 is, wordt het schermtypen geschaald naar 1600x1200.</li> <li>Als de bron 16:9 is, wordt het schermtypen geschaald naar 1920x1080.</li> <li>Als de bron 16:10 is, wordt het schermtypen geschaald naar 1920x1200.</li> </ul>				

## WUXGA automatische toewijzingsregel (schermtypen 16 x 10):

Auto	Invoerresolutie		Automatisch schaalgrootte instellen	
	H-resolutie	V-resolutie	1920	1200
4:3	640	480	1600	1200
	800	600	1600	1200
	1024	768	1600	1200
	1280	1024	1600	1200
	1400	1050	1600	1200
	1600	1200	1600	1200
Breedbeeld Laptop	1280	720	1920	1080
	1280	768	1920	1152
	1280	800	1920	1200
SDTV	720	576	1500	1200
	720	480	1800	1200
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

## WUXGA-schaaltabel (schermtypen 16 x 9):

16 : 9 scherm	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	Pc
4x3	Schaal naar 1440x1080.				
16x9	Schaal naar 1920x1080.				
LBX	Schaal naar 1920x1440, en gebruik het middendeel 1920x1080 om weer te geven.				
Native	1:1 toewijzing gecentreerd. Er wordt niet geschaald. Het beeld wordt weergegeven met de resolutie gebaseerd op de ingangsbron.				
Auto	<ul style="list-style-type: none"> <li>Als dit formaat is geselecteerd, wordt het schermtypen automatisch 16:9 (1920x1080).</li> <li>Als de bron 4:3 is, wordt het schermtypen geschaald naar 1440x1080.</li> <li>Als de bron 16:9 is, wordt het schermtypen geschaald naar 1920x1080.</li> <li>Als de bron 16:10, wordt de grootte van het schermtypen geschaald naar 1920x1200 en wordt het gebied van 1920x1080 bijgesneden voor de weergave.</li> </ul>				

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

WUXGA automatische toewijzingsregel (schermtipe 16 x 9):

Auto	Invoerresolutie		Automatisch schaalgrootte instellen	
	H-resolutie	V-resolutie	1920	1080
4:3	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
Wide Laptop	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

## Menu rand verbergen weergeven

### Rand verbergen

Gebruik deze functie om de videocoderingsruis aan de randen van de videobron te verwijderen.

## Menu Zoom weergeven

### Zoom

Gebruik dit om het beeld op het projectiescherm te verkleinen of te vergroten.

## Menu Image Shift weergeven

### Image Shift

Pas de positie van het geprojecteerde beeld horizontaal (H) of verticaal (V) aan.

## Menu geometrische correctie weergeven

### Afstelling vier hoeken

Maak de afbeelding passend voor een gedefinieerd gebied door de x- en y-positie van elk van de vier hoeken te bewegen.

### H Keystone

Pas de beeldvervorming horizontaal en maak een vierkantere afbeelding. Horizontale keystone wordt gebruikt om een juiste gekeystonede beeldvorm te krijgen, waarin de linker en rechter randen van de afbeelding van ongelijke lengte zijn. Dit is bedoeld voor gebruik met horizontale toepassingen op de assen.

### Ver. Keystone

Pas de beeldvervorming verticaal en maak een vierkantere afbeelding. Verticale keystone wordt gebruikt om een gekeystonede beeldvorm te corrigeren, waarbij de boven- en onderkant naar een van de zijanten zijn afgeschuind. Dit is bedoeld voor gebruik met verticale toepassingen op de assen.

### Auto trap.corr.

Corrigeer de keystone digitaal om het geprojecteerde beeld op het gebied aan te passen, waarop u projecteert.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Reset

Stel de standaard fabrieksinstellingen voor de instellingen van het menu Geometrische correctie opnieuw in.

## ***Menu Audio***

### **Menu Audio dempen**

#### Dempen

Gebruik deze optie om het geluid tijdelijk uit te schakelen.

- **Aan:** Kies "Aan" om het dempen in te schakelen.
- **Uit:** Kies "Uit" om het dempen uit te schakelen.

#### **Opmerking:**

- *De functie "Dempen" beïnvloedt het volume voor zowel de interne als externe luidspreker.*
- *Als een externe luidspreker wordt aangesloten, wordt de interne luidspreker automatisch gedempt.*

### **Menu Audiovolume**

#### Volume

Regelt het volumeniveau van de audio.

### **Audio Menu Audio uit (stand-by)**

#### Audio Uit (Standby)

Schakel de audio uitgang in of uit als de projector in stand-bymodus.

## ***Instellingsmenu***

### **Menu Setup projectie**

#### Projectie

Selecteer de voorkeursprojectie tussen voor, achter, plafond-boven en achter-boven.

### **Menu Setup schermtyp**

#### Schermtyp

Kies het schermtyp (16:9 of 16:10).

De beschikbare opties van de instelling Beeldverhouding (op pagina 34) zijn afhankelijk van het geselecteerde schermtyp.

### **Menu Setup lampinstellingen**

#### Lampherinnering

Kies deze functie om het waarschuwingsbericht weer te geven of te verbergen wanneer het bericht voor het vervangen van de lamp wordt weergegeven. Het bericht verschijnt 30 uur vóór de voorgestelde vervanging van de lamp.

#### Reset Lamp

Stelt de teller voor de lampuren opnieuw in nadat u de lamp hebt vervangen.



# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Menu Setup filterinstellingen

### Optionele filter geïnstalleerd

Geef de instelling op voor het waarschuwingsbericht.

- **Ja:** Geef waarschuwingen weer na 500 uur gebruik.

**Opmerking:** "Filter Usage Hours / Filter Reminder / Filter Reset" verschijnt alleen wanneer "Optionele filter geïnstalleerd" is ingesteld op "Ja".

- **Nr:** Schakel het waarschuwingsbericht.

### Filter Usage Hours

Geef de filtertijd weer.

### Filter Reminder

Kies deze functie om het waarschuwingsbericht weer te geven of te verbergen wanneer het bericht voor het vervangen van de filter wordt weergegeven. De beschikbare opties omvatten Uit, 300 uur, 500 uur, 800 uur en 1000 uur.

### Filter Reset

Voert een reset uit van de uurteller van de stoffilter na het vervangen of reinigen van het stoffilter.

## Menu Setup Power settings

### Direct inschakelen

Kies "Aan" om de modus Direct inschakelen te activeren. De projector wordt automatisch ingeschakeld wanneer er stroom wordt geleverd, zonder dat op de toets "Voeding" op het bedieningspaneel van de projector of op de afstandsbediening wordt gedrukt.

### Signaal inschakelen

Kies "Aan" om de modus Signaalvermogen te activeren. De projector wordt automatisch ingeschakeld wanneer een signaal wordt gedetecteerd, zonder dat op de toets "Voeding" op het bedieningspaneel van de projector of op de afstandsbediening wordt gedrukt.

#### **Opmerking:**

- *Als de optie "Signaal inschakelen" is ingesteld op "Aan", zal het energieverbruik van de projector in stand-by-modus meer dan 3W zijn.*
- *"Signaal inschakelen" kan VGA (RGB-signaal) en HDMI ondersteunen.*

### Auto uitschakelen (min)

Stelt het interval in voor de afteltimer. De afteltimer start het aftellen wanneer het geen signaal naar de projector wordt gestuurd. Wanneer het aftellen (in minuten) is voltooid, wordt de projector automatisch uitgeschakeld.

### Slaaptimer (min)

De slaaptimer configureren.

- **Slaaptimer (min):** Stelt het interval in voor de afteltimer. De afteltimer wordt gestart wanneer er al dan niet een signaal naar de projector wordt gestuurd. Wanneer het aftellen (in minuten) is voltooid, wordt de projector automatisch uitgeschakeld.  
**Opmerking:** De sluimertimer wordt telkens gereset wanneer de projector wordt uitgeschakeld.
- **Always On:** Zorg dat u de slaaptimer altijd ingeschakeld houdt.

### Quick Resume

Geef de instelling Quick resume op.

- **Aan:** Als de projector per ongeluk wordt uitgeschakeld, kunt u met deze functie de projector onmiddellijk opnieuw inschakelen binnen 100 seconden na het uitschakelen.
- **Uit:** De ventilator begint 10 seconden nadat de gebruiker de projector heeft uitgeschakeld, met het koelen van het systeem.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Voedingsmodus(Stand-by)

Geef de instelling voor de voedingsmodus op.

- **Actief:** Kies "Actief" om terug te keren naar de normale stand-bymodus.
- **Eco.:** Kies "Eco." om verdere energieverstopping te voorkomen < 0,5 W.

**Opmerking:** De ventilators zullen nog steeds werken in actieve stand-by als "Signaal inschakelen" is ingeschakeld.

## USB

Geef de instellingen op voor de USB-voeding.

- **Aan:** De projector wordt altijd ingeschakeld via een USB-stroombron.
- **Uit:** De USB-voedingsfunctie is uit.
- **Auto:** De projector wordt automatisch ingeschakeld door een USB-voeding.

## Instellingsmenu Beveiliging

### Beveiliging

Schakel deze functie in om een wachtwoord te vragen voordat u de projector gebruikt.

- **Aan:** Kies "Aan" om de beveiligingsverificatie te gebruiken wanneer de projector wordt ingeschakeld.
- **Uit:** Kies "Uit" om de projector te kunnen inschakelen zonder wachtwoordverificatie.

### Beveiligingstimer

Selecteer de tijdfunctie (Maand/Dag/Uur) om het aantal uren in te stellen dat de projector kan worden gebruikt. Nadat deze duur is verstreken, zult u worden gevraagd uw wachtwoord opnieuw in te voeren.

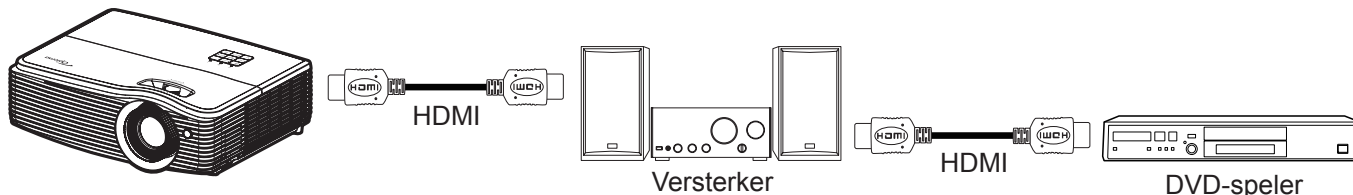
### Wachtwoord wijzigen

Gebruik dit om het wachtwoord dat wordt gevraagd bij het inschakelen van de projector, in te stellen of te wijzigen.

## Menu Setup Instellingen HDMI-link

### **Opmerking:**

- *Als u met HDMI-kabels apparaten met de projector verbindt die HDMI CEC-compatibel zijn, kunt u ze besturen met dezelfde inschakel- of uitschakelstatus met de bediening voor HDMI Link in het OSD van de projector. Hiermee kunt u een of meer apparaten in een groep in- of uitschakelen via de functie HDMI Link. In een gebruikelijke configuratie kan de dvd-speler zijn aangesloten op de projector via een versterker of thuisbioscoop.*



### HDMI Link

De functie HDMI Link in- of uitschakelen. De opties Inclusief TV, Power on Link, en Power off Link zijn alleen beschikbaar als de instelling is ingesteld op "Aan".

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Menu Setup testpatroon

### Testpatroon

Selecteer voor het testpatroon uit Groen raster, Magenta raster, Wit raster, Wit of schakel deze functie uit (Uit).

## Menu Setup AB instellingen

### IR-functie

Geef de IR-functie-instelling.

- **Aan:** Selecteer "Aan", de projector kan worden bediend via de afstandsbediening vanaf de IR-ontvanger op de bovenzijde.
- **Uit:** Kies "Uit", de projector kan met de afstandsbediening worden bediend. Door "Uit" te selecteren, kunt u het toetsenblok weer gebruiken.

### Gebruiker1/ Gebruiker2/ Gebruiker3

Wijs de standaardfunctie toe voor Gebruiker1, Gebruiker2 of Gebruiker3 tussen HDMI 2, Testpatroon, LAN, Helderheid, Contrast, Slaaptimer, Color Matching, Kleurtemperatuur, Gamma, Projectie, Lampinstellingen, Zoom, Stopzetten of MHL.

## Menu Setup projector-id

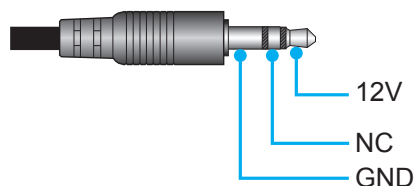
### Projector-ID

De ID-definitie kan worden ingesteld via het menu (bereik 0~99), en biedt de gebruiker via RS232-besturing de controle over een individuele projector.

## Configuratie menu 12-activering

### 12 V activering

Gebruik deze functie om de activering in of uit te schakelen.



- **Aan:** Kies "Aan" om de activering in te schakelen.
- **Uit:** Kies "Uit" om de activering uit te schakelen.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Menu Setup opties

### Taal

Selecteer voor het meertalige OSD-menu uit Engels, Duits, Frans, Italiaans, Spaans, Portugees, Pools, Nederlands, Zweeds, Noors/Deens, Fins, Grieks, traditioneel Chinees, vereenvoudigd Chinees, Japans, Koreaans, Russisch, Hongaars, Tsjechisch, Arabisch, Thais, Turks, Farsi, Vietnamees, Indonesisch, Roemeens en Slowaaks.

### Gesloten bijschrift

Gesloten bijschrift is een tekstversie van het programmageluid of andere informatie die wordt weergegeven op het scherm. Als hetingangssignaal gesloten bijschriften bevat, kunt u de functie inschakelen en kanalen bekijken. De beschikbare opties omvatten "Uit", "CC1" en "CC2".


**Opmerking:** *Gesloten bijschrift is uitsluitend verkrijgbaar voor Video NTSC.*

### Menu Instellingen

Stel de menulocatie in op het scherm en configureer de instellingen voor het menu Timer.

- **Menulocatie:** Selecteer de locatie van het menu op het weergavescherm.
- **Menu Timer:** Stel de duur in dat het OSD-menu zichtbaar moet blijven op het scherm.

### Autobron

Als u deze optie instelt op "Aan" en op de knop  op het projectortoetsenblok drukt of op de knop  op de afstandsbediening, dan wordt de volgende beschikbare ingangsbron automatisch geselecteerd. Stel in op "Uit" om de automatische bronfunctie uit te schakelen.

### Invoerbron

Kies voor de ingangsbron tussen HDMI1, HDMI2/MHL, VGA, Video, Network Display, USB Display en USB Reader.

### Input Name

Gebruik dit om de ingangsfunctie te hernoemen voor een eenvoudigere identificatie. De beschikbare opties omvatten HDMI1, HDMI2/MHL, VGA, Video, Network Display, USB Display en USB Reader.

### Grote hoogte

Wanneer "Aan" is geselecteerd, draaien de ventilatoren sneller. Deze functie is nuttig in gebieden op grote hoogte waar de lucht dun is.

### Display Mode Lock

Kies "Aan" of "Uit" om de instellingen voor het aanpassen van de weergavemodus te vergrendelen of te ontgrendelen.

### Toetsenblokvergrendeling

Wanneer de toetsenbordvergrendeling is ingesteld op "Aan", wordt het toetsenblok vergrendeld. De projector kan echter met de afstandsbediening worden bediend. Door "Uit" te selecteren, kunt u het toetsenblok weer gebruiken.

### Info verbergen

Schakel deze functie in om het informatiebericht te verbergen.

- **Uit:** Kies "Uit" om het bericht "Zoeken" weer te geven.
- **Aan:** Kies "Aan" om het infobericht te verbergen.

### Achtergrondkleur

Gebruik deze functie om een blauw, rood, groen of grijs kleur of niets of een logoscherm weer te geven als er geen signaal beschikbaar is.

**Opmerking:** *Als de achtergrondkleur is ingesteld op "geen", is de achtergrondkleur zwart.*

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Setup reset-menu

### Reset OSD

Stel de standaard fabrieksinstellingen voor de instellingen van het schermmenu opnieuw in.

### Reset to Default

Stel de standaard fabrieksinstellingen voor menu Setup instellingen opnieuw in.

## Netwerkmenu

### Menu Netwerk: LAN

#### Netwerkstatus

Geef de status van de netwerkverbinding weer (alleen lezen).

#### MAC adres

Geef het MAC adres weer (alleen lezen).

#### DHCP

Gebruik deze optie om de DHCP-functie in of uit te schakelen.

- **Aan:** De projector verkrijgt automatisch een IP-adres van uw netwerk.
- **Uit:** Hiermee kunt u IP, Subnetmasker, Gateway en DNS-configuratie handmatig toewijzen.

**Opmerking:** *Als u het OSD afsluit, worden de ingevoerde waarden automatisch toegepast.*

#### IP-adres

Geef het IP-adres weer.

#### Subnetmasker

Geef het nummer voor het subnetmasker weer.

#### Gateway

Geeft de standaard gateway weer van het netwerk dat op de projector is aangesloten.

#### DNS

Geef het DNS-nummer weer.

### De webbrowser gebruiken om uw projector te besturen

1. Zet de DHCP-optie op de projector op "Aan" om een DHCP-server de mogelijkheid te bieden automatisch een IP-adres toe te wijzen.
2. Open de webbrowser op uw PC en voer het IP-adres van de projector in ("Netwerk > LAN > IP-adres").
3. Voer de gebruikersnaam en het wachtwoord in en klik daarna op "Login".  
De webinterface voor de configuratie van de projector wordt geopend.

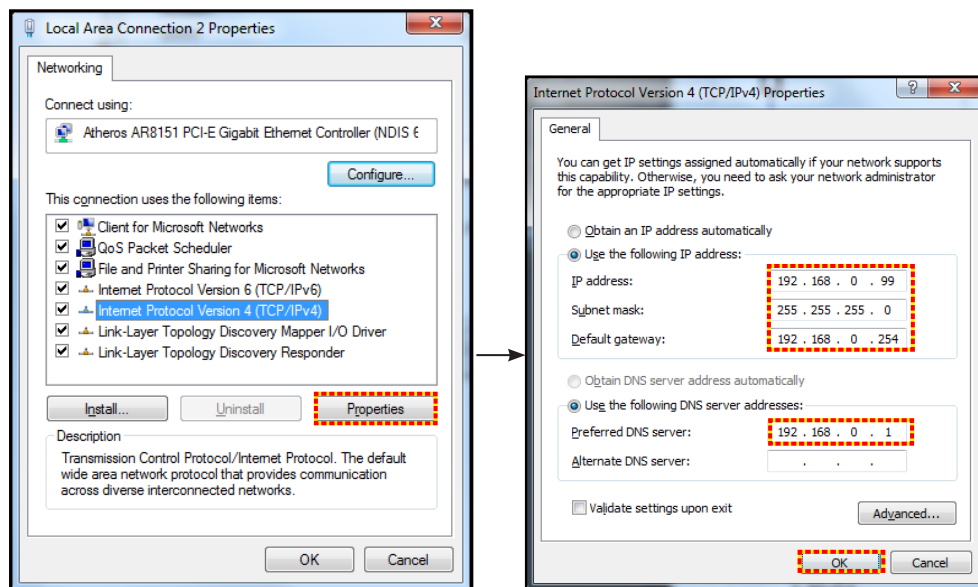
#### **Opmerking:**

- *De standaard gebruikersnaam en het standaard wachtwoord zijn "admin".*
- *De stappen in deze sectie zijn gebaseerd op het Windows 7-besturingssysteem.*

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Een directe verbinding maken van uw computer met de projector\*

1. Zet de DHCP-optie "Uit" aan op de projector.
2. Configureer IP-adres, Subnetmasker, Gateway en DNS op de projector ("Netwerk > LAN").
3. Open de pagina **Netwerkcentrum** op uw pc en wijs de identieke netwerkparameters die op de projector zijn ingesteld, toe aan uw PC. Klik op "OK" om de parameters op te slaan.



4. Open de webbrowser op uw PC en typ het IP-adres dat in stap 3 is toegewezen, in het URL-veld. Druk vervolgens op de "Enter"-toets.

## **Reset**

Stel alle waarden voor de LAN-parameters opnieuw in.

## **Menu Netwerk: Control**

### **Crestron**

Gebruik deze functie om de netwerkfunctie te selecteren (poort: 41794).

Bezoek <http://www.crestron.com> en [www.crestron.com/getroomview](http://www.crestron.com/getroomview) voor meer informatie.

### **Extron**

Gebruik deze functie om de netwerkfunctie te selecteren (poort: 2023).

### **PJ Link**

Gebruik deze functie om de netwerkfunctie te selecteren (poort: 4352).

### **AMX Device Discovery**

Gebruik deze functie om de netwerkfunctie te selecteren (poort: 9131).

### **Telnet**

Gebruik deze functie om de netwerkfunctie te selecteren (poort: 23).

### **HTTP**

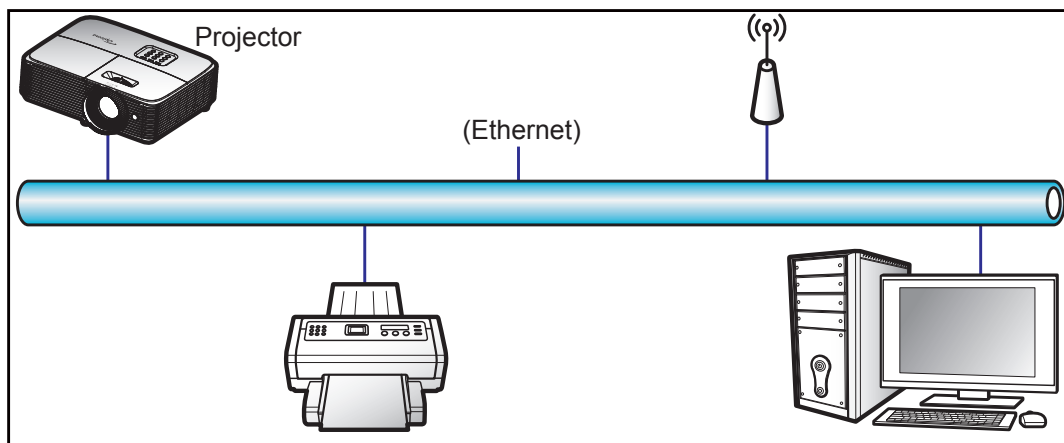
Gebruik deze functie om de netwerkfunctie te selecteren (poort: 80).

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Menu instellingen netwerkbeheer

### LAN\_RJ45-functie

Voor een eenvoudig en comfortabel gebruik, biedt de projector diverse functies voor netwerk en extern beheer. De LAN/RJ45-functie van de projector via een netwerk, kan bijvoorbeeld extern beheer bieden voor: In/uitschakelen, helderheid en contrast. U kunt ook informatie over de projectorstatus weergeven, zoals: Videobron, geluid dempen, enz.



### Bekabelde LAN-aansluitingsfuncties

Deze projector kan worden bediend via een PC (laptop) of een ander extern apparaat via de LAN/RJ45-poort en is compatibel met Crestron / Extron / AMX (Device Discovery) / PJLink.

- Crestron is een gedeponeerd handelsmerk van Crestron Electronics, Inc. in de Verenigde Staten.
- Extron is een gedeponeerd handelsmerk van Extron Electronics, Inc. in de Verenigde Staten.
- AMX is een gedeponeerd handelsmerk van AMX LLC in de Verenigde Staten.
- PJLink heeft een handelsmerk- en logoregistratie aangevraagd in Japan, de Verenigde Staten en andere landen bij JBMIA.

De projector wordt ondersteund door de opgegeven commando's van de controller en verwante software van Crestron Electronics, zoals RoomView®.

<http://www.crestron.com/>

Deze projector is compatibel voor het ondersteunen van Extron-appara(a)t(en) voor referentie.

<http://www.extron.com/>

Deze projector wordt ondersteund door AMX (apparaatopsporing).

<http://www.amx.com/>

Deze projector ondersteunt alle commando's van PJLink Klasse 1 (Versie 1.00).

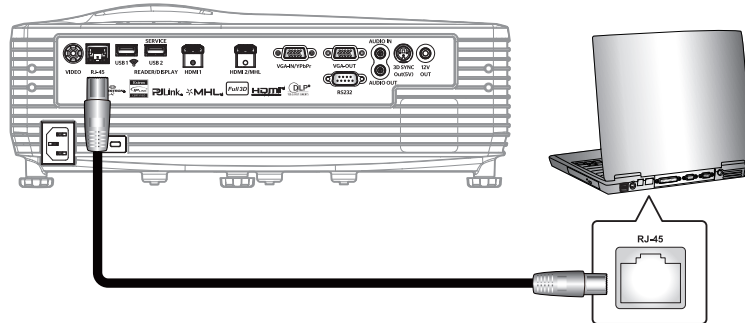
<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Neem direct contact op met de ondersteuningsdienst voor meer gedetailleerde informatie over de verschillende types externe apparaten die kunnen worden aangesloten op de LAN/RJ45-poort en de bediening op afstand van het project, evenals de ondersteunde commando's voor deze externe apparaten.

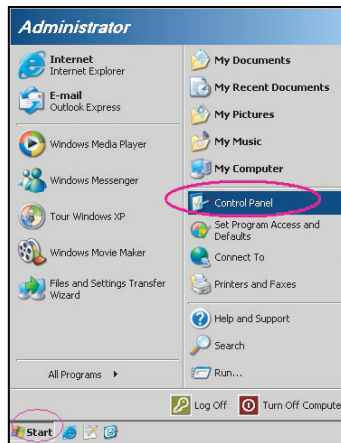
# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## LAN RJ45

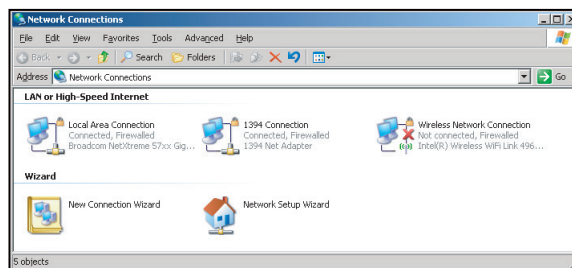
1. Sluit een RJ45-kabel aan op RJ45-poorten op de projector en de pc (laptop).



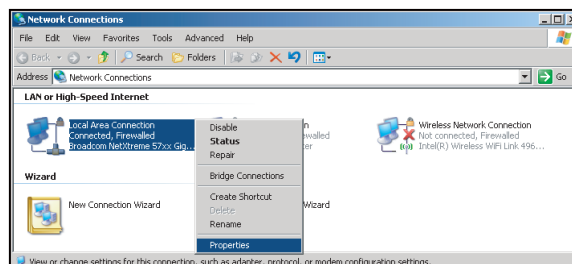
2. Klik op de pc (laptop) op **Start > Configuratiescherm > Netwerkverbindingen**.



3. Klik met de rechtermuisknop op **LAN-verbinding** en selecteer **Eigenschappen**.



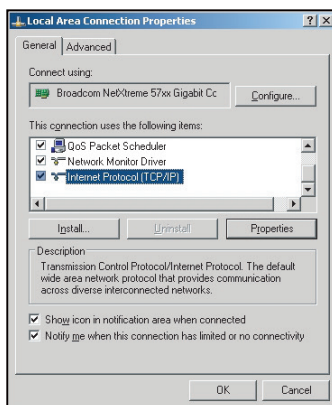
4. Selecteer in het venster **Eigenschappen** het **tabblad Algemeen** en selecteer **Internet-protocol (TCP / IP)**.



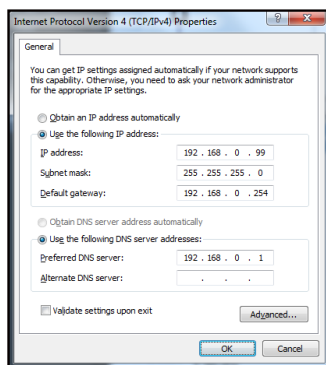


# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

5. Klik op "Eigenschappen".



6. Voer het IP-adres en het subnetmasker in en druk vervolgens op "OK".



7. Druk op de knop "Menu" op de projector.
8. Open op de projector **Netwerk > LAN**.
9. Voer de volgende verbindingparameters in:
  - DHCP: Uit
  - IP-adres: 192.168.0.100
  - Subnetmasker: 255.255.255.0
  - Gateway: 192.168.0.254
  - DNS: 192.168.0.1
10. Druk op "Enter" om de instellingen te bevestigen.
11. Open een webbrowser, zoals Microsoft Internet Explorer met Adobe Flash Player 9.0 of hoger geïnstalleerd.
12. Voer in de adresbalk het IP-adres van de projector in: 192.168.0.100.



# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

13. Druk op "Enter".  
De projector is ingesteld voor extern beheer. De LAN/RJ45-functie wordt als volgt weergegeven:

Informatiepagina

Model: Optoma | Tool | Info | Contact IT Help

**Optoma**

Projector Information		Projector Status	
Projector Name	Optoma XGA	Power Status	Power On
Location		Source	VGA
Firmware Version	B01	Display Mode	Presentation
Mac Address	00:60:e9:20:28:3e	Projector Position	Front Desktop
Resolution	1080p 60Hz	Brightness Mode	Bright
Lamp Hours	2	Error Status	0 No Error
Assigned to	Optoma Projector		

exit

CRESTRON connected | Expansion Options

Hoofdpagina

Model: Optoma | Tool | Info | Contact IT Help

**Optoma**

Power | Vol - | Mute | Vol +

Sources List

- HDMI 1
- HDMI 2/MHL
- VGA
- Video
- Network Display

Menu | Re-Sync

Enter

AV mute | Source

Freeze | Contrast | Brightness | Sharpness

CRESTRON connected | Expansion Options

Gereedschappenpagina

Model: Optoma | Tool | Info | Contact IT Help

**Optoma**

Crestron Control	Projector	User Password
IP Address: 10.0.167.101	Projector Name: Optoma XGA	<input type="checkbox"/> Enabled
IP ID: 5	Location:	New Password:
Port: 41794	Assigned to: Optoma Projector	Confirm:
Send	Send	Send
	DHCP <input type="checkbox"/> Enabled	Admin Password
	IP Address: 192.168.0.100	<input type="checkbox"/> Enabled
	Subnet Mask: 255.255.255.0	New Password:
	Default Gateway: 192.168.0.254	Confirm:
	DNS Server: 192.168.0.51	Send
	Send	

exit

CRESTRON connected | Expansion Options

Neem contact op met de IT-helpdesk

Title

Send

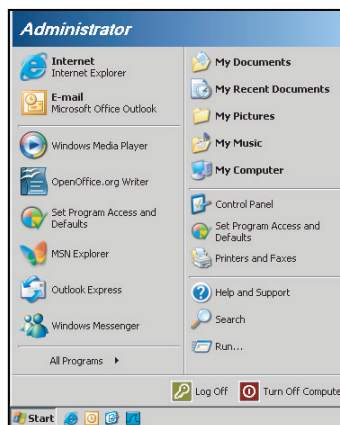
# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## RS232 via Telnet-functie

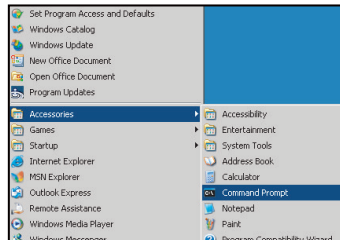
Er is een alternatieve bedieningswijze via een RS232-commando. In de projector is dit de zogenaamde "RS232 by TELNET" voor de LAN/RJ45-interface.

## Snelstartgids voor "RS232 by Telnet"

- Controleer en haal het IP-adres op via het OSD van de projector.
- Zorg dat de PC/laptop toegang kan krijgen tot de webpagina van de projector.
- Controleer of de instelling "Windows Firewall" is uitgeschakeld als de "TELNET"-functie filtert via PC/laptop.



1. Selecteer **Start > Alle programma's > Bureau-accessoires > Opdrachtprompt**.



2. Voer het commandoformaat als volgt in:
  - telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 ("Enter"-toets ingedrukt)
  - (ttt.xxx.yyy.zzz: IP-adres van de projector)
3. Als de Telnet-verbinding is opgezet en de gebruiker beschikt over de RS232-opdrachtinvoer, wordt de RS232-opdracht uitgevoerd na het indrukken van "Enter".

## Specificatie voor "RS232 by TELNET":

1. Telnet: TCP.
2. Telnet-poort: 23 (neem contact op met de serviceagent of het serviceteam).
3. Telnet-hulpprogramma: Windows "TELNET.exe" (consolemodus).
4. Normale verbreking verbinding voor RS232-by-Telnet: Sluiten
5. Windows Telnet-hulpprogramma, direct nadat de TELNET-verbinding klaar is.
  - Beperking 1 voor Telnet-beheer:er zijn minder dan 50 bytes voor een opeenvolgende netwerkbelasting voor de Telnet-bedieningstoepassing.
  - Beperking 2 voor Telnet-beheer:Er is minder dan 26 bytes voor een compleet RS232-commando voor Telnet-Control.
  - Beperking 3 voor Telnet-beheer: Minimumvertraging voor volgende RS232-opdracht, moet meer zijn dan 200 (ms).

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## *Menu Info*

### **Menu Info**

Geef de projectorinformatie weer zoals hieronder:

- Regulatory
- Serial Number
- Bron
- Resolution
- Refresh Rate
- Beeldschermmodus
- Voedingsmodus(Stand-by)
- Lampuren
- Netwerkstatus
- IP-adres
- Projector-ID
- Filter Usage Hours
- Helderheidsmodus
- FW-versie

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## 3D instellingen

1. Zet de projector aan.
2. Sluit uw 3D-bron aan. Bijvoorbeeld: 3D Blu ray, spelconsole, pc, set-top-box, enz.
3. Controleer of u de 3D-inhoud of het geselecteerde 3D-kanaal hebt ingevoerd.
4. De 3D-bril inschakelen. Raadpleeg de handleiding van de 3D-bril voor het gebruik van deze 3D-bril.
5. Uw projector geeft automatisch 3D weer vanaf een 3D Blu-ray. Voor 3D via een set-topbox of pc, wordt u gevraagd de instellingen in het 3D-menu aan te passen.

### Voor 3D via Blu ray

3D wordt automatisch weergegeven. Afhankelijk van de 3D-bril, moet u DLP Link of IR selecteren in het menu. De IR 3D-bril wordt geleverd met een zender die moet worden aangesloten op de 3D-synchronisatiepoort van de projector. Zie pagina 15.

- Menu > "Weergave" > "Drie dimensies" > "3D-stand" > "DLP-LINK"
- Menu > "Weergave" > "Drie dimensies" > "3D-stand" > "Infrarood"

### Voor 3D via een pc of set-topbox

3D wordt niet automatisch weergegeven. Afhankelijk van de 3D-inhoud, worden beelden naast elkaar of boven elkaar weergegeven. Raadpleeg de volgende tabel.

<b>SBS Mode</b>	<b>SBS Mode</b>	<b>Top and Bottom</b>
		<b>Top and Bottom</b>

- Voor beelden naast elkaar, selecteert u "SBS" in het menu. Menu > "Weergave" > "Drie dimensies" > "3D-Zoeken" > "SBS Mode".
- Voor beelden boven elkaar, selecteert u "top and bottom" in het menu. Menu > "Weergave" > "Drie dimensies" > "3D-Zoeken" > "Top and Bottom".

Als het 3D-beeld er niet correct uitziet, moet u mogelijk ook 3D synchr.omk. aanpassen. Schakel dit in als het beeld er vreemd uitziet. Menu > "Weergave" > "Drie dimensies" > "3D synchr.omk." > "Aan".

**Opmerking:** Als de video-invoer normaal 2D is, drukt u op "3D" en schakelt u naar "Auto". Als de modus "SBS Mode" actief is, wordt de 2D-video-inhoud niet correct weergegeven. Wijzig dit terug naar "Auto" wanneer 3D via een pc alleen werkt met bepaalde resoluties. Controleer de compatibiliteit op pagina 58.

# ONDERHOUD

## De lamp vervangen

De projector zal de levensduur van de lamp automatisch detecteren. Wanneer de lamp het einde van zijn levensduur nadert, verschijnt een waarschuwingsbericht op het scherm.



Wanneer u dit bericht ziet, moet u zo snel mogelijk contact opnemen met uw lokale verdeler of servicecentrum om de lamp te vervangen. Zorg ervoor dat de projector minstens 30 minuten is afgekoeld voordat u de lamp vervangt.



Waarschuwing: Als de projector aan het plafond is bevestigd, moet u voorzichtig zijn wanneer u het toegangspaneel voor de lamp opent. Wij raden u aan een veiligheidsbril te dragen wanneer u de lamp vervangt van een projector die aan het plafond is gemonteerd. Ga voorzichtig te werk zodat er geen losse onderdelen uit de projector vallen.



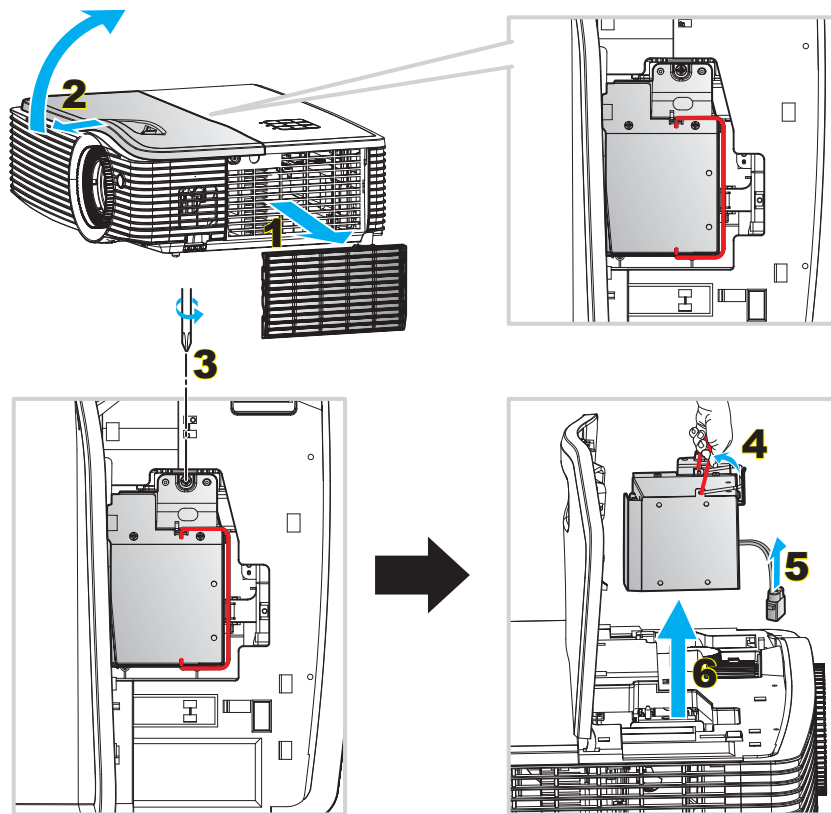
Waarschuwing: Het lampcompartiment is warm! Laat de projector afkoelen voordat u een lamp vervangt!



Waarschuwing: Laat de lampmodule niet vallen of raak de gloeilamp niet aan om het risico op lichamelijke letsels te voorkomen. De gloeilamp kan uiteenspatten en letsels veroorzaken als u de lamp laat vallen.

# ONDERHOUD

## De lamp vervangen (vervolg)



### Procedure:

1. Schakel de stroom naar de projector uit door te drukken op de knop "⏻" op het projectortoetsenpaneel of op de afstandsbediening.
2. Laat de projector minstens 30 minuten afkoelen.
3. Koppel de voedingskabel los.
4. Verwijder het stoffilter. **1**
5. Schuif de bovenkap eerst en til hem vervolgens op. **2**
6. Draai de schroef op het zijpaneel los. **3**
7. Til de handgreep van de module op. **4**
8. Verwijder het lampsnoer. **5**
9. Keer de vorige stappen om, om de lampmodule te vervangen.
10. Schakel de projector in en stel de lamptimer terug.
11. Reset Lamp: (i) Druk op "Menu" → (ii) Selecteer "Instelling" → (iii) Selecteer "Lampinstellingen" → (iv) Selecteer "Reset Lamp" → (v) Selecteer "Ja".

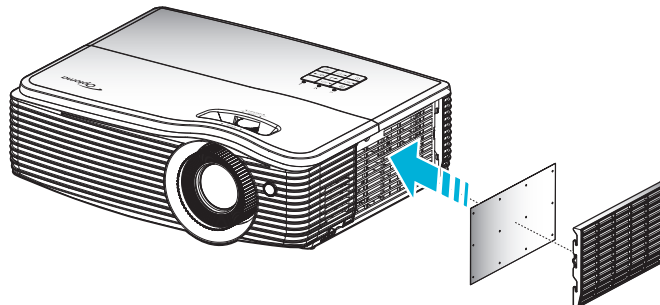
### Opmerking:

- *De projector kan niet worden ingeschakeld als de lampbedekking niet terug op de projector is geplaatst.*
- *Raak het glazen gedeelte van de lamp niet aan. Door vet aan de handen kan de lamp springen. Gebruik een droge doek om de lampmodule schoon te maken als u deze per ongeluk hebt aangeraakt.*

# ONDERHOUD

## Het stoffilter installeren en reinigen

### De stoffilter installeren



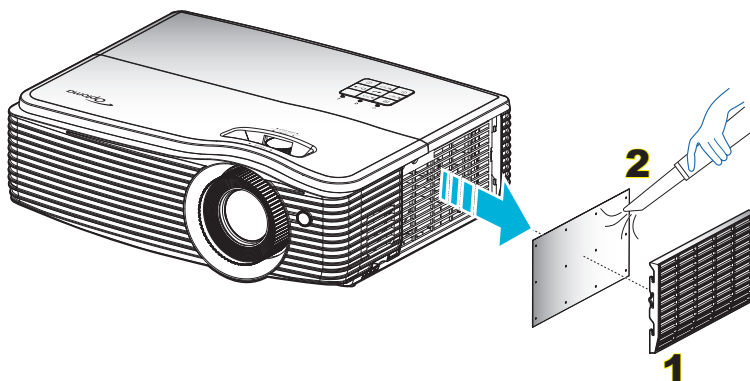
**Opmerking:** *Stoffilters zijn alleen nodig/geleverd in bepaalde regio's met veel stof.*

### Het stoffilter reinigen

Wij raden u aan de stoffilter elke drie maanden te reinigen. Reinig de filter vaker als de projector wordt gebruikt in een stoffige omgeving.

Procedure:

1. Schakel de stroom naar de projector uit door te drukken op de knop "⏻" op het projectortoetsenpaneel of op de afstandsbediening.
2. Koppel de voedingskabel los.
3. Verwijder voorzichtig de stoffilter. **1**
4. Dust filter schoonmaken of vervangen. **2**
5. Om het stoffilter terug te plaatsen, keert u de vorige stap om.





# EXTRA INFORMATIE

## Compatibele resoluties

### Digitale compatibiliteit

B0/Vastgelegde timing	B0/Standaard timing	B0/Detail timing	B1/Videomodus	B1/Detail timing
720x400 @ 70Hz	XGA/WXGA:	Eigen timing:	640x480p @ 60Hz	1366x768 @ 60Hz
640x480 @ 60Hz	1440x900 @ 60Hz	XGA: 1024x768 @ 60Hz	720x480p @ 60Hz	1920x1080 @ 60Hz
640x480 @ 67Hz	1024x768 @ 120Hz	WXGA: 1280x800 @ 60Hz	1280x720p @ 60Hz	1920x1200 @ 60Hz(RB)
640x480 @ 72Hz	1280x800 @ 60Hz	1080p: 1920x1080 @ 60Hz	1920x1080i @ 60Hz	
640x480 @ 75Hz	1280x1024 @ 60Hz	WUXGA: 1920x1200 @ 60Hz(RB)	720(1440)x480i @ 60Hz	
800x600 @ 56Hz	1680x1050 @ 60Hz		1920x1080p @ 60Hz	
800x600 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz		720x576p @ 50Hz	
800x600 @ 72Hz	1280x720 @ 120Hz		1280x720p @ 50Hz	
800x600 @ 75Hz	1600x1200 @ 60Hz		1920x1080i @ 50Hz	
832x624 @ 75Hz	1080p/WUXGA:		720(1440)x576i @ 50Hz	
1024x768 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz		1920x1080p @ 50Hz	
1024x768 @ 70Hz	1280x800 @ 60Hz		1920x1080p @ 24Hz	
1024x768 @ 75Hz	1280x1024 @ 60Hz		1920x1080p @ 30Hz	
1280x1024 @ 75Hz	1400x1050 @ 60Hz			
1152x870 @ 75Hz	1600x1200 @ 60Hz			
	1440x900 @ 60Hz			
	1280x720 @ 120Hz			
	1024x768 @ 120Hz			

### Analoge compatibiliteit

B0/Vastgelegde timing	B0/Standaard timing	B0/Detail timing	B1/Detail timing
720x400 @ 70Hz	XGA/WXGA:	Eigen timing:	1366x768 @ 60Hz
640x480 @ 60Hz	1440x900 @ 60Hz	XGA: 1024x768 @ 60Hz	1920x1080p @ 60Hz
640x480 @ 67Hz	1024x768 @ 120Hz	WXGA: 1280x800 @ 60Hz	1920x1200 @ 60Hz(RB)
640x480 @ 72Hz	1280x800 @ 60Hz	1080p: 1920x1080 @ 60Hz	
640x480 @ 75Hz	1280x1024 @ 60Hz	WUXGA:1920x1200 @ 60Hz(RB)	
800x600 @ 56Hz	1680x1050 @ 60Hz		
800x600 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz		
800x600 @ 72Hz	1280x720 @ 120Hz		
800x600 @ 75Hz	1600x1200 @ 60Hz		
832x624 @ 75Hz	1080p/WUXGA:		
1024x768 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz		
1024x768 @ 70Hz	1280x800 @ 60Hz		
1024x768 @ 75Hz	1280x1024 @ 60Hz		
1280x1024 @ 75Hz	1400x1050 @ 60Hz		
1152x870 @ 75Hz	1600x1200 @ 60Hz		
	1440x900 @ 60Hz		
	1280x720 @ 120Hz		
	1024x768 @ 120Hz		

# EXTRA INFORMATIE

## True 3D-videocompatibiliteit

		Ingangstiming			
			1280x720P @ 50Hz	Top-and-Bottom	
	1280x720P @ 60Hz	Top-and-Bottom			
<b>Invoerresolutie</b>	HDMI 1.4a 3D-ingang	1280x720P @ 50Hz	Frame packing		
		1280x720P @ 60Hz	Frame packing		
		1920x1080i @ 50 Hz	Side-by-Side (Half)		
		1920x1080i @ 60 Hz	Side-by-Side (Half)		
		1920x1080P @ 24 Hz	Top-and-Bottom		
		1920x1080P @ 24 Hz	Frame packing		
		HDMI 1,3	1920x1080i @ 50Hz	Side-by-Side (Half)	SBS mode is aan
			1920x1080i @ 60Hz		
			1280x720P @ 50Hz		
	1280x720P @ 60Hz				
	800x600 @ 60Hz				
	1024x768 @ 60Hz				
	1280x800 @ 60Hz		Top-and-Bottom	TAB-modus is aan	
	1920x1080i @ 50Hz				
	1920x1080i @ 60Hz				
	1280x720P @ 50Hz				
	1280x720P @ 60Hz				
	800x600 @ 60Hz				
1024x768 @ 60Hz	HQFS	3D-zoeken is Frame sequential Ondersteunt alleen Composiet Video			
1280x800 @ 60Hz					
	480i				

### Opmerking:

- Als de 3D-ingang 1080p@24hz is, moet de DMD opnieuw afspelen met integrale meervoud met 3D-modus.
- Ondersteuning NVIDIA 3DTV Play als er geen patentbijdrage is van Optoma.
- 1080i@25Hz en 720p@50Hz wordt uitgevoerd bij 100Hz; 1080p@24Hz wordt uitgevoerd bij 144Hz; andere 3D-timing wordt uitgevoerd bij 120Hz.

# EXTRA INFORMATIE

## Beeldgrootte en projectieafstand

### XGA

Gewenste beeldgrootte						Projectie-afstand (C)			
Diagonale		Breedte		Hoogte		Breedbeeld		Tele	
m	inch	m	inch	m	inch	m	ft	m	ft
0,76	30	0,61	24	0,46	18	/	/	1,2	3,94
1,02	40	0,81	32	0,61	24	1,1	3,61	1,5	4,92
1,27	50	1,02	40	0,76	30	1,4	4,59	1,9	6,23
1,52	60	1,22	48	0,91	36	1,7	5,58	2,3	7,55
1,78	70	1,42	56	1,07	42	2,0	6,56	2,7	8,86
2,03	80	1,63	64	1,22	48	2,3	7,55	3,1	10,17
2,29	90	1,83	72	1,37	54	2,5	8,20	3,5	11,48
2,54	100	2,03	80	1,52	60	2,8	9,19	3,9	12,80
3,05	120	2,44	96	1,83	72	3,4	11,15	4,6	15,09
3,81	150	3,05	120	2,29	90	4,2	13,78	5,8	19,03
4,57	180	3,66	144	2,74	108	5,1	16,73	7,0	22,97
5,08	200	4,06	160	3,05	120	5,7	18,70	7,7	25,26
6,35	250	5,08	200	3,81	150	7,1	23,29	9,7	31,82
7,62	300	6,10	240	4,57	180	8,5	27,89	11,6	38,06

**Opmerking:** Zoomverhouding is 1,36x.

### WXGA

Gewenste beeldgrootte						Projectie-afstand (C)			
Diagonale		Breedte		Hoogte		Breedbeeld		Tele	
m	inch	m	inch	m	inch	m	ft	m	ft
0,76	30	0,65	25,44	0,4	15,9	/	/	1,5	4,92
1,02	40	0,86	33,92	0,54	21,2	1,3	4,27	2,0	6,56
1,27	50	1,08	42,4	0,67	26,5	1,6	5,25	2,5	8,20
1,52	60	1,29	50,88	0,81	31,8	1,9	6,23	3,0	9,84
1,78	70	1,51	59,36	0,94	37,1	2,2	7,22	3,5	11,48
2,03	80	1,72	67,84	1,08	42,4	2,6	8,53	4,1	13,45
2,29	90	1,94	76,32	1,21	47,7	2,9	9,51	4,6	15,09
2,54	100	2,15	84,8	1,35	53	3,2	10,50	5,1	16,73
3,05	120	2,58	101,76	1,62	63,6	3,8	12,47	6,1	20,01
3,81	150	3,23	127,2	2,02	79,5	4,8	15,75	7,6	24,93
4,57	180	3,88	152,64	2,42	95,4	5,7	18,70	9,1	29,86
5,08	200	4,31	169,6	2,69	106	6,4	21,00	10,1	33,14
6,35	250	5,38	212	3,37	132,5	8,0	26,25	12,7	41,67
7,62	300	6,46	254,4	4,04	159	9,6	31,50	15,2	49,87

**Opmerking:** Zoomverhouding is 1,6 x.

# EXTRA INFORMATIE

## 1080p

Gewenste beeldgrootte						Projectie-afstand (C)			
Diagonale		Breedte		Hoogte		Breedbeeld		Tele	
m	inch	m	inch	m	inch	m	ft	m	ft
0,76	30	0,66	26,15	0,37	14,71	/	/	1,5	4,92
1,02	40	0,89	34,86	0,5	19,6	1,2	3,94	2,0	6,56
1,27	50	1,11	43,58	0,62	24,5	1,6	5,25	2,5	8,20
1,52	60	1,33	52,29	0,75	29,4	1,9	6,23	3,0	9,84
1,78	70	1,55	61,01	0,87	34,3	2,2	7,22	3,5	11,48
2,03	80	1,77	69,73	1	39,2	2,5	8,20	4,0	13,12
2,29	90	1,99	78,44	1,12	44,1	2,8	9,19	4,5	14,76
2,54	100	2,21	87,16	1,25	49	3,1	10,17	5,0	16,40
3,05	120	2,66	104,59	1,49	58,8	3,7	12,14	6,0	19,69
3,81	150	3,32	130,74	1,87	73,5	4,7	15,42	7,4	24,28
4,57	180	3,98	156,88	2,24	88,2	5,6	18,37	8,9	29,20
5,08	200	4,43	174,32	2,49	98,1	6,2	20,34	9,9	32,48
6,35	250	5,53	217,89	3,11	122,6	7,8	25,59	12,4	40,68
7,62	300	6,64	261,47	3,74	147,1	9,4	30,84	14,9	48,88

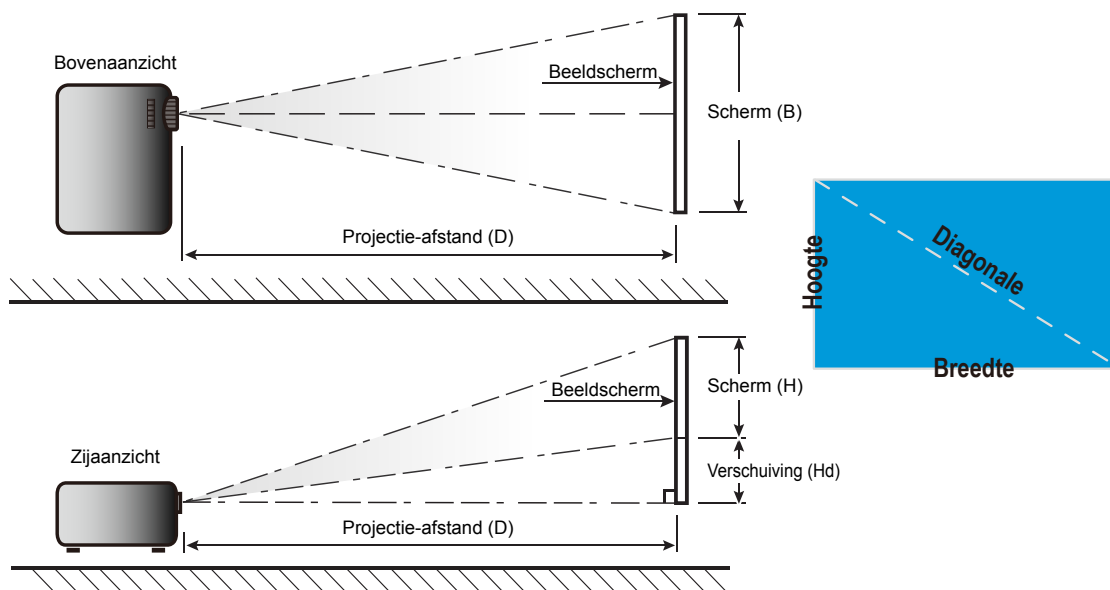
**Opmerking:** Zoomverhouding is 1,6 x.

## WUXGA

Gewenste beeldgrootte						Projectie-afstand (C)			
Diagonale		Breedte		Hoogte		Breedbeeld		Tele	
m	inch	m	inch	m	inch	m	ft	m	ft
0,76	30	0,65	25,44	0,4	15,9	/	/	1,4	4,59
1,02	40	0,86	33,92	0,54	21,2	1,2	3,94	1,9	6,23
1,27	50	1,08	42,4	0,67	26,5	1,5	4,92	2,4	7,87
1,52	60	1,29	50,88	0,81	31,8	1,8	5,91	2,9	9,51
1,78	70	1,51	59,36	0,94	37,1	2,1	6,89	3,4	11,15
2,03	80	1,72	67,84	1,08	42,4	2,4	7,87	3,9	12,80
2,29	90	1,94	76,32	1,21	47,7	2,7	8,86	4,3	14,11
2,54	100	2,15	84,8	1,35	53	3,0	9,84	4,8	15,75
3,05	120	2,58	101,76	1,62	63,6	3,6	11,81	5,8	19,03
3,81	150	3,23	127,2	2,02	79,5	4,6	15,09	7,2	23,62
4,57	180	3,88	152,64	2,42	95,4	5,5	18,04	8,7	28,54
5,08	200	4,31	169,6	2,69	106	6,1	20,01	9,6	31,50
6,35	250	5,38	212	3,37	132,5	7,6	24,93	12,1	39,70
7,62	300	6,46	254,4	4,04	159	9,1	29,86	14,5	47,57

**Opmerking:** Zoomverhouding is 1,6 x.

# EXTRA INFORMATIE



# EXTRA INFORMATIE

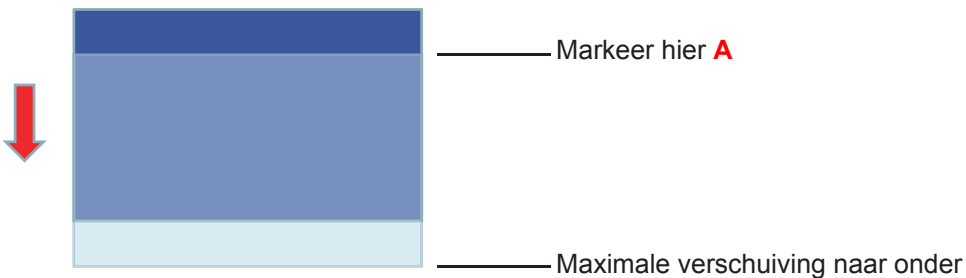
## De centrale positie van de lensverschuiving bepalen

### Midden verticale lensverschuiving

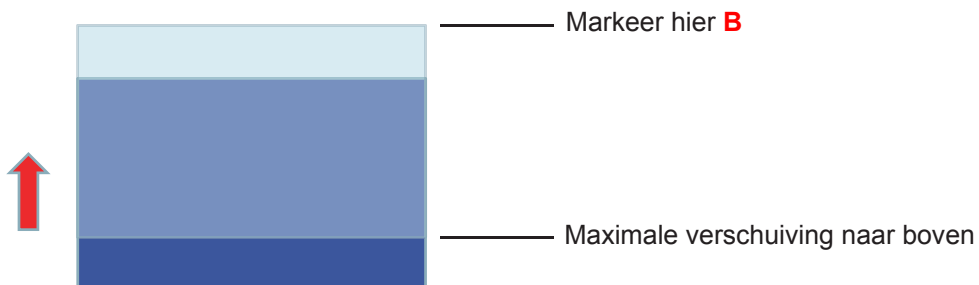
1. Het beeld moet zich in het midden van zijn horizontale verschuiving bevinden voordat het beeld naar het midden van zijn verticale verschuiving wordt aangepast.



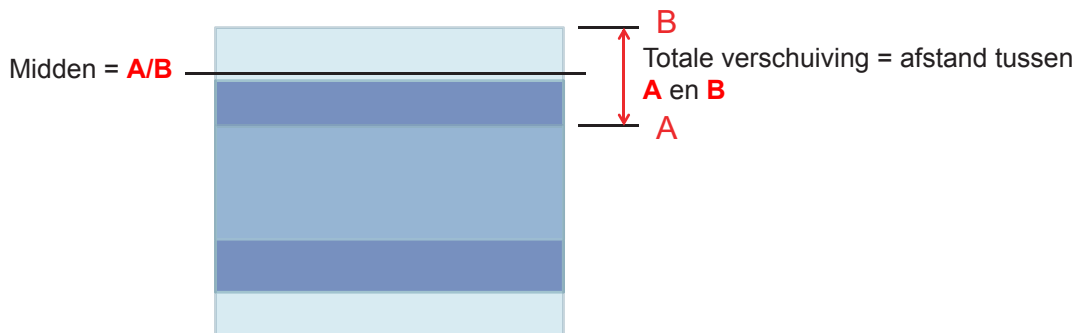
2. Pas de verticale verschuiving aan tot het beeld het maximumbereik van de verschuiving naar de onderkant bereikt.



3. Pas de verticale verschuiving aan tot het beeld het maximumbereik van de verschuiving naar boven bereikt.



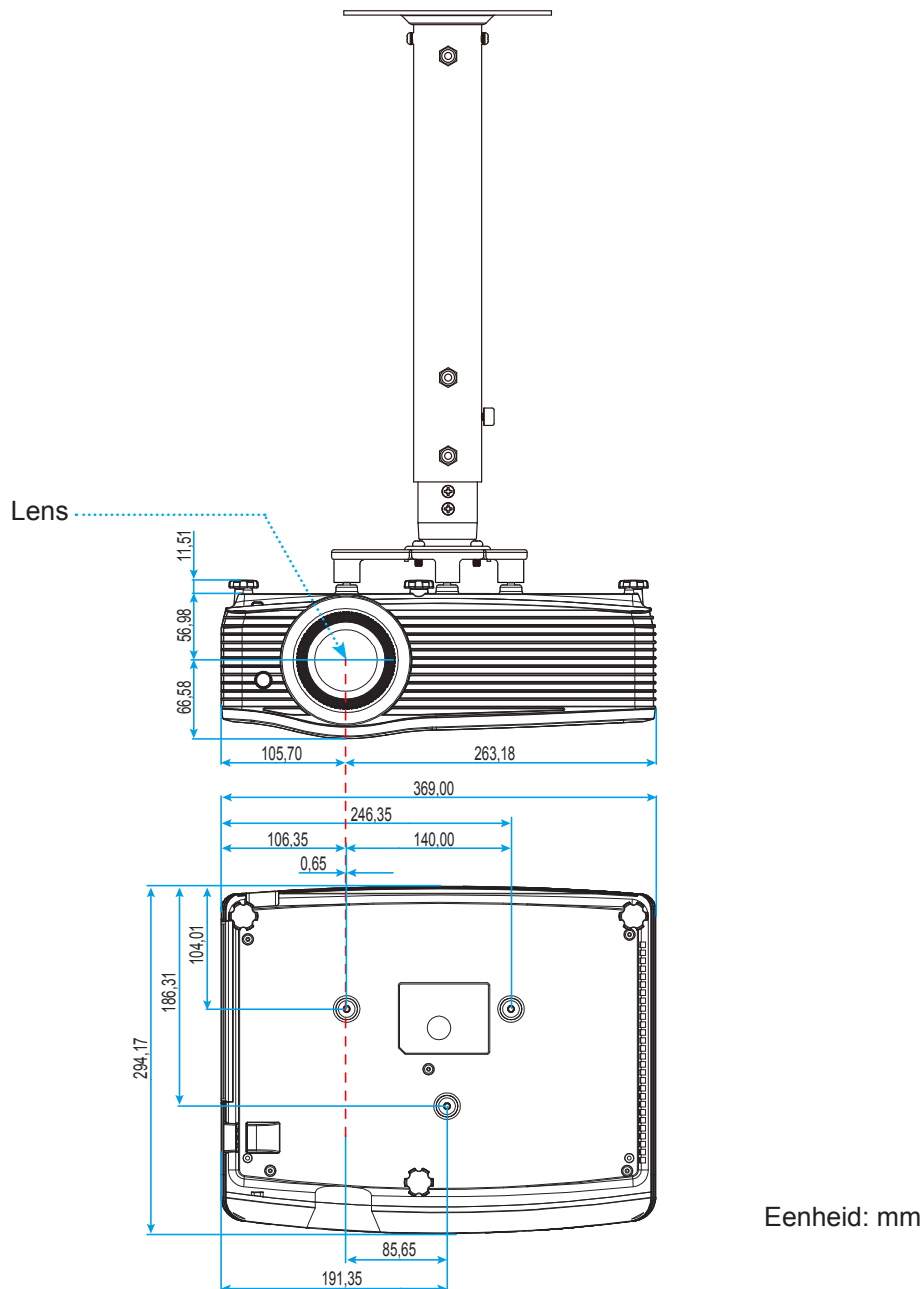
4. Meet de afstand tussen markering **A** en markering **B** en deel deze dan door 2. Plaats het beeld terug op de markering **A/B** onderaan. Het beeld zal zich in het midden van zijn verticale verschuiving bevinden.



# EXTRA INFORMATIE

## Projectorafmetingen en plafondmontage

1. Gebruik de plafondmontage van Optoma om schade aan uw projector te voorkomen.
2. Als u een plafondmontageset van een derde wilt gebruiken, moet u controleren of de schroeven die worden gebruikt om de set op de projector te monteren, aan de volgende specificaties voldoet:
  - Type schroef: M4\*3
  - Minimale schroeflengte: 10 mm



**Opmerking:** Wanneer schade wordt veroorzaakt door een onjuiste installatie, wordt de garantie ongeldig.

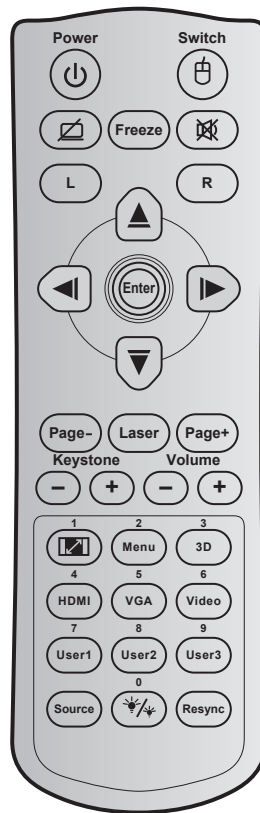


Waarschuwing:

- Als u een plafondmontageset van een ander bedrijf aanschaft, moet u ervoor zorgen dat u de juiste schroefgrootte gebruikt. De schroefgrootte zal verschillen afhankelijk van de dikte van de montageplaat.
- Zorg dat u een opening van minstens 10 cm tussen het plafond en de onderkant van de projector behoudt.
- Vermijd het installeren van de projector in de buurt van een warmtebron.

# EXTRA INFORMATIE

## IR-afstandsbedieningscodes



Toets	Toetscode	Definitie afdruktoets	Beschrijving
Power	81	In-/uitschakelen	Indrukken om de projector in/uit te schakelen.
Schakelaar	3E	Schakelaar	Indrukken om de USB-muis in/uit te schakelen.
Scherf leeg / audio dempen	8A		Indrukken om het schermbeeld weer te geven/te verbergen en de audio in/uit te schakelen.
Stopzetten	8B	Stopzetten	Indrukken om het projectorbeeld te bevroeren.
Dempen	92		Indrukken om de audio tijdelijk uit/in te schakelen.
Met de linkermuisknop klikken	CB	L	Gebruiken als klikken met de linkermuisknop.
Met de rechtermuisknop klikken	CC	R	Gebruiken als klikken met de rechtermuisknop.
Vier richtingstoetsen voor selectie	C6	Pijl omhoog	Gebruik ▲ ▼ ◀ ▶ om items te selecteren of aanpassingen aan te brengen aan uw selectie.
	C8	Pijl naar links	
	C9	Pijl naar rechts	
	C7	Pijl-omlaag	
Enter	C5	Enter	Bevestig uw itemselectie.
	CA	Enter	
Page -	C2	Page -	Indrukken om pagina omlaag te gaan.
Laser	Nvt.	Laser	Gebruiken als laseraanwijzer.
Page +	C1	Page +	Indrukken om pagina omhoog te gaan.



# EXTRA INFORMATIE

Toets		Toetscode	Definitie afdruktoets	Beschrijving
Keystone		85	Keystone+	Indrukken om de beeldvervorming aan te passen die door het kantelen van de projector wordt veroorzaakt.
		84	Keystone-	
Volume		8C	Volume +	Indrukken om het volume te verhogen/verlagen.
		8F	Volume -	
Beeldverhouding / 1		98	/ 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>Indrukken om de beeldverhouding van een weergegeven beeld te wijzigen.</li> <li>Gebruiken als cijfer "1" van het numerieke toetsenblok.</li> </ul>
Menu / 2		88	Menu / 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>Indrukken om de OSD-menu's van de projector weer te geven of af te sluiten.</li> <li>Gebruiken als cijfer "2" van het numerieke toetsenblok.</li> </ul>
3D / 3		93	3D / 3	<ul style="list-style-type: none"> <li>Indrukken om handmatig een 3D-modus te selecteren die past bij uw 3D-inhoud.</li> <li>Gebruiken als cijfer "3" van het numerieke toetsenblok.</li> </ul>
HDMI / 4		86	HDMI / 4	<ul style="list-style-type: none"> <li>Indrukken om een HDMI-bron te kiezen.</li> <li>Gebruiken als cijfer "4" van het numerieke toetsenblok.</li> </ul>
VGA / 5		D0	VGA / 5	<ul style="list-style-type: none"> <li>Indrukken om een VGA-bron te kiezen.</li> <li>Gebruiken als cijfer "5" van het numerieke toetsenblok.</li> </ul>
Video / 6		D1	Video / 6	<ul style="list-style-type: none"> <li>Indrukken om de composiet video-bron te kiezen.</li> <li>Gebruiken als cijfer "6" van het numerieke toetsenblok.</li> </ul>
Gebruiker1 / 7; Gebruiker2 / 8; Gebruiker3 / 9		D2	Gebruiker1 / 7	<ul style="list-style-type: none"> <li>Door de gebruiker gedefinieerde toetsen. Zie pagina 43 voor configuratie.</li> <li>Overeenkomstig gebruiken als numerieke toetsenbloknummers "7", "8" en "9".</li> </ul>
		D3	Gebruiker 2 / 8	
		D4	Gebruiker 3 / 9	
Bron		C3	Bron	Indrukken om een invoersignaal te selecteren.
Helderheidsmodus / 0		96	/ 0	<ul style="list-style-type: none"> <li>Indrukken om automatisch de helderheid van het beeld aan te passen voor een optimaal contrast.</li> <li>Gebruiken als cijfer "0" van het numerieke toetsenblok.</li> </ul>
Re-sync		C4	Re-Sync	Indrukken om de projector automatisch te synchroniseren met de invoerbron.

## Opmerking:

- Als de projector de functie Dynamisch eco / Beeldverzorging ondersteunt en op AV dempen wordt gedrukt, wordt het stroomverbruik van de lamp 30%.

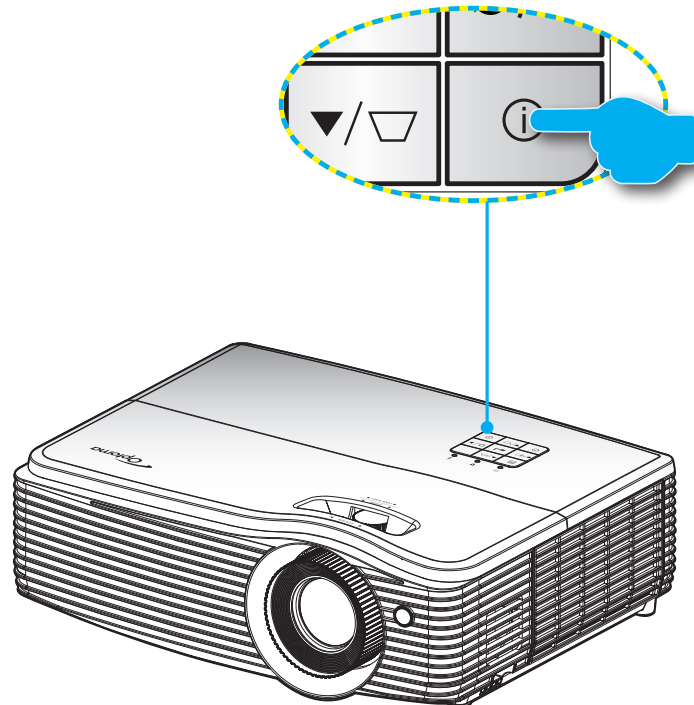
## Specificatie simulatie externe muisfunctie

- De externe muisfunctie wordt alleen ondersteund wanneer een computerbron is geselecteerd, bijvoorbeeld VGA of HDMI.
- Als u op de afstandsbediening op de toets "Switch" drukt, verschijnt de cursor gedurende 15 seconden in de rechterbovenhoek van het scherm.
- In de externe muismodus moet de cursor vloeiend en continu bewegen op het scherm.

# EXTRA INFORMATIE

## De informatieknop gebruiken

De functie Informatie zorgt voor een gemakkelijke instelling en bediening. Druk op de knop "i" op het toetsenblok om het menu Informatie te openen.



- **Informatie**-knop werkt alleen wanneer er geen ingangsbron is gedetecteerd.

Info	
Regulatory	DAXUGN
Serienummer	Q8SJ3520037
Bron	HDMI
Resolution	1080P
Refresh Rate	24Hz
Beeldschermmodus	geen
Voedingsmodus(Stand-by)	Actief
Lampuren	▶








◀ Selecteren    ◀ Afsluiten    ↵ Enter

# EXTRA INFORMATIE

## Probleemoplossing

Is er een probleem met de projector, zie dan de volgende informatie. Neem contact op met uw lokale verdeler of met een onderhoudsdienst als het probleem zich blijft voordoen.

### Beeldproblemen

-  *Er verschijnt geen beeld op het scherm*
- Controleer of alle kabels en voedingen correct en stevig zijn aangesloten, zoals beschreven in het hoofdstuk "Installatie".
  - Controleer of de pinnen van de aansluitingen niet zijn gebogen of gebroken.
  - Controleer of de projectielamp goed is geïnstalleerd. Raadpleeg de sectie "De lamp vervangen".
  - Controleer of de functie "Dempen" niet is ingeschakeld.
-  *Beeld is niet scherpgesteld*
- Stel de scherpstelring op de projectorlens bij.
  - Zorg dat het projectiescherm tussen de vereiste afstand van de projector is. (Zie pagina's 59-61).
-  *Het beeld wordt uitgerekt wanneer een 16:9 DVD-titel wordt weergegeven*
- Wanneer u een anamorfe DVD of 16:9 DVD afspeelt, zal de projector het beste beeld in 16:9 formaat aan projectorzijde weergeven.
  - Als u een DVD-titel in LBX-formaat afspeelt, moet u het formaat in het OSD van de projector wijzigen naar LBX.
  - Als u een DVD-titel in 4:3-formaat afspeelt, moet u het formaat in het OSD van de projector wijzigen naar 4:3.
  - Stel het beeldschermformaat in op de breedte-hoogteverhouding 16:9 (breed) op uw DVD-speler.
-  *Het beeld is te klein of te groot*
- Pas de zoomhendel op de bovenkant van de projector aan.
  - Plaats de projector dichterbij of verder van het scherm.
  - Druk op "Menu" op het projectorpaneel, ga naar "Weergave → Aspect Ratio". Probeer de verschillende instellingen.
-  *Het beeld heeft schuine zijden:*
- Verplaats de projector indien mogelijk zodat deze gecentreerd en onder de onderkant van het scherm is gericht.
  - Gebruik "Weergave → Geometric Correction → Ver. Keystone" van het OSD om een aanpassing te maken.
-  *Het beeld is omgedraaid*
- Selecteer "Instelling → Projectie" in het OSD en pas de richting van de projectie aan.
-  *Vaag dubbel beeld*
- Druk op de knop "3D" en ga naar "Auto" om te voorkomen dat een normaal 2D-beeld een vaag dubbel beeld wordt.

# EXTRA INFORMATIE



## *Twee beelden naast elkaar*

- Druk op de knop "3D" en schakel naar "SBS Mode" als het invoersignaal HDMI 1.3 2D 1080i side-by-side is.



## *Het beeld verschijnt niet in 3D*

- Controleer of de batterij van de 3D-bril leeg is.
- Controleer of de 3D-bril is ingeschakeld.
- Als het invoersignaal HDMI 1.3 2D (1080i side-by-side half) is, drukt u op de knop "3D" en schakelt u naar "SBS Mode".

## Overige problemen



## *De projector reageert op geen enkele besturing*

- Schakel, indien mogelijk, de projector uit en trek vervolgens de voedingskabel uit. Wacht 20 seconden voordat u de voeding opnieuw aansluit.



## *Lamp is doorgebrand of maakt een knallend geluid*

- Als de lamp het einde van zijn levensduur bereikt, zal hij doorbranden of een luid knallend geluid maken. Als dat gebeurt, zal de projector niet opnieuw inschakelen tot de lampmodule is vervangen. Volg, om de lamp te vervangen, de procedure in de paragraaf "De lamp vervangen" op pagina's 54-55.

## Problemen met de afstandsbediening



## *Als de afstandsbediening niet werkt*

- Controleer of de bedieningshoek van de afstandsbediening in een hoek van  $\pm 15^\circ$  ten opzichte van de IR-ontvanger op de projector is ingesteld.
- Controleer of er geen hindernissen zijn tussen de afstandsbediening en de projector. Ga binnen 6 m van de projector staan.
- Controleer of de batterijen juist zijn geplaatst.
- Vervang de batterijen als ze leeg zijn.

# EXTRA INFORMATIE









## Waarschuwingsindicator

Wanneer de waarschuwingsindicatoren (zie hieronder) oplichten of knipperen, wordt de projector automatisch uitgeschakeld:

- Wanneer de LED-indicator "LAMP" rood is opgelicht en de indicator "Aan/Stand-by" rood knippert.
- Wanneer de LED-indicator "TEMP" rood is opgelicht en de indicator "Aan/Stand-by" rood knippert. Dit geeft aan dat de projector oververhit is. In normale omstandigheden kan de projector opnieuw worden ingeschakeld.
- Als de LED-indicator "TEMP" rood knippert en als de indicator "Aan/Stand-by" rood knippert.

Koppel de voedingskabel los van de projector, wacht 30 seconden en probeer het opnieuw. Als de waarschuwingsindicator oplicht of knippert, moet u contact opnemen met een servicecentrum in de buurt voor hulp.

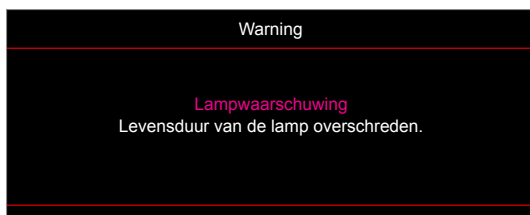
### Berichten LED-lamp

Bericht	  Voedings-LED	  Voedings-LED	  Temperatuur-LED	  Lamp-LED
	(Rood)	(Blauw)	(Rood)	(Rood)
Stand-bytoestand (Ingang voedingskabel)	Stabiel licht			
Inschakelen (opwarmen)		Knipperend (0,5 sec. uit/0,5 sec. aan)		
Inschakelen en lampverlichting		Stabiel licht		
Uitschakelen (afkoelen)		Knipperend (0,5 sec. uit/0,5 sec. licht). Terug naar stabiel rood lampje wanneer de koelventilator uitschakelt.		
Quick Resume (100 sec)		Knipperend (0,25 sec. uit/0,25 sec. aan)		
Fout (lamp defect)	Knipperend			Stabiel licht
Fout (Vent.defect)	Knipperend		Knipperend	
Fout (Over temp.)	Knipperend		Stabiel licht	
Inbranden (waarschuwing)		Knipperend		
Inbranden (afkoelen)		Knipperend		

- Uitschakelen:



- Lampwaarschuwing:

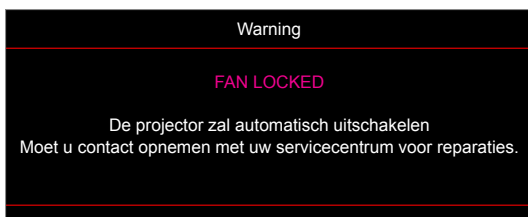


# EXTRA INFORMATIE

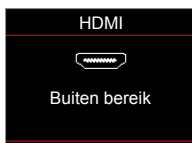
- Temperatuurwaarschuwing:



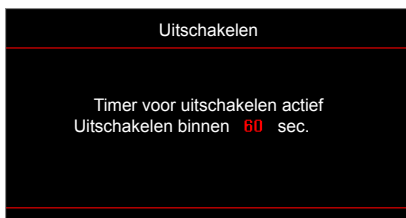
- Ventilator defect:



- Buiten weergavebereik:



- Uitschakelwaarschuwing:



- Beveiligingstimer:



# EXTRA INFORMATIE

## Technische gegevens

Optisch	Beschrijving
Oorspronkelijke resolutie	XGA / WXGA / 1080p / WUXGA
Maximale resolutie	1080p/75Hz (max. bandbreedte: 225MHz) voor HDMI
Lens	<ul style="list-style-type: none"><li>• XGA: 2,51 (groothoek) ~ 2,93 (tele)</li><li>• WXGA / 1080p / WUXGA: 2,5 (groothoek) ~ 3,25 (tele)</li></ul>
Beeldgrootte (diagonaal)	<ul style="list-style-type: none"><li>• XGA: 33,6"~300,9" (scherpstelbereik geoptimaliseerd bij 60")</li><li>• WXGA: 25,66"~301,15" (scherpstelbereik geoptimaliseerd bij 60")</li><li>• 1080p: 26,2"~301,1" (scherpstelbereik geoptimaliseerd bij 60")</li><li>• WUXGA: 26,94"~302,9" (scherpstelbereik geoptimaliseerd bij 60")</li></ul>
Projectieafstand	<ul style="list-style-type: none"><li>• XGA: 1,3m~8,5m (scherpstelbereik geoptimaliseerd bij 1,69m)</li><li>• WXGA: 1,3m~9,6m (scherpstelbereik geoptimaliseerd bij 1,913m)</li><li>• 1080p: 1,3m~9,4m (scherpstelbereik geoptimaliseerd bij 1,873m)</li><li>• WUXGA: 1,3m~9,2m (scherpstelbereik geoptimaliseerd bij 1,822m)</li></ul>

Elektrische specificaties	Beschrijving
Ingangen	<ul style="list-style-type: none"><li>• HDMI 1.4a</li><li>• HDMI 1.4a + MHL (v2.2)</li><li>• VGA In (YPbPr)</li><li>• Video (Composiet - RCA-aansluiting (Y))</li><li>• Audio-ingang (3,5mm)</li><li>• USB Type A (x2)<ul style="list-style-type: none"><li>– USB1: Geschikt voor Wi-Fi</li><li>– USB2: USB-display (alleen mobiel), USB-lezer (Office-viewer, jpeg-lezer)</li></ul></li></ul>
Uitgangen	<ul style="list-style-type: none"><li>• VGA-uitgang</li><li>• Audio-uitgang (3,5mm)</li><li>• 12 V activering</li><li>• Opladen via USB1 en USB2 (5V/1A)</li></ul>
Bediening	<ul style="list-style-type: none"><li>• RS232</li><li>• RJ45</li><li>• 3D-synchronisatie VESA</li><li>• USB2 (USB-bediening - FW-upgrade, externe muis, pagina omhoog/omlaag)</li></ul>
Kleurenreproductie	1073,4 miljoen kleuren
Scansnelheid	<ul style="list-style-type: none"><li>• Horizontale scansnelheid: 15,375 ~ 91,146 KHz</li><li>• Verticale scansnelheid: 24~ 85 Hz (120Hz voor 3D-functie)</li></ul>
Synchronisatiecompatibiliteit	Afzonderlijk synchroniseren
Ingebouwde luidspreker	Ja, 10W
Stroomvereisten	100 - 240V AC 50/60Hz
Ingangsstroom	4.5 A

# EXTRA INFORMATIE

Elektrische specificaties	Beschrijving
Stroomverbruik	<ul style="list-style-type: none"><li>• Heldere modus:<ul style="list-style-type: none"><li>– Standaard 405W MAX 445W @ 110VAC</li><li>– Standaard 390W MAX 430W @ 220VAC</li></ul></li><li>• Eco-modus:<ul style="list-style-type: none"><li>– Standaard 315W MAX 347W @ 110VAC</li><li>– Standaard 305W MAX 336W @ 110VAC</li></ul></li></ul>

Mechanische specificaties	Beschrijving
Installatiestand	Voor, achter, plafond - Voor, achter - boven
Afmetingen	<ul style="list-style-type: none"><li>• 369 mm (B) x 295 mm (D) x 123 mm (H) (zonder voet)</li><li>• 369 mm (B) x 295 mm (D) x 135 mm (H) (met voet)</li></ul>
Gewicht	4,6 +5% kg
Omgevingsomstandigheden	Werkt bij 5 ~ 40°C, 10% tot 85% vochtigheid (niet-condenserend)

**Opmerking:** Alle specificaties kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.






# EXTRA INFORMATIE

## Wereldwijde kantoren Optoma

Neem contact op met uw lokaal kantoor voor reparaties of ondersteuning.




### VSA

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)




### Canada

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### Latijns-Amerika

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)



### Europa

42 Caxton Way, The Watford Business Park  
Watford, Hertfordshire,  
WD18 8QZ, UK  
www.optoma.eu  
Service Tel : +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800  
 +44 (0) 1923 691 888  
 [service@tsc-europe.com](mailto:service@tsc-europe.com)




### Benelux BV

Randstad 22-123  
1316 BW Almere  
The Netherlands  
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252  
 +31 (0) 36 548 9052


### Frankrijk

Bâtiment E  
81-83 avenue Edouard Vaillant  
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20  
 +33 1 41 46 94 35  
 [savoptoma@optoma.fr](mailto:savoptoma@optoma.fr)




### Spanje

C/ José Hierro,36 Of. 1C  
28522 Rivas VaciaMadrid,  
Spain

 +34 91 499 06 06  
 +34 91 670 08 32




### Duitsland

Wiesenstrasse 21 W  
D40549 Düsseldorf,  
Germany

 +49 (0) 211 506 6670  
 +49 (0) 211 506 66799  
 [info@optoma.de](mailto:info@optoma.de)

### Scandinavië



Lerpeveien 25  
3040 Drammen  
Norway

 +47 32 98 89 90  
 +47 32 98 89 99  
 [info@optoma.no](mailto:info@optoma.no)

PO.BOX 9515  
3038 Drammen  
Norway


### Korea

WOOMI TECH.CO.,LTD.  
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,  
Seoul,135-815, KOREA  
korea.optoma.com

 +82+2+34430004  
 +82+2+34430005




### Japan

東京都足立区綾瀬3-25-18  
株式会社オーエス  
コンタクトセンター:0120-380-495

 [info@os-worldwide.com](mailto:info@os-worldwide.com)  
[www.os-worldwide.com](http://www.os-worldwide.com)



### Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,  
Xindian Dist., New Taipei City 231,  
Taiwan, R.O.C.  
www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600  
 +886-2-8911-6550  
 [services@optoma.com.tw](mailto:services@optoma.com.tw)  
[asia.optoma.com](http://asia.optoma.com)



### Hongkong

Unit A, 27/F Dragon Centre,  
79 Wing Hong Street,  
Cheung Sha Wan,  
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968  
 +852-2370-1222  
[www.optoma.com.hk](http://www.optoma.com.hk)

### China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,  
Changning District  
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376  
 +86-21-62947375  
[www.optoma.com.cn](http://www.optoma.com.cn)



P/N:36.7D001G001-A