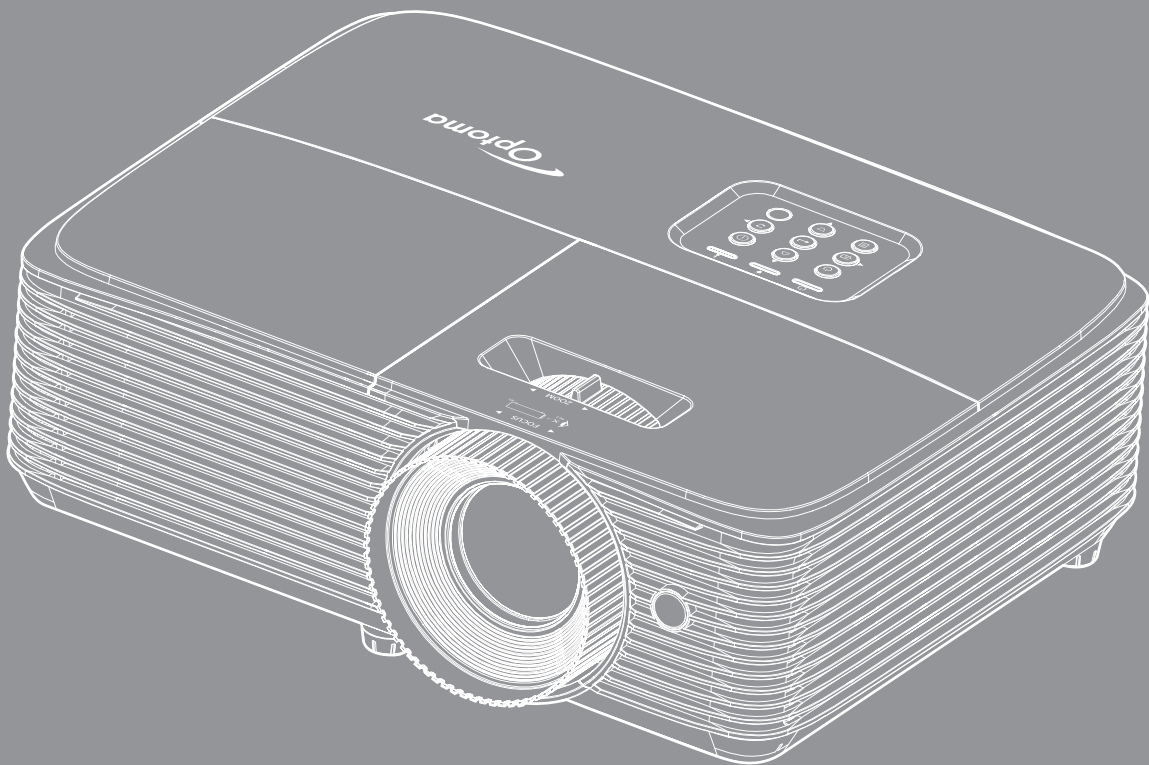


# DLP® Projector



# INHOUDSOPGAVE

<b>VEILIGHEID .....</b>	<b>4</b>
<i>Belangrijke veiligheidsrichtlijnen.....</i>	<i>4</i>
<i>3D-veiligheidsinformatie .....</i>	<i>5</i>
<i>Auteursrechten .....</i>	<i>6</i>
<i>Disclaimer.....</i>	<i>6</i>
<i>Erkenning handelsmerken.....</i>	<i>6</i>
<i>FCC .....</i>	<i>7</i>
<i>Verklaring van conformiteit voor EU-landen .....</i>	<i>7</i>
<i>WEEE.....</i>	<i>7</i>
<b>INLEIDING .....</b>	<b>8</b>
<i>Overzicht verpakking.....</i>	<i>8</i>
<i>Standaard toebehoren.....</i>	<i>8</i>
<i>Optionele accessoires .....</i>	<i>8</i>
<i>Productoverzicht.....</i>	<i>9</i>
<i>Aansluitingen .....</i>	<i>10</i>
<i>Toetsenblok .....</i>	<i>12</i>
<i>Afstandsbediening 1 .....</i>	<i>13</i>
<i>Afstandsbediening 2.....</i>	<i>14</i>
<i>Afstandsbediening 3.....</i>	<i>15</i>
<i>Afstandsbediening 4.....</i>	<i>16</i>
<b>SETUP EN INSTALLATIE.....</b>	<b>17</b>
<i>De projector installeren.....</i>	<i>17</i>
<i>Het geprojecteerde beeld aanpassen .....</i>	<i>23</i>
<b>DE PROJECTOR GEBRUIKEN.....</b>	<b>26</b>
<i>De projector in-/uitschakelen .....</i>	<i>26</i>
<i>Een ingangsbron selecteren.....</i>	<i>27</i>
<i>Menunavigatie en functies.....</i>	<i>28</i>
<i>OSD-menustructuur (SVGA-, XGA- en WXGA-modellen) .....</i>	<i>29</i>
<i>Menu beeldinstellingen weergeven .....</i>	<i>37</i>
<i>3D-menu weergeven .....</i>	<i>39</i>
<i>Geef het menu aspect ratio weer .....</i>	<i>40</i>
<i>Menu rand verbergen weergeven.....</i>	<i>42</i>
<i>Menu Zoom weergeven.....</i>	<i>42</i>
<i>Menu Image Shift weergeven.....</i>	<i>42</i>
<i>Menu Keystone weergeven .....</i>	<i>42</i>
<i>Menu Audio dempen .....</i>	<i>43</i>
<i>Menu Audiovolume.....</i>	<i>43</i>
<i>Menu Setup projectie.....</i>	<i>44</i>
<i>Menu Setup schermtype.....</i>	<i>44</i>
<i>Menu Setup lampinstellingen .....</i>	<i>44</i>

<i>Menu Setup filterinstellingen</i> .....	44
<i>Menu Setup Power settings</i> .....	44
<i>Instellingsmenu Beveiliging</i> .....	45
<i>Menu Setup Instellingen HDMI-link</i> .....	46
<i>Menu Setup testpatroon</i> .....	46
<i>Menu Setup AB instellingen</i> .....	46
<i>Menu Setup projector-id</i> .....	47
<i>Menu Setup opties</i> .....	47
<i>Setup reset-menu</i> .....	48
<i>Menu Info</i> .....	48



## **ONDERHOUD ..... 49**

<i>De lamp vervangen</i> .....	49
<i>Het stoffilter installeren en reinigen</i> .....	51

## **EXTRA INFORMATIE ..... 52**

<i>Compatibele resoluties</i> .....	52
<i>Projectorafmetingen en plafondmontage</i> .....	57
<i>Codes IR-afstandsbediening 1</i> .....	58
<i>Codes IR-afstandsbediening 2</i> .....	60
<i>Wereldwijde kantoren Optoma</i> .....	71

# VEILIGHEID

	De oplichtende flits met pijlpunt in een gelijkzijdige driehoek is bedoeld om de gebruiker attent te maken op de nabijheid van niet ongeïsoleerd "gevaarlijk voltage" binnen de behuizing van het product dat groot genoeg is om elektrische schok aan mensen toe te brengen.
	Het uitroepteken in een gelijkzijdige driehoek geeft aan dat er belangrijke gebruiks- en onderhoudsinstructies in de meegeleverde handleiding staan.

Volg alle waarschuwingen, voorzorgsmaatregelen en onderhoudsvorschriften die in deze gebruiksaanwijzing zijn aanbevolen.

## Belangrijke veiligheidsrichtlijnen



- Kijk niet direct in de straal, RG2.  
Net als bij elke heldere bron mag u niet in de directe straal kijken, RG2 IEC 62471-5:2015.
- De ventilatiegaten niet blokkeren. Om een betrouwbare werking van de projector te garanderen en het toestel te beschermen tegen oververhitting, is het aanbevolen de projector te installeren op een locatie waar de ventilatie niet wordt geblokkeerd. Plaats de projector bijvoorbeeld niet op een overvolle koffietafel, een sofa, een bed, enz. Plaats de projector niet in een ingesloten ruimte, zoals een boekenkast of een kast die de luchtstroom beperkt.
- Stel de projector niet bloot aan regen of vocht om het risico op brand en/of elektrische schok te vermijden. Installeer het toestel niet in de buurt van warmtebronnen zoals radiators, verwarmingstoestellen, fornuizen of andere apparaten, zoals versterkers, die warmte uitstralen.
- Zorg dat er geen objecten of vloeistoffen de projector binnendringen. Ze kunnen gevaarlijke spanningspunten raken en een kortsluiting veroorzaken in de onderdelen waardoor brand of elektrische schok kan ontstaan.
- Niet gebruiken in de volgende omstandigheden:
  - In een extreem warme, koude of vochtige omgeving.
    - (i) Controleer of de omgevingstemperatuur binnen het bereik 5°C ~ 40°C ligt
    - (ii) Relatieve vochtigheid is 10% ~ 85%
  - In gebieden die onderhevig zijn aan overmatig stof en vuil.
  - In de buurt van een apparaat dat een krachtig magnetisch veld genereert.
  - In direct zonlicht.
- Gebruik de projector niet op plaatsen waar er brandbare of explosieve gassen in de atmosfeer aanwezig zijn. De lamp binnenin de projector wordt zeer warm tijdens het gebruik en de gassen kunnen ontsteken en brand veroorzaken.
- Gebruik het apparaat niet als het fysiek is beschadigd of vervormd. Fysieke schade/vervorming kan het volgende omvatten (maar is niet beperkt tot deze situaties):
  - Het apparaat is gevallen.
  - De voedingskabel of stekker is beschadigd.
  - Er is vloeistof gemorst op de projector.
  - De projector werd blootgesteld aan regen of vocht.
  - Er is iets in de projector gevallen of er zit iets los in de projector.
- Plaats de projector niet op een onstabiel oppervlak. De projector kan kantelen waardoor lichamelijk letsel of schade aan de projector kan ontstaan.
- Zorg dat u het licht dat uit de projectorlens niet blokkeert tijdens de werking. Het licht zal het object verwarmen en kan smelten, brandwonden veroorzaken of een brand starten.



- Open of demonteer de projector niet, anders loopt u het risico op elektrische schokken.
- Probeer het apparaat niet zelf te repareren. Het openen of verwijderen van deksel kan u blootstellen aan gevaarlijke spanning of andere gevaren. Bel Optoma voordat u het apparaat terugstuurt voor reparatie.
- Controleer de behuizing van de projector op markering met betrekking tot de veiligheid.
- Het apparaat mag alleen worden gerepareerd door bevoegd onderhoudspersoneel.
- Gebruik alleen hulpstukken/accessoires die worden aangegeven door de fabrikant.
- Kijk niet direct in de projectorlens tijdens de werking. Het heldere licht kan uw ogen beschadigen.
- Wanneer u de lamp vervangt, moet u het apparaat laten afkoelen. Volg de instructies zoals beschreven op pagina 49-50.
- Deze projector detecteert zelf de levensduur van de lamp. Zorg dat u de lamp vervangt wanneer de waarschuwingsberichten worden weergegeven.
- Stel de functie "Reset Lamp" opnieuw in vanaf het OSD-menu "Instelling > Lampinstellingen" nadat u de lampmodule hebt vervangen.
- Wanneer u de projector uitschakelt, moet u, voordat u de stroom verbreekt, controleren of de koelcyclus is voltooid. Laat de projector gedurende 90 seconden afkoelen.
- Als de lamp het einde van zijn levensduur nadert, verschijnt het bericht "Levensduur van de lamp overschreden." op het scherm. Neem zo snel mogelijk contact op met uw lokale verdeler of onderhoudscentrum om de lamp te vervangen.
- Schakel de voeding uit en trek de stekker uit het stopcontact voordat u het product reinigt.
- Gebruik een zachte, droge doek met een zacht reinigingsmiddel om de behuizing van het scherm te reinigen. Gebruik geen schurende reinigingsmiddelen, was of oplosmiddelen om het apparaat te reinigen.
- Trek de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact als u het product gedurende langere tijd niet gebruikt.

**Opmerking:** *Wanneer de lamp het einde van zijn levensduur bereikt, kan de projector niet opnieuw worden ingeschakeld zolang de lampmodule niet is vervangen. Om de lamp te vervangen, volgt u de procedures die zijn beschreven in de sectie "De lamp vervangen" op pagina's 49-50.*

- *Installeer de projector niet op plaatsen die kunnen worden blootgesteld aan trillingen of schokken.*
- *Raak de lens niet aan met blote handen.*
- *Verwijder de batterij(en) uit de afstandsbediening voordat u deze opbergt. Als er lange tijd een of meer batterijen in de afstandsbediening achterblijven, kunnen ze lekken.*
- *Gebruik of bewaar de projector niet op plaatsen waar er rook van olie of sigaretten aanwezig is omdat dit de kwaliteit van de projectorprestaties negatief kan beïnvloeden.*
- *Installeer de projector in de juiste stand omdat een niet-standaard installatie de projectorprestaties kan beïnvloeden.*
- *Gebruik een stekkerdoos en/of overspanningsbeveiliging. Omdat stroomuitval en verdonkeringen apparaten kunnen VERNIETIGEN.*

## 3D-veiligheidsinformatie

Volg alle waarschuwingen en voorzorgsmaatregelen zoals aanbevolen voordat u of uw kind de 3D-functie gebruikt.

### Waarschuwing

Kinderen en teenagers zijn gevoeliger voor gezondheidsproblemen met betrekking tot het kijken in 3D en moeten daarom deze beelden onder toezicht bekijken.

### Waarschuwing voor fotogevoelige epilepsie en andere gezondheidsrisico's

- Sommige kijkers kunnen een epileptische aanval ervaren als ze worden blootgesteld aan bepaalde flikkerende beelden of lichten die in bepaalde geprojecteerde beelden of video games voorkomen. Als u last hebt van epilepsie of het komt in uw familie voor, neem dan contact op met een arts voordat u de 3D-functie gebruikt.
- Ook als dit niet voor u geldt, kunt u een niet gediagnosticeerde conditie hebben die fotogevoelige epileptische aanvallen kan veroorzaken.
- Zwangere vrouwen, ouderen, lijdende aan ernstige kwalen, zij die last hebben van slaapgebrek of die onder de invloed van alcohol verkeren, moeten de 3D-functionaliteit van de eenheid vermijden.

- Als u een van de volgende symptomen ervaart, moet u direct ophouden met kijken naar 3D-beelden en contact opnemen met een arts: (1) veranderde visie; (2) lichthoofdigheid; (3) duizeligheid; (4) onvrijwillige bewegingen zoals trillende ogen of spieren; (5) verwarring; (6) misselijkheid; (7) bewustzijnsverlies; (8) convulsies; (9) krampen; en/of (10) desoriëntatie. Kinderen en teenagers hebben meer kans op het ervaren van deze symptomen dan volwassenen. Ouders moeten hun kinderen in het oog houden en vragen of ze deze symptomen ervaren.
- Het kijken naar 3D projectie kan ook bewegingsziekte, perceptuele naverschijnselen, desoriëntatie, oogvermoeidheid en evenwichtsstoornissen veroorzaken. Aanbevolen wordt om regelmatig te pauzeren om de kans op deze effecten te beperken. Als uw ogen tekenen van vermoeidheid of droogheid vertonen of als u een van de bovengenoemde problemen hebt, moet u direct stoppen met het gebruik van dit apparaat en ten minste 30 minuten wachten nadat de symptomen zijn verdwenen voordat u het weer gebruikt.
- Langdurig naar 3D projectie kijken terwijl u te dicht bij het scherm zit, kan uw gezichtsvermogen aantasten. De ideale kijkafstand moet minimaal driemaal de hoogte van het scherm zijn. Aanbevolen wordt om de ogen op gelijke hoogte met het scherm te hebben.
- Naar 3D projectie kijken terwijl u langere tijd een 3D-bril draagt, kan hoofdpijn of vermoeidheid veroorzaken. Als u hoofdpijn, vermoeidheid of duizeligheid ervaart, moet u niet langer naar 3D projectie kijken maar uitrusten.
- Gebruik de 3D-glazen alleen om naar 3D projectie te kijken.
- Het dragen van een 3D-bril voor andere doeleinden (als algemene bril, zonnebril, beschermende bril enzovoort) kan fysiek schadelijk zijn en uw gezichtsvermogen aantasten.
- Naar 3D-projectie kijken kan sommige kijkers desoriënteren. Plaats uw 3D PROJECTOR daarom NIET in de buurt van een open trappenhuis, snoeren, balkons of andere voorwerpen waarover u kunt struikelen, tegenaan lopen, omgooien, breken of overheen vallen.

## Auteursrechten

Deze publicatie, met inbegrip van alle foto's, illustraties en software, is beschermd volgende internationale wetten op auteursrechten met alle rechten voorbehouden. Deze handleiding of het materiaal dat hierin is vermeld, mag niet worden gereproduceerd zonder de schriftelijke toestemming van de auteur.

© Auteursrechten 2018

## Disclaimer

De informatie in dit document is onderhevig aan wijzigingen zonder kennisgeving. De fabrikant aanvaardt geen verantwoordelijkheden of garanties met betrekking tot de inhoud van dit document en verwerpt specifiek elke impliciete garantie op de verkoopbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doel. De fabrikant behoudt zich het recht voor deze publicatie te herzien en de inhoud ervan af en toe te wijzigen zonder de verplichting iemand op de hoogte te brengen van een dergelijke revisie of wijziging.

## Erkenning handelsmerken

Kensington is een in de Verenigde Staten gedeponeerd handelsmerk van ACCO Brand Corporation met reeds toegekende registraties en aanvragen die in andere landen in de hele wereld in behandeling zijn.

HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC. in de Verenigde Staten en andere landen.

DLP®, DLP-Link en het DLP-logo zijn gedeponeerde handelsmerken van Texas Instruments en BrilliantColor™ is een handelsmerk van Texas Instruments.

Alle andere productnamen die in deze handleiding worden gebruikt, zijn eigendom van hun respectieve eigenaars en zijn erkend.

DARBEE is een handelsmerk van Darbee Products, Inc.

## FCC

Dit apparaat werd getest en voldoet aan de beperkingen voor een digitaal apparaat van Klasse B, in overeenstemming met Deel 15 van de FCC-voorschriften. Deze beperkingen zijn ontwikkeld om een redelijke beveiliging te bieden tegen schadelijke storingen in een residentiële installatie. Deze apparatuur genereert, gebruikt en straalt radiofrequentie-energie uit die, indien niet geïnstalleerd en gebruikt in overeenstemming met de instructies, schadelijke storingen kan veroorzaken aan radiocommunicaties.

Er kan echter geen garantie worden gegeven dat er geen interferentie zal optreden in een specifieke installatie. Als dit apparaat toch schadelijke storingen veroorzaakt aan radio- of televisieontvangst, wat kan vastgesteld worden door het apparaat in en uit te schakelen, moet de gebruiker deze storing proberen te corrigeren door een of meer van de volgende maatregelen te nemen:

- De ontvangende antenne in een andere richting op een andere positie plaatsen.
- Vergroot de afstand tussen de apparatuur en de ontvanger.
- Sluit het apparaat aan op een stopcontact op een ander circuit dan dat waarop de ontvanger is aangesloten.
- Raadpleeg de leverancier of een ervaren radio/tv-technicus voor hulp.

### Opmerking: Afgeschermde kabels

Alle aansluitingen op andere computerapparaten moeten gebeuren met afgeschermde kabels zodat de FCC-voorschriften steeds worden nageleefd.

### Voorzichtig

Wijzigingen of modificaties die niet nadrukkelijk door de fabrikant zijn goedgekeurd, kunnen de bevoegdheid van de gebruiker om deze projector te bedienen, die door de Federale communicatiecommissie is toegekend, ongeldig verklaren.

### Bedieningsomstandigheden

Dit apparaat voldoet aan deel 15 van de FCC-regels. De werking is onderhevig aan de volgende omstandigheden:

1. Dit apparaat mag geen schadelijke storing veroorzaken en
2. Dit apparaat moet elke ontvangen storing aanvaarden, met inbegrip van storing die ongewenste werking kan veroorzaken.

### Opmerking: Canadese gebruikers

Dit digitale apparaat van Klasse B voldoet aan de Canadese ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## Verklaring van conformiteit voor EU-landen

- EMC-richtlijnen 2014/30/EC (inclusief wijzigingen)
- Laagspanningsrichtlijnen 2014/35/EC
- R & TTE-richtlijn 1999/5/EG (als product RF-functie heeft)

## WEEE



### Instructies met betrekking tot afvalverwijdering

Gooi dit elektronische apparaat niet bij de afval wanneer u het niet langer gebruikt. Recycle het product om de pollutie te minimaliseren en de maximale bescherming van het wereldmilieu te garanderen.

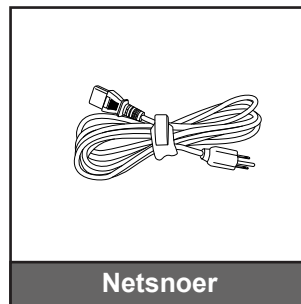
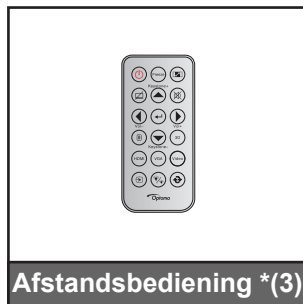
# INLEIDING

## Overzicht verpakking

Pak alles nauwkeurig uit en controleer of alle items die onder de standaardaccessoires zijn vermeld, aanwezig zijn. Sommige items onder de optionele accessoires zijn mogelijk niet beschikbaar afhankelijk van het model, de specificatie en uw aankoopregio. Controleer uw plaats van aankoop. Sommige accessoires kunnen verschillen, afhankelijk van de regio.

De garantiekaart wordt alleen geleverd in enkele specifieke regio's. Raadpleeg uw dealer voor gedetailleerde informatie.

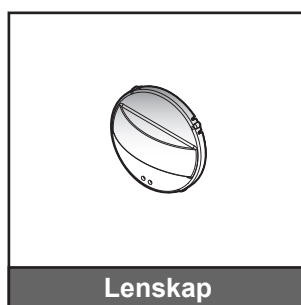
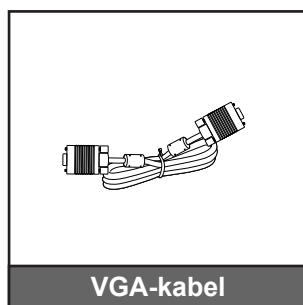
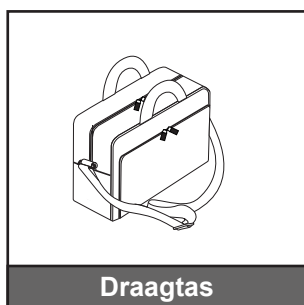
## Standaard toebehoren



### Opmerking:

- De afstandsbediening wordt met batterij verzonden.
- <sup>\*(1)</sup> Ga voor de gebruikershandleiding naar [www.optoma.com/support/download](http://www.optoma.com/support/download).
- <sup>\*(2)</sup> Ga voor garantie-informatie naar [www.optoma.com/support/download](http://www.optoma.com/support/download).
- <sup>\*(3)</sup> De feitelijke afstandsbediening kan afwijken, afhankelijk van de regio.

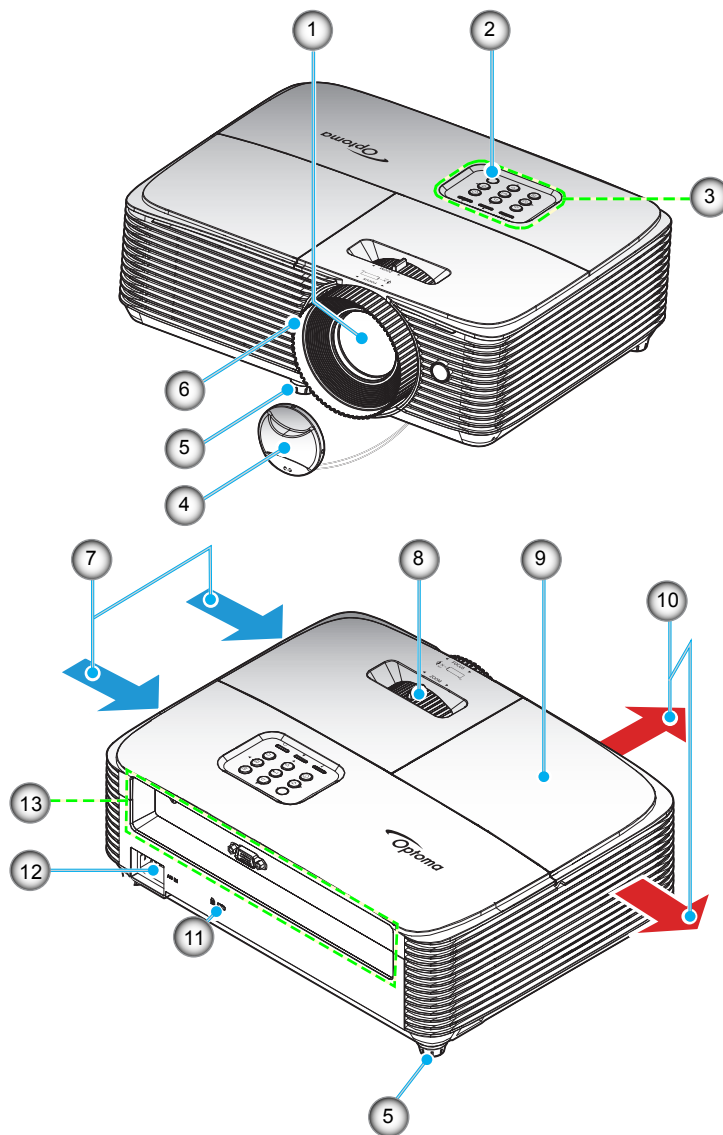
## Optionele accessoires



**Opmerking:** Optionele toebehoren verschillen afhankelijk van model, specificatie en regio.

# INLEIDING

## Productoverzicht



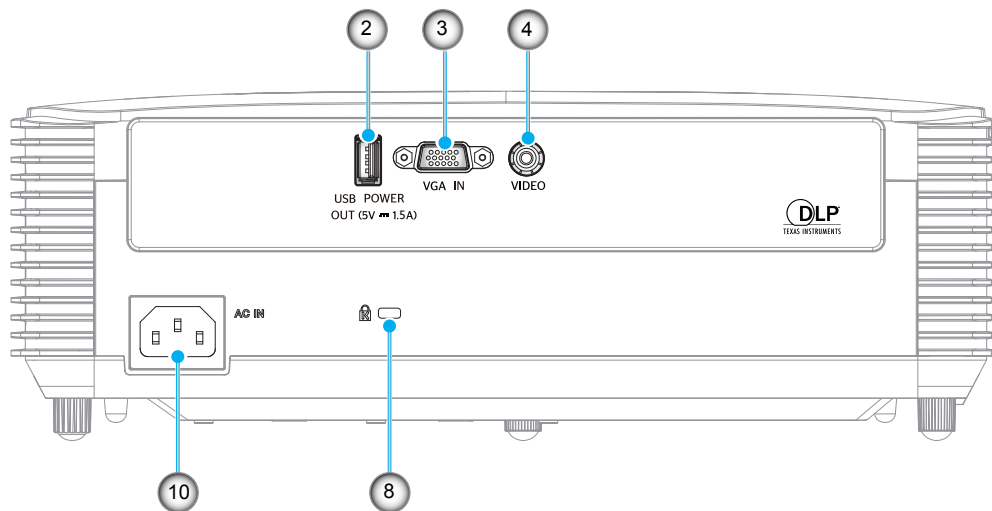
**Opmerking:** Houd een minimale afstand aan van 20 cm tussen de labels "ingang" en "uitgang".

Nee.	Item	Nee.	Item
1.	Lens	8.	Zoomhendel
2.	IR-ontvanger	9.	Lampafdekking
3.	Toetsenblok	10.	Ventilatie (uitlaat)
4.	Lenskap	11.	Poort Kensington™-slot
5.	Kantelafstelvoetje	12.	Voedingsaansluiting
6.	Scherpstelling	13.	Ingang / uitgang
7.	Ventilatie (inlaat)		

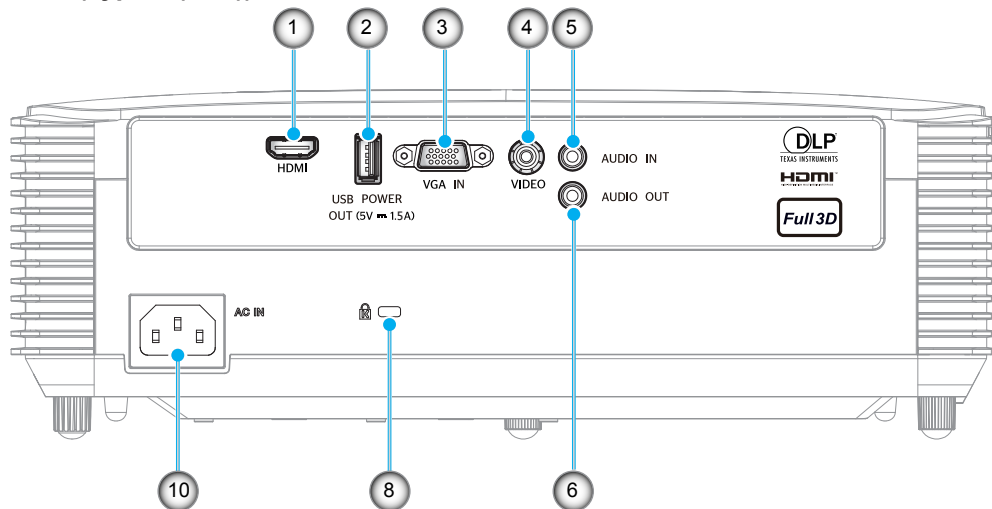
# INLEIDING

## Aansluitingen

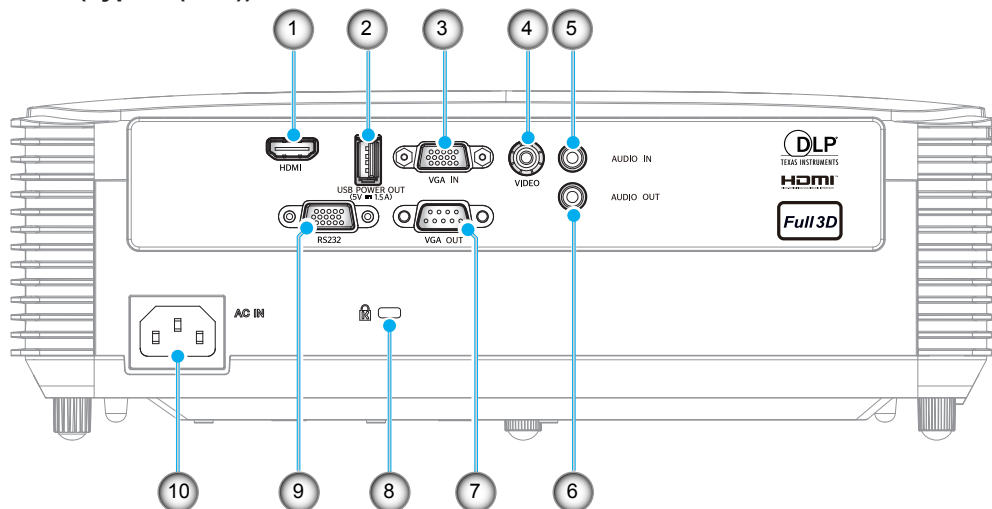
### SVGA\_XGA\_WXGA (Type 1 (3 IO))



### SVGA\_XGA\_WXGA (Type 2 (6 IO))



### SVGA\_XGA\_WXGA (Type 3 (8 IO))



# INLEIDING

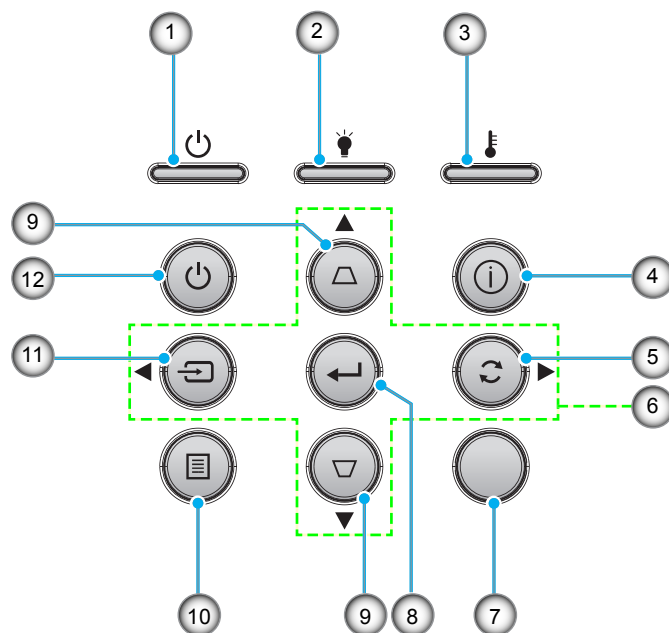
Nee.	Item	Type 1 (3 IO)	Type 2 (6 IO)	Type 3 (8 IO)
1.	HDMI-aansluiting	Nvt.	√	√
2.	USB-voedingsuitgang (5V=1,5A) / MUIS- / SERVICE-aansluiting	√	√	√
3.	VGA IN-aansluiting	√	√	√
4.	VIDEO-aansluiting	√	√	√
5.	AUDIO IN-aansluiting	Nvt.	√	√
6.	AUDIO-OUT-aansluiting	Nvt.	√	√
7.	VGA-uitgang	Nvt.	Nvt.	√
8.	Poort Kensington™-slot	√	√	√
9.	RS232-aansluiting	Nvt.	Nvt.	√
10.	Voedingsaansluiting	√	√	√
<b>Opmerking:</b> "√" betekent dat het item wordt ondersteund. "Nvt." betekent dat het item niet beschikbaar is.				

## Opmerking:

- Externe muis heeft speciale afstandsbediening nodig.
- De I/O's zijn afhankelijk van de door u aangeschafte projector; zie de projector voor referentie.

# INLEIDING

## Toetsenblok

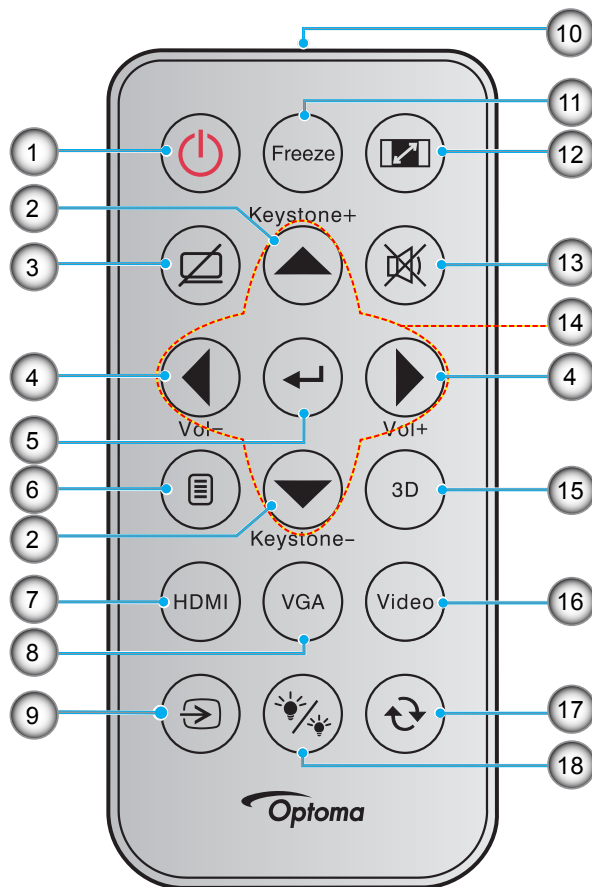


Nee.	Item	Nee.	Item
1.	LED Aan/Stand-by	7.	IR-ontvanger
2.	Lamp-LED	8.	Enter
3.	Temperatuur-LED	9.	Trapeziumcorrectie
4.	Information (Informatie)	10.	Menu
5.	Re-Sync	11.	Bron
6.	Vier richtingstoetsen voor selectie	12.	Voeding



# INLEIDING

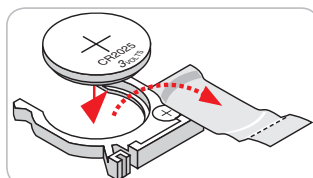
## Afstandsbediening 1



Nee.	Item	Nee.	Item
1.	In-/uitschakelen	10.	IR LED-indicator
2.	Trapeziumcorrectie +/-	11.	Stopzetten
3.	AV dempen	12.	Aspect Ratio
4.	Volume - / +	13.	Dempen
5.	Enter	14.	Vier richtingstoetsen voor selectie
6.	Menu	15.	Drie dimensies
7.	HDMI	16.	Video
8.	VGA	17.	Opnieuw synchroniseren
9.	Bron	18.	Helderheidsmodus

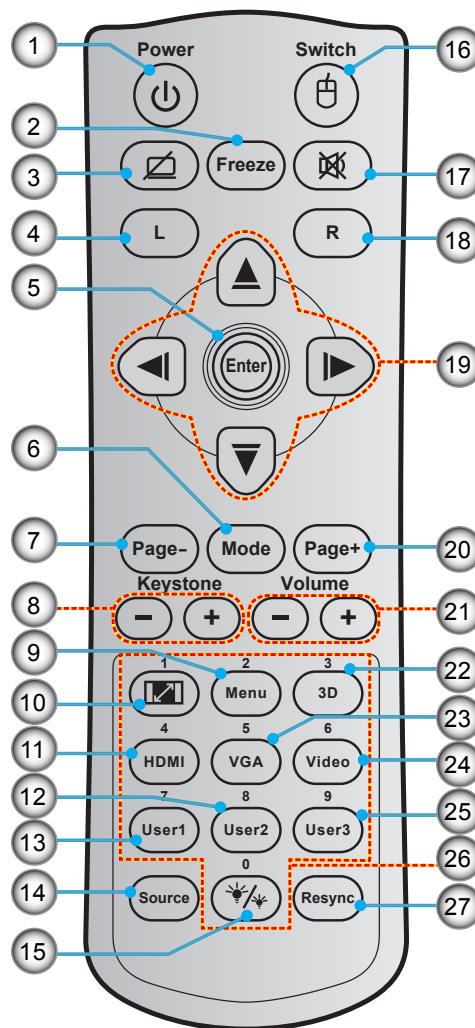
### Opmerking:

- De feitelijke afstandsbediening kan afwijken, afhankelijk van de regio.
- Sommige toetsen hebben mogelijk geen functie voor modellen die deze functies niet ondersteunen.
- Voordat u de afstandsbediening voor de eerste keer gebruikt, moet u de doorzichtige isolatietape verwijderen. Zie pagina 24 voor het installeren van de batterij.



# INLEIDING

## Afstandsbediening 2



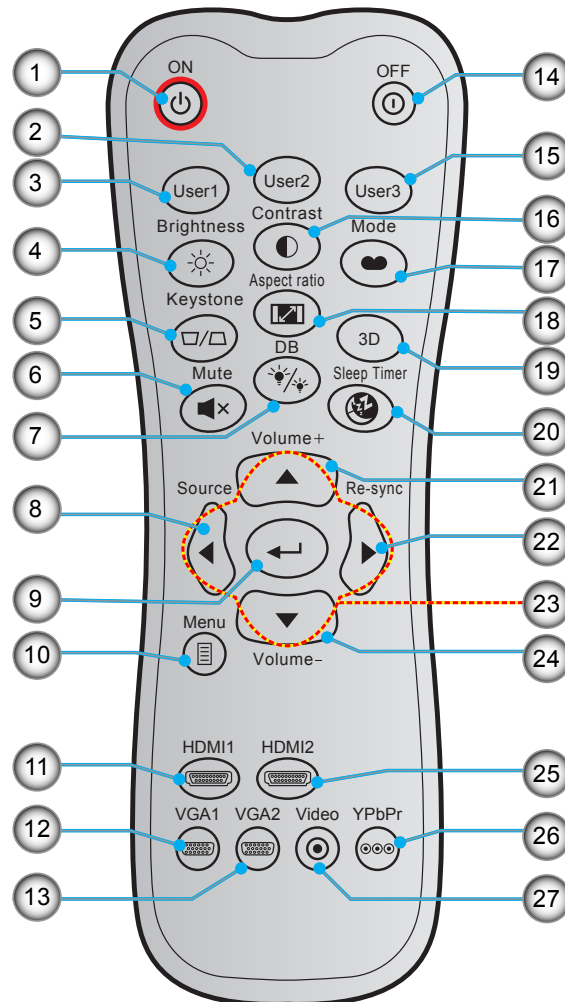
Nee.	Item	Nee.	Item
1.	In-/uitschakelen	15.	Helderheidsmodus
2.	Stopzetten	16.	Muis aan/uit
3.	Scherm leeg / audio dempen	17.	Dempen
4.	Met de linkermuisknop klikken	18.	Met de rechtermuisknop klikken
5.	Enter	19.	Vier richtingstoetsen voor selectie
6.	Mode	20.	Page +
7.	Page -	21.	Volume - / +
8.	Keystone - / +	22.	3D-menu aan/uit
9.	Menu	23.	VGA
10.	Aspect Ratio	24.	Video
11.	HDMI	25.	Gebruiker 3
12.	Gebruiker 2	26.	Numeriek toetsenblok (0-9)
13.	Gebruiker 1	27.	Opnieuw synchroniseren
14.	Bron		

### Opmerking:

- De feitelijke afstandsbediening kan afwijken, afhankelijk van de regio.
- Sommige toetsen hebben mogelijk geen functie voor modellen die deze functies niet ondersteunen.

# INLEIDING

## Afstandsbediening 3



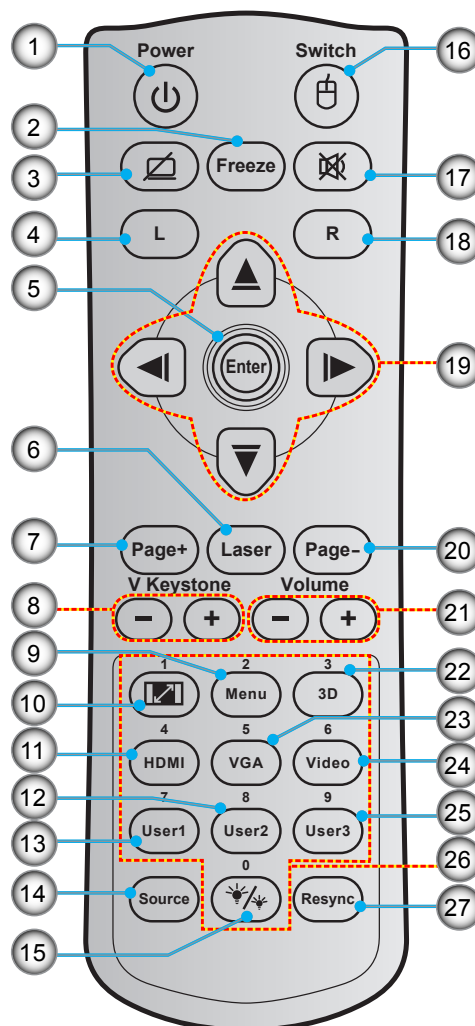
Nee.	Item	Nee.	Item
1.	Inschakelen	15.	Gebruiker 3
2.	Gebruiker 2	16.	Contrast
3.	Gebruiker 1	17.	Beeldschermmodus
4.	Helderheid	18.	Aspect Ratio
5.	Keystone	19.	3D-menu aan/uit
6.	Dempen	20.	Slaaptimer
7.	DB (Dynamic Black)	21.	Volume +
8.	Bron	22.	Re-Sync
9.	Enter	23.	Vier richtingstoetsen voor selectie
10.	Menu	24.	Volume -
11.	HDMI1	25.	HDMI2
12.	VGA1 (niet ondersteund)	26.	YPbPr (niet ondersteund)
13.	VGA2 (niet ondersteund)	27.	Video (niet ondersteund)
14.	Uitschakelen		

### Opmerking:

- De feitelijke afstandsbediening kan afwijken, afhankelijk van de regio.
- Sommige toetsen hebben mogelijk geen functie voor modellen die deze functies niet ondersteunen.

# INLEIDING

## Afstandsbediening 4



Nee.	Item	Nee.	Item
1.	In-/uitschakelen	15.	Helderheidsmodus
2.	Stopzetten	16.	Muis aan/uit
3.	Scherm leeg / audio dempen	17.	Dempen
4.	Met de linkermuisknop klikken	18.	Met de rechtermuisknop klikken
5.	Enter	19.	Vier richtingstoetsen voor selectie
6.	Laser	20.	Page -
7.	Page +	21.	Volume - / +
8.	Ver. Keystone - / +	22.	3D-menu aan/uit
9.	Menu	23.	VGA
10.	Aspect Ratio	24.	Video
11.	HDMI	25.	Gebruiker 3
12.	Gebruiker 2	26.	Numeriek toetsenblok (0-9)
13.	Gebruiker 1	27.	Opnieuw synchroniseren
14.	Bron		

### Opmerking:

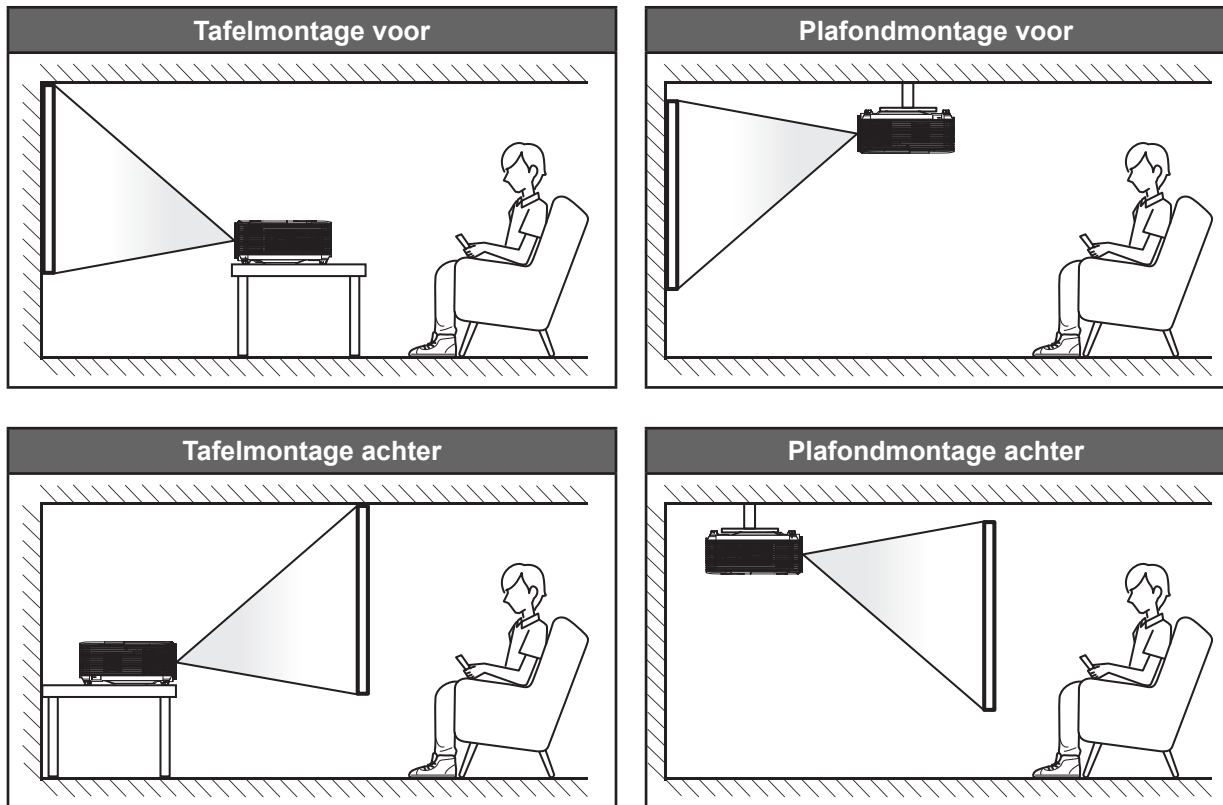
- De feitelijke afstandsbediening kan afwijken, afhankelijk van de regio.
- Sommige toetsen hebben mogelijk geen functie voor modellen die deze functies niet ondersteunen.

# SETUP EN INSTALLATIE

## De projector installeren

Uw projector is ontworpen om te worden geïnstalleerd op een of vier mogelijke posities.

Uw kamerinrichting of persoonlijke voorkeur zal bepalen welke installatielocatie u selecteert. Houd rekening met de grootte en positie van uw scherm, de locatie van een geschikt stopcontact en de locatie en afstand tussen de projector en de rest van uw uitrusting.



De projector moet plat op een oppervlak worden geplaatst en 90 graden / loodrecht op het scherm.

- Om de projectorlocatie voor een bepaalde schermgrootte te bepalen, raadpleegt u de afstandstabel op pagina 54-55.
- Om de schermgrootte voor een bepaalde afstand vast te leggen, raadpleegt u de afstandstabel op pagina 54-55.

**Opmerking:** Hoe verder de projector van het scherm staat, hoe groter het geprojecteerde beeld wordt. Ook de verticale verschuiving wordt verhoudingsgewijs vergroot.

### **BELANGRIJK!**

*Gebruik de projector in geen enkele andere stand dan met tafelmontage of plafondmontage. De projector moet horizontaal zijn en mag niet naar voor/achter of naar links/rechts zijn gekanteld. Elke andere stand zal de garantie ongeldig maken en kan de levensduur van de projectorlamp of de projector zelf verkorten. Voor een andere dan de standaard installatie, neemt u contact op met Optoma.*

# SETUP EN INSTALLATIE

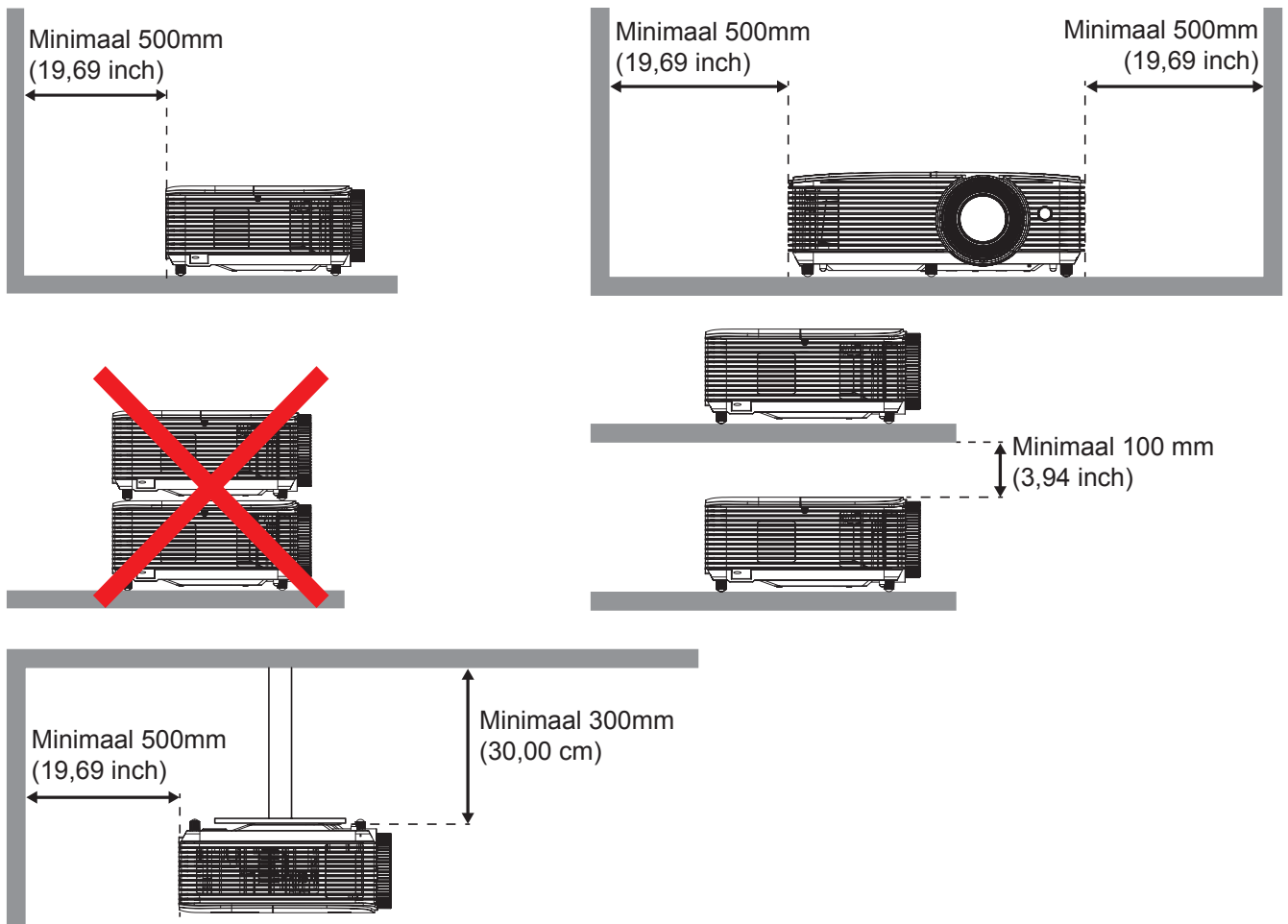
## Installatiemelding projector (SVGA\_XGA\_WXGA)

- Plaats de projector in een horizontale positie.

**De kantelhoek van de projector mag niet de 15 graden overschrijden**, ook mag de projector niet op een andere manier worden geïnstalleerd dan met tafelblad en plafondmontage, anders kan de levensduur van de lamp ingrijpend verminderen en tot andere **onvoorspelbare schade** leiden.



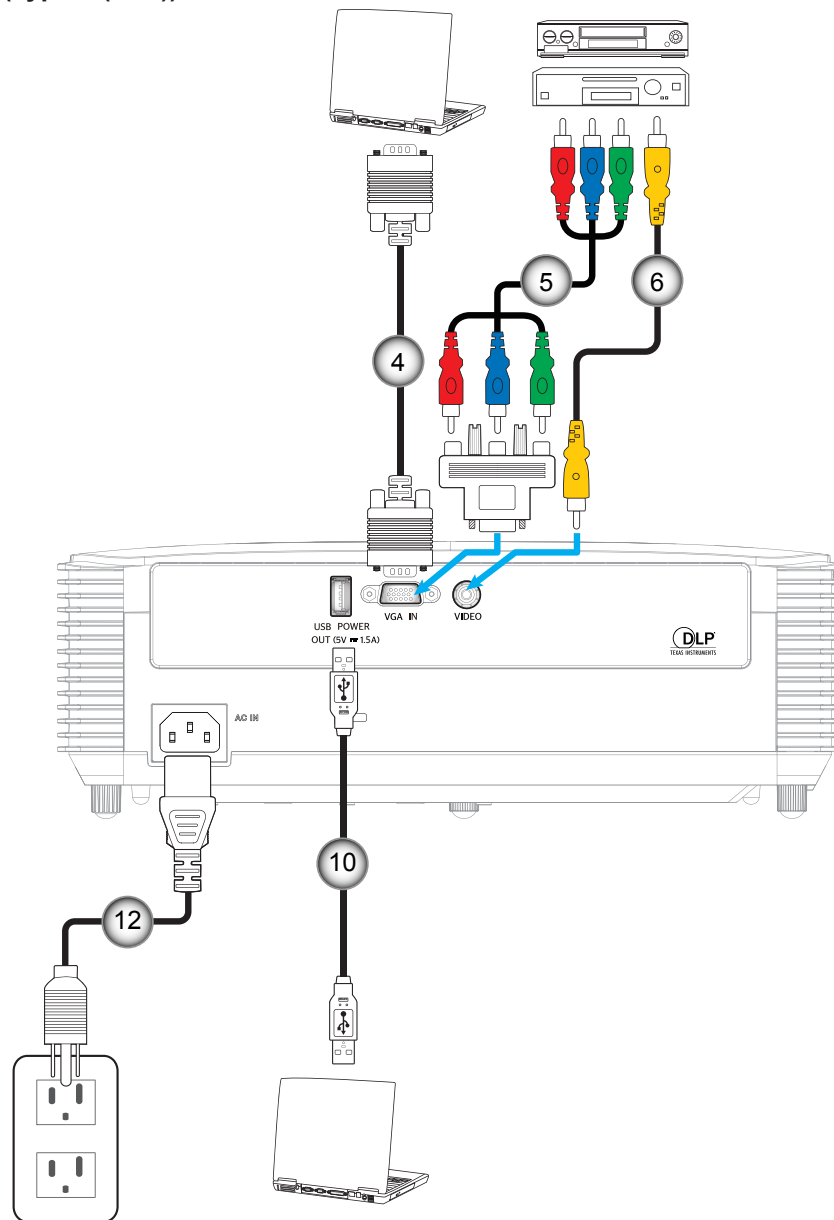
- Laat ten minste een ruimte van 30 cm vrij rondom de luchtuitlaatopening.



- Zorg dat de luchtinlaatopeningen geen hete lucht van de luchtuitlaatopeningen recycled.
- Wanneer de projector in een ingesloten ruimte wordt bedient, dient u ervoor te zorgen dat de omgevende luchttemperatuur binnen de behuizing niet de bedrijfstemperatuur overschrijdt terwijl de projector in werking is en dat de luchtinlaat- en luchtuitlaatopeningen niet worden geblokkeerd.
- Alle behuizingen moeten slagen voor een gecertificeerde thermische evaluatie, om te verzekeren dat de projector geen uitlaatlucht recycled. Dit kan namelijk ervoor zorgen dat het apparaat wordt uitgeschakeld, zelfs als de temperatuur van de behuizing binnen het aanvaardbare bereik voor bedrijfstemperatuur is.

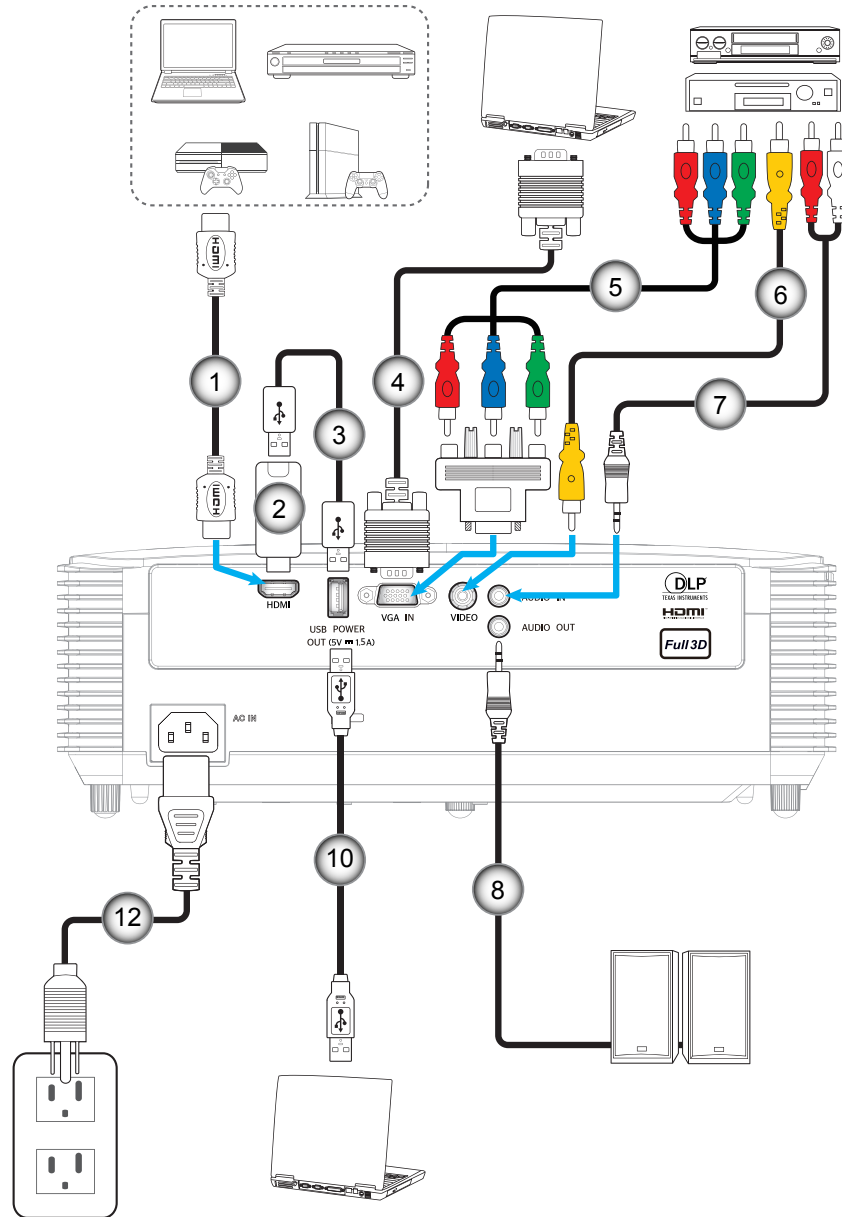
# SETUP EN INSTALLATIE

## SVGA\_XGA\_WXGA (Type 1 (3 IO))



# SETUP EN INSTALLATIE

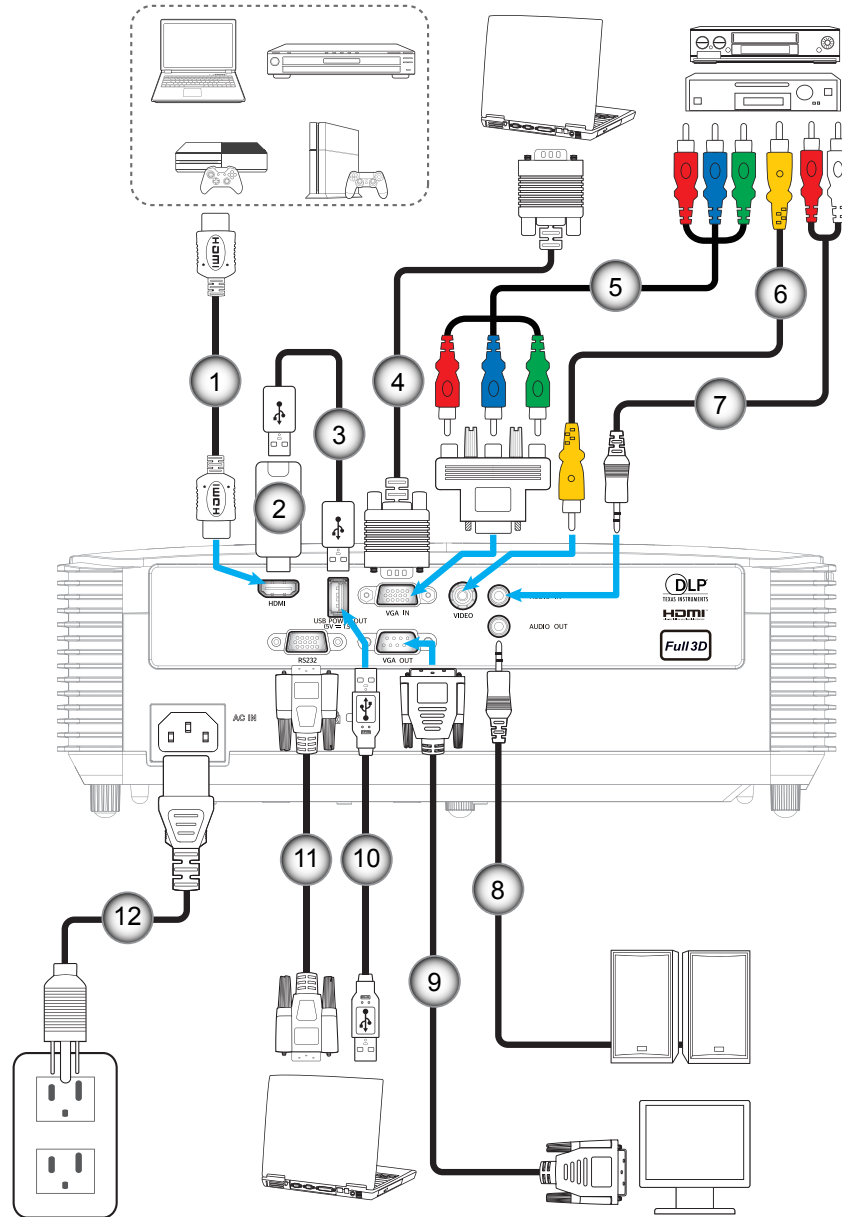
## SVGA\_XGA\_WXGA (Type 2 (6 IO))





# SETUP EN INSTALLATIE

## SVGA\_XGA\_WXGA (Type 3 (8 IO))



# SETUP EN INSTALLATIE

Nee.	Item	Type 1 (3 IO)	Type 2 (6 IO)	Type 3 (8 IO)
1.	HDMI-snoer	Nvt.	√	√
2.	HDMI-stick	Nvt.	√	√
3.	USB-voedingskabel	Nvt.	√	√
4.	VGA-ingangskabel	√	√	√
5.	RCA-componentkabel	√	√	√
6.	Videokabel	√	√	√
7.	Audio-ingangskabel	Nvt.	√	√
8.	Audio-uitgangskabel	Nvt.	√	√
9.	VGA uit-kabel	Nvt.	Nvt.	√
10.	USB-snoer (muisbediening)	√	√	√
11.	RS232-kabel	Nvt.	Nvt.	√
12.	Voedingskabel	√	√	√

**Opmerking:** "√" betekent dat het item wordt ondersteund. "Nvt." betekent dat het item niet beschikbaar is.

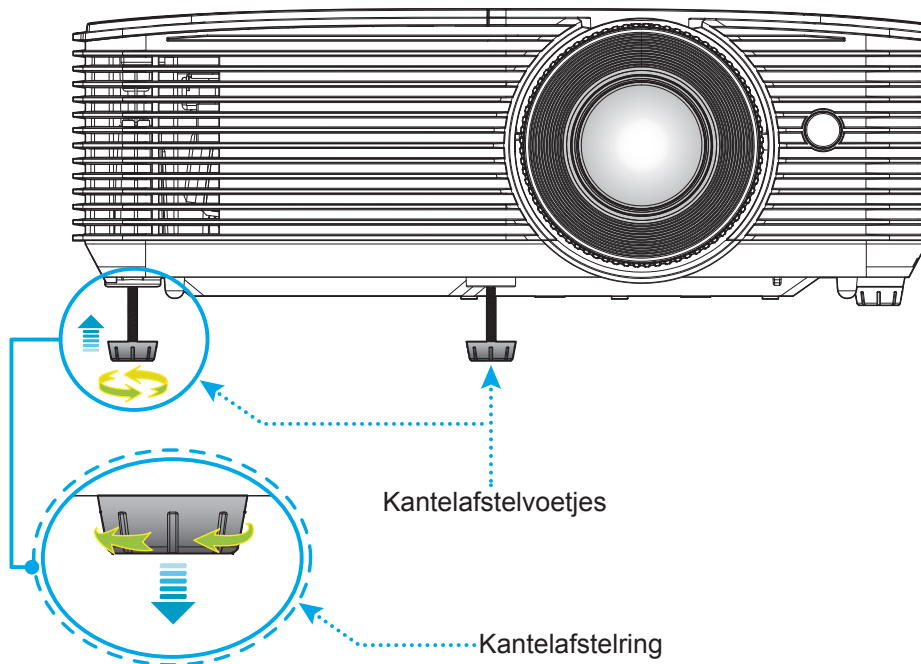
# SETUP EN INSTALLATIE

## Het geprojecteerde beeld aanpassen

### Beeldhoogte

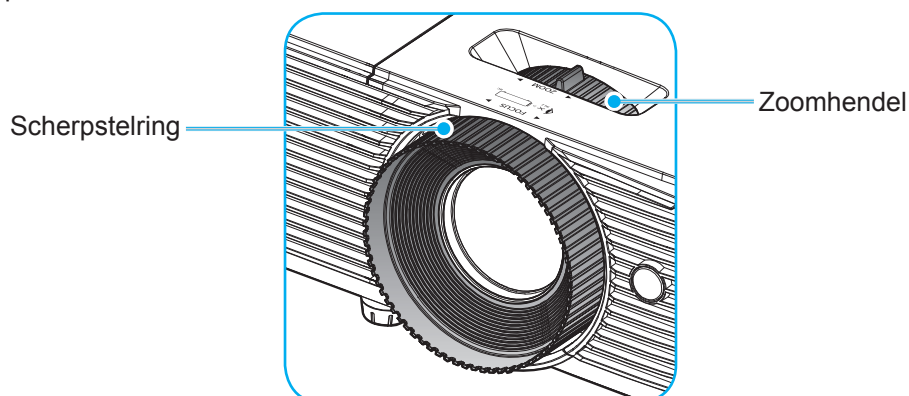
De projector is voorzien van afstelbare voetjes waarmee u de hoogte van het beeld kunt aanpassen.

1. Zoek de afstelbare voetjes die u wilt aanpassen op de onderkant van de projector.
2. Draai de afstelbare voet rechtson of linkson om de projector te verhogen of te verlagen.



### Zoomen en scherpstellen

- Om de beeldgrootte aan te passen, draait u de zoomhendel rechtson of linkson om het geprojecteerde beeld te vergroten of te verkleinen.
- Om de scherpstelling aan te passen, draait u de scherpstelring rechtson of linkson tot het beeld scherp en leesbaar is.

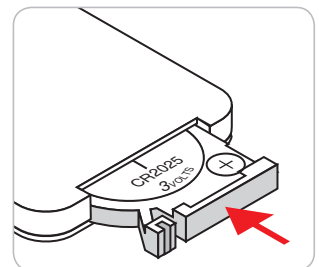
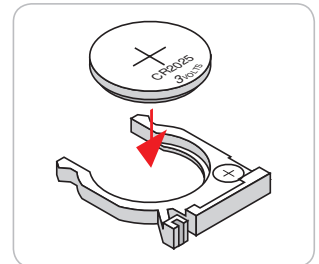
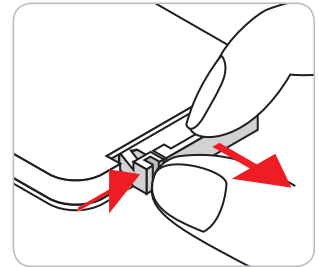


**Opmerking:** De projector stelt scherp op een afstand van 1m tot 12m (SVGA-, XGA- en WXGA-modellen).

# SETUP EN INSTALLATIE

## De batterijen installeren/vervangen

1. Duw stevig op de batterijklep en schuif deze van het apparaat.
2. Installeer de nieuwe batterij in het batterijvak. Verwijder de oude batterij en installeer een nieuwe (CR2025). Zorg dat de zijde met de "+" omhoog is gericht.
3. Plaats de klep terug.



**LET OP:** om een veilige werking te garanderen, moet u de volgende voorzorgsmaatregelen treffen:

- Gebruik een batterij van het type CR2025.
- Vermijd contact met water of vloeistof.
- Stel de afstandsbediening niet bloot aan vocht of warmte.
- Laat de afstandsbediening niet vallen.
- Als de batterij in de afstandsbediening is gelekt, moet u de behuizing nauwgezet schoonvegen en een nieuwe batterij installeren.
- Ontploffingsgevaar als de batterij is vervangen door een verkeerd type.
- Gooi lege batterijen weg volgens de instructies.

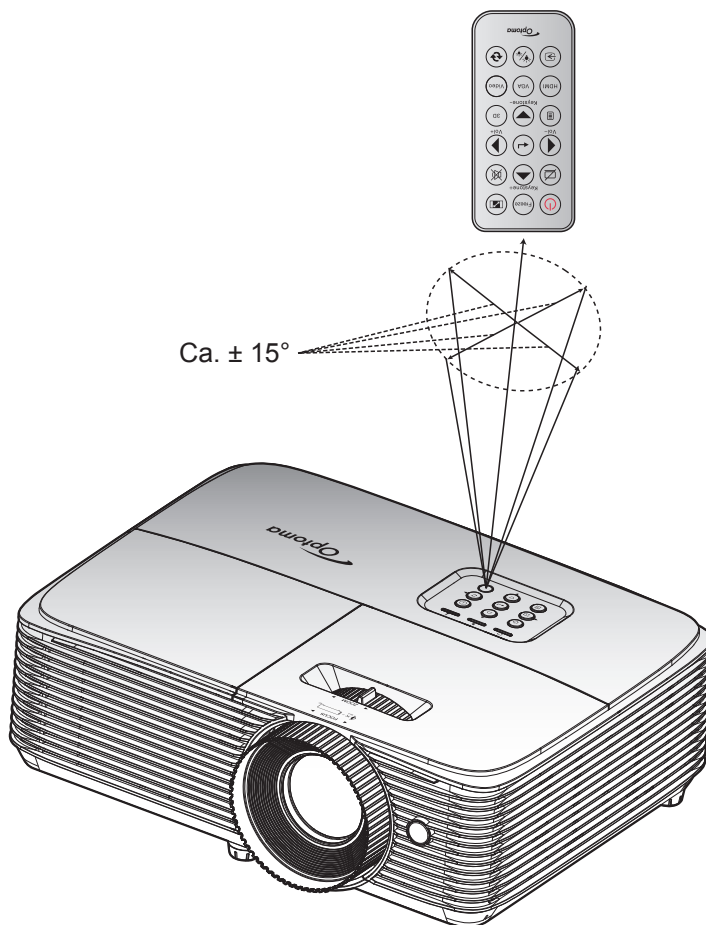
# SETUP EN INSTALLATIE

## Effectief bereik

De IR-sensor (infrarood) van de afstandsbediening bevindt zich bovenop de projector. Zorg dat u de afstandsbediening in een hoek binnen 30 graden ten opzichte van de IR-afstandsbedieningssensor bovenop de projector houdt zodat deze correct werkt. De afstand tussen de afstandsbediening en de sensor mag niet meer dan 6 meter bedragen.

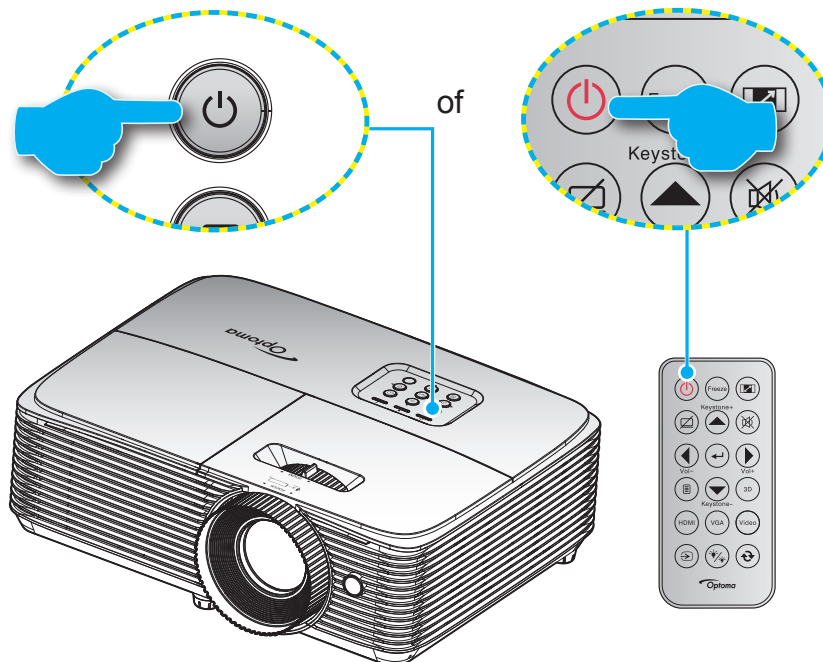
**Opmerking:** Bij het direct (onder een hoek van 0 graden) richten van de afstandsbediening naar de IR-sensor, mag de afstand tussen afstandsbediening en sensor niet groter zijn dan 8 meter.

- Zorg dat er geen obstakels tussen de afstandsbediening en de IR-sensor op de projector staan die de infraroodstraal kunnen hinderen.
- Zorg dat de IR-zender van de afstandsbediening niet direct wordt blootgesteld aan het zonlicht of het licht van TL-lampen.
- Houd de afstandsbediening meer dan 2 meter weg van TL-lampen, anders kan de afstandsbediening defect raken.
- Als de afstandsbediening dicht bij TL-lampen van het omvormertype is, zal deze af en toe niet correct werken.
- Als de afstandsbediening en de projector zeer dicht bij elkaar staan, kan de werking van de afstandsbediening worden beïnvloed.
- Als u naar het scherm richt, is de effectieve afstand minder dan 6 meter van de afstandsbediening tot het scherm en weerkaatsen de IR-stralen terug naar de projector. Het effectieve bereik kan echter wijzigen afhankelijk van de schermen.



# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## De projector in-/uitschakelen



### Ingeschakeld

1. Maak de voedingskabel en signaal-/bronkabel stevig vast. Wanneer aangesloten, wordt de LED Aan/Stand-by rood.
2. Schakel de projector in door te drukken op "⏻" op het projectortoetsenblok of op de afstandsbediening.
3. Na ongeveer 10 seconden verschijnt een opstartscherm en knippert de LED Aan/Stand-by groen of blauw.

**Opmerking:** Wanneer de projector voor het eerst wordt ingeschakeld, wordt u gevraagd de voorkeurstaal, de projectierichting en andere instellingen op te geven.

### Uitschakelen

1. Schakel de projector uit door te drukken op "⏻" op het projectortoetsenblok of op de afstandsbediening.
2. Het volgende bericht wordt weergegeven:



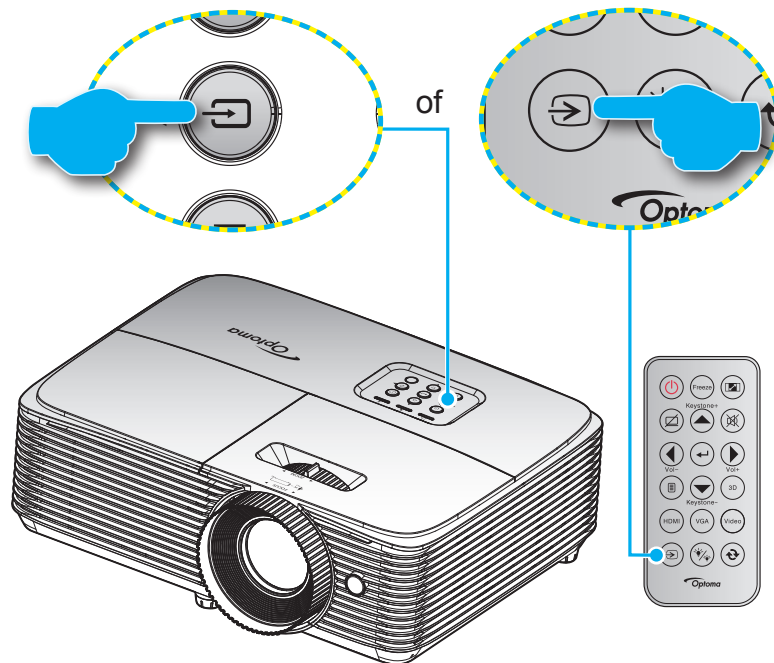
3. Druk nogmaals op de knop "⏻" ter bevestiging, anders verdwijnt na 15 seconden het bericht. Als u de knop "⏻" de tweede keer indrukt, schakelt de projector uit.
4. De koelventilatoren blijven gedurende ca. 10 seconden werken voor de koelcyclus en de LED Aan/Stand-by knippert groen of blauw. Wanneer de LED Aan/stand-by stabiel rood brandt, geeft dit aan dat de projector naar de stand-bymodus is gegaan. Als u de projector opnieuw wilt inschakelen, moet u wachten tot de koelcyclus is voltooid en de projector in stand-by is. Wanneer de projector in de stand-bymodus is, drukt u gewoon opnieuw op de knop "⏻" om de projector in te schakelen.
5. Koppel de voedingskabel los van het stopcontact en de projector.

**Opmerking:** Het is niet aanbevolen de projector onmiddellijk opnieuw in te schakelen, meteen na de uitschakelprocedure.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Een ingangsbron selecteren



Schakel de aangesloten bron die u op het scherm wilt weergeven, zoals een computer, notebook, videospeler, enz. in. De projector zal de bron automatisch detecteren. Als meerdere bronnen zijn aangesloten, drukt u op de bronknop op het projectortoetsenblok of op de afstandsbediening om de gewenste ingang te selecteren.



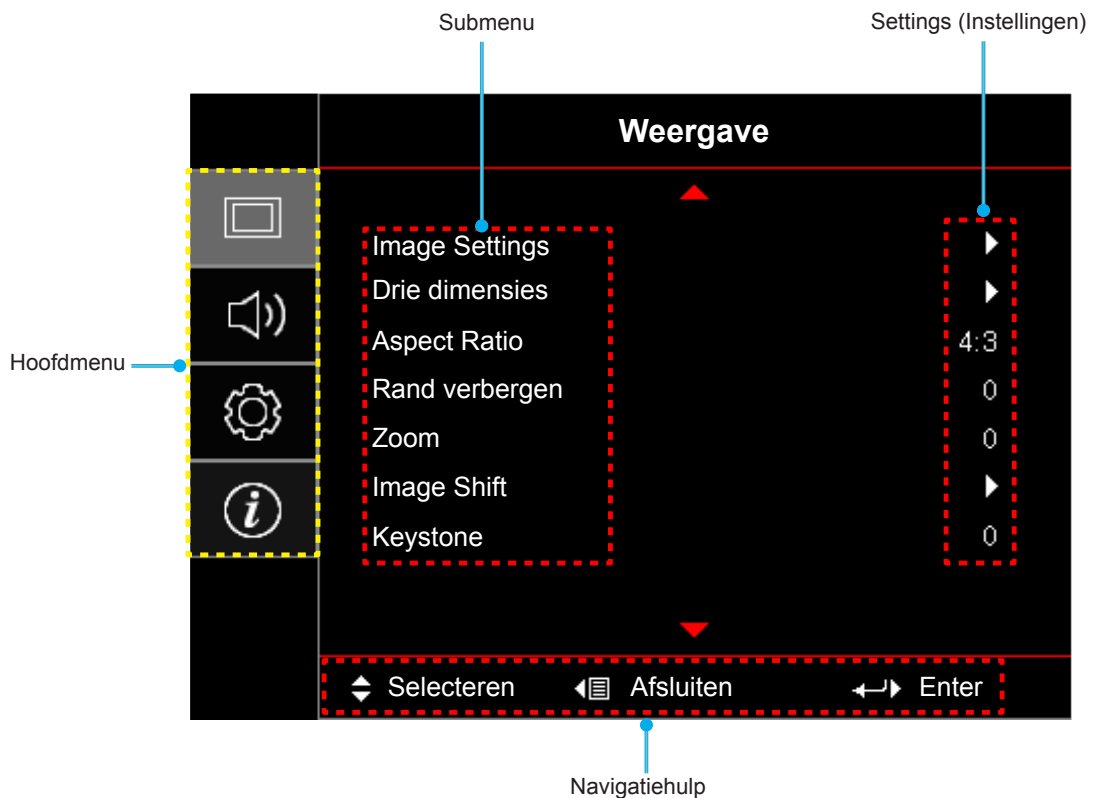
# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Menunavigatie en functies

De projector beschikt over meertalige OSD-menu's waarmee u aanpassingen kunt aanbrengen aan het beeld en verschillende instellingen kunt wijzigen. De projector zal de bron automatisch detecteren.

1. Om het OSD-menu te openen, drukt u op de afstandsbediening of op het projectortoetsenblok op .
2. Wanneer het OSD wordt weergegeven, kunt u de knoppen ▲ ▼ gebruiken om een item in het hoofdmenu te selecteren. Terwijl u een selectie maakt op een bepaalde pagina, drukt u op de toets ← of ► om het submenu te openen.
3. Druk op de toetsen ◀ ▶ om het gewenste onderdeel in het submenu te selecteren en druk op ← of ► om nog meer instellingen weer te geven. Pas de instellingen aan met de toetsen ◀ ▶.
4. Selecteer het volgende item dat u wilt aanpassen in het submenu en pas het aan zoals hierboven beschreven.
5. Druk op ← of ► om uw keuze te bevestigen. Het scherm keert terug naar het hoofdmenu.
6. Druk opnieuw op ◀ of  om af te sluiten. Het OSD-menu wordt gesloten en de projector zal de nieuwe instellingen automatisch opslaan.

### WSVGA-, XGA- en WXGA-modellen





# DE PROJECTOR GEBRUIKEN







## OSD-menustructuur (SVGA-, XGA- en WXGA-modellen)

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden		
Weergave	Image Settings	Beeldschermmodus	[Gegevens]		Presentatie		
					Licht		
					Bioscoop		
					Spel		
					sRGB		
					DICOM SIM.		
					Gebruiker		
					Drie dimensies		
		Wall Color				Uit [Standaard]	
						Blackboard	
						Light Yellow	
						Light Green	
						Light Blue	
						Pink	
						Grijs	
		Helderheid				-50~50	
		Contrast				-50~50	
		Scherpte				1~15	
		Kleur				-50~50	
		Tint				-50~50	
		Gamma	Film				
			Video				
			Afbeeldingen				
			Standaard(2.2)				
			1.8				
			2.0				
			2.4				
		Kleurinstellingen	BrilliantColor™				1~10
			Kleurtemperatuur	[Gegevensmodus]			Warm
							Gemiddeld
							Cool
			Color Matching	Kleur			R [Standaard]
					G		
					B		
					C		
					Y		
					M		
					W		
Tint					-50~50 [standaard: 0]		
Verzadiging				-50~50 [standaard: 0]			
Versterking				-50~50 [standaard: 0]			

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden
Weergave	Image Settings	Kleurinstellingen	Color Matching	Opnieuw instellen	Annuleren [Standaard]
				Afsluiten	Ja
			RGB versterken/ afwijken	Rood versterken	-50~50
				Groen versterken	-50~50
				Blauw versterken	-50~50
				Afwijking rood	-50~50
				Afwijking groen	-50~50
				Afwijking blauw	-50~50
				Opnieuw instellen	Annuleren [Standaard]
			Afsluiten	Ja	
			Kleurruimte [Niet-HDMI-ingang]		Auto (Automatisch) [Standaard]
					RGB
					YUV
			Kleurruimte [HDMI-ingang]		Auto (Automatisch) [Standaard]
					RGB(0~255)
					RGB(16~235)
					YUV
			Witniveau		0~31 (afhankelijk van signaal)
		Zwartniveau		-5~5 (afhankelijk van signaal)	
		IRE		0	
				7.5	
		Signaal	Automatic		Uit
					Aan [Standaard]
			Frequentie		-10~10 (afhankelijk van signaal) [Standaard: 0]
			Fase		0~31 (afhankelijk van signaal) [Standaard: 0]
			H. Positie		-5~5 (afhankelijk van signaal) [Standaard: 0]
			V. Positie		-5~5 (afhankelijk van signaal) [Standaard: 0]
		Afsluiten			
		Helderheidsmodus		[Lampbasis - gegevens]	Licht
					Eco.
					Dynamic
					Eco+
		Opnieuw instellen			

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden	
Weergave	Drie dimensies	3D-stand			Uit	
					Aan [Standaard]	
					Infrarood	
		3D->2D				Drie dimensies [Standaard]
						L
						R
		3D-Zoeken				Auto (Automatisch) [Standaard]
						SBS Mode
						Top and Bottom
						Frame Sequential
		3D synchr.omk.				Aan
						Uit[Standaard]
	Aspect Ratio					4:3
						16:9
						16:10 [WXGA-model]
						LBX [behalve SVGA- en XGA-modellen]
						Native
					Auto (Automatisch)	
Rand verbergen					0~10 [Standaard: 0]	
Zoom					-5~25 [Standaard: 0]	
Image Shift	 H				-50~50 [standaard: 0]	
	 V				-50~50 [standaard: 0]	
Keystone					-40~40 [Standaard: 0]	
Audio	Dempen				Uit[Standaard]	
					Aan	
	Volume				0-10 [Standaard: 5]	
Instelling	Projectie				Front  [Standaard]	
					Achter 	
					Plafond-boven 	
					Achter-boven 	
	Schermtype	[WXGA-model]				16:9
						16:10 [Standaard]
	Lampinstellingen	Lampherinnering				Uit
						Aan [Standaard]
Reset Lamp						Annuleren [Standaard]
					Ja	






# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden		
Instelling	Filter Settings	Optionele filter geïnstalleerd			Ja		
					Nr		
		Filter Usage Hours				(Alleen lezen)	
		Filter Reminder				Uit	
						300 uur	
						500 uur [Standaard]	
						800 uur	
		Filter Reset				1000 uur	
						Annuleren [Standaard]	
		Power Settings	Direct inschakelen				Ja
						Uit [Standaard]	
	Signaal inschakelen					Aan	
						Uit [Standaard]	
	Auto uitschakelen (min)					Aan	
	Slaaptimer (min)		Slaaptimer (min)				0~180 (stappen van 5 min) [Standaard: 20]
			Permanent AAN				0~990 (stappen van 30 min) [Standaard: 0]
	Quick Resume						Nr [Standaard]
							Ja
	Voedingsmodus (Stand-by)						Uit [Standaard]
							Aan
	USB Power						Actief
						Eco [Standaard]	
	Beveiliging	Beveiliging				Uit	
						Aan	
	Beveiliging	Beveiligingstimer		Maand			
				Dag			
				Uur			
	HDMI Link Settings	HDMI Link				Uit	
						Aan	
		Inclusief TV					Nr
							Ja
		Power On Link					Mutual
							PJ --> Device
		Power Off Link					Device --> PJ
							Uit
						Aan	

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden		
Instelling	Testpatroon				Groen raster		
					Magenta raster		
					Wit raster		
					Wit		
					Uit		
	AB instellingen [afhankelijk van de afstands- bediening]	IR-functie				Aan	
						Uit	
		Gebruiker 1					Testpatroon
							Helderheid
							Contrast
							Slaaptimer [Standaard]
							Color Matching
							Kleurtemperatuur
							Gamma
							Projectie
							Lampinstellingen
							Zoom
						Stopzetten	
		Gebruiker 2					Testpatroon
							Helderheid
							Contrast
							Slaaptimer
							Color Matching [Standaard]
							Kleurtemperatuur
							Gamma
							Projectie
							Lampinstellingen
							Zoom
						Stopzetten	
		Gebruiker 3					Testpatroon
							Helderheid
							Contrast
							Slaaptimer
						Color Matching	
						Kleurtemperatuur [Standaard]	
						Gamma	
						Projectie	
						Lampinstellingen	
					Zoom		
				Stopzetten			

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden	
Instelling	Projector-ID				0~99	
	Opties	Taal			English [Standaard]	
					Deutsch	
					Français	
					Italiano	
					Español	
					Português	
					Polski	
					Nederlands	
					Svenska	
					Norsk/Dansk	
					Suomi	
					ελληνικά	
					繁體中文	
					简体中文	
					日本語	
					<b>한국어</b>	
					Русский	
					Magyar	
					Čeština	
					عربي	
					ไทย	
					Türkçe	
					فارسی	
			Tiếng Việt			
			Bahasa Indonesia			
			Română			
			Slovenčina			
		Gesloten bijschrift				CC1
						CC2
						Uit [Standaard]
		Menu Instellingen	Menulocatie			Linksboven 
						Rechtsboven 
					Midden  [Standaard]	
					Linksonder 	
					Rechtsonder 	
	Automatische bron	Menu Timer			Uit	
					5 sec	
					10 sec [Standaard]	
	Automatische bron				Uit [Standaard]	
					Aan	

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden	
Instelling	Opties	Invoerbron			HDMI	
					VGA	
					Video	
		Input Name	HDMI			Standaard [Standaard]
						Custom
			VGA			Standaard [Standaard]
						Custom
			Video			Standaard [Standaard]
						Custom
		Grote hoogte				Uit [Standaard]
						Aan
		Display Mode Lock				Uit [Standaard]
						Aan
		Toetsenblok- vergrendeling				Uit [Standaard]
						Aan
		Info verbergen				Uit [Standaard]
						Aan
		Logo				Standaard [Standaard]
						Neutraal
		Achtergrondkleur				geen [Standaard:voor Video/ Pro-AV]
						Blauw [Standaard voor gegevensmodel]
						Rood
						Groen
						Grijs
						Logo
		Reset OSD				Annuleren [Standaard]
						Ja
Reset to Default				Annuleren [Standaard]		
				Ja		

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden	
Information (Informatie)	Regulatory					
	Serial Number					
	Bron					
	Resolution				00x00	
	Refresh Rate				0,00Hz	
	Beeldschermmodus					
	Voedingsmodus (Stand-by)					
	Lampuren	Licht				0 hr
		Eco.				0 hr
		Dynamic				0 hr
		Eco+				0 hr
		Totaal				
	Projector-ID					00~99
	Filter Usage Hours					
	Helderheidsmodus					
FW-versie	System					
	MCU					

## Opmerking:

- De "Reset Lamp" in OSD zal alleen beide Lampuren opnieuw instellen in het OSD en Lampuren in de servicemodus. De projectie-uren in de servicemodus worden niet opnieuw ingesteld.
- Elke weergavemodus kan worden aangepast en de waarde kan worden opgeslagen.
- In de 3D-timingmodus, wordt het zoom/rand verbergen uitgeschakeld om het opsplitsen van het beeld te voorkomen.
- De beschikbare menu-opties hangen af van het modeltype.



# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Menu Weergave

### Menu beeldinstellingen weergeven

#### Beeldschermmodus (Gegevensmodus)

Er zijn talrijke instellingen die vooraf in de fabriek zijn gedefinieerd en voor verschillende typen beelden zijn geoptimaliseerd.

- **Presentatie:** Deze modus is geschikt voor het tonen van PowerPoint-presentaties wanneer de projector is aangesloten op de PC.
- **Licht:** Maximale helderheid van pc-ingang.
- **Bioscoop:** Selecteer deze modus voor thuisbioscoop.
- **Spel:** Selecteer deze modus om het niveau van de helderheid en de responstijd te verhogen om te genieten van videogames.
- **sRGB:** Gestandaardiseerde nauwkeurige kleur.
- **DICOM SIM.:** Deze modus kan een monochroom medisch beeld, zoals een röntgenfoto, MRI, enz. projecteren.
- **Gebruiker:** Gebruikersinstellingen onthouden.
- **Drie dimensies:** Om het 3D-effect te ervaren, hebt u een 3D-bril nodig. Controleer of uw pc/draagbaar apparaat een 120 Hz quad buffered grafische kaart voor signaaluitgang heeft en of er een 3D-speler is geïnstalleerd.

#### Wall Color

Gebruik deze functie om een geoptimaliseerd schermbeeld te verkrijgen volgens de wandkleur. Kies tussen Uit, Blackboard, Light Yellow, Light Green, Light Blue, Pink en Grijs.

#### Helderheid

Past de helderheid van het beeld aan.

#### Contrast

Het contrast beheert de graad van verschil tussen de lichtste en donkerste delen van de afbeelding.

#### Scherpte

Past de scherpte van het beeld aan.

#### Kleur

Past een videobeeld aan van zwart-wit naar volledig verzadigde kleuren.

#### Tint

Past de kleurbalans van rood en groen aan.

#### Gamma

Stel het type gammacurve in. Na de initiële installatie en fi jnafstelling is voltooid, gebruikt u de stappen voor gamma-afstelling om uw beelduitvoer te optimaliseren.

- **Film:** voor thuisbioscoop.
- **Video:** Voor video- of tv-bron.
- **Afbeeldingen:** Voor pc/fotobron.
- **Standaard(2.2):** Voor aangepaste instellingen.
- **1.8/ 2.0/ 2.4:** voor specifieke pc-/fotobron.

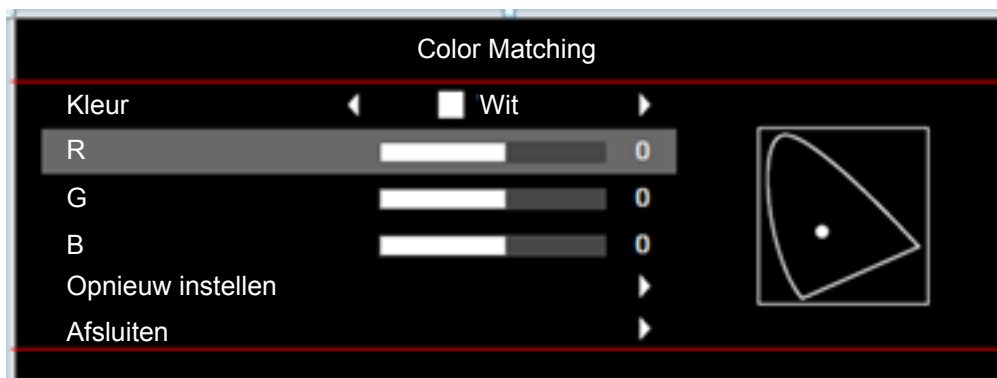
#### Kleurinstellingen

Configureer de kleurinstellingen.

- **BrilliantColor™:** Dit aanpasbare item maakt gebruik van een nieuw kleurverwerkingsalgoritme en verbeteringen om de hogere helderheid mogelijk te maken terwijl het beeld ware, helderdere kleuren vertoont.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

- **Kleurtemperatuur (Gegevensmodus):** Selecteer een kleurtemperatuur uit Warm, Gemiddeld of Cool.
- **Color Matching:** Selecteer de volgende opties:
  - Kleur: Pas de niveaus voor rood (R), groen (G), zwart (B), cyaan (C), geel (Y), magenta (M) en wit (W) in de afbeelding aan.
  - Tint: Past de kleurbalans van rood en groen aan.
  - Verzadiging: Past een videobeeld aan van zwart-wit naar volledig verzadigde kleuren.
  - Versterking: Pas de beeldhelderheid aan.
  - Opnieuw instellen: Stel de standaard fabrieksinstellingen voor kleuraanpassing opnieuw in.
  - Afsluiten: Afsluiten het menu "Color Matching" af.
- **RGB versterken/afwijken:** Met deze instellingen kunt u de helderheid (versterking) en het contrast (bias) van een beeld configureren.
  - Opnieuw instellen: Stel de standaard fabrieksinstellingen voor RGB-versterking/afwijking opnieuw in.
  - Afsluiten: Afsluiten het menu "RGB versterken/afwijken" af.



- **Kleurruimte (alleen niet-HDMI-ingang):** Selecteer een geschikt kleurenmatrixtype uit de volgende opties: Auto (Automatisch), RGB of YUV.
- **Kleurruimte (alleen HDMI-ingang):** Selecteer een geschikt kleurenmatrixtype uit de volgende opties: Auto (Automatisch), RGB(0~255), RGB(16~235) en YUV.
- **Witniveau:** Hiermee kan de gebruiker het witniveau aanpassen bij de invoer van videosignalen.  
**Opmerking:** *Witniveau kan alleen worden aangepast voor Video-ingangsbron.*
- **Zwartniveau:** Hiermee kan de gebruiker het zwartniveau aanpassen bij de invoer van videosignalen.  
**Opmerking:** *Zwartniveau kan alleen worden aangepast voor Video-ingangsbron.*
- **IRE:** Hiermee kan de gebruiker de IRE-waarde aanpassen bij het invoeren van videosignalen.  
**Opmerking:**
  - *IRE is alleen beschikbaar met het NTSC-videoformaat.*
  - *IRE kan alleen worden aangepast voor Video-ingangsbronnen.*

## Signaal

Pas de signaalopties aan.

- **Automatic:** Configureer het signaal automatisch (de onderdelen Frequentie en Fase zijn grijs). Als Automatisch is uitgeschakeld, kunnen de items Frequentie en Fase verschijnen voor het aanpassen en opslaan van de instellingen.
- **Frequentie:** Wijzig de frequentie van de weergavegegevens in overeenstemming met de frequentie van de grafische kaart van uw computer. Gebruik deze functie alleen als het beeld dat verschijnt verticaal flit.
- **Fase:** Synchroniseer de signaaltiming van het beeldscherm met deze van de grafische kaart. Als het beeld onstabiel is of flinkt, gebruikt u deze functie om dit te corrigeren.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

- **H. Positie:** Past de horizontale positionering van het beeld aan.
- **V. Positie:** Past de verticale positionering van het beeld aan.
- **Afsluiten:** Afsluiten het menu "Signaal" af.

**Opmerking:** *Signaal kan alleen worden aangepast voor RGB/Component-ingangsbronnen.*

## **Helderheidsmodus (Lampbasisgegevens)**

Past de instellingen van de helderheidsmodus aan voor projectors op basis van een lamp.

- **Licht:** Kies "Licht" om de helderheid te verhogen.
- **Eco.:** Kies "Eco." om de projectorlamp te dimmen zodat er minder energie wordt verbruikt en de levensduur van de lamp wordt verlengd.
- **Dynamic:** Kies "Dynamic" om de lampenergie te beperken, gebaseerd op het helderheidsniveau van de inhoud, dit past het energieverbruik van de lamp dynamisch aan tussen 100 % en 30 %. Dit verlengt de levensduur van de lamp.
- **Eco+:** Als de modus Eco+ is geactiveerd, wordt het helderheidsniveau van de inhoud automatisch gedetecteerd om het energieverbruik van de lamp aanzienlijk te beperken (tot 70%) tijdens periode van inactiviteit.

## **Opnieuw instellen**

Ga voor kleurinstellingen terug naar de standaard fabrieksinstellingen.

## **3D-menu weergeven**

### **3D-stand**

Gebruik deze optie om de 3D-functie uit te schakelen of de geschikte 3D-functie te selecteren.

- **Uit:** Selecteer "Uit" om de 3D-modus uit te schakelen.
- **Aan:** Selecteer dit voor het gebruiken van geoptimaliseerde instellingen voor DLP 3D-bril.
- **Infrarood:** Selecteer "Infrarood" om geoptimaliseerde instellingen te gebruiken voor IR 3D-bril.

### **3D->2D**

Gebruik deze optie om op te geven hoe de 3D-inhoud op het scherm moet verschijnen.

- **Drie dimensies:** Geeft het 3D-signaal weer.
- **L (Links):** Geeft het linkerbeeld van de 3D-inhoud weer.
- **R(Rechts):** Geeft het rechterbeeld van de 3D-inhoud weer.

### **3D-Zoeken**

Gebruik deze optie om de geschikte 3D-zoeken te selecteren.

- **Auto (Automatisch):** Bij detectie van een 3D-identificatiesignaal wordt het 3D-zoeken automatisch geselecteerd.
- **SBS Mode:** Toon 3D-signaal in de indeling "Naast elkaar".
- **Top and Bottom:** Geeft het 3D-signaal in de indeling "Top and Bottom" weer.
- **Frame Sequential:** Geeft het 3D-signaal in de indeling "Frame Sequential" weer.

### **3D synchr.omk.**

Gebruik deze optie om de functie 3D synchr.omk. te gebruiken.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Geef het menu aspect ratio weer

### Aspect Ratio

Selecteer de beeldverhouding van de weergegeven afbeelding tussen de volgende opties:

- **4:3:** Deze opmaak is voor 4:3-invoerbronnen.
- **16:9:** Dit formaat is voor 16:9-invoerbronnen, zoals HDTV en dvd, die verbeterd zijn voor breedbeeld-tv.
- **16:10 (alleen WXGA-modellen):** Dit formaat is voor 16:10-invoerbronnen, zoals breedbeeld-laptops.
- **LBX (behalve SVGA- en XGA-modellen):** Dit formaat is voor een letterbox-bron die geen 16x9 is en als u een externe 16x9 lens gebruikt om een hoogte-breedteverhouding van 2,35:1 weer te geven met volledige resolutie.
- **Native:** Dit formaat geeft het originele beeld weer zonder enige schaalindeling.
- **Auto (Automatisch):** Selecteert automatisch het geschikte beeldformaat.

### WXGA-schaaltabel (schermtypen 16:10):

#### Opmerking:

- *Ondersteund schermtypen 16:9 (1280x720), 16:10 (1280x800).*
- *Als schermtypen 16:9 is, dan ontbreekt het formaat 16 x 10.*
- *Als schermtypen 16:10 is, dan ontbreekt het formaat 16 x 9.*
- *Als gebruiker auto instelt, dan verandert auto de schermmodus direct.*

16:10 scherm	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	Pc
4x3	Schalen naar 1066x800.				
16x10	Schalen naar 1280x800.				
LBX	Schaal naar 1280x960 en gebruik dan het middelste 1280x800 beeld om weer te geven.				
Native	1:1 toewijzing gecentreerd.		1:1 toewijzing scherm 1280x800.	1280x720 gecentreerd.	1:1 toewijzing gecentreerd.
Auto (Automatisch)	- Invoerbron wordt gepast in het 1280x800 weergavegebied en behoudt zijn originele beeldverhouding. - Indien de bron 4:3 is, automatisch aanpassen naar 1066x800. - Indien de bron 16:9 is, automatisch aanpassen naar 1280x720. - Indien de bron 15:9 is, automatisch aanpassen naar 1280x768. - Als de bron 16:10 is, grootte automatisch aanpassen naar 1280 x 800.				

### WXGA automatische toewijzingsregel (schermtypen 16:10):

Auto (Automatisch)	Invoerresolutie		Automatisch schaalgrootte instellen	
	H-resolutie	V-resolutie	1280	800
4:3	640	480	1066	800
	800	600	1066	800
	1024	768	1066	800
	1280	1024	1066	800
	1400	1050	1066	800
	1600	1200	1066	800

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Breedbeeld Laptop	1280	720	1280	720
	1280	768	1280	768
	1280	800	1280	800
SDTV	720	576	1280	720
	720	480	1280	720
HDTV	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720

## WXGA-schaaltabel (schermtypen 16:9):

16:9 scherm	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	Pc
4x3	Schalen naar 960x720.				
16x9	Schalen naar 1280x720.				
LBX	Schaal naar 1280x960 en gebruik dan het middelste 1280x720 beeld om weer te geven.				
Native	1:1 toewijzing gecentreerd.		1:1 toewijzing scherm 1280x720.	1280x720 gecentreerd.	1:1 toewijzing gecentreerd.
Auto (Automatisch)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Als dit formaat is geselecteerd, wordt het weergavetype automatisch 16:9 (1280x720).</li> <li>- Indien de bron 4:3 is, automatisch aanpassen naar 960x720.</li> <li>- Indien de bron 16:9 is, automatisch aanpassen naar 1280x720.</li> <li>- Indien de bron 15:9 is, automatisch aanpassen naar 1200x720.</li> <li>- Indien de bron 16:10 is, automatisch aanpassen naar 1152x720.</li> </ul>				

## WXGA automatische toewijzingsregel (schermtypen 16:9):

Auto (Automatisch)	Invoerresolutie		Automatisch schaalgrootte instellen	
	H-resolutie	V-resolutie	1280	720
4:3	640	480	960	720
	800	600	960	720
	1024	768	960	720
	1280	1024	960	720
	1400	1050	960	720
	1600	1200	960	720
Breedbeeld Laptop	1280	720	1280	720
	1280	768	1200	720
	1280	800	1152	720
SDTV	720	576	1280	720
	720	480	1280	720
HDTV	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720

## SVGA- en XGA-schalingstabel:

Bron	480i/p	576i/p	1080i/p	720p
4x3	Schalen naar 1024x768.			
16x9	Schalen naar 1024x576.			

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Native	Er wordt niet geschaald; de resolutie is afhankelijk van de invoerbron en wordt overeenkomstig weergegeven.
Auto (Automatisch)	<ul style="list-style-type: none"><li>- Indien de bron 4:3 is, automatisch aanpassen naar 1024x768.</li><li>- Indien de bron 16:9 is automatisch aanpassen naar 1024x576.</li><li>- Indien de bron 15:9 is, automatisch aanpassen naar 1024x614.</li><li>- Indien de bron 16:10 is, automatisch aanpassen naar 1024x640.</li></ul>

## SVGA en XGA automatische toewijzingsregel (schermtipe 16:9):

Auto (Automatisch)	Invoerresolutie		Automatisch schaalgrootte instellen	
	H-resolutie	V-resolutie	1024	768
4:3	640	480	1024	768
	800	600	1024	768
	1024	768	1024	768
	1600	1200	1024	768
Breedbeeld Laptop	1280	720	1024	576
	1280	768	1024	614
	1280	800	1024	640
SDTV	720	576	1024	576
	720	480	1024	576
HDTV	1280	720	1024	576
	1920	1080	1024	576

## Menu rand verbergen weergeven

### Rand verbergen

Gebruik deze functie om de videocoderingsruis aan de randen van de videobron te verwijderen.

## Menu Zoom weergeven

### Zoom

Gebruik dit om het beeld op het projectiescherm te verkleinen of te vergroten.

## Menu Image Shift weergeven

### Image Shift

Pas de positie van het geprojecteerde beeld horizontaal (H) of verticaal (V) aan.

## Menu Keystone weergeven

### Keystone

Past de beeldvervorming aan die door het kantelen van de projector wordt veroorzaakt.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## *Menu Audio*

### Menu Audio dempen

#### Dempen

Gebruik deze optie om het geluid tijdelijk uit te schakelen.

- **Aan:** Kies "Aan" om het dempen in te schakelen.
- **Uit:** Kies "Uit" om het dempen uit te schakelen.

#### **Opmerking:**

- *De functie "Dempen" beïnvloedt het volume voor zowel de interne als externe luidspreker.*
- *Als een externe luidspreker wordt aangesloten, wordt de interne luidspreker automatisch gedempt.*

### Menu Audiovolume

#### Volume

Regelt het volumeniveau van de audio.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## *Instellingsmenu*

### Menu Setup projectie

#### Projectie

Selecteer de voorkeursprojectie tussen voor, achter, plafond-boven en achter-boven.

### Menu Setup schermtype

#### Schermtypen (alleen voor WXGA-modellen)

Kies voor het schermtype 16:9 en 16:10.

### Menu Setup lampinstellingen

#### Lampherinnering

Kies deze functie om het waarschuwingsbericht weer te geven of te verbergen wanneer het bericht voor het vervangen van de lamp wordt weergegeven. Het bericht verschijnt 30 uur vóór de voorgestelde vervanging van de lamp.

#### Reset Lamp

Stelt de teller voor de lampuren opnieuw in nadat u de lamp hebt vervangen.

### Menu Setup filterinstellingen

#### Optionele filter geïnstalleerd

Maak de instelling voor het waarschuwingsbericht.

- **Ja:** Geef waarschuwingen weer na 500 uur gebruik.

**Opmerking:** "Filter Usage Hours / Filter Reminder / Filter Reset" verschijnt alleen wanneer "Optionele filter geïnstalleerd" is ingesteld op "Ja".

- **Nr:** Schakel het waarschuwingsbericht.

#### Filter Usage Hours

Geef de filtertijd weer.

#### Filter Reminder

Kies deze functie om het waarschuwingsbericht weer te geven of te verbergen wanneer het bericht voor het vervangen van de filter wordt weergegeven. De beschikbare opties omvatten Uit, 300 uur, 500 uur, 800 uur en 1000 uur.

#### Filter Reset

Voer een reset uit van de teller van de stoffilter na het vervangen of reinigen van het stoffilter.

### Menu Setup Power settings

#### Direct inschakelen

Kies "Aan" om de modus Direct inschakelen te activeren. De projector wordt automatisch ingeschakeld wanneer er stroom wordt geleverd, zonder dat op de toets "Voeding" op het bedieningspaneel van de projector of op de afstandsbediening wordt gedrukt.

#### Signaal inschakelen

Kies "Aan" om de modus Signaal inschakelen te activeren. De projector wordt automatisch ingeschakeld wanneer een signaal wordt gedetecteerd, zonder dat op de toets "Voeding" op het bedieningspaneel van de projector of op de afstandsbediening wordt gedrukt.

#### **Opmerking:**

- Als de optie "Signaal inschakelen" is ingesteld op "Aan", zal het energieverbruik van de projector in stand-by-modus meer dan 3W zijn.
- Vanwege de ErP-richtlijn is deze functie niet beschikbaar op modellen die men tegenkomt in EMEA.



# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Auto uitschakelen (min)

Stelt het interval in voor de afteltimer. De afteltimer start het aftellen wanneer het geen signaal naar de projector wordt gestuurd. Wanneer het aftellen (in minuten) is voltooid, wordt de projector automatisch uitgeschakeld.

## Slaaptimer (min)

De sluimertimer configureren.

- **Slaaptimer (min):** Stelt het interval in voor de afteltimer. De afteltimer wordt gestart wanneer er al dan niet een signaal naar de projector wordt gestuurd. Wanneer het aftellen (in minuten) is voltooid, wordt de projector automatisch uitgeschakeld.

**Opmerking:** *De slaaptimer wordt telkens gereset wanneer de projector wordt uitgeschakeld.*

- **Permanent AAN:** Zorg dat u de slaaptimer altijd ingeschakeld houdt.

## Quick Resume

Geef de instelling Snel doorgaan op.

- **Aan:** Als de projector per ongeluk wordt uitgeschakeld, kunt u met deze functie de projector onmiddellijk opnieuw inschakelen binnen 100 seconden na het uitschakelen.
- **Uit:** De ventilator begint 10 seconden nadat de gebruiker de projector heeft uitgeschakeld, met het koelen van het systeem.

## Voedingsmodus(Stand-by)

Geef de instelling voor de voedingsmodus op.

- **Actief:** Kies "Actief" om terug te keren naar de normale stand-bymodus.
- **Eco.:** Kies "Eco." om verdere energieverstopping te voorkomen < 0,5 W.

**Opmerking:** *De ventilatoren zullen nog steeds werken in actieve stand-by als "Signaal inschakelen" is ingeschakeld.*

## USB Power

Geef de instellingen op voor de USB-voeding.

- **Aan:** De projector wordt altijd ingeschakeld via een USB-stroombron.
- **Uit:** De USB-voedingsfunctie is uit.
- **Auto (Automatisch):** De projector wordt automatisch ingeschakeld door een USB-voeding.

## Instellingsmenu Beveiliging

### Beveiliging

Schakel deze functie in om een wachtwoord te vragen voordat u de projector gebruikt.

- **Aan:** Kies "Aan" om de beveiligingsverificatie te gebruiken wanneer de projector wordt ingeschakeld.
- **Uit:** Kies "Uit" om de projector te kunnen inschakelen zonder wachtwoordverificatie.

### Beveiligingstimer

Selecteer de tijdfunctie (Maand/Dag/Uur) om het aantal uren in te stellen dat de projector kan worden gebruikt. Nadat deze duur is verstreken, zult u worden gevraagd uw wachtwoord opnieuw in te voeren.

### Wachtwoord wijzigen

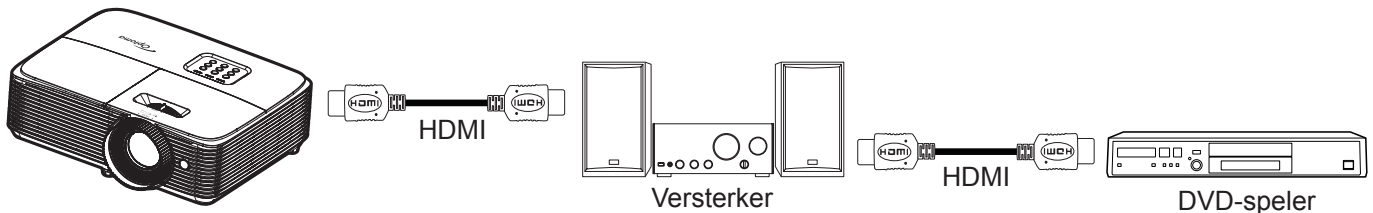
Gebruik dit om het wachtwoord dat wordt gevraagd bij het inschakelen van de projector, in te stellen of te wijzigen.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Menu Setup Instellingen HDMI-link

### Opmerking:

- Als u met HDMI-kabels apparaten met de projector verbindt die HDMI CEC-compatibel zijn, kunt u ze besturen met dezelfde inschakel- of uitschakelstatus met de bediening voor HDMI Link in het OSD van de projector. Hiermee kunt u een of meer apparaten in een groep in- of uitschakelen via de functie HDMI Link. In een gebruikelijke configuratie kan de dvd-speler zijn aangesloten op de projector via een versterker of thuisbioscoop.



### HDMI Link

De functie HDMI Link in- of uitschakelen. De opties Inclusief TV, Power on Link, en Power off Link zijn alleen beschikbaar als de instelling is ingesteld op "Aan".

### Inclusief TV

Stel dit in op "Ja" als u liever hebt dat de tv en projector automatisch tegelijk worden uitgeschakeld. Verander de instelling in "Nr" om gelijktijdig uitschakelen te voorkomen.

### Power On Link

CEC inschakelopdracht.

- Mutual:** Zowel projector als CEC-apparaat worden tegelijk ingeschakeld.
- PJ --> Device:** Het CEC-apparaat wordt alleen ingeschakeld nadat de projector is ingeschakeld.
- Device --> PJ:** De projector wordt alleen ingeschakeld nadat het CEC-apparaat is ingeschakeld.

### Power Off Link

Schakel deze functie in zodat HDMI Link en de projector automatisch tegelijk worden uitgeschakeld.

## Menu Setup testpatroon

### Testpatroon

Selecteer voor het testpatroon uit groen raster, magenta raster, wit raster, wit of uit (deze functie uitschakelen).

## Menu Setup AB instellingen

### IR-functie

Stelt de IR-functie-instelling in.

- Aan:** Selecteer "Aan", de projector kan worden bediend via de afstandsbediening vanaf de IR-ontvanger op de bovenzijde.
- Uit:** Kies "Uit", de projector kan met de afstandsbediening worden bediend. Door "Uit" te selecteren, kunt u het toetsenblok weer gebruiken.

### Gebruiker 1/ Gebruiker 2/ Gebruiker 3 (Type 1)

Wijs de standaardfunctie toe voor Gebruiker 1, Gebruiker 2 of Gebruiker 3 tussen HDMI 2, Testpatroon, Helderheid, Contrast, Slaaptimer, Color Matching, Kleurtemperatuur, Gamma, Projectie, Lampinstellingen, Zoom en Stopzetten.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Gebruiker 1/ Gebruiker 2/ Gebruiker 3 (Type 2)

Wijs de standaardfunctie toe voor Gebruiker 1, Gebruiker 2 of Gebruiker 3 tussen HDMI 2, Testpatroon, Helderheid, Contrast, Slaaptimer, Color Matching, Kleurtemperatuur, Gamma, Projectie, Lampinstellingen, Zoom en Stopzetten.

## Gebruiker 1/ Gebruiker 2/ Gebruiker 3 (Type 3, Type 4 en Type 5)

Wijs de standaardfunctie toe voor Gebruiker 1, Gebruiker 2 of Gebruiker 3 tussen Testpatroon, Helderheid, Contrast, Slaaptimer, Color Matching, Kleurtemperatuur, Gamma, Projectie, Lampinstellingen, Zoom en Stopzetten.

## Menu Setup projector-id

### Projector-ID

De ID-definitie kan worden ingesteld via het menu (bereik 0-99), en biedt de gebruiker via de RS232-opdracht de controle over een individuele projector.

## Menu Setup opties

### Taal

Selecteer voor het meertalige OSD-menu uit Engels, Duits, Frans, Italiaans, Spaans, Portugees, Pools, Nederlands, Zweeds, Noors/Deens, Fins, Grieks, traditioneel Chinees, vereenvoudigd Chinees, Japans, Koreaans, Russisch, Hongaars, Tsjechisch, Arabisch, Thais, Turks, Farsi, Vietnamees, Indonesisch, Roemeens en Slowaaks.

### Gesloten bijschrift

Gesloten bijschrift is een tekstversie van het programmageluid of andere informatie die wordt weergegeven op het scherm. Als hetingangssignaal gesloten bijschriften bevat, kunt u de functie inschakelen en kanalen bekijken. De beschikbare opties omvatten "Uit", "CC1" en "CC2".



**Opmerking:** *Gesloten bijschrift is uitsluitend verkrijgbaar voor Video NTSC.*

### Menu Instellingen

Stel de menulocatie in op het scherm en configureer de instellingen voor het menu Timer.

- **Menulocatie:** Selecteer de locatie van het menu op het weergavescherm.
- **Menu Timer:** Stel de duur in dat het OSD-menu zichtbaar moet blijven op het scherm.

### Automatische bron

Als u deze optie instelt op "Aan" en op de knop  op het projectortoetsenblok drukt of op de knop  op de afstandsbediening, dan wordt de volgende beschikbare ingangsbron automatisch geselecteerd. Stel in op "Uit" om de automatische bronfunctie uit te schakelen.

### Invoerbron (SVGA-, XGA- en WXGA-modellen)

Kies voor de ingangsbron tussen HDMI, VGA en Video.

### Input Name (SVGA-, XGA- en WXGA-modellen)

Gebruik dit om de ingangsfunctie te hernoemen voor een eenvoudigere identificatie. De beschikbare opties omvatten HDMI, VGA en Video.

### Grote hoogte

Als "Aan" is geselecteerd, zullen de ventilatoren sneller draaien. Deze functie is nuttig in gebieden op grote hoogte waar de lucht dun is.

### Display Mode Lock

Kies "Aan" of "Uit" om het afstellen van de instellingen van de weergavemodus te vergrendelen of te ontgrendelen.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Toetsenblokvergrendeling

Wanneer de functie voor toetsenbordvergrendeling "Aan" is, wordt het toetsenbord vergrendeld. De projector kan echter met de afstandsbediening worden bediend. Door "Uit" te selecteren, kunt u het toetsenblok weer gebruiken.

## Info verbergen

Schakel deze functie in om het informatiebericht te verbergen.

- **Uit:** Kies "Aan" om het infobericht te verbergen.
- **Aan:** Kies "Uit" om het bericht "zoeken" weer te geven.

## Logo

Gebruik deze functie om het gewenste opstartscherm in te stellen. Als er wijzigingen zijn uitgevoerd, worden ze van kracht wanneer de projector de volgende keer wordt ingeschakeld.

- **Standaard:** Het standaard opstartscherm.
- **Neutraal:** Het logo wordt niet weergegeven op het opstartscherm.

## Achtergrondkleur

Gebruik deze functie om een blauw, rood, groen of grijs kleur of niets of een logoscherm weer te geven als er geen signaal beschikbaar is.

**Opmerking:** Als de achtergrondkleur is ingesteld op "geen" is de achtergrondkleur zwart.

## Setup reset-menu

### Reset OSD

Stel de standaard fabrieksinstellingen voor de instellingen van het schermmenu opnieuw in.

### Reset to Default

Stel de standaard fabrieksinstellingen voor menu Setup instellingen opnieuw in.

## *Menu Info*

## Menu Info

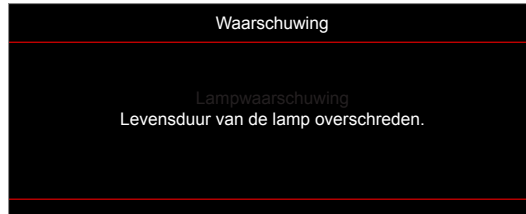
Geef de projectorinformatie weer zoals hieronder:

- Regulatory
- Serial Number
- Bron
- Resolution
- Refresh Rate
- Beeldschermmodus
- Voedingsmodus(Stand-by)
- Lampuren
- Projector-ID
- Filter Usage Hours
- Helderheidsmodus
- FW-versie

# ONDERHOUD

## De lamp vervangen

De projector zal de levensduur van de lamp automatisch detecteren. Wanneer de lamp het einde van zijn levensduur nadert, verschijnt een waarschuwingsbericht op het scherm.



Wanneer u dit bericht ziet, moet u zo snel mogelijk contact opnemen met uw lokale verdeler of servicecentrum om de lamp te vervangen. Zorg ervoor dat de projector minstens 30 minuten is afgekoeld voordat u de lamp vervangt.



Waarschuwing: Als de projector aan het plafond is bevestigd, moet u voorzichtig zijn wanneer u het toegangspaneel voor de lamp opent. Wij raden u aan een veiligheidsbril te dragen wanneer u de lamp vervangt van een projector die aan het plafond is gemonteerd. Ga voorzichtig te werk zodat er geen losse onderdelen uit de projector vallen.



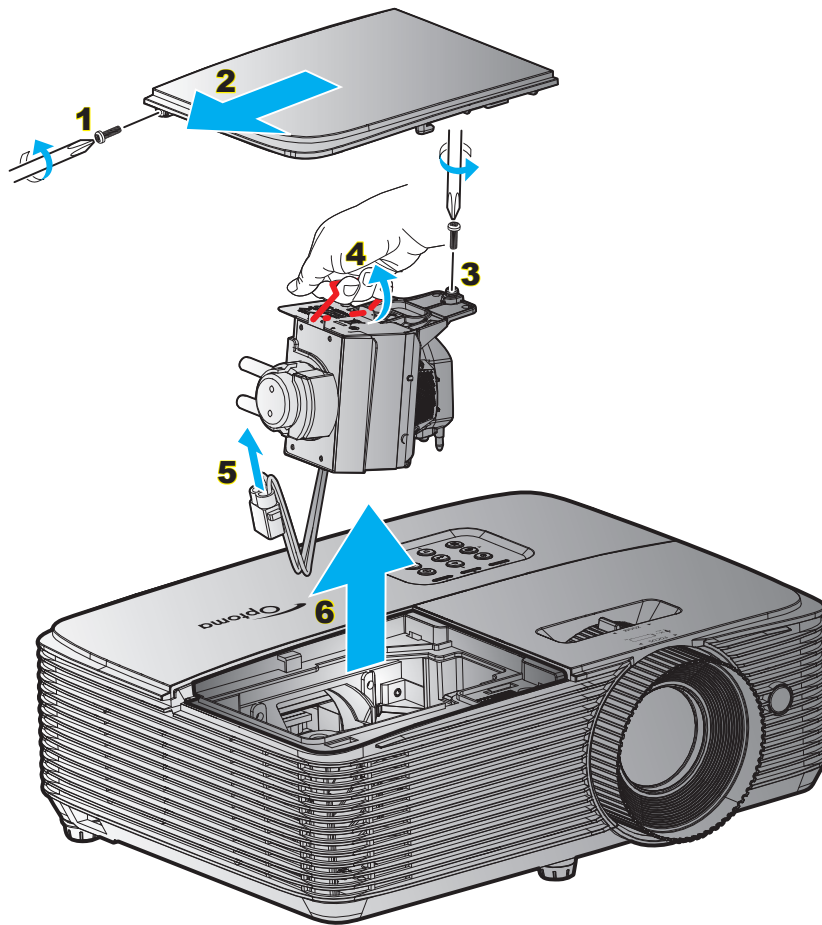
Waarschuwing: Het lampcompartiment is warm! Laat de projector afkoelen voordat u een lamp vervangt!



Waarschuwing: Laat de lampmodule niet vallen of raak de gloeilamp niet aan om het risico op lichamelijke letsels te voorkomen. De gloeilamp kan uiteenspatten en letsels veroorzaken als u de lamp laat vallen.

# ONDERHOUD

## De lamp vervangen (vervolg)



### Procedure:

1. Schakel de stroom naar de projector uit door op de knop "⏻" op de afstandsbediening of op het toetsenblok van de projector te drukken.
2. Laat de projector minstens 30 minuten afkoelen.
3. Koppel de voedingskabel los.
4. Draai de schroef van het deksel los. **1**
5. Verwijder het deksel. **2**
6. Draai de schroef op de lampmodule los. **3**
7. Til de handgreep van de module op. **4**
8. Verwijder het lamsnoer. **5**
9. Verwijder de lampmodule voorzichtig. **6**
10. Keer de vorige stappen om, om de lampmodule te vervangen.
11. Schakel de projector in en stel de lamptimer terug.
12. Reset Lamp: (i) Druk op het "Menu" → (ii) Selecteer "Instelling" → (iii) Selecteer "Lampinstellingen" → (iv) Selecteer "Reset Lamp" → (v) Selecteer "Ja".

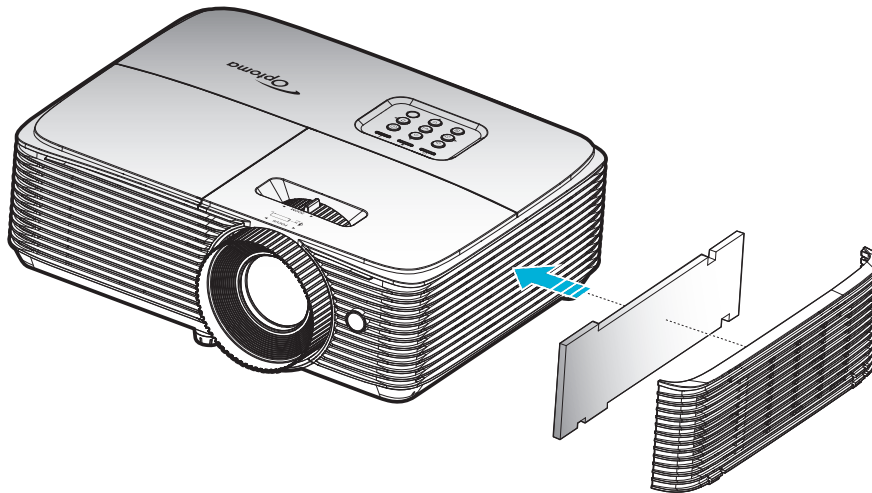
### Opmerking:

- De schroef op de lampbedekking en de lamp zelf kunnen niet worden verwijderd.
- De projector kan niet worden ingeschakeld als de lampbedekking niet terug op de projector is geplaatst.
- Raak het glazen gedeelte van de lamp niet aan. Door vet aan de handen kan de lamp springen. Gebruik een droge doek om de lampmodule schoon te maken als u deze per ongeluk hebt aangeraakt.

# ONDERHOUD

## Het stofilter installeren en reinigen

### De stofilter installeren



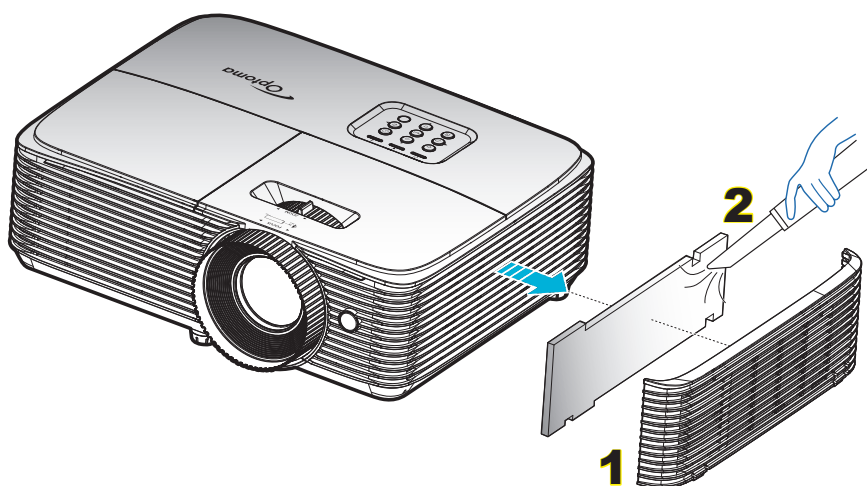
**Opmerking:** Stofilters zijn alleen nodig/geleverd in bepaalde regio's met veel stof.

### Het stofilter reinigen

Wij raden u aan de stofilter elke drie maanden te reinigen. Reinig de filter vaker als de projector wordt gebruikt in een stoffige omgeving.

#### Procedure:

1. Schakel de voeding naar de projector uit door op de knop "⏻" op de afstandsbediening of het toetsenbord van de projector.
2. Koppel de voedingskabel los.
3. Verwijder voorzichtig de stofilter. **1**
4. Reinig of vervang de stofilter. **2**
5. Om het stofilter terug te plaatsen, keert u de vorige stap om.





# EXTRA INFORMATIE

## Compatibele resoluties

### Digitale compatibiliteit

B0/Vastgelegde timing	B0/Standaard timing	B0/Detail timing	B1/Videomodus	B1/Detail timing
720x400 @ 70Hz	SVGA:	Eigen timing:	640x480p @ 60Hz	720x480p @ 60Hz
640x480 @ 60Hz	800x600 @ 120Hz			
640x480 @ 67Hz	1024x768 @ 120Hz	XGA: 1024x768 @ 60Hz	720x480p @ 60Hz	1280x720p @ 60Hz
640x480 @ 72Hz	1280x800 @ 60Hz	WXGA: 1280x800 @ 60Hz; 1280x720 @ 60Hz	1280x720p @ 60Hz	1366x768 @ 60Hz
640x480 @ 75Hz	1280x1024 @ 60Hz	1080P: 1920x1080 @ 60Hz	1920x1080i @ 60Hz	1920x1080i @ 50Hz
800x600 @ 56Hz	1680x1050 @ 60Hz	WUXGA: 1920x1200 bij 60Hz	720(1440)x480i @ 60Hz	1920x1080p @ 60Hz
800x600 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz		1920x1080p @ 60Hz	
800x600 @ 72Hz	1280x720 @ 120Hz		720x576p @ 50Hz	
800x600 @ 75Hz	1600x1200 @ 60Hz		1280x720p @ 50Hz	
832x624 @ 75Hz	XGA/WXGA:		1920x1080i @ 50Hz	
1024x768 @ 60Hz	1440x900 @ 60Hz		720(1440)x576i @ 50Hz	
1024x768 @ 70Hz	1024x768 @ 120Hz		1920x1080p @ 50Hz	
1024x768 @ 75Hz	1280x800 @ 60Hz		1920x1080p @ 24Hz	
1280x1024 @ 75Hz	1280x1024 @ 60Hz		1920x1080p @ 30Hz	
1152x870 @ 75Hz	1680x1050 @ 60Hz			
	1280x720 @ 60Hz			
	1280x720 @ 120Hz			
	1600x1200 @ 60Hz			
	1080P en WUXGA:			
	1280x720 @ 60Hz			
	1280x800 @ 60Hz			
	1280x1024 @ 60Hz			
	1400x1050 @ 60Hz			
	1600x1200 @ 60Hz			
	1280x768 @ 60Hz			
	1440x900 @ 60Hz			
	1280x720 @ 120Hz			
	1024x768 @ 120Hz			



# EXTRA INFORMATIE

## Analoge compatibiliteit

B0/Vastgelegde timing	B0/Standaard timing	B0/Detail timing	B1/Videomodus	B1/Detail timing
720x400 @ 70Hz	SVGA:	Eigen timing:		1366x768 @ 60Hz
640x480 @ 60Hz	800x600 @ 120Hz			
640x480 @ 67Hz	1024x768 @ 120Hz	XGA: 1024x768 @ 60Hz		
640x480 @ 72Hz	1280x800 @ 60Hz	WXGA: 1280x800 @ 60Hz; 1280x720 @ 60Hz		
640x480 @ 75Hz	1280x1024 @ 60Hz	1080P: 1920x1080 @ 60Hz		
800x600 @ 56Hz	1680x1050 @ 60Hz	WUXGA: 1920x1200 bij 60Hz		
800x600 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz			
800x600 @ 72Hz	1280x720 @ 120Hz			
800x600 @ 75Hz	1600x1200 @ 60Hz			
832x624 @ 75Hz	XGA/WXGA:			
1024x768 @ 60Hz	1440x900 @ 60Hz			
1024x768 @ 70Hz	1024x768 @ 120Hz			
1024x768 @ 75Hz	1280x800 @ 60Hz			
1280x1024 @ 75Hz	1280x1024 @ 60Hz			
1152x870 @ 75Hz	1680x1050 @ 60Hz			
	1280x720 @ 60Hz			
	1280x720 @ 120Hz			
	1600x1200 @ 60Hz			
	1080P en WUXGA:			
	1280x720 @ 60Hz			
	1280x800 @ 60Hz			
	1280x1024 @ 60Hz			
	1400x1050 @ 60Hz			
	1600x1200 @ 60Hz			
	1280x768 @ 60Hz			
	1440x900 @ 60Hz			
	1280x720 @ 120Hz			
	1024x768 @ 120Hz			

# EXTRA INFORMATIE

## True 3D-videocompatibiliteit

Invoerresolutie	HDMI 1.4a 3D invoer	Ingangstiming		
		1280x720P @ 50Hz	Top-and-Bottom	
	1280x720P @ 60Hz	Top-and-Bottom		
	1280x720P @ 50Hz	Frame packing		
	1280x720P @ 60Hz	Frame packing		
	1920x1080i @ 50 Hz	Side-by-Side (Half)		
	1920x1080i @ 60 Hz	Side-by-Side (Half)		
	1920x1080P @ 24 Hz	Top-and-Bottom		
	1920x1080P @ 24 Hz	Frame packing		
	HDMI 1.3	1920x1080i @ 50Hz	Side-by-Side (Half)	SBS mode is aan
		1920x1080i @ 60Hz		
		1280x720P @ 50Hz		
		1280x720P @ 60Hz		
		800x600 @ 60Hz		
		1024x768 @ 60Hz		
		1280x800 @ 60Hz		
		1920x1080i @ 50Hz	Top-and-Bottom	TAB-modus is aan
		1920x1080i @ 60Hz		
		1280x720P @ 50Hz		
		1280x720P @ 60Hz		
		800x600 @ 60Hz		
		1024x768 @ 60Hz		
		1280x800 @ 60Hz		
	480i	HQFS	3D-zoeken is Frame sequential	

### Opmerking:

- Als de 3D-ingang 1080p@24hz is, moet de DMD opnieuw afspelen met integrale meervoud met 3D-modus.
- Ondersteuning NVIDIA 3DTV Play als er geen patentbijdrage is van Optoma. 1080i@25hz en 720p@50hz worden uitgevoerd bij 100 hz; andere 3D-timings worden uitgevoerd bij 120hz.
- 1080p@24hz zal werken in 144Hz.

# EXTRA INFORMATIE

## Beeldgrootte en projectieafstand

SVGA

Diagonale lengte (inch) van (16:9) scherm	Schermgrootte B x H				Projectie-afstand (D)				Verschuiving (Hd)	
	(m)		(inch)		(m)		(ft)		(m)	(inch)
	Breedte	Hoogte	Breedte	Hoogte	Breedbeeld	Tele	Breedbeeld	Tele		
36	0,73	0,55	28,80	21,6	1,4	1,6	4,59	5,25	0,08	3,15
40	0,81	0,61	32,00	24	1,6	1,8	5,25	5,91	0,09	3,54
50	1,02	0,76	40,00	30	2,0	2,2	6,56	7,22	0,12	4,72
60	1,22	0,91	48,00	36	2,4	2,6	7,87	8,53	0,14	5,51
70	1,42	1,07	56,00	42	2,8	3,1	9,19	10,17	0,16	6,30
80	1,63	1,22	64,00	48	3,2	3,5	10,50	11,48	0,18	7,09
90	1,83	1,37	72,00	54	3,5	4,0	11,48	13,12	0,21	8,27
100	2,03	1,52	80,00	60	3,9	4,4	12,80	14,44	0,23	9,06
120	2,44	1,83	96,00	72	4,7	5,3	15,42	17,39	0,27	10,63
150	3,05	2,29	120,00	90	5,9	6,6	19,36	21,65	0,34	13,39
180	3,66	2,74	144,00	108	7,1	7,9	23,29	25,92	0,41	16,14
200	4,06	3,05	160,00	120	7,9	8,8	25,92	28,87	0,46	18,11
250	5,08	3,81	200,00	150	9,9	11,0	32,48	36,09	0,57	22,44
300	6,10	4,57	240,00	180	11,8	13,2	38,71	43,31	0,69	27,17

### Opmerking:

- De waarden voor de verticale lensverschuiving worden altijd berekend vanaf het midden van de projectielens. Daarom moet de afstand 5,2 cm vanaf de basis naar het midden van de projectielens worden toegevoegd aan elke waarde voor de verticale lensverschuiving.
- Zoomverhouding is 1,1x.

XGA

Diagonale lengte (inch) van (16:9) scherm	Schermgrootte B x H				Projectie-afstand (D)				Verschuiving (Hd)	
	(m)		(inch)		(m)		(ft)		(m)	(inch)
	Breedte	Hoogte	Breedte	Hoogte	Breedbeeld	Tele	Breedbeeld	Tele		
36	0,73	0,55	28,80	21,6	1,4	1,6	4,59	5,25	0,08	3,15
40	0,81	0,61	32,00	24	1,6	1,8	5,25	5,91	0,09	3,54
50	1,02	0,76	40,00	30	2,0	2,2	6,56	7,22	0,12	4,72
60	1,22	0,91	48,00	36	2,4	2,6	7,87	8,53	0,14	5,51
70	1,42	1,07	56,00	42	2,8	3,1	9,19	10,17	0,16	6,30
80	1,63	1,22	64,00	48	3,2	3,5	10,50	11,48	0,18	7,09
90	1,83	1,37	72,00	54	3,5	4,0	11,48	13,12	0,21	8,27
100	2,03	1,52	80,00	60	3,9	4,4	12,80	14,44	0,23	9,06
120	2,44	1,83	96,00	72	4,7	5,3	15,42	17,39	0,27	10,63
150	3,05	2,29	120,00	90	5,9	6,6	19,36	21,65	0,34	13,39
180	3,66	2,74	144,00	108	7,1	7,9	23,29	25,92	0,41	16,14
200	4,06	3,05	160,00	120	7,9	8,8	25,92	28,87	0,46	18,11
250	5,08	3,81	200,00	150	9,9	11,0	32,48	36,09	0,57	22,44
300	6,10	4,57	240,00	180	11,8	13,2	38,71	43,31	0,69	27,17

### Opmerking:

- De waarden voor de verticale lensverschuiving worden altijd berekend vanaf het midden van de projectielens. Daarom moet de afstand 5,2 cm vanaf de basis naar het midden van de projectielens worden toegevoegd aan elke waarde voor de verticale lensverschuiving.
- Zoomverhouding is 1,1x.

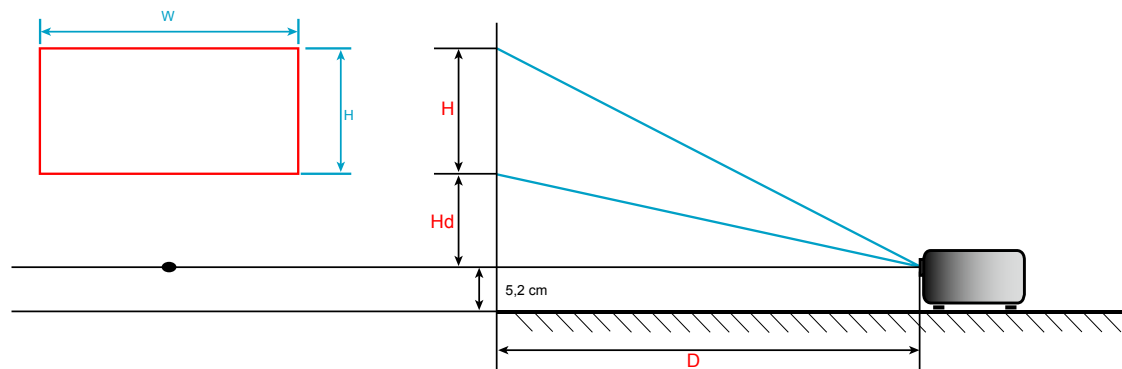
# EXTRA INFORMATIE

## WXGA

Diagonale lengte (inch) van (16:9) scherm	Schermgrootte B x H				Projectie-afstand (D)				Verschuiving (Hd)	
	(m)		(inch)		(m)		(ft)		(m)	(inch)
	Breedte	Hoogte	Breedte	Hoogte	Breedbeeld	Tele	Breedbeeld	Tele		
36	0,78	0,48	30,53	19,08	1,4	1,6	4,59	5,25	0,06	2,36
40	0,86	0,54	33,92	21,2	1,6	1,8	5,25	5,91	0,07	2,76
50	1,08	0,67	42,40	26,5	2,0	2,2	6,56	7,22	0,09	3,54
60	1,29	0,81	50,88	31,8	2,4	2,7	7,87	8,86	0,10	3,94
70	1,51	0,94	59,36	37,1	2,8	3,1	9,19	10,17	0,12	4,72
80	1,72	1,08	67,84	42,4	3,2	3,6	10,50	11,81	0,13	5,12
90	1,94	1,21	76,32	47,7	3,6	4,0	11,81	13,12	0,15	5,91
100	2,15	1,35	84,80	53	4,0	4,5	13,12	14,76	0,16	6,30
120	2,58	1,62	101,76	63,6	4,8	5,4	15,75	17,72	0,20	7,87
150	3,23	2,02	127,20	79,5	6,0	6,7	19,69	21,98	0,25	9,84
180	3,88	2,42	152,64	95,4	7,2	8,0	23,62	26,25	0,30	11,81
200	4,31	2,69	169,60	106	8,0	8,9	26,25	29,20	0,34	13,39
250	5,38	3,37	212,00	132,5	10,0	11,1	32,81	36,42	0,41	16,14
300	6,46	4,04	254,40	159	12,0	13,4	39,37	43,96	0,50	19,69

### Opmerking:

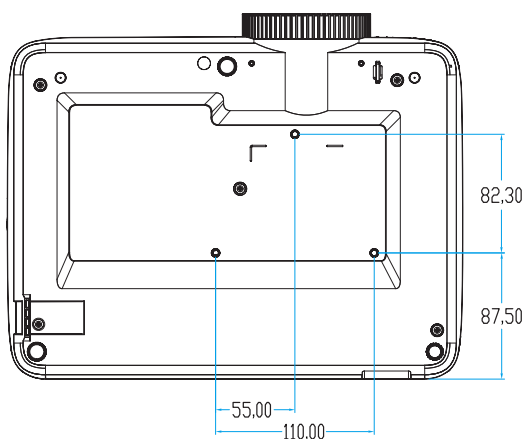
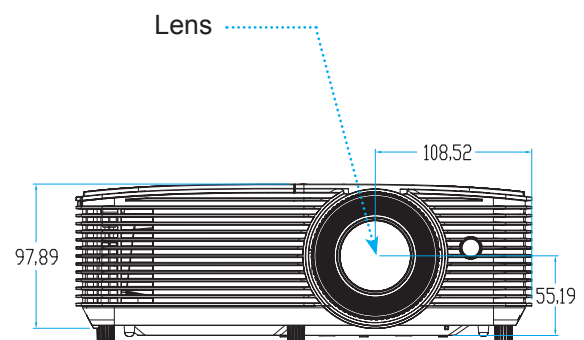
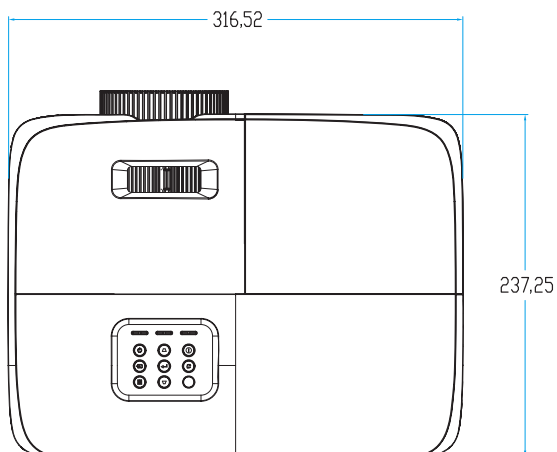
- De waarden voor de verticale lensverschuiving worden altijd berekend vanaf het midden van de projectielens. Daarom moet de afstand 5,2 cm vanaf de basis naar het midden van de projectielens worden toegevoegd aan elke waarde voor de verticale lensverschuiving.
- Zoomverhouding is 1,1x.



# EXTRA INFORMATIE

## Projectorafmetingen en plafondmontage

1. Gebruik de plafondmontage van Optoma om schade aan uw projector te voorkomen.
2. Als u een plafondmontageset van een derde wilt gebruiken, moet u controleren of de schroeven die worden gebruikt om de set op de projector te monteren, aan de volgende specificaties voldoet:
  - Type schroef: M4\*3
  - Minimale schroeflengte: 10 mm



Eenheid: mm

**Opmerking:** Wanneer schade wordt veroorzaakt door een onjuiste installatie, wordt de garantie ongeldig.



Waarschuwing:

- Als u een plafondmontageset van een ander bedrijf aanschaft, moet u ervoor zorgen dat u de juiste schroefgrootte gebruikt. De schroefgrootte zal verschillen afhankelijk van de dikte van de montageplaat.
- Zorg dat u een opening van minstens 10 cm tussen het plafond en de onderkant van de projector behoudt.
- Vermijd het installeren van de projector in de buurt van een warmtebron.







# EXTRA INFORMATIE

## Codes IR-afstandsbediening 1



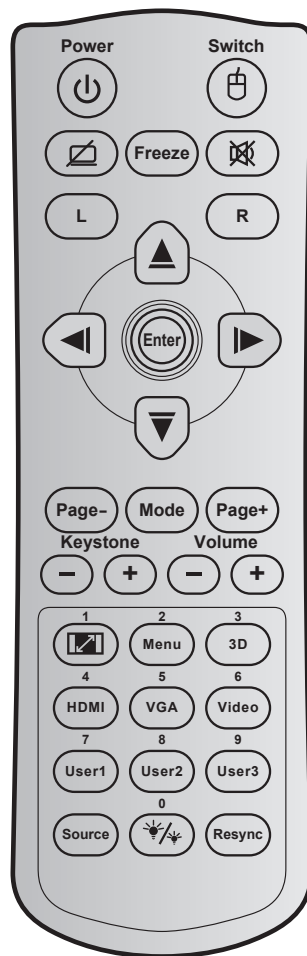
Toetslegenda	Beschrijving	Toetscode
Voeding	Indrukken om de projector in/uit te schakelen.	81
Stopzetten	Indrukken om het projectorbeeld te bevroren.	8B
Aspect	Indrukken om de beeldverhouding van een weergegeven beeld te wijzigen.	98
AV dempen	Indrukken om de ingebouwde luidspreker van de projector in/uit te schakelen	8A
Keystone+/omhoog	<ul style="list-style-type: none"> <li>Indrukken om de beeldvervorming aan te passen die door het kantelen van de projector wordt veroorzaakt.</li> <li>Indrukken om omhoog te gaan.</li> </ul>	C6
Dempen	Indrukken om de audio tijdelijk uit/in te schakelen.	92
Links / Vol -	<ul style="list-style-type: none"> <li>Indrukken om het volume te verlagen.</li> <li>Indrukken om naar links te gaan.</li> </ul>	C8
Enter	Bevestig uw itemselectie.	- C5 (voor OSD) - CA (voor emulatie van USB-muis via USB)
Rechts/Vol+	<ul style="list-style-type: none"> <li>Indrukken om het volume te verhogen.</li> <li>Indrukken om naar rechts te gaan.</li> </ul>	C9
Menu	Indrukken om de OSD-menu's van de projector weer te geven of af te sluiten.	88
Omlaag/Keystone-	<ul style="list-style-type: none"> <li>Indrukken om de beeldvervorming aan te passen die door het kantelen van de projector wordt veroorzaakt.</li> <li>Indrukken om omlaag te gaan.</li> </ul>	C7
3D	Indrukken om handmatig een 3D-modus te selecteren die past bij uw 3D-inhoud.	93

# EXTRA INFORMATIE

Toetslegenda		Beschrijving	Toetscode
HDMI		Indrukken om een HDMI-bron te kiezen.	86
VGA		Indrukken om een VGA-bron te kiezen.	8E
Video		Indrukken om de videobron te kiezen.	CE
Bron		Indrukken om een invoersignaal te selecteren.	C3
Helderheidsmodus		Indrukken om automatisch de helderheid van het beeld aan te passen voor een optimaal contrast.	87
Opnieuw synchroniseren		Synchroniseert de projector automatisch met de invoerbron.	C4

# EXTRA INFORMATIE

## Codes IR-afstandsbediening 2



Toets	Toetscode	Definitie afdructoets	Beschrijving
Voeding	81	In-/uitschakelen	Indrukken om de projector in/uit te schakelen.
Schakelaar	3E	Schakelaar	Indrukken om de USB-muis in/uit te schakelen.
Schermbild leeg / audio dempen	8A		Indrukken om het schermbeeld weer te geven/te verbergen en de audio in/uit te schakelen.
Stopzetten	8B	Stopzetten	Indrukken om het projectorbeeld te bevriezen.
Dempen	92		Indrukken om de audio tijdelijk uit/in te schakelen.
Met de linkermuisknop klikken	CB	L	Gebruiken als klikken met de linkermuisknop.
Met de rechtermuisknop klikken	CC	R	Gebruiken als klikken met de rechtermuisknop.
Vier richtingstoetsen voor selectie	C6	Pijl omhoog	Gebruik ▲ ▼ ◀ ▶ om items te selecteren of aanpassingen aan te brengen aan uw selectie.
	C8	Pijl naar links	
	C9	Pijl naar rechts	
	C7	Pijl-omlaag	
Enter	C5	Enter	Bevestig uw itemselectie.
	CA	Enter	
Page -	C2	Page -	Indrukken om pagina omlaag te gaan.

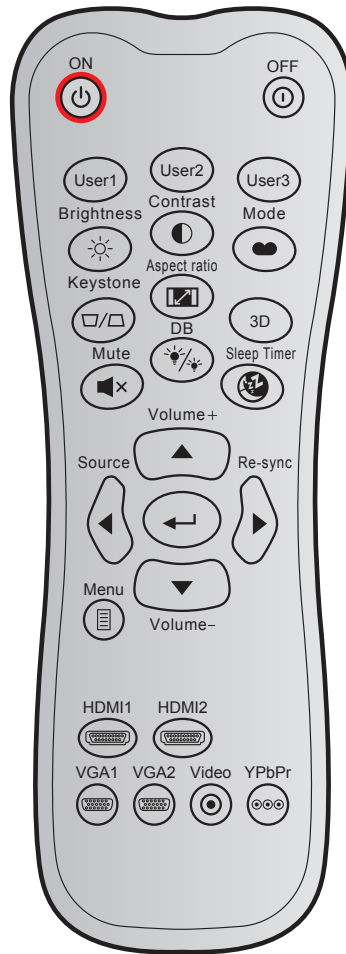


# EXTRA INFORMATIE

Toets		Toetscode	Definitie afdruktoets	Beschrijving
Mode		95	Mode	Druk op deze knop om de schermmodus in of uit te schakelen.
Page +		C1	Page +	Indrukken om pagina omhoog te gaan.
Keystone		85	Keystone+	Indrukken om de beeldvervorming aan te passen die door het kantelen van de projector wordt veroorzaakt.
		84	Keystone-	
Volume		8C	Volume +	Indrukken om het volume te verhogen/verlagen.
		8F	Volume -	
Beeldverhouding / 1		98	/ 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>Indrukken om de beeldverhouding van een weergegeven beeld te wijzigen.</li> <li>Gebruiken als cijfer "1" van het numerieke toetsenblok.</li> </ul>
Menu / 2		88	Menu / 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>Indrukken om de OSD-menu's van de projector weer te geven of af te sluiten.</li> <li>Gebruiken als cijfer "2" van het numerieke toetsenblok.</li> </ul>
3D / 3		93	3D / 3	<ul style="list-style-type: none"> <li>Indrukken om handmatig een 3D-modus te selecteren die past bij uw 3D-inhoud.</li> <li>Gebruiken als cijfer "3" van het numerieke toetsenblok.</li> </ul>
HDMI / 4		86	HDMI/4	<ul style="list-style-type: none"> <li>Indrukken om een HDMI-bron te kiezen.</li> <li>Gebruiken als cijfer "4" van het numerieke toetsenblok.</li> </ul>
VGA / 5		D0	VGA/5	<ul style="list-style-type: none"> <li>Indrukken om een VGA-bron te kiezen.</li> <li>Gebruiken als cijfer "5" van het numerieke toetsenblok.</li> </ul>
Video / 6		D1	Video / 6	<ul style="list-style-type: none"> <li>Indrukken om de composiet video-bron te kiezen.</li> <li>Gebruiken als cijfer "6" van het numerieke toetsenblok.</li> </ul>
Gebruiker1 / 7; Gebruiker2 / 8; Gebruiker3 / 9		D2	Gebruiker 1/7	<ul style="list-style-type: none"> <li>Door de gebruiker gedefinieerde toetsen. Zie pagina 46 voor configuratie.</li> <li>Overeenkomstig gebruiken als numerieke toetsenblokknummers "7", "8" en "9".</li> </ul>
		D3	Gebruiker 2/8	
		D4	Gebruiker 3/9	
Bron		C3	Bron	Indrukken om een invoersignaal te selecteren.
Helderheidsmodus / 0		96	/ 0	<ul style="list-style-type: none"> <li>Indrukken om automatisch de helderheid van het beeld aan te passen voor een optimaal contrast.</li> <li>Gebruiken als cijfer "0" van het numerieke toetsenblok.</li> </ul>
Re-sync		C4	Re-Sync	Indrukken om de projector automatisch te synchroniseren met de invoerbron.















# EXTRA INFORMATIE

## Codes IR-afstandsbediening 3



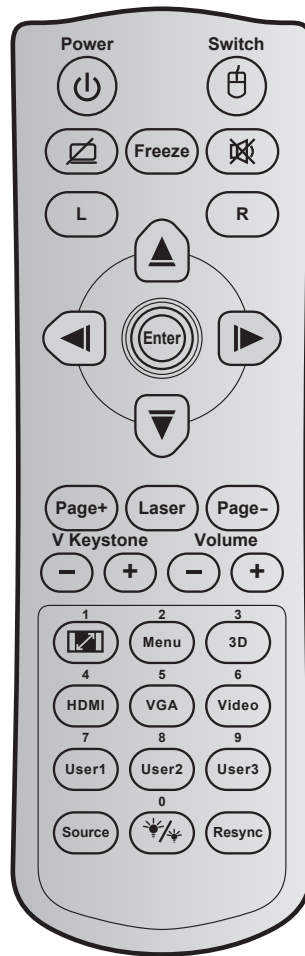
Toets		Aangepaste code		Gegevenscode	Definitie afdruttoets	Beschrijving
		Byte 1	Byte 2	Byte 3		
Inschakelen		32	CD	02	AAN	Indrukken om de projector in te schakelen.
Uitschakelen		32	CD	2E	UIT	Indrukken om de projector uit te schakelen.
Gebruiker 1		32	CD	36	Gebruiker 1	Door de gebruiker gedefinieerde toetsen. Zie pagina 46 voor configuratie.
Gebruiker 2		32	CD	65	Gebruiker 2	
Gebruiker 3		32	CD	66	Gebruiker 3	
Helderheid		32	CD	41	Helderheid	Past de helderheid van het beeld aan.
Contrast		32	CD	42	Contrast	Beheert het verschil tussen de helderste en donkerste gedeelten van het beeld.
Beeldschermmodus		32	CD	05	Mode	Selecteer een weergavemodus voor geoptimaliseerde instellingen voor verschillende toepassingen. Zie pagina 37.
Keystone		32	CD	07	Keystone	Past de beeldvervalsing aan die door het kantelen van de projector wordt veroorzaakt.
Aspect ratio		32	CD	64	Aspect ratio	Indrukken om de beeldverhouding van een weergegeven beeld te wijzigen.

# EXTRA INFORMATIE

Toets	Aangepaste code		Gegevenscode	Definitie afdruktoets	Beschrijving	
	Byte 1	Byte 2	Byte 3			
Drie dimensies	32	CD	89	Drie dimensies	Handmatig een 3D-modus selecteren die aansluit op uw 3D-materiaal.	
Volume +		32	CD	09	Volume +	Aanpassen om het volume te verhogen.
Vier richtingstoetsen		32	CD	11	▲	Gebruik ▲, ◀, ▶ of ▼ items te selecteren of aanpassingen aan te brengen aan uw selectie.
		32	CD	10	◀	
		32	CD	12	▶	
		32	CD	14	▼	
Bron		32	CD	18	Bron	Druk op "Source" om een invoersignaal te selecteren.
Enter-toets		32	CD	0F		Bevestig uw itemselectie.
Re-sync		32	CD	04	Re-sync	Synchroniseert de projector automatisch met de invoerbron.
Volume -		32	CD	0C	Volume -	Aanpassen om het volume te verlagen.
Menu		32	CD	0E	Menu	De OSD-menu's voor de projector weergeven of afsluiten.
HDMI 1		32	CD	16	HDMI1	Druk op "HDMI 1" om de bron van de HDMI 1/MHL-aansluiting.
HDMI 2		32	CD	30	HDMI2	Druk op "HDMI 2" om de bron van de HDMI 2-aansluiting.
VGA 1		32	CD	1B	VGA1	Geen functie
VGA 2		32	CD	1E	VGA2	Geen functie
Video		32	CD	1C	Video	Geen functie
YPbPr		32	CD	17	YPbPr	Geen functie

# EXTRA INFORMATIE

## Codes IR-afstandsbediening 4



Toets	Toetscode	Definitie afdrুক্তoets	Beschrijving
Voeding	81	In-/uitschakelen	Indrukken om de projector in/uit te schakelen.
Schakelaar	3E	Schakelaar	Indrukken om de USB-muis in/uit te schakelen.
Schermin / audio dempen	8A		Indrukken om het schermbeeld weer te geven/te verbergen en de audio in/uit te schakelen.
Stopzetten	8B	Stopzetten	Indrukken om het projectorbeeld te bevroeren.
Dempen	92		Indrukken om de audio tijdelijk uit/in te schakelen.
Met de linkermuisknop klikken	CB	L	Gebruiken als klikken met de linkermuisknop.
Met de rechtermuisknop klikken	CC	R	Gebruiken als klikken met de rechtermuisknop.
Vier richtingstoetsen voor selectie	C6	Pijl omhoog	Gebruik ▲ ▼ ◀ ▶ om items te selecteren of aanpassingen aan te brengen aan uw selectie.
	C8	Pijl naar links	
	C9	Pijl naar rechts	
	C7	Pijl-omlaag	
Enter	C5	Enter	Bevestig uw itemselectie.
	CA	Enter	
Page -	C2	Page -	Indrukken om pagina omlaag te gaan.

# EXTRA INFORMATIE








Toets		Toetscode	Definitie afdruttoets	Beschrijving
Laser		Nvt.	Laser	Gebruiken als laseraanwijzer.
Page +		C1	Page +	Indrukken om pagina omhoog te gaan.
Ver. Keystone		85	Keystone+	Indrukken om de beeldvervorming aan te passen die door het kantelen van de projector wordt veroorzaakt.
		84	Keystone-	
Volume		8C	Volume +	Indrukken om het volume te verhogen/verlagen.
		8F	Volume -	
Beeldverhouding / 1		98	/ 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>Indrukken om de beeldverhouding van een weergegeven beeld te wijzigen.</li> <li>Gebruiken als cijfer "1" van het numerieke toetsenblok.</li> </ul>
Menu / 2		88	Menu / 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>Indrukken om de OSD-menu's van de projector weer te geven of af te sluiten.</li> <li>Gebruiken als cijfer "2" van het numerieke toetsenblok.</li> </ul>
3D / 3		93	3D / 3	<ul style="list-style-type: none"> <li>Indrukken om handmatig een 3D-modus te selecteren die past bij uw 3D-inhoud.</li> <li>Gebruiken als cijfer "3" van het numerieke toetsenblok.</li> </ul>
HDMI / 4		86	HDMI/4	<ul style="list-style-type: none"> <li>Indrukken om een HDMI-bron te kiezen.</li> <li>Gebruiken als cijfer "4" van het numerieke toetsenblok.</li> </ul>
VGA / 5		D0	VGA/5	<ul style="list-style-type: none"> <li>Indrukken om een VGA-bron te kiezen.</li> <li>Gebruiken als cijfer "5" van het numerieke toetsenblok.</li> </ul>
Video / 6		D1	Video / 6	<ul style="list-style-type: none"> <li>Indrukken om de composiet video-bron te kiezen.</li> <li>Gebruiken als cijfer "6" van het numerieke toetsenblok.</li> </ul>
Gebruiker1 / 7; Gebruiker2 / 8; Gebruiker3 / 9		D2	Gebruiker 1/7	<ul style="list-style-type: none"> <li>Door de gebruiker gedefinieerde toetsen. Zie pagina 45 voor de instelling.</li> <li>Overeenkomstig gebruiken als numerieke toetsenbloknummers "7", "8" en "9".</li> </ul>
		D3	Gebruiker 2/8	
		D4	Gebruiker 3/9	
Bron		C3	Bron	Indrukken om een invoersignaal te selecteren.
Helderheidsmodus / 0		96	/ 0	<ul style="list-style-type: none"> <li>Indrukken om automatisch de helderheid van het beeld aan te passen voor een optimaal contrast.</li> <li>Gebruiken als cijfer "0" van het numerieke toetsenblok.</li> </ul>
Re-sync		C4	Re-Sync	Indrukken om de projector automatisch te synchroniseren met de invoerbron.

# EXTRA INFORMATIE

## Probleemoplossing

Is er een probleem met de projector, zie dan de volgende informatie. Neem contact op met uw lokale verdeler of met een onderhoudsdienst als het probleem zich blijft voordoen.

### Beeldproblemen

-  *Er verschijnt geen beeld op het scherm*
- Controleer of alle kabels en voedingen correct en stevig zijn aangesloten, zoals beschreven in het hoofdstuk "Installatie".
  - Controleer of de pinnen van de aansluitingen niet zijn gebogen of gebroken.
  - Controleer of de projectielamp goed is geïnstalleerd. Raadpleeg de sectie "De lamp vervangen".
  - Controleer of de functie "AV-dempen" niet is ingeschakeld.
-  *Beeld is niet scherpgesteld*
- Stel de scherpstelring op de projectorlens bij.
  - Zorg dat het projectiescherm tussen de vereiste afstand van de projector is. (Zie pagina 54-55).
-  *Het beeld wordt uitgerekt wanneer een 16:9 DVD-titel wordt weergegeven*
- Wanneer u een anamorfe DVD of 16:9 DVD afspeelt, zal de projector het beste beeld in 16:9 formaat aan projectorzijde weergeven.
  - Als u een DVD-titel in LBX-formaat afspeelt, moet u het formaat in het OSD van de projector wijzigen naar LBX.
  - Als u een DVD-titel in 4:3-formaat afspeelt, moet u het formaat in het OSD van de projector wijzigen naar 4:3.
  - Stel het beeldschermformaat in op de breedte-hoogteverhouding 16:9 (breed) op uw DVD-speler.
-  *Het beeld is te klein of te groot*
- Pas de zoomhendel op de bovenkant van de projector aan.
  - Plaats de projector dichterbij of verder van het scherm.
  - Druk op "Menu" op het projectorpaneel, ga naar "Weergave > Aspect Ratio". Probeer de verschillende instellingen.
-  *Het beeld heeft schuine zijden:*
- Verplaats de projector indien mogelijk zodat deze gecentreerd en onder de onderkant van het scherm is gericht.
  - Gebruik "Weergave > Keystone" van het OSD om een aanpassing te maken.
-  *Het beeld is omgedraaid*
- Selecteer "Instelling > Projectie" van de OSD en pas de projectie-afstand aan.
-  *Vaag dubbel beeld*
- Druk op de knop "3D" en ga naar "Uit" om te voorkomen dat een normaal 2D-beeld een vaag dubbel beeld wordt.

# EXTRA INFORMATIE



## *Twee beelden naast elkaar*

- Druk op de knop "3D" en schakel naar "SBS Mode" als het invoersignaal HDMI 1.3 2D 1080i side-by-side is.



## *Het beeld verschijnt niet in 3D*

- Controleer of de batterij van de 3D-bril leeg is.
- Controleer of de 3D-bril is ingeschakeld.
- Als het invoersignaal HDMI 1.3 2D (1080i side-by-side half) is, drukt u op de knop "3D" en schakelt u naar "SBS Mode".

## Overige problemen



## *De projector reageert op geen enkele besturing*

- Schakel, indien mogelijk, de projector uit en trek vervolgens de voedingskabel uit. Wacht 20 seconden voordat u de voeding opnieuw aansluit.



## *Lamp is doorgebrand of maakt een knallend geluid*

- Als de lamp het einde van zijn levensduur bereikt, zal hij doorbranden of een luid knallend geluid maken. Als dat gebeurt, zal de projector niet opnieuw inschakelen tot de lampmodule is vervangen. Om de lamp te vervangen, volgt u de procedures die zijn beschreven in de sectie "De lamp vervangen" op pagina's 49-50.

## Problemen met de afstandsbediening



## *Als de afstandsbediening niet werkt*

- Controleer of de bedieningshoek van de afstandsbediening in een hoek van  $\pm 15^\circ$  ten opzichte van de IR-ontvanger op de projector is ingesteld.
- Controleer of er geen hindernissen zijn tussen de afstandsbediening en de projector. Ga binnen 6 m van de projector staan.
- Controleer of de batterijen juist zijn geplaatst.
- Vervang de batterijen als ze leeg zijn.

# EXTRA INFORMATIE





## Waarschuwingsindicator

Wanneer de waarschuwingsindicatoren (zie hieronder) oplichten of knipperen, wordt de projector automatisch uitgeschakeld:

- Wanneer de LED-indicator "LAMP" rood is opgelicht en de indicator "Aan/Stand-by" rood knippert.
- Wanneer de LED-indicator "TEMP" rood is opgelicht en de indicator "Aan/Stand-by" rood knippert. Dit geeft aan dat de projector oververhit is. In normale omstandigheden kan de projector opnieuw worden ingeschakeld.
- Als de LED-indicator "TEMP" rood knippert en als de indicator "Aan/Stand-by" rood knippert.

Koppel de voedingskabel los van de projector, wacht 30 seconden en probeer het opnieuw. Als de waarschuwingsindicator oplicht of knippert, moet u contact opnemen met een servicecentrum in de buurt voor hulp.

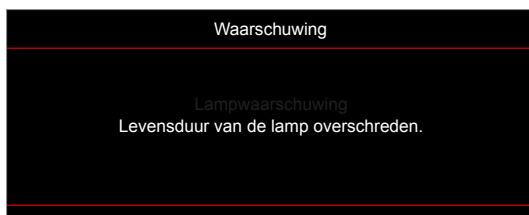
## Berichten LED-lamp

Bericht	 Voedings-LED	 Voedings-LED	 Temperatuur-LED	 Lamp-LED
	(Rood)	(Groen of blauw)	(Rood)	(Rood)
Stand-bytoestand (Ingang voedingskabel)	Stabiel licht			
Inschakelen (opwarmen)		Knipperend (0,5 sec uit / 0,5 sec aan)		
Inschakelen en lampverlichting		Stabiel licht		
Uitschakelen (afkoelen)		Knipperend (0,5 sec uit / 0,5 sec licht). Terug naar stabiel rood lampje wanneer de koelventilator uitschakelt.		
Quick Resume (100 sec)		Knipperend (0,25 sec uit / 0,25 sec aan)		
Fout (lamp defect)	Knipperend			Stabiel licht
Fout (Vent.defect)	Knipperend		Knipperend	
Fout (Over temp.)	Knipperend		Stabiel licht	

- Uitschakelen:



- Lampwaarschuwing:





# EXTRA INFORMATIE

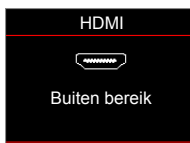
- Temperatuurwaarschuwing:



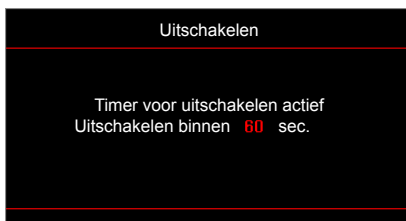
- Ventilator defect:



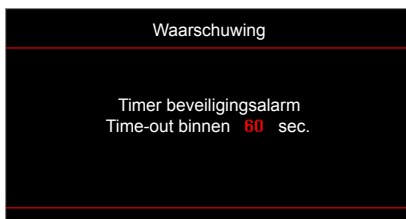
- Buiten weergavebereik:



- Uitschakelwaarschuwing:



- Beveiligingstimer:



# EXTRA INFORMATIE

## Technische gegevens

Optisch	Beschrijving
Oorspronkelijke resolutie	SVGA / XGA / WXGA
Lens	Handmatig zoomen en scherpstellen
Beeldgrootte (diagonaal)	27,78"~304,4"
Projectieafstand	1m ~ 12m (scherpstelbereik)

Elektrische specificaties	Beschrijving
Kleurenreproductie	1073,4 miljoen kleuren
Scansnelheid	- Horizontale scansnelheid: 15,375~91,146 KHz - Verticale scansnelheid: 50~ 85 Hz (120Hz voor 3D-functie projector)
Ingebouwde luidspreker	Ja, 10W
USB-voedingsuitgang	5V ~ 1,5A
Stroomvereisten	100 - 240V AC 50/60Hz
Ingangsstroom	2,8-1,0 A

Mechanische specificaties	Beschrijving
Installatiestand	Voor, achter, plafond - Voor, achter - boven
Afmetingen	- 316 mm (B) x 243,5 mm (D) x 98 mm (H) (zonder voet) - 316 mm (B) x 243,5 mm (D) x 108,5 mm (H) (met voet)
Gewicht	2,9 kg
Omgevingsomstandigheden	Werkt bij 5 ~ 40°C, 10% tot 85% vochtigheid (niet-condenserend)

**Opmerking:** Alle specificaties kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.




# EXTRA INFORMATIE

## Wereldwijde kantoren Optoma

Neem contact op met uw lokaal kantoor voor reparaties of ondersteuning.




### VSA

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)




### Canada

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### Latijns-Amerika

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)



### Europa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills  
Hemel Hempstead, Herts,  
HP1 2UJ, United Kingdom  
www.optoma.eu  
Tel. service: +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800  
 +44 (0) 1923 691 888  
 [service@tsc-europe.com](mailto:service@tsc-europe.com)




### Benelux BV

Randstad 22-123  
1316 BW Almere  
The Netherlands  
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252  
 +31 (0) 36 548 9052



### Frankrijk

Bâtiment E  
81-83 avenue Edouard Vaillant  
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20  
 +33 1 41 46 94 35  
 [savoptoma@optoma.fr](mailto:savoptoma@optoma.fr)




### Spanje

C/ José Hierro,36 Of. 1C  
28522 Rivas VaciaMadrid,  
Spain

 +34 91 499 06 06  
 +34 91 670 08 32




### Duitsland

Wiesenstrasse 21 W  
D40549 Düsseldorf,  
Germany

 +49 (0) 211 506 6670  
 +49 (0) 211 506 66799  
 [info@optoma.de](mailto:info@optoma.de)

### Scandinavië



Lerpeveien 25  
3040 Drammen  
Norway

 +47 32 98 89 90  
 +47 32 98 89 99  
 [info@optoma.no](mailto:info@optoma.no)

PO.BOX 9515  
3038 Drammen  
Norway


### Korea

WOOMI TECH.CO.,LTD.  
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,  
Seoul,135-815, KOREA  
korea.optoma.com

 +82+2+34430004  
 +82+2+34430005




### Japan

東京都足立区綾瀬3-25-18  
株式会社オーエス  
コンタクトセンター: 0120-380-495

 [info@os-worldwide.com](mailto:info@os-worldwide.com)  
[www.os-worldwide.com](http://www.os-worldwide.com)



### Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,  
Xindian Dist., New Taipei City 231,  
Taiwan, R.O.C.  
www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600  
 +886-2-8911-6550  
 [services@optoma.com.tw](mailto:services@optoma.com.tw)  
[asia.optoma.com](http://asia.optoma.com)



### Hongkong

Unit A, 27/F Dragon Centre,  
79 Wing Hong Street,  
Cheung Sha Wan,  
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968  
 +852-2370-1222  
[www.optoma.com.hk](http://www.optoma.com.hk)

### China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,  
Changning District  
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376  
 +86-21-62947375  
[www.optoma.com.cn](http://www.optoma.com.cn)



P/N:36.7AZ01G002-A