# İçindekiler

İçindekiler1
Kullanım Uyarısı2
Güvenlik Bilgileri2
Önlemler
Göz Güvenliği Uyarıları6
Giris7
Pakete Genel Bakıs7
Ürüne Genel Bakıs8
Ana Ünite
Tuş takımı9
Giriş / Çıkış Bağlantıları
Uzaktan Kumanda 11
Kurulum12
Projektöre Bağlanma12
Bir Bilgisayar/Dizüstü Bağlama
Bir Video kaynağı bağlama13
3B Video Aygıtlarına Bağlanma14
3B gözlüğü kullanma16
Projektörün Gücünü Açma/
Kapatma17
Projektörün Gücünü Açma17
Projektörü kapatma18
Uyarı Göstergesi19
Yansıtılan Görüntüyü Ayarlama20
Projektör Yüksekliğini Ayarlama 20
Projektor Zum / Odağını Ayarlama 21
Projeksiyon Goruntu Boyutunu Avarlama 21
Kullanıcı Kontrolleri 23
Tus Takımı & Uzaktan Kumanda 23
Tus takımı 23
Uzaktan Kumanda
Ekran üzeri Gösterim Menüleri31
Çalıştırma31
Menü Ağacı
GÖRÜNTÜ
GÖRÜNTÜ   Gelişmiş
EKRAN
EKRAN   Üç boyut40
AYAR41

AYAR   Ses Ayarları 43	;
AYAR   Güvenlik 44	l
AYAR   Gelişmiş45	;
SEÇENEKLER 46	;
SEÇENEKLER   Lamba Ayarları 49	)
SEÇENEKLER   HDMI Link Settings. 50	)
SEÇENEKLER   kumanda ayarları 52	,
SEÇENEKLER   Gelişmiş53	}
Ekler	
Sorun Giderme54	l
Görüntü Sorunları54	l
Diğer Sorunlar56	;
Uzaktan Kumanda Sorunları	;
LED Işıklı Mesajlar57	,
Ekran Üzeri Mesajlar58	3
Lambayı Değiştirme59	)
Toz Filtresini Yerleştirme ve	
Temizleme61	
Uyum Modları62	,
Tavana Montaj Kurulumu64	l
Optoma Global Ofisleri65	5
Yönetmelik & Güvenlik Uvarıları 67	,
FCC Uvarisi 67	,
AB ülkeleri icin Uvumluluk Bevanatu 68	3
antoion için oyannalan Boyanalı oo	



## Güvenlik Bilgileri



Eşkenar üçgen içerisindeki oklu şimşek işareti, kullanıcıyı, kişilere elektrik çarpması oluşturmaya yetecek boyutta olabilecek, ürünün kutusu içerisinde yalıtılmamış "tehlikeli voltaj"ın varlığı hakkında uyarmak üzere tasarlanmıştır.

Eşkenar üçgen içerisindeki ünlem işareti, kullanıcıyı, cihazın beraberindeki dokümanlardaki önemli çalıştırma ve bakım (tamir) talimatlarının varlığı hakkında uyarmak üzere tasarlanmıştır.

**UYARI:** YANGIN VEYA ELEKTRİK ÇARPMASI RİSKİNİ AZALTMAK İÇİN, BU CİHAZI YAĞMUR VEYA NEME MARUZ BIRAKMAYIN. KUTUNUN İÇERİSİNDE TEHLİKELİ YÜKSEK VOLTAJLAR VARDIR. DOLABI AÇMAYIN. YALNIZCA YETKİLİ PERSONELE TAMİR ETTİRİN.

#### **B Sınıfı emisyon sınırları**

Bu B Sınıfı dijital cihaz, Kanada Girişime Neden olan Cihazlar Yönetmeliklerinin tüm şartlarını karşılamaktadır.

### <u>Önemli Güvenlik Talimatı</u>

- Havalandırma açıklıklarını engellemeyin. Projektörün güvenilir biçimde çalışmasını sağlamak ve aşırı ısınmadan korunmak için, projektörün havalandırmanın engellenmediği bir yere kurulması tavsiye edilir. Örnek olarak, projektörü kalabalık bir kafe masası, sofa, yatak, vb. Üzerine kurmayın. Projektörü, hava akımını kısıtlayan bir kitap çantası veya dolabı gibi kapalı yerlere koymayın.
- Projektörü su veya rutubetin yakınında kullanmayın. Yangın ve/veya elektrik çarpması riskini azaltmak için, projektörü yağmur veya neme maruz bırakmayın.
- 3. Radyatörler, ısıtıcılar, fırınlar veya ısı yayan amplifikatörler gibi ısı kaynaklarının yanına kurmayın.
- 4. Yalnızca kuru bez ile temizleyin.
- 5. Yalnızca üretici tarafından belirtilen eklentiler/aksesuarları kullanın.
- Fiziksel olarak hasar görmüşse veya kötü kullanılmışsa üniteyi kullanmayın. Fiziksel hasar/kötü kullanma şunlar olacaktır (fakat bunlarla sınırlı değildir):
  - Ünite düşürülmüştür.
  - Güç kaynağı kablosu veya fişi hasar görmüştür.
  - Projektörün üstüne sıvı dökülmüştür.
  - Projektör yağmur veya neme maruz kalmıştır.

- Projektörün içine birşey düşmüştür veya içerisinde birşey gevşektir. Üniteyi kendiniz tamir etmeye kalkışmayın. Kapakları açmak veya çıkarmak, sizi tehlikeli voltajlar veya diğer tehlikelere maruz bırakabilir. Lütfen üniteyi tamir için göndermeden önce Optoma'yı arayın.

- Projektörün İçine nesne veya sıvıların girmesine izin vermeyin. Yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilecek şekilde tehlikeli voltajlara veya kısa devre yapan parçalara değebilirler.
- 8. Güvenlikle ilgili işaretler için projektörün kutusuna bakın.
- 9. Ünite yalnızca uygun servis personeli tarafından tamir edilmelidir.

## Önlemler

Lütfen bu kullanıcı kılavuzunda tavsiye edilen tüm uyarılar, önlemler ve bakımı izleyin.



	Lamba ömrünün	Uyarı-	Lamba açıkken projektörün merceğinin içine bakmayın. Parlak ışık gözlerinize zarar verebilir.
*	sonuna ulaştığında, lamba modülü yenisiyle değiştirilene kadar projektör	Uyarı-	Yangın ve/veya elektrik çarpması riskini azaltmak için, bu projektörü yağmur veya neme maruz bırakmayın. Lütfen projektörü açmayın veya sökmeyin, çünkü
	açılmayacaktır.	_	bu elektrik çarpmasına yol açabilir.
	Lambayı yenisiyle değiştirmek için 59. ve 60. sayfadaki	Uyarı-	Lambayı yenisiyle değiştirirken, lütfen ünitenin soğumasına izin verin. 59. ve 60. sayfada acıklanan talimatları uygulayın
	"Lambayı Yenisiyle Değiştirme" bölümü altındaki prosedürleri	Uyarı-	Bu projektör, lambanın ömrünü kendisi algılayacaktır. Lütfen, uyarı mesajları gösterdiğinde lambayı değiştirdiğinizden emin
	izleyin.	Uyarı-	olun. Lamba modülünü yenisiyle değiştirdikten sonra, ekran üzeri gösterimdeki "Seçenekler Lamba Ayarları" menüsünden "Lamba Sıfırlama" işlevini sıfırlavın (49. savfava bakın).
		Uyarı-	Projektörü kapatırken, lütfen gücü kesmeden önce soğutma döngüsünün tamamlandığından emin olun. Projektörün soğuması için 90 saniye bekleyin.
		Uyarı-	Projektör çalışırken mercek kapağını kullanmayın.
		Uyarı-	Lamba ömrünün sonuna yaklaşırken, ekranda "Lamba ömrü aşıldı." mesajı gösterilecektir. Lambayı en kısa sürede değiştirmek için yerel satıcınız veya servis merkezi ile irtibat kurun.

### Yapın:

- Ürünü temizlemeden önce kapatın ve güç fişini AC prizinden çekin.
- Ekran muhafazasını temizlemek için hafif deterjanlı yumuşak kuru bir bez kullanın.
- Ürün uzun süre boyunca kullanılmayacaksa güç fişini AC prizinden sökün.

### Yapmayın:

- Havalandırma için sağlanan ünite üzerindeki yuvaları ve açıklıkları engellemeyin.
- Üniteyi temizlemek için aşındırıcı temizleyiciler, cilalar veya çözücüler kullanmayın.
- Aşağıdaki şartlar altında kullanın:
  - Aşırı sıcak, soğuk veya nemli ortamlarda.
    - Ortam oda sıcaklığının 5°C ~ 40°C aralığında olmasını sağlayın
    - ▶ Bağıl nem 10% ~ 85% olmalıdır
  - Aşırı toz ve kire duyarlı alanlarda.
  - Güçlü bir manyetik alan üreten herhangi bir cihaz yanında kullanmayın.
  - Doğrudan güneş ışığında.

### 3B projeksiyonu 3B işlevini kullanarak izleme

#### ÖNEMLİ GÜVENLİK BİLGİLERİ. SİZ VEYA ÇOCUĞUNUZ 3B İŞLEVİNİ KULLANMADAN ÖNCE, AŞAĞIDAKİ UYARILARI OKUYUN.

#### Uyarı

Çocuklar ve gençler, 3B olarak izlemeye bağlı sağlık sorunlarına karşı daha savunmasız olabilir ve bu görüntüleri izlerken yakından denetlenmelidirler.

#### lşığa Duyarlılık Nöbeti Uyarısı ve Diğer Sağlık Riskleri

- Bazı izleyiciler, bazı Projektör filmleri veya video oyunlarının içerdiği yanıp sönen belirli görüntülere veya ışıklara maruz kaldıklarında epilepsi nöbeti veya felç geçirebilirler. Epilepsi veya felç hastasıysanız veya aile geçmişinizde böyle bir hastalık varsa, lütfen 3B işlevini kullanmadan önce bir tıp uzmanına danışın.
- Epilepsi veya felç hastası olmayan veya aile geçmişinde bu hastalıklardan biri bulunmayan kişiler bile, ışığa duyarlılık nöbetlerine yol açabilecek tanısı konmamış bir duruma sahip olabilirler.

Türkçe

- Gebe kadınlar, yaşlılar, ciddi tibbi durumları olan kişiler, uyku bozukluğu olan veya alkolün etkisi altında bulunan kişiler, ünitenin 3B işlevini kullanmaktan kaçınmalıdırlar.
- Aşağıdaki semptomlardan herhangi birini yaşarsanız, 3B filmleri görüntülemeyi hemen bırakın ve bir tıp uzmanına danışın: (1) görme değişikliği; (2) sersemlik; (3) baş dönmesi; (4) göz veya kas seğirmesi gibi istemdışı hareketler; (5) akıl karışıklığı; (6) bulantı; (7) bilinç kaybı; (8) kasılmalar; (9) kramplar ve/ veya (10) yönelim bozukluğu. Çocuklar ve gençler, bu semptomları yaşamaya yetişkinlere göre daha fazla eğilim gösterebilir. Ebeveynler çocuklarını gözlem altında tutmalı ve bu semptomları yaşayıp yaşamadıklarını sormalıdır.
- 3B projeksiyonu izlemek, harekete bağlı mide bulantısı, sonradan oluşan algı etkileri, yönelim bozukluğu, göz yorgunluğu ve düşük duruş stabilitesine de yol açabilir. Kullanıcıların bu etkilerin oluşma ihtimalini azaltmak için sık sık izlemeye ara vermeleri tavsiye edilir. Gözlerinizde yorgunluk veya kuruluk belirtileri görülüyorsa veya yukarıdaki semptomlardan herhangi birini yaşıyorsanız, bu cihazı kullanmayı hemen bırakın ve semptomlar geçtikten en az otuz dakika sonrasına kadar izlemeye başlamayın.
- 3B projeksiyonu uzun süre boyunca ekrana çok yakın oturarak izlemek, gözlerinize zarar verebilir. İdeal izleme uzaklığı, ekran yüksekliğinin en az üç katı kadar olmalıdır. İzleyicinin gözlerinin ekranla aynı düzeyde olması tavsiye edilir.
- 3B projeksiyonu uzun süre boyunca 3B gözlük takarak izlemek, baş ağrısı veya yorgunluğa yol açabilir. Baş ağrısı, yorgunluk veya baş dönmesi yaşarsanız, 3B projeksiyonu izlemeyi bırakın ve dinlenin.
- 3B gözlüğü 3B projeksiyonu izlemekten başka bir amaçla kullanmayın. 3B gözlüğün diğer bir amaçla takılması (normal gözlük, güneş gözlüğü, koruyucu gözlük, vb. gibi) size fiziksel olarak zarar verebilir ve görme duyunuzu zayıflatabilir.
- 3B projeksiyonu izlemek, bazı izleyicilerde yönelim bozukluğuna sebep olabilir. Bu yüzden, 3B PROJEKTÖR'ünüzü açık merdiven boşluklarının, kabloların, balkonların veya takılabileceğiniz, çarpabileceğiniz, kapaklanmanıza sebep olabilecek, kırılabilecek veya üzerine düşebileceğiniz diğer nesnelerin yakınına yerleştirmeyin.

Türkce

## Göz Güvenliği Uyarıları



- Daima projektöre doğrudan bakmaktan/gözünüzü doğrultmaktan kaçının. Işına mümkün olduğunca arkanızı verin.
- Projektör sınıfta kullanıldığında, ekranda birşey göstermeleri istendiğinde öğrencileri yeterince gözetim altında tutun.
- Lamba gücünü en aza indirgemek için, ortamdaki ışık seviyesini azaltmak için oda jaluzileri kullanın.

### Pakete Genel Bakış

Aşağıda listelenen tüm parçaların kutuda olduğundan emin olmak için paketi açın ve kutunun içindekileri inceleyin. Birşey eksikse, lütfen Optoma müşteri servisi ile irtibat kurun.

### Standart Aksesuarlar



7

Türkce



İsteğe bağlı aksesuarlar modele, spesifikasyona ve bölgeye bağlı olarak değişiklik gösterir.

## Ürüne Genel Bakış





- Projektörün giriş/çıkış hava deliklerini tıkamayın.
- (\*) İsteğe bağlı aksesuar.
- 1. Mercek
- 2. IR Receiver
- 3. Tuş takımı
- 4. Giriş / Çıkış Bağlantıları
- 5. Güç Soketi
- 6. Eğim-Ayarlama Ayakları
- 7. Mercek Kapağı (\*)
- 8. Hoparlör

- 9. Yakınlaştırma Kolu
- 10. Fokus Halkası
- 11. Lamba Kapağı
- 12. Havalandırma (giriş)
- 13. Havalandırma (çıkış)
- Kensington™ Kilitleme Yuvası

8

Türkçe

9

### Tuş takımı



- 1. Kaynak
- 2. Enter
- 3. Keystone Düzeltmesi
- 4. Yeniden-Senk
- 5. Menü
- 6. Yardım
- 7. Lamba LED'i
- 8. Açık/Beklemede LED'i
- 9. Güç
- 10. Sıcaklık-LED'i
- 11. Dört Yönlü Seçme Tuşları

Giriş / Çıkış Bağlantıları

Giriş



- 1. 12V Tetikleyici Rölesi (12V, 250mA, 3,5mm mini jak)
- 2. 3B Senk Çıkışı (5V) konektörü
- 3. HDMI 1/ MHL konektörü
- 4. Güvenlik Çubuğu
- 5. Ses Çıkış konektörü (3,5mm mini jak)
- 6. HDMI 2 konektörü
- 7. USB-B mini konektör (Üretici yazılımı güncellemesi)
- 8. Güç Soketi



 Uzaktan fare, özel bir uzaktan kumandaya ihtiyaç duyar.

### Uzaktan Kumanda

Νοτι



- 1. Güç Açık
- 2. Güç Kapalı
- 3. Kullanıcı1/Kullanıcı2/ Kullanıcı3
- 4. Karşıtlık
- 5. Parlaklık
- 6. Görüntü modu
- 7. En/Boy oranı
- 8. Keystone
- 9. 3B
- 10. Sessiz
- 11. Uyku zamanlayıcısı
- 12. DynamicBlack
- 13. Kaynak
- 14. Yeniden-senk
- 15. Ses +/-
- 16. Enter
- 17. Menü
- 18. Dört yönlü seçme
  - tuşları
  - 19. HDMI1
- 20. HDMI2
- 21. VGA1
- 22. YPbPr
  - 23. VGA2
  - 24. Video

## Projektöre Bağlanma

### Bir Bilgisayar/Dizüstü Bağlama





- Her bir ülke için uygulamalardaki farklılık nedeniyle, bazı bölgeler farklı aksesuarlara sahip olabilir.
- (\*) İsteğe bağlı aksesuar

1	*12V DC fişi
2	*3B yayıcı kablosu
3	*HDMI kablosu
4	Güç kablosu
5	*Ses cikis kablosu
6	*ÚSB kablosu

### Bir Video kaynağı bağlama

DVD oynatıcısı, Blu-ray oynatıcısı, Set üstü kutu, HDTV alıcısı, Oyun konsolu





- Her bir ülke için uygulamalardaki farklılık nedeniyle, bazı bölgeler farklı aksesuarlara sahip olabilir.
- (\*) İsteğe bağlı aksesuar

1.	
2	*3B yayıcı kablosu
3	*MHL kablosu (MicroUSB'den HDMI'ya)
4	Güç kablosu
5	*Ses çıkış kablosu
6	*HDMI kablosu





3B video kaynağı cihazı, 3B projektörden önce açık duruma getirilmelidir.

## 3B Video Aygıtlarına Bağlanma

Cihazlarınızı şemada gösterildiği gibi HDMI kablolarına bağladıktan sonra, başlamaya hazırsınız demektir. 3B video kaynağınızı ve 3B projektörünüzü AÇIN.

#### PlayStation® 3 Oyunları

- Konsolunuzu yazılımın en son sürümüne güncelleştirdiğinizden emin olun.
- "Ayarlar menüsü -> Ekran ayarları -> Video çıkışı -> HDMI" seçeneğine gidin. "Otomatik" seçeneğini seçin ve ekrandaki talimatları izleyin.
- 3B oyun diskinizi takın. Alternatif olarak, PlayStation<sup>®</sup> ağı üzerinden karşıdan oyun (ve 3B güncelleştirmeleri) yükleyebilirsiniz.
- Oyunu başlatın. Oyun içi menüsünde, "3B Olarak Oyna" seçeneğini seçin.

#### Blu-ray 3D<sup>™</sup> Oynatici

- Oynatıcınızın 3D Blu-ray™ diskleri desteklediğinden ve 3B çıkışının etkinleştirildiğinden emin olun.
- 3D Blu-ray™ diski oynaticiya takın ve "Oynat" düğmesine basın.

#### 3B TV (örn. SKY 3D, Direct TV)

- Kanal paketinizde 3B kanalları etkinleştirmek için, TV hizmet sağlayıcınızla irtibat kurun.
- Hizmet etkinleştirildiğinde, 3B kanala geçin.
- Yan yana iki görüntü göreceksiniz.
- 3B projektörün "SBS Mode"na geçin. Bu seçenek, projektör OSD menüsünün "Ekran" bölümünde bulunmaktadır.

#### 2B 1080i yan yana sinyal çıkışlı 3B Cihaz (örn. 3D DV/DC)

- 3B cihazınızı bağlayın ve 3B Projektöre 2B yan yana çıkış ile 3B içeriğe geçiş yapın.
  - Yan yana iki görüntü göreceksiniz.
- 3B projektörün "SBS Mode"na geçin. Bu seçenek, projektör OSD menüsünün "Ekran" bölümünde bulunmaktadır.

Bir HDMI 1.4a kaynağından (örn. 3D Blu-ray) 3B içerik izliyorsanız, 3B gözlükleriniz her zaman senkronize olmalıdır. Bir HDMI 1.3 kaynağından 3B içerik izliyorsanız (örn. SBS moduyla 3B yayın), 3B deneyiminizi optimize etmek için projektörün 3D Sync-Invert seçeneğini kullanmak gerekebilir. Bu seçenek, projektör OSD menüsünün "Ekran ->Üç boyut" bölümünde bulunmaktadır.



- Giriş videosu normal 2B ise, lütfen "3B Biçim"a basın ve "Auto" duruma getirin.
- "SBS Mode" etkinse, 2B video içeriği doğru bir şekilde görüntülenmeyecektir.







 Ayrıntılı bilgi için, lütfen 3B gözlük kullanım kılavuzuna başvurun.

## 3B gözlüğü kullanma

- 1. 3B gözlüğü AÇIK duruma getirmek için.
- 2. 3B içeriğin projektöre gönderildiğini ve sinyalin projektör teknik özellikleriyle uyumlu olduğunu doğrulayın.
- 3B projektörün "Üç Boyut Modu"nu (Kapalı/DLP-Linki/ VESA 3B - kullandığınız gözlüklerin türüne bağlı olarak) açın. Bu seçenek, projektör OSD menüsünün "Ekran" bölümünde bulunmaktadır.
- 4. 3B gözlüğü açık duruma getirin ve resmin göz yorgunluğu olmadan 3B olarak göründüğünü doğrulayın.
- Görüntü 3B olarak görünmezse, lütfen 3B cihazın 3B görüntü gönderecek şekilde doğru ayarlanıp ayarlanmadığını kontrol edin. Aksi halde, giriş sinyali 2B 1080i yan yanayken "SBS Mode" açık duruma getirin ve önceki 1 ~ 4 adımlarını tekrarlayın.
- 3B deneyiminizi optimize etmek için projektörün "3D Senk Dön." seçeneğini kullanmak gerekebilir. Bu seçenek, projektör OSD menüsünün "Ekran" bölümünde bulunmaktadır.
- 3B gözlüğü KAPALI duruma getirmek için: "Güç" düğmesine basın ve LED göstergesi kapanana kadar basılı tutun.
- 8. Daha ayrıntılı bilgi için, lütfen 3B gözlüklerin kullanım kılavuzuna veya üreticinin Web sitesine bakın.

## Projektörün Gücünü Açma/Kapatma

### Projektörün Gücünü Açma

- 1. Mercek kapağını çıkarın. 0
- 2. Güç kablosu ve sinyal kablosunu sıkıca takın. Bağlandığında, Açık/Beklemede LED'i Kehribar renginde yanar.
- Projektörün yan tarafındaki veya uzaktan kumanda üzerindeki "U" düğmesine basarak lambayı açın. Açık/Beklemede LED'i şimdi yeşile dönecektir.

Başlangıç ekranı, yaklaşık 10 saniye içerisinde gösterilecektir. Projektörü ilk kullandığınızda, tercih ettiğiniz dili ve güç tasarruf modunu seçmeniz istenecektir.

- 4. Ekran üzerinde göstermek istediğiniz kaynağınızı açın ve bağlayın (bilgisayar, dizüstü bilgisayar, video oynatıcı, vb.). Projektör, kaynağı otomatik olarak algılayacaktır. Göstermiyorsa, menü düğmesine basın ve "Seçenekler" öğesine gidin. "Kaynak Kilidi"nin "Kapalı" olarak ayarlandığından emin olun.
- Birden fazla kaynağı aynı anda bağlarsanız, tuş takımındaki "KAYNAK" tuşuna veya uzaktan kumandadaki doğrudan kaynak düğmelerine basarak girişler arasında geçiş yapın.





- İlk önce projektörü açın ve daha sonra sinyal kaynaklarını seçin.
- (\*) İsteğe bağlı aksesuar



### Projektörü kapatma

 Projektörü kapatmak için uzaktan kumandadaki
 "①" düğmesine veya tuş takımındaki "U" tuşuna basın. Aşağıdaki mesaj ekranda gösterilecektir.



Onaylamak için "①" düğmesine tekrar basın; aksi takdirde mesaj 15 saniye sonra kaybolacaktır. "①" düğmesine ikinci kez bastığınızda, projektör zamanlayıcı gösterecek ve kapanacaktır.

 Soğutma fanları soğutma devri için yaklaşık 10 saniye çalışmaya devam eder ve Açık/Beklemede LED'i Yeşil Renkte Yanıp Söner. Açık/Beklemede LED'i Kehribar renginde sürekli olarak yandığında, projektör bekleme moduna girmiştir.

Projektörü yeniden açmak isterseniz, projektörün soğutma döngüsünü tamamlayıp bekleme moduna girmesini beklemelisiniz. Bekleme moduna girdiğinde, projektörü yeniden başlatmak için yalnızca "**U**" düğmesine basın.

- 3. Güç kablosunu elektrik fişi ve projektörden sökün.
- 4. Kapatma işleminin hemen ardından projektörü açmayın.



### Uyarı Göstergesi

Νοτε

Projektör bu belirtileri gösterirse en yakın servis merkezi ile irtibat kurun. Daha fazla bilgi için 65-66. sayfaya bakın. Uyarı göstergeleri (aşağıya bakınız) yandığında, projektör otomatik olarak kapanacaktır:

- "LAMBA" LED gösterge kırmızı renkte yanar ve "Açık/ Beklemede" göstergesi kehribar renkte yanıp sönerse.
- "SICAKLIK" LED gösterge kırmızı renkte yanar ve "Açık/ Beklemede" göstergesi kehribar renkte yanıp sönerse. Bu, projektörün aşırı ısındığını gösterir. Normal koşullar altında, projektör tekrar açılabilir.
- "SICAKLIK" LED gösterge kırmızı renkte yanıp söner ve "Açık/Beklemede" göstergesi kehribar renkte yanıp sönerse.

Güç kablosunu projektörden çıkarıp 30 saniye bekleyin ve tekrar deneyin. Uyarı göstergesi tekrar yanarsa, yardım için lütfen en yakın servis merkezinizle temasa geçin.





## Yansıtılan Görüntüyü Ayarlama

### Projektör Yüksekliğini Ayarlama

Projektör, görüntü yüksekliğini ayarlamak için yükseltici ayaklar ile donatılmıştır.

- 1. Projektörün alt tarafında bulunan ayarlamak istediğiniz ayarlanabilir ayağı bulun.
- 2. Ayarlanabilir halkayı saat yönünde çevirerek projektörü kaldırın ya da alçaltmak için saatin ters yönünde çevirin. Gerekiyorsa diğer ayakta da aynı işlemi tekrarlayın.



### Projektör Zum / Odağını Ayarlama

Yakınlaştırma halkasını yakınlaştırmak ya da uzaklaştırmak için çevirebilirsiniz. Görüntüye odaklanmak için görüntü net oluncaya kadar fokus halkasını çevirin.

Kısa atımlı seri: Projektör 0,33 ile 3,39 metre arasındaki (1,09 ile 11,13 fit arası) mesafede odaklanacaktır.



Türkce

### Projeksiyon Görüntü Boyutunu Ayarlama

 0,76 ila 7,80 metre (30,0 ile 307,0 inç) Arasındaki Projeksiyon Görüntü Boyutu.



Kisa atii	m										
16:9 Ekranın		Ekran Boy	Ekran Boyutu G x Y			Projeksiyon Mesafesi(M)					
köşeden köşeye uzunluk (inc)	(1	m)	(inç)		(m)		(fit)				
boyu	Genişlik	Yükseklik	Genişlik	Yükseklik	geniş	tele	geniş	tele	(m)	(inç)	
30,0	0,66	0,37	26,15	14,71	0,33	0,33	1,09	1,09	0,06	2,35	
40,0	0,89	0,50	34,86	19,61	0,44	0,44	1,45	1,45	0,08	3,14	
60,0	1,33	0,75	52,29	29,42	0,66	0,66	2,17	2,17	0,12	4,71	
70,0	1,55	0,87	61,01	34,32	0,77	0,77	2,54	2,54	0,14	5,49	
80,0	1,77	1,00	69,73	39,22	0,88	0,88	2,90	2,90	0,16	6,28	
90,0	1,99	1,12	78,44	44,12	0,99	0,99	3,26	3,26	0,18	7,06	
100,0	2,21	1,25	87,16	49,03	1,10	1,10	3,62	3,62	0,20	7,84	
120,0	2,66	1,49	104,59	58,83	1,33	1,33	4,35	4,35	0,24	9,41	
150,0	3,32	1,87	130,74	73,54	1,66	1,66	5,44	5,44	0,30	11,77	
180,0	3,98	2,24	156,88	88,25	1,99	1,99	6,52	6,52	0,36	14,12	
250,0	5,53	3,11	217,89	122,57	2,76	2,76	9,06	9,06	0,50	19,61	
300,0	6,64	3,74	261,47	147,08	3,31	3,31	10,87	10,87	0,60	23,53	
307,0	6,80	3,82	267,57	150,51	3,39	3,39	11,13	11,13	0,61	24,08	

Bu tablo, yalnızca kullanıcı referansı içindir.

## Tuş Takımı & Uzaktan Kumanda

### Tuş takımı



### Tuş Takımını Kullanma

GÜÇ	Ċ	17-18. sayfadaki "Projektörün Gücünü Açma/ Kapama" bölümüne bakın.		
RE-SYNC RE-SYNC		Projektörü otomatik olarak giriş kaynağına senkronize eder.		
ENTER	ENTER	Öğe seçiminizi onaylar.		
SOURCE	SOURCE	"KAYNAK"a basarak bir giriş sinyali seçin.		
Menü		Menü" düğmesine basarak ekran üstü kumanda OSD) menüsünü başlatın. OSD'den çıkmak için ekrar "Menü" öğesine basın.		
Yardım ?		Yardım Menüsü (yalnız OSD menüsü gösterilmediğinde kullanılabilir).		
Dört Yönlü Seçm	e Tuşları	Öğeleri seçmek ve seçiminize ayarlamalar yapmak için ▲ ▼ ◀▶ tuşlarını kullanın.		
Keystone 🔽 / 🛆		tuşunu ☑ ं		
Lamba LED'i	₩0	Projektörün lamba durumunu gösterir.		
Sıcaklık-LED'i	10	Projektörün sıcaklık durumunu gösterir.		
Açık/Beklemede LED'i	<b>U</b> O	Projektörün durumunu gösterir.		

### Uzaktan Kumanda

## Uzaktan Kumandayı Kullanma



Model No:L-27-5KEY	
NOTICE	
Rating: DC 3V === 60mA MAX	ç
CE	
FC	
ROHS?	
Parex Electronics CO.,LTD. MADE IN CHIN	4

Uzaktan Kumandayi Kullanma						
Güç Açık	ሳ	Projektörü açar.				
Güç Kapalı	0	Projektörü kapatır.				
Kullanıcı1/ Kullanıcı2/ Kullanıcı3	User 1 User 2 User 3	Kullanıcı tanımlı tuşlar. Ayarlamak için lütfen sayfa 52'ye bakın.				
Parlaklık	- <u>\</u> .	Görüntünün parlaklığını ayarlar.				
Karşıtlık		Resmin en açık ve en koyu kısımları arasındaki farkın derecesini kontrol eder.				
Mod	•	Farklı uygulamalara yönelik optimize edilmiş ayarlar için bir ekran modu seçin. (Bkz. sayfa 34)				
Keystone		Projektörün eğilmesinin sebep olduğu görüntü bozulmasını ayarlayın.				
En/Boy oranı		Gösterilen bir görüntünün en/boy oranını değiştirmek için basın.				
Üç boyut	3D	3B içeriğinizle eşleşen bir 3B modunu manüel olarak seçin.				
Sessiz	■×	Sesi anlık olarak kapatır/açar.				
DB (DynamicBlack)	*/*	Optimum kontrast performansı sağlamak için resmin parlaklığını otomatik olarak ayarlar.				
Uyku zamanlayıcısı		Zamanlayıcı geri sayım aralığını ayarlar.				
Ses+ / Ses-		Sesi artırmak / azaltmak için ayarlayın.				
Kaynak		"Kaynak"a basarak bir giriş sinyali seçin.				
Yeniden-senk		Projektörü otomatik olarak giriş kaynağına senkronize eder.				



ozantan nanadyi nananna					
Enter	←┘	Öğe seçiminizi onaylar.			
Menü		Projektörün ekran üzeri gösterim menülerine girer veya çıkar.			
HDMI1	( <u>'200057</u> )	HDMI 1/ MHL konektöründen kaynak seçmek için "HDMI 1" öğesine basın.			
HDMI2	( <u>7777777</u> )	HDMI 2 konnektöründen kaynak seçmek için "HDMI2" öğesine basın.			
VGA1	()	İşlevsiz.			
VGA2		İşlevsiz.			
Video	۲	İşlevsiz.			
YPbPr	000	İşlevsiz.			
Dört yönlü seçme tuşları		Öğeleri seçmek ve seçiminize ayarlamalar yapmak için ▲ ▼ ◀ ▶ tuşlarını kullanın.			

Uzaktan Kumandayi Kullanma





MILE (MODILE LINGT-DEIMILION LINK) NONLION					
Mod	••	MHL uzaktan kumanda modunu etkinleştirmek için, "Mode" tuşuna bir saniyeden fazla basılı tutun. MHL Çıkmak için, "Mode" tuşuna tekrar basın.			
Seç	←	Bir dosya seçmek için.			
Menü		Kök menüyü açmak için basın.			
Dört yönlü seçme tuşları		Öğeleri seçmek ya da seçiminize ayarlamalar yapmak için yukarı, aşağı, sol ve sağ tuşlarını kullanın.			

### MHL (Mobile High-Definition Link) Kontrolü





### Pilleri Yerleştirme

Uzaktan Kumanda için iki adet AAA boy pil birlikte verilmiştir.

Yalnızca üreticinin tavsiye ettiği ile aynı veya eşdeğer türle değiştirin.



Pillerin yanlış kullanımı, kimyasal akıntıya veya patlamaya neden olabilir. Aşağıdaki talimatları izlediğinizden emin olun.

Farklı türlerde pilleri karıştırmayın. Farklı türlerde piller, farklı niteliklere sahiptirr.

Eski ve yeni pilleri karıştırmayın. Eski ve yeni pilleri karıştırmak, yeni pilin ömrünün azalmasına ya da eski pilde kimyasal akıntı oluşmasına sebep olabilir.

Pilleri bittikleri gibi çıkarın. Pillerden akan kimyasallar cilt ile temas ettiklerinde ciltte kızarıklıklara seep olabilir. Eğer herhangi bir kimyasal akıntı bulursanız, bir bez ile iyice silin.

Bu ürünle birlikte verilen piller, saklama koşulları nedeniyle daha az ömre sahip olabilir.

Eğer uzaktan kumanda ünitesini uzun bir süre boyunca kullanmayacaksanız, pilleri içinden çıkarın.

Pilleri atarken, ülkenizde ya da bölgenizdeki ilgili kanunlara uymalısınız.





### YARDIM düğmesini kullanma

YARDIM işlevi kolay kurulum ve çalıştırma sağlar.

Yardım Menüsü'nü açmak için Tuş Takımındaki "?" düğmesine basın.





Yardım menüsü düğmesi yalnızca giriş kaynağı seçilmediğinde çalışır.





YARDIM									
Ekranda ge	2 Ekranda görüntü yok.								
<ul> <li>Bir dizüstü bilgisayar kullanıyorsanız:</li> <li>1.lik önce yukarıdaki adımları yerine getirerek bilgisayarın çözünürlüğünü ayarlayın.</li> </ul>									
2.Çıkış ayarla	rını değiştire b	basın.Örnek:[Fn]+[F4	1]						
Acer <sub>→</sub> Asus <sub>→</sub> Dell <sub>→</sub>	Acer $\rightarrow$ [Fn]+[F5] IBM/Lenovo $\rightarrow$ [Fn]+[F7] Asus $\rightarrow$ [Fn]+[F8] HP/Compaq $\rightarrow$ [Fn]+[F4] Dell $\rightarrow$ [Fn]+[F8] NEC $\rightarrow$ [Fn]+[F3]								
Gateway <sub>→</sub>	Gateway → [Fn]+[F4] Toshiba → [Fn]+[F5]								
Mac Apple:									
System Preference -> Display -> Arrangement -> Mirror display									
[ÖNCEKİ]									
				🔦 Çıkış					



 Daha fazla bilgi için 54-56. sayfalardaki
 "Sorun Giderme" bölümüne bakın.



 Giriş kaynağı algılandıysa ve yardım düğmesine basıldıysa, sorunları tanılamaya yardımcı olmak üzere aşağıdaki sayfalar görünür.

YARDIM	
Oörüntü kenarları eğirdir.	
Oörüntü çok küçük veya çok büyük.	
Ses duyulmuyor veya ses düzeyi çok düşük.	
*	Çıkış





Türkçe 30

### Ekran üzeri Gösterim Menüleri

Projektör, görüntü ayarları yapmanız ve ayarları değiştirmenize imkan veren çok dilli Ekran üzeri Gösterim menülerine sahiptir. Projektör, kaynağı otomatik olarak algılayacaktır.

### Çalıştırma

- 1. OSD menüsünü açmak için, Uzaktan Kumanda ya da Tuş takımı üzerindeki "Menü" öğesine basın.
- 2 OSD gösterildiğinde, ana menüden herhangi bir öğe seçmek için
   ▲► tuşlarını kullanın. Belirli bir sayfada bir seçim yaparken, alt menüye girmek için ▼ veya "Enter" tuşuna basın.
- Alt menüden istediğiniz öğeyi seçmek için ▲ ▼ tuşlarını kullanın ve ► tuşuna basın ya da diğer ayarları görüntülemek için "Enter" tuşuna basın. ◀► tuşuyla ayarları yapın.
- 4. Alt menüde ayarlanacak sonraki öğeyi seçin ve yukarıda açıklandığı gibi ayarlayın.
- 5. Onaylamak için "Enter" veya "Menü" öğesine basın ve ekran ana menüye geri dönecektir.
- 6. Çıkmak için tekrar "Menü" öğesine basın. OSD menüsü kapanacak ve projektör yeni ayarları otomatik olarak kaydedecektir.



31 Türkçe

### Menü Ağacı

Ana Menü	Alt Menü					Ayarlar	
Görüntü	Görüntü Modu					Sinema / Referans / Canlı / Parlak / Üç boyut / Kullanıcı / ISF Day / ISF Night / Oyun	
	Parlaklık					-50~50	
	Karşıtlık					-50~50	
	#1 Doygunluk					-50~50	
	#2 Renk Tonu					-50~50	
	Netlik					1~15	
	Gelişmiş		Parazit Azaltma			0~10	
		( .	Gamm			Film / Video / Grafik / Standart	
			BrilliantColor™			1~10	
			DynamicBlack			Kapalı / Açık	
			Renk Isisi			Sıcak / Standart / Havalı / Soğuk	
			Renk ayarları	ſ	Kırmızı / Yeşil / Mavi / Deniz Mavisi / Macenta / Sarı	Ton / Doygunluk / Kazanım	
				I	Beyaz	Kırmızı / Yeşil / Mavi	
				l	Sıfırla		
					Çıkış		
		L.	Renk Düzlemi			Auto / RGB (0-255) / RGB (16-235) / YUV	
			Çıkış				
	Sıfırla						
	Çıkış						
Ekran	Biçim					4:3 / 16:9 / LBX / Doğal / Süper Geniş	
	Kenar Maskesi					0~5	
	Yakınlaştırma			_		0~10	
	Image Shift	ſ	Н			-100~100	
		_L .	V			-100~100	
	Dikey Anahtar Taşı					-40~40	
	Uç boyut	ſ.	Uç Boyut Modu			Kapalı / DLP-Linki / VESA 3D	
			3B Biçim			Auto / SBS / Top and Bottom / Frame Sequential	
			3D -> 2D			Üç boyut / L / R	
		Ι.	<sup>#3</sup> 3D Senk Dön.			Açık / Kapalı	
			Çıkış				
	Çıkış						
Ayar	Dil					English / Deutsch / Français / Italiano / Español / Português / Svenska / Nederlands / Norsk/Dansk / Polski / Suomi / Русский / ελληνικά / Magyar / Čeština / جربي ا خارس / 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / ૌทย / Türkçe / Việt / Bahasa Indonesia / Română	
	Projeksiyon						
	Menü Konumu						
	Ses Ayarları	ſ	Dahili hoparlör			Açık / Kapalı	
		-	Sessiz			Açık / Kapalı	
		-	Ses			0~10	
		Ľ	Çıkış				

Ana Menü	Alt Menü			Ayarlar
Avar	Güvenlik	ſ	Güvenlik	Açık / Kapalı
<i>i</i> yu		-	Güvenlik Zamanlayıcısı	Ay / Gün / Saat
		-	Şifreyi Değiştir	
		ι-	Çıkış	
-	Gelişmiş	ſ	Logo	Varsayılan / Nötr / Kullanıcı
		-	Logo Yakalama	
		ι-	Çıkış	
-	Çıkış			
Secenekler	Giriş Kaynağı			HDMI 1 / MHL / HDMI 2
	Kaynak Kilidi			Açık / Kapalı
-	Yüksek Rakım			Açık / Kapalı
-	Bilgi Gizleme			Açık / Kapalı
-	Tuştakımı Kilidi			Açık / Kapalı
	Test Deseni			Hiçbiri / OK / Beyaz Desen
	IR fonksiyonu			Tümü / Front / Üst / Kapalı
	12V Tetikleyici			Kapalı / Açık / Auto 3D
	Arkaplan Rengi			Siyah / Kırmızı / Mavi / Yeşil / Beyaz
	Lamba Ayarları		Lamba Zamanı	
			Lamba Hatırlatıcı	Açık / Kapalı
		-	Lamba modu	Parlak / Ekonomik / Dynamic
			Lamba Sıfırlama	Evet / Hayır
		ι-	Çıkış	
-	HDMI Link Settings		HDMI Link	Kapalı / Açık
			TV Dahil	Evet / Hayır
			Power On Link	Mutual / PJ $\rightarrow$ Device / Device $\rightarrow$ PJ
		ι-	Power Off Link	Kapalı / Açık
		-	Çıkış	
-	kumanda ayarları		Kullanıcı1 / Kullanıcı2 / Kullanıcı3	Renk ayarları / Renk Isısı / Gamm / HDMI Link / Test Deseni / AV Sessiz
		ι-	Çıkış	
-	Gelişmiş		Direkt Açılma	Açık / Kapalı
		-	Otomatik Kapanma (dak)	0~180
		-	Uyku Zamanlayıcısı (dak)	0~990
		-	Güç Modu (Beklemede)	Etkin / Ekonomik
		ι-	Çıkış	
-	Sıfırla		Mevcut	İptal Et / Evet
		ι-	Tümü	İptal Et / Evet
-	Cikiş			



Ekran üzeri gösterim (OSD) menülerinin seçilen sinyal türüne ve kullandığınız projektör modeline göre değiştiğini unutmayın.

- (#1, #2) "Doygunluk" ve "Renk Tonu" seçenekleri HDMI YUV'da mevcuttur, HDMI RGB'de mevcut değildir.
- (#3) "3D Senk Dön." seçeneği yalnız 3B etkinken kullanılabilir.



## GÖRÜNTÜ

	Ĩ	k k k	×		
		GÖR	ÜNTÜ		
☆	Görüntü Modu	1		Sinema	a 🕨
₽	Parlaklık			C	• •
O	Karşıtlık			c	• •
Δ	Netlik			٤	• •
Ð	Gelişmiş				•
\$	Sıfırla				•
				🔦 Çık	iş

#### Görüntü Modu

Çeşitli görüntü tipleri için optimize edilen birçok fabrika önayarı vardır.

- Sinema: Ev sineması için.
- Referans: Bu mod, görüntüyü, mümkün olduğunca sinema direktörünün tasarladığı şekilde yeniden oluşturmak için tasarlanmıştır. Renk, renk sıcaklığı, parlaklık, kontrast ve gama ayarlarının tümü standart referans seviyelerine yapılandırılmıştır.
- Canlı: Çarpıcı derecede parlak renkli görüntüler oluşturmak için optimize edilmiştir.
- Parlak: PC girişinden maksimum parlaklık.
- Üç boyut: 3B modu etkin durumlar için önerilen ayar. Kullanıcı tarafından 3B'de yapılan herhangi bir ek ayar ileride kullanılmak üzere bu modda kaydedilecektir.
- Kullanıcı: Kullanıcı ayarları.
- ISF Day: Mükemmel kalibre edilmiş ve yüksek kalitede olması için görüntüyü ISF Day moduyla optimize edin.
- ISF Night: Mükemmel kalibre edilmiş ve yüksek kalitede olması için görüntüyü ISF Night moduyla optimize edin.
- Oyun: Oyun içeriği için.

#### Parlaklık

Görüntünün parlaklığını ayarlar.

- tuşuna basarak görüntüyü koyulaştırın.
- tuşuna basarak görüntünün rengini açın.



 "ISF Night", ISF modları kalibre edilmediği sürece gösterilmez.

#### <u>Karşıtlık</u>

Kontrast, resmin en açık ve en koyu kısımları arasındaki farkın derecesini kontrol eder.

- tuşuna basarak kontrastı düşürün.
- tuşuna basarak kontrastı artırın.

#### <u>Netlik</u>

Görüntünün netliğini ayarlar.

- tuşuna basarak netliği düşürün.
- tuşuna basarak netliği artırın.

#### <u>Sıfırla</u>

"Görüntü" için fabrika varsayılan ayarlarına geri dönmek için "Evet"i seçin.



## | GÖRÜNTÜ Gelişmiş

GÖR	ÜNTÜ	
Geli	işmiş	
Parazit Azaltma	10	•
Gamm	Film	•
BrilliantColor™	10	×
DynamicBlack	Düşük	×
Renk Isisi	Orta	×
Renk ayarları		×
	7	
Renk Düzlemi	Auto	•
	4 Çıkış	

#### Parazit Azaltma

Parazit Azaltma, görünür parazit geçmeli sinyallerin miktarını azaltır. Aralık "0" ile "10" arasındadır. (0: Kapalı)

#### <u>Gamm</u>

Bu, gama eğrisi tipini ayarlamanıza imkan verir. Başlangıç ayarı ve ince ayar tamamlandıktan sonra, görüntü çıkışını optimize etmek için Gama Ayar adımlarını kullanın.

- Film: ev sineması için.
- Video: video veya TV kaynağı için.
- Grafik: PC / Foto kaynağı için.
- Standart: standartlaştırılmış ayar için.

#### <u>BrilliantColor™</u>

Bu ayarlanabilir öğe yeni renk işleme algoritmasını ve artışları kullanarak resimde gerçek, daha canlı renkler sağlarken daha yüksek parlaklığı etkin hale getirir. Aralık "1" ile "10" arasındadır. Güçlü gelişmiş görüntü tercih ediyorsanız, maksimum ayara doğru ayarlama yapın. Daha yumuşak, doğal görüntü elde etmek için minimum ayara doğru ayarlama yapın.

#### **DynamicBlack**

DynamicBlack, koyu/açık film sahnelerinin olağanüstü detay ile gösterilebilmesi için, projektörün ekran parlaklığını otomatik olarak optimize etmesini sağlar.

#### Renk Isısı

Sıcak, Standart, Serin ve Soğuk arasından bir renk sıcaklığı seçin.

#### Renk ayarları

Sonraki menüde ► tuşuna basın ve öğeyi seçmek için ▲, ▼, ◄ veya ► tuşunu kullanın.

Renk ayarları	
Kımızı	Deniz Mavisi
Yeşil	Macenta
Mavi	San
Beyaz	Sıfırla 🗘
	<b>∽</b> Çıkış

Kırmızı/Yeşil/Mavi/Deniz Mavisi/Macenta/Sarı: Ton, Doygunluk ve Renk Kazanımı öğelerini seçmek için ◄ veya ► tuşlarını kullanın.

Kırmızı	
Ton	0
Doygunluk	<b></b> 0
Kazanım	0
	♣ Çıkış

Beyaz: Kırmızı, Yeşil ve Mavi renkleri seçmek için

Beyaz	
Kırmızı	0
Yeşil	<b></b> 0
Mavi	0
	🛧 Çıkış

Sıfırla: "Sıfırla" seçerek renk ayarları için fabrika varsayılan ayarlarına geri dönün.

#### Renk Düzlemi

Auto, RGB(0-255), RGB(16-235) veya YUV içinden uygun bir renk matrisi tipi seçin.

Türkce

EKRAN

			×	000	
		EKF	RAN		
맙	Biçim			16:9	×
	Kenar Maske	si		0	×
<b>[</b> ]]	Yakınlaştırma			0	×
÷	Image Shift		۲		
В	Dikey Anahta	Taşı		0	۲
<u>í</u>	Üç boyut				۲
				🕈 Çıkış	

#### <u>Biçim</u>

İstediğiniz en/boy oranını seçmek için bu işlevi kullanın.

- 4:3: Bu biçim, 4x3 giriş kaynakları içindir.
- 16:9: Bu biçim, Geniş Ekranlı TV için geliştirilmiş HDTV ve DVD iyileştirilmiş gibi 16x9 giriş kaynakları içindir.
- LBX: Bu biçim, 16x9 harici, harf kutusu kaynağı ve tam çözünürlük kullanılarak 2,35:1 en/boy oranını göstermek için harici anamorfik mercek kullanan kullanıcılar içindir.
- Doğal: Bu biçim, ölçekleme olmaksızın orijinal görüntüyü gösterir.
- Süper Geniş: Bu mod, siyah çubukları gidermek için 2,35:1 oranındaki kaynakları, görüntü yüksekliğinin %100'ünü doldurmak üzere ölçekler. (görüntünün sol ve sağ tarafı kırpılır).

LBX modu hakkında ayrıntılı bilgiler:

- Bazı Mektup Kutusu Biçimli DVD'ler 16x9 TV'ler için geliştirilmemiştir. Bu durumda, görüntü 16:9 modunda gösterildiğinde doğru görünmez. Bu durumda, lütfen DVD'yi izlemek için 4:3 modunu kullanmayı deneyin. İçerik 4:3 değilse, 16:9 gösteriminin etrafında siyah çubuklar olacaktır. Bu içerik türü için 16:9 ekranda görüntüyü tam doldurmak üzere LBX modunu kullanabilirsiniz.
- Harici anamorfik mercek kullanırsanız, bu LBX modu, aynı zamanda, 16x9 Gösterimi için geliştirilmiş anamorfik genişliği destekleyen geniş 2,35:1 görüntüyü izlemenize imkan verir (Anamorfik DVD ve HDTV film kaynağı dahil). Bu durumda, hiç siyah çubuk olmaz. Lamba gücü ve dikey çözünürlük tam olarak kullanılır.

16:9 Ekran	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4:3	1440 x 10	80 merke	ezi		
16:9	1920 x 10	80 merke	zi		
LBX	1920 x 1440 orta, sonra görüntülenecek orta 1920 x 1080 görüntüyü alın				
Doğal	Görüntüyü yeniden boyutlandırma, 1:1 eşleme ve ortalama yok. Bu biçim orijinal görüntüyü ölçekleme olmadan gös- terir.				
Süper Geniş	2534 x 14 görüntüle	26 oranır necek me	nda ölçekler (% erkez 1920 x 10	132 Büyütme 80 görüntüyü	e), ardından i alır.



 Her G/Ç farklı "Kenar Maskesi" ayarına sahiptir.

"Kenar Maskesi" ve

#### <u>Kenar Maskesi</u>

Video kaynağının kenarındaki video şifreleme parazitini kaldırmak için görüntüye kenar maskesi uygulayın.

"Yakınlaştırma" aynı Yakınlaştırma anda çalışamaz.

- Görüntünün boyutunu azaltmak için ◀ tuşuna basın.
- Projeksiyon ekranındaki görüntüyü büyütmek için basın.

#### Image Shift

Sonraki menüde aşağıda gösterildiği gibi ► tuşuna basın ve öğeyi seçmek için ▲, ▼, ◀ veya ► tuşunu kullanın.



- H: Yansıtılan görüntünün konumunu yatay olarak değiştirmek için 
   tuşlarına basın.
- V: Yansıtılan görüntünün konumunu dikey olarak değiştirmek için ▲ ▼ tuşlarına basın.

#### Dikey Anahtar Taşı

Görüntü distorsiyonunu dikey olarak ayarlamak ve daha kare bir görüntü elde etmek için ◀ veya ► tuşuna basın.



## EKRAN | Üç boyut

		×		
	EKF	RAN		
	Üçb	oyut		
Üç Boyut Moo	lu		Kapalı	
3B Biçim	3B Biçim Auto			
3D -> 2D			Üç boyut	
3D Senk Dön			Kapalı	
			🔦 Çıkış	

#### <u>Üç Boyut Modu</u>

- Kapalı: 3B modunu kapatmak için "Kapalı"yı seçin.
- DLP-Linki: DLP Linki 3B Gözlükler için optimize edilmiş ayarları kullanmak için "DLP-Linki" öğesini seçin. (bkz. sayfa 16).
- VESA 3D: VESA 3B Gözlükler için optimize edilmiş ayarları kullanmak için "VESA 3D" öğesini seçin. (bkz. sayfa 16).

#### <u>3B Biçim</u>

- Auto: Bir 3B tanımlama sinyali algılandığında, 3B biçimi otomatik olarak seçilir.
- SBS: 3B sinyali "Yan Yana" biçimde görüntüler.
- Top and Bottom: 3B sinyalini "Top and Bottom" biçiminde görüntüler.
- Frame Sequential: 3B sinyalini "Frame Sequential" biçiminde görüntüler.

#### <u>3D -> 2D</u>

- Üç boyut: 3B sinyalini görüntüler.
  - L (Sol): 3B içeriğin sol çerçevesini görüntüler.
- R (Sağ): 3B içeriğin sağ çerçevesini görüntüler.

#### 3D Senk Dön.

- Sol ve sağ kare içeriklerini ters çevirmek için "Açık" düğmesine basın.
- Varsayılan çerçeve içerikleri için the "Kapalı" düğmesine basın.



- 3B Biçimi yalnız sayfa 63'deki 3B Zamanlamada desteklenir.
- "3B Biçim" yalnız HDMI dışı 1.4a
   3B zamanlamada desteklenir.



#### <u>Dil</u>

AYAR

Çok dilli OSD menüsünü seçin. Tercih ettiğiniz dili seçmek için altmenüdeki ► öğesine basın ve daha sonra ▲, ▼, ◄ veya ► tuşunu kullanın. Seçimi sonlandırmak için "Enter" tuşuna basın.

🛞 Dil			
English	Nederlands	Čeština	Türkçe
Deutsch	Norsk/Dansk	عربي	فارسى
Français	Polski	繁體中文	Vietnamese
Italiano	Русский	简体中文	Romanian
Español	Suomi	日本語	Indonesian
Português	ελληνικά	한국어	
Svenska	Magyar	ไทย	🕈 Çıkış



#### **Projeksiyon**

▶

⊾



- Arka-Masaüstü ve Arka-Tavan, yarı şeffaf bir ekran ile kullanılacaktır.
- **«**

Ön-Projeksiyon

Bu, varsayılan seçimdir. Görüntü, ekrana düz biçimde yansıtılır.

🛛 🔽 Arka-Masaüstü

Seçildiğinde, görüntü ters çevrilmiş olarak görünür.

🛛 🔨 Ön-Tavan

Seçildiğinde, görüntü baş aşağı olarak görünecektir.

Arka-Tavan

Seçildiğinde, görüntü baş aşağı ve ters olarak görünecektir

Menü Konumu

Görüntü ekranı üzerindeki menü yerini seçin.



	$\mathbf{\tilde{s}}$	x x x x	>>>	000	
		AY	AR		
		SesA	yarları		
[	Dahili hoparlör			Kapalı	•
ŝ	Sessiz			Kapalı	•
5	Ses			5	•
				🔦 Çıkış	



#### Dahili hoparlör

Ses Ayarları

AYAR |

Dahili hoparlörü açmak veya kapatmak için Açık" veya "Kapalı" öğesini seçin.

 "Sessiz" işlevi hem dahili hem harici hoparlör ses düzeyini etkiler.

- Sessiz'i açmak için "Açık" öğesini seçin.
  - Sessiz'i kapatmak için "Kapalı" öğesini seçin.

#### <u>Ses</u>

Sessiz

▶

- tuşuna basarak ses düzeyini düşürün.
- tuşuna basarak ses düzeyini artırın.

## AYAR | Güvenlik

<b>E</b>	N N	>>>	000			
	AYAR					
	Güv	enlik				
Güvenlik			Kapal	• •		
Güvenlik Zamanlayıcısı						
Şifreyi Değiştir						
			🕈 Çıkış	}		

#### <u>Güvenlik</u>

- Açık: "Açık" öğesini seçerek projektörü açacağınızda güvenlik doğrulamasını kullanın.
- Kapalı: "Kapalı"yı seçerek parola doğrulaması olmadan projektörü açabileceksiniz.

#### Güvenlik Zamanlayıcısı

Projektörün kullanabileceği saat miktarını ayarlamak için zaman (Ay/Gün/Saat) işlevini seçebilirsiniz. Bu zaman geldiğinde parolayı tekrar girmeniz istenecektir.

#### Şifreyi Değiştir

- İlk kez:
- 1. "
  <sup>"</sup> 1 uşuna basarak parolayı ayarlayın.
- 2. Parolada 4 hane bulunmalıdır.
- Şifreyi Değiştir:

(Uzaktan kumandanızda rakamlı tuş takımı yoksa, yukarı/ aşağı ok tuşlarını kullanarak parolanın her bir hanesini değiştirin ve doğrulamak için enter tuşuna basın)

- 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1. "
  <sup>"</sup> 1.
- Rakam tuşlarını kullanarak güncel parolanızı girin ve ardından "
   "
   "
   uşuna basarak onaylayın.
- Uzaktan kumandadaki rakam tuşlarını kullanarak yeni parolanızı (4 hane uzunluğunda) girin, ardından "
   "
   "
   "
   tuşuna basarak onaylayın.
- 4. Yeni parolayı tekrar girin ve "-" tuşuna basarak onaylayın.
- 3 defa yanlış parola girilirse, projektör otomatik olarak kapanır.
- Parolanızı unuttuysanız, lütfen destek almak için bölgenizdeki ofis ile irtibata geçin.



Türkce

 Geçiş-kodu varsayılan değeri "1234"'dür (ilk kez).



<b>X</b>	¥. ¥.	>>>		
	AY	AR		
	Geli	şmiş		
Logo			Varsayılan	۲
Logo Yakalam	a			•
			🔦 Çıkış	



#### <u>Logo</u>

İstediğiniz başlangıç ekranını belirlemek için bu işlevi kullanın. Eğer değişiklik yaparsanız, projektörü bir sonraki açışınızda etkili olacaktır.

- Varsayılan: Varsayılan başlangıç ekranıdır.
- Nötr: Logo, başlangıç ekranında görüntülenmez.
- Kullanıcı: "Logo Yakalama" işlevinden kayıtlı resim kullanın.

#### Logo Yakalama

AYAR |

Gelişmiş

Ekranda o anda gösterilen resim görüntüsünü hemen kaydetmek için ► tuşuna basın.

Logonun başarılı bir şekilde yakalanması için, ekrandaki görüntünün projektörün doğal çözünürlüğünü aşmadığından emin olun. (1080p: 1920 x 1080).



## SEÇENEKLER

	$\mathbf{\tilde{s}}$	k . K .	×		
		SEÇEN	EKLER		
÷	Giriş Kaynağı				•
Ð	Kaynak Kilidi			Кара	di 🕨
<₽	Yüksek Rakım			Кара	di 🕨
1	Bilgi Gizleme			Кара	di 🕨
æ	Tuştakımı Kilid	i		Kapa	di 🕨
(⊕)	Test Deseni			Hiçbi	iri 🕨
â	IR fonksiyonu			Tüm	ü ▶
122/7	12V Tetikleyici			Кара	di 🕨

#### Giriş Kaynağı

Bu seçeneği kullanarak giriş kaynaklarını etkinleştirin / engelleyin.

► tuşuna basarak alt menüye girin ve istediğiniz kaynağı seçin. Seçimi sonlandırmak için "Enter" tuşuna basın. Projektör yalnız etkinleştirilmiş girişleri arar.

#### Kaynak Kilidi

- Açık: Projektör yalnızca mevcut giriş bağlantısını arar.
- Kapalı: Mevcut giriş sinyali kaybedilirse projektör diğer sinyalleri arayacaktır.

#### Yüksek Rakım

"Açık" seçildiğinde, fanlar daha hızlı dönecektir. Bu özellik atmosferin ince olduğu yüksek rakımlı yerlerde kullanışlıdır.

#### Bilgi Gizleme

- Açık: Bilgi mesajlarını gizlemek için "Açık" öğesini seçin.
- Kapalı: "aranıyor" mesajını görüntülemek için "Kapalı"yı seçin.

#### Tuştakımı Kilidi

Tuş takımı kilidi işlevi "Açık" iken, Tuş Takımı kilitlenecektir, ancak projektör uzaktan kumanda ile çalıştırılabilir. "Kapalı"yı seçerek kontrol panelini tekrar kullanabileceksiniz.

#### Test Deseni

Bir test deseni gösterir. OK, Beyaz Desen ve Hiçbiri öğeleri vardır.



 "Front" ve "Üst" seçenekleri, beklemede modundayken seçilemez.

#### IR fonksiyonu

- Tümü: "Tümü" seçeneğini işaretleyin; projektör ön ve üst IR alıcısından uzaktan kumanda ile çalıştırılabilir.
- Front: "Front" seçeneğini işaretleyin; projektör ön IR alıcısındaki uzaktan kumanda ile çalıştırılabilir.
- Üst: "Üst" seçeneğini işaretleyin; projektör üst IR alıcısındaki uzaktan kumanda ile çalıştırılabilir.
- Kapalı: "Kapalı" seçeneğini işaretleyin; projektör ön ve üst IR alıcısından uzaktan kumanda ile çalıştırılamaz. "Kapalı"yı seçerek Tuş Takımı tuşlarını kullanabileceksiniz.

#### 12V Tetikleyici

- Kapalı: Tetikleyiciyi devre dışı bırakmak için "Kapalı"yı seçin.
- Açık: Tetikleyiciyi etkinleştirmek için "Açık"ı seçin.
- Auto 3D: "Auto 3D" seçeneği etkin olduğunda, projektör bir 3B görüntü gösterildiğini otomatik olarak algılar ve bu bağlantı noktasındaki tetikleyiciyi etkinleştirir.



 12V Tetikleyici A Rölesi Konektörü, 12V, 250mA destekler. 3,5mm Mini Jak.



## SEÇENEKLER

	$\mathbf{\tilde{s}}$	k . K k . k	×	
		SEÇEN	IEKLER	
	Arkaplan Ren	gi		Siyah 🕨
Q	Lamba Ayarları			
Ľ	HDMI Link Settings			•
	kumanda ayarları			•
Ð	Gelişmiş			۲
Ð	Sıfırla			۲.
				🕈 Çıkış

#### Arkaplan Rengi

Bu özelliği kullanarak sinyal verilemediğinde "Siyah", "Kırmızı", "Mavi", "Yeşil" veya "Beyaz" renk ekran gösterin.

#### <u>Sıfırla</u>

- Mevcut: "Evet"i seçerek bu menüdeki ekran parametrelerini fabrika varsayılan ayarlarına getirin.
- Tümü: "Evet"i seçerek bu menüdeki ekran parametrelerini fabrika varsayılan ayarlarına getirin.

## SEÇENEKLER | Lamba Ayarları

Ø	* *	×		
	SEÇEN	EKLER		
	Lamba	Ayarları		
Lamba Zama	าเ			0
Lamba Hatırla	itici		Açı	ik 🕨
Lamba modu			Parla	ik 🕨
Lamba Sıfırla	ma			•
			🕈 Çık	ış



Çalışır durumdayken ortam sıcaklığı 40°C'nin üzerindeyse, projektör otomatik olarak Eko moduna geçer.

"Lamba modu"
 2B ve 3B için
 bağımsız olarak
 ayarlanabilir.

#### Lamba Zamanı

Yansıtma zamanını gösterir.

#### Lamba Hatırlatıcı

Lambayı değiştirme mesajı gösterildiğinde, uyarı mesajını göstermek veya gizlemek için bu işlevi seçin. Mesaj, önerilen lamba değiştirmenin 30 saat öncesinde görünecektir.

#### Lamba modu

- Parlak: Parlaklığı arttırmak için "Parlak" öğesini seçin.
- Ekonomik: "Ekonomik"yi seçerek projektör lambasını karartın, bu durum güç tüketimini düşürecek ve lamba ömrünü artıracaktır.
- Dynamic: "Dynamic"i seçerek içeriğin parlaklık seviyesine bağlı olarak lambayı karartın ve lamba güç tüketimini %100 ve %30 arasında dinamik olarak ayarlayın. Lamba ömrü artacaktır.

#### Lamba Sıfırlama

Lambayı değiştirdikten sonra saat sayacı saatini sıfırlayın.



## SEÇENEKLER | HDMI Link Settings

	ж. ж ж. ж	×	
	SEÇEN	IEKLER	
	Geli	şmiş	
HDMI Link			Kapalı
TV Dahil			Hayır
Power On Lin	ık		Mutual
Power Off Lin	ık		Kapalı
			🕈 Çıkış



Bekleme modu
 <0,5W iken</li>
 HDMI Link işlevi
 çalışmayacaktır.

Bağlanan ürünün tasarımına ve

HDMI CEC

standartlarına

uymasına bağlı

calısmayabilir.

olarak bazı HDMI Link islevleri HDMI Link Kullanma

- HDMI CEC uyumlu aygıtları projektöre HDMI kablosuyla bağladığınızda, projektörün OSD'sindeki HDMI Link kontrol işlevini kullanarak bu aygıtların da aynı güç durumunda (açık ya da kapalı) olmasını sağlayabilirsiniz.
- Bu, bir aygıtın ya da bir grup içinde birden çok aygıtın HDMI Link işlevi ile Açık ya da Kapalı olmasını sağlar.
- Tipik bir kurulumda, DVD oynatıcınız projektöre bir amplifikatör ya da ev sineması sistemi aracılığı ile bağlı olabilir.





#### HDMI Link

HDMI Link işlevini Etkinleştirin/Devre Dışı Bırakın. TV Dahil, Power On Link ve Power Off Link seçenekleri sadece bu seçenek Açık iken kullanılabilecektir.

#### <u>TV Dahil</u>

Bu seçenek "Evet" olarak ayarlandıysa, TV ve projektör aynı anda otomatik olarak kapanacaktır. İki cihazın da aynı anda kapanmasını önlemek için bu seçeneği "Hayır" olarak ayarlayın.



#### Power On Link

CEC güç açma komutu.

- Mutual: Projektör ve CEC aygıtı aynı anda açılacaktır.
- PJ -> Device: CEC aygıtı, projektör açıldıktan hemen sonra açılacaktır.
- Device -> PJ: Projektör, CEC aygıtı açıldıktan hemen sonra açılacaktır.

#### Power Off Link

Bu seçenek "Açık" olarak ayarlandıysa, HDMI Link ve projektör aynı anda otomatik olarak kapanacaktır. Bu seçenek "Kapalı" olarak ayarlandıysa, HDMI Link ve projektör aynı anda otomatik olarak kapanmayacaktır.

Türkce



## | SEÇENEKLER | kumanda ayarları

Kullanıcı1

Varsayılan değer "Renk ayarları"dır.



Bir sonraki menüye geçmek için ► tuşuna basıp, ◄ ya da ► tuşlarını kullanarak "Renk ayarları", "Renk Isısı", "Gamm", "HDMI Link", "Test Deseni" ya da "AV Sessiz" öğelerinden birini seçebilirsiniz.

#### Kullanıcı2

Varsayılan değer "Renk Isısı"dır.



Bir sonraki menüye geçmek için ► tuşuna basıp, ◄ ya da

tuşlarını kullanarak "Renk ayarları", "Renk Isısı", "Gamm", "HDMI Link", "Test Deseni" ya da "AV Sessiz" öğelerinden birini seçebilirsiniz.

#### Kullanıcı3

52

Türkce

Varsayılan değer "Gamm"dır.



Bir sonraki menüye geçmek için ► tuşuna basıp, ◄ ya da ► tuşlarını kullanarak "Renk ayarları", "Renk Isısı", "Gamm", "HDMI Link", "Test Deseni" ya da "AV Sessiz" öğelerinden birini seçebilirsiniz.

SEÇEN	VEKLER
	Gelişmiş

<b>X</b>	ж. <i>ж</i> . ж. ж.	×		
	SEÇEN	IEKLER		
	Geli	şmiş		
Direkt Açılma			Açıl	k 🕨
Otomatik Kapanma (dak)			30	) •
Uyku Zamanlayıcısı (dak)			00	•
Güç Modu(Be	klemede)		Etkir	n 🕨
			🕈 Çıkı	ş

#### Direkt Açılma

"Açık"ı seçerek Doğrudan Güç modunu etkinleştirin. AC gücü sağlandığında, projektör otomatik olarak açılacaktır, projektörün Tuş Takımındaki ya da uzaktan kumandadaki "**U**" düğmesine basmaya gerek yoktur.

#### Otomatik Kapanma (dak)

Zamanlayıcı geri sayım aralığını ayarlar. Projektöre gönderilen bir sinyal olmadığında geri sayım zamanlayıcısı başlayacaktır. Geri sayım bittiğinde projektör otomatik olarak kapanacaktır (dakika olarak).

#### Uyku Zamanlayıcısı (dak)

Zamanlayıcı geri sayım aralığını ayarlar. Projektöre sinyal gönderilsin ya da gönderilmesin geri sayım zamanlayıcısı başlayacaktır. Geri sayım bittiğinde projektör otomatik olarak kapanacaktır (dakika olarak).

#### Güç Modu(Beklemede)

- Ekonomik: "Ekonomik"i seçerek güç dağılımından tasarruf edin < 0,5W.</p>
- Etkin: Normal beklemeye dönmek için "Etkin"i seçin.



 Projektör kapandıktan sonra uyku zamanlayıcısının değeri sıfır olacaktır.



## Sorun Giderme

Projektörünüzle ilgili bir sorunla karşılaşırsanız, lütfen aşağıdaki bilgilere bakın. Sorun devam ederse, lütfen yerel satıcınız veya servis merkezi ile irtibat kurun.

### Görüntü Sorunları

### Ekranda hiç görüntü görünmez

- Tüm kablolar ve güç bağlantılarının, "Kurulum" bölümünde açıklandığı gibi doğru ve sağlam biçimde takıldığından emin olun.
- Konnektörlerin pinlerinin bükülmüş veya kırılmış olmadığından emin olun.
- Projeksiyon lambasının doğru takıldığını kontrol edin. Lütfen"Lambayı Değiştirme" bölümüne bakın.
- Mercek kapağını çıkardığınızdan ve projektörün açık olduğundan emin olun.
- "AV Sessiz" özelliğinin açık olmadığından emin olun.

### Görüntü odak dışındadır

- Mercek kapağının çıkarıldığından emin olun.
- Projektör merceği üzerindeki Odak Ringini ayarlayın.
- Projektör ekranının projektörden gerekli mesafede olduğundan emin olun. (bkz. sayfa 21-22)

### 16:9 DVD başlığını gösterirken görüntü uzatılır

- Anamorfik DVD veya 16:9 DVD oynatırken, projektör, projektör tarafında en iyi görüntüyü projektörün yan tarafındaki 16:9 biçiminde gösterecektir.
- LBX biçimindeki DVD başlığını oynatırsanız, lütfen projektör OSD'sindeki biçimi LBX olarak değiştirin.
- 4:3 biçimindeki DVD başlığını oynatırsanız, lütfen projektör OSD'sindeki biçimi 4:3 olarak değiştirin.
- Görüntü hala uzatılmış ise, aynı zamanda aşağıdakilere bakarak en/boy oranını ayarlamanız gerekecektir:
- Lütfen görüntü biçimini DVD oynatıcınızdaki 16:9 (geniş) en/ boy oranı tipi olarak ayarlayın.

Türkçe 54

### Görüntü çok küçük veya çok büyük

- Projektörün üstündeki zum kolunu ayarlayın.
- Projektörü ekrana yaklaştırın veya uzaklaştırın.
- Projektör panelindeki "Menü" öğesine basın, "Ekran-->Biçim"öğesine gidin. Farklı ayarlar deneyin.

### Görüntü kenarları eğirdir:

- Mümkünse, projektörü ekrana ortalanacak şekilde ve ekranın alt kısmının altına gelecek şekilde yeniden konumlandırın.
- Ayarlama yapmak için OSD'den "Ekran-->Dikey Anahtar Taşı" öğesini seçin.

### Görüntü ters çevrilmiştir

 OSD'den "Ayar-->Projeksiyon" öğesini seçin ve projeksiyon doğrultusunu ayarlayın.

### Bulanık çift görüntü

 Bulanık çift görüntü halinde görünen normal 2B görüntüyü gidermek için "Biçim" düğmesine basın ve "Kapalı" durumuna geçin.

#### İki görüntü, yan yana biçimi

 "Biçim" düğmesine basın ve HDMI 1.3 2B 1080i yan yana olan giriş sinyalini "SBS" durumuna getirin.

### Görüntü 3B olarak gösterilmiyor

- 3B gözlüğün pillerinin bitip bitmediğini kontrol edin.
- 3B gözlüğün açık olup olmadığını kontrol edin.
- Giriş sinyali HDMI 1.3 2B iken (1080i yan yana yarım), "3B Biçimi" düğmesine basın ve "SBS"ye geçin.



### Diğer Sorunlar

### Projektör, tüm kontrollere yanıt vermeyi durdurur

 Mümkünse, projektörü kapatın, daha sonra güç kablosunu sökün ve gücü yeniden bağlamadanönce en az 20 saniye bekleyin.

### Lamba söner veya bir pat sesi çıkarır

Lamba ömrünün sonuna ulaştığında, sönecektir ve bir yüksek pat sesi yapabilir. Bu durum oluşursa, projektör lamba modülü değiştirilene kadar açılmayacaktır. Lambayı yenisiyle değiştirmek için, "Lambayı Yenisiyle Değiştirme" bölümü altındaki prosedürleri izleyin.

### Uzaktan Kumanda Sorunları

### **Uzaktan kumanda çalışmazsa**

- Uzaktan kumandanın çalışma açısının, projektör üzerindeki IR alıcılarının hem yatay hem de dikey olarak ±15° dahilinde olduğunu kontrol edin.
- Uzaktan kumanda ile projektör arasında herhangi bir engel olmadığından emin olun. Projektörün 6 m (20 ft) dahiline kadar taşıyın.
- Pillerin doğru biçimde takıldığından emin olun.
- Bitmişse pilleri değiştirin.

### LED Işıklı Mesajlar

	Mesaj	U ○ Açık/Beklemede LED'i	Sıcaklık-LED'i	₩ ) Lamba-LED'i
		(Yeşil/Kehribar Rengi)	(Kırmızı)	(Kırmızı)
	Bekleme durumu (Giriş güç kablosu)	Kehribar Rengi	0	0
	Güç açma (Uyarı)	Yanıp Sönen Yeşil	0	0
	Lamba aydınlatması	Yeşil	0	0
	Güç Kapanma (Soğutma)	Yanıp Sönen Yeşil	0	0
	Hata (Aşırı Sıcaklık)	Yanıp Sönen Kehribar Rengi	*	0
> 🎘	Hata (Fan arızası)	Yanıp Sönen Kehribar Rengi	Yanıp sönüyor	
	Hata (Lamba arızası)	Yanıp Sönen Kehribar Rengi		

\* OSD göründüğünde Açık/Bekleme LED'i AÇIK'tır, OSD kaybolduğunda KAPALI'dır.



 Sürekli yanma ⇒ jişik yok ⇒ ○



### Ekran Üzeri Mesajlar

Güç kapalı:



#### Lamba uyarısı:



#### Sicaklik uyarısı:



#### Fan arızalıdır:



#### Ekran dışı menzili:





## Lambayı Değiştirme

Projektör lamba ömrünü otomatik olarak algılar. Lamba ömrü kullanımının sonuna yaklaştığında, bir uyarı mesajı alacaksınız.



Bu mesajı gördüğünüzde, lambayı en kısa sürede değiştirmek için yerel satıcınız veya servis merkezi ile irtibat kurun. Lambayı değiştirmeden önce projektörün en az 30 dakika boyunca soğuduğundan emin olun.





Uyarı: Tavana monte edilmişse, lütfen lamba giriş panelini açarken dikkatli olun. Tavana monte edildiğinde ampülü değiştirirken güvenlik gözlükleri giymeniz önerilir. "Projektördeki gevşek parçaların düşmemesi için dikkatli olun."



Uyarı: Lamba bölmesi sıcaktır! Lambayı değiştirmeden önce soğumasına izin verin!



Uyarı: Kişisel yaralanma riskini azaltmak için, lamba modülünü düşürmeyin veya lamba ampülüne dokunmayın. Düşürülürse, ampül kırılabilir ve yaralanmaya yol açabilir.





- Lamba kapağındaki ve lambadaki vidalar yerinden çıkarılamaz.
- Lamba kapağı projektöre geri yerleştirilmemişse projektör açılamaz.
- Lambanın cam alanına dokunmayın.
   El yağı lambanın kırılmasına sebep olabilir.
   Eğer yanlışlıkla dokunursanız, lamba modülünü temizlemek için kuru bez kullanın.



#### 

- 1. Uzaktan kumandadaki "①" düğmesine ya da projektörün Tuş Takımındaki "**也**" tuşuna basarak projektörün gücünü kapatın.
- 2. En az 30 dakika boyunca projektörün soğumasına izin verin.
- 3. Güç kablosunu sökün.
- 4. Kapaktaki tek vidayı çıkarın. 1
- 5. İtin ve kapağı çıkarın. 2
- 6. Lamba kolunu yukarı kaldırın. 3
- 7. İki taraftan da bastırın ve çekin, ardından lamba kablosunu çıkarın. 4
- 8. Lamba modülündeki tek vidayı çıkarın. 5
- Lamba kolunu yukarı kaldırın<sup>6</sup> ve lamba modülünü yavaşça ve dikkatlice çıkarın. 7

Lamba modülünü değiştirmek için, önceki adımları tersten yapın.

10. Projektörü açın ve lamba sayacını sıfırlayın.

Lamba Sıfırlama: (i) "Menü" → (ii) öğesine basın "Seçenekler" → (iii) öğesini seçin "Lamba Ayarları" → (iv) "Lamba Sıfırlama" → öğesini seçin (v) Select "Evet" öğesini seçin.

### Toz Filtresini Yerleştirme ve Temizleme

Ekler

### Toz Filtresini Yerleştirme



Toz filtreleri sadece aşırı toz olan bölgelerde gereklidir/sağlanır.



### **Toz Filtresini Temizleme**

Toz filtresini her üç ayda bir temizlemenizi öneririz; eğer projektör tozlu bir ortamda kullanılıyorsa daha da sık temizleyin.

Prosedür:

- 1. Uzaktan kumandadaki "O" düğmesine ya da projektörün Tuş Takımındaki "O" tuşuna basarak projektörün gücünü kapatın.
- 2. Güç kablosunu sökün.
- 3. Toz filtresini yavaşça ve dikkatlice çıkarın.
- 4. Toz filtresini temizleyin ya da yenisiyle değiştirin.
- 5. Toz filtresini değiştirmek için, önceki adımları tersten yapın.





## Uyum Modları

### HDMI/DVI-D Uyumluluğu

	Dijital	
B0/Belirlenen	B0/Standart	R0/Dotavlu zamanlama:
zamanlama	zamanlama	Do/Delayii Zamamama.
70 Hz'de 720 x 400	60 Hz'de 1280 x 720	Doğal zamanlama:
60 Hz'de 640 x 480	60 Hz'de 1280 x 800	XGA: 60 Hz'de 1024 x 768
67 Hz'de 640 x 480	60Hz'de 1280 x1024	WXGA: 60 Hz'de 1280 x 800
72 Hz'de 640 x 480	60 Hz'de 1400 x 1050	1080P: 60 Hz'de 1920 x 1080
75 Hz'de 640 x 480	60 Hz'de 1600 x 1200	
56 Hz'de 800 x 600	60 Hz'de 1440 x 900	
60 Hz'de 800 x 600	120 Hz'de 1280 x 720	
72 Hz'de 800 x 600	120 Hz'de 1024 x 768	
75 Hz'de 800 x 600		
75 Hz'de 832 x 624		
60 Hz'de 1024 x 768		
70 Hz'de 1024 x 768		
75 Hz'de 1024 x 768		
75 Hz'de 1280 x 1024		
75 Hz'de 1152 x 870		
B1/Video modu	B1/Detaylı	
	zamanlama:	
60 Hz'de 640 x 480p	60 Hz'de 720 x 480p	
60 Hz'de 720 x 480p	60 Hz'de 1280 x 720p	
60 Hz'de 1280 x 720p	60 Hz'de 1366 x 768	
60 Hz'de 1920 x 1080i	50 Hz'de 1920 x 1080i	
60 Hz'de 720(1440) x 480i	60 Hz'de 1920 x 1080p	
60 Hz'de 1920 x 1080p		
50 Hz'de 720 x 576p		
50 Hz'de 1280 x 720p		
50 Hz'de 1920 x 1080i		
50 Hz'de 720(1440) x 576i		
50 Hz'de 1920 x 1080p		
24 Hz de 1920 x 1080p		
30 Hz'de 1920 x 1080p		

## 3B Girişi Video Uyumluluğu

Giriş çözünürlüğü	Giriş zamanlaması			
	50 Hz'de 1280 x 720p	Üst ve Alt		
	60 Hz'de 1280 x 720p	Ü	lst ve Alt	
	50 Hz'de 1280 x 720p	Çere	çeve paketi	
HDMI 1.4a 3B	60 Hz'de 1280 x 720p	Çere	çeve paketi	
Girişi	50 Hz'de 1920 x 1080i	Yan Y	⁄ana (Yarım)	
	60 Hz'de 1920 x 1080i	Yan Yana (Yarım)		
	24 Hz'de 1920 x 1080p	Üst ve Alt		
	24 Hz'de 1920 x 1080p	Çerçeve paketi		
	50 Hz'de 1920 x 1080i			
	60 Hz'de 1920 x 1080i	Yan Yana		
	50 Hz'de 1280 x 720p	(Yarım)	38 BIÇIMI SBS IKEN	
	60 Hz'de 1280 x 720p			
HDMI 1.3 3B	50 Hz'de 1920 x 1080i			
İçeriği	60 Hz'de 1920 x 1080i	Üstus Alt	3B Biçimi "Top and	
	50 Hz'de 1280 x 720p	Ust ve Alt	Bottom" iken	
	60 Hz'de 1280 x 720p			
	480i	HQFS	3B Biçimi "Kare sırası" iken	

### Tavana Montaj Kurulumu

- 1. Projektörünüze hasarı önlemek için, lütfen Optoma tavana montaji kullanın.
- 2. Üçüncü şahıs tavana montaj kiti kullanmak isterseniz, lütfen projektörü monte etmek için kullanılan vidaların aşağıdaki spesifikasyonları karşıladığından emin olun:
  - Vida tipi: M4\*3
  - Minimum vida uzunluğu: 10mm



Birim: mm



kaynaklanan hasarın garantiyi dikkat edin.



Uvari:

- 1. Başka bir şirketten tavana montaj kiti satın alırsanız, lütfen doğru vida boyutu kullandığınızdan emin olun. Vida boyutu montaj plakasının kalınlığına bağlı olarak değişiklik gösterir.
- 2. Tavan ile projektörün altı arasında en az 10 cm boşluk bıraktığınızdan emin olun.
- 3. Projektörü bir ısı kaynağının yanına kurmaktan kacının.

64

### Optoma Global Ofisleri

Servis veya destek için lütfen yerel ofisiniz ile irtibat kurun.

### ABD

3178 Laurelview Ct. Fremont, CA 94538, ABD www.optomausa.com

🕻 888-289-6786 **F** 510-897-8601

services@optoma.com

### Kanada

3178 Laurelview Ct. Fremont, CA 94538, ABD www.optomausa.com

6 888-289-6786

510-897-8601

services@optoma.com

### Latin Amerika

3178 Laurelview Ct. Fremont, CA 94538, ABD www.optomausa.com

6 888-289-6786 510-897-8601

services@optoma.com

### Avrupa

42 Caxton Way, The Watford Business Park Watford, Hertfordshire, WD18 8QZ, UK ( +44 (0) 1923 691 800 📄 +44 (0) 1923 691 888 www.optoma.eu Servis Tel : +44 (0)1923 691865 service@tsc-europe.com

### Benelux BV

Randstad 22-123 1316 BW Almere The Netherlands www.optoma.nl

( +31 (0) 36 820 0253

Fig +31 (0) 36 548 9052

### Fransa

Bâtiment F ( +33 1 41 46 12 20 81-83 avenue Edouard Vaillant 92100 Boulogne Billancourt, France 🖾 savoptoma@optoma.fr

📄 +33 1 41 46 94 35

### İspanya

C/ José Hierro.36 Of. 1C 28522 Rivas VaciaMadrid, İspanya

**(**] +34 91 499 06 06 📄 +34 91 670 08 32



### Almanya

Wiesenstrasse 21 W D40549 Düsseldorf, Germany

### İskandinavya

Lerpeveien 25 3040 Drammen Norway

PO.BOX 9515 3038 Drammen Norway

### Kore

WOOMI TECH.CO.,LTD. 4F,Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku, seoul,135-815, KOREA

# ( +49 (0) 211 506 6670 i= +49 (0) 211 506 66799 info@optoma.de

**(** +47 32 98 89 90
 **(** +47 32 98 89 99
 **(** +47 32 98 89 99

 **(** info@optoma.no

### Japonya

東京都足立区綾瀬3-25-18 株式会社オーエス コンタクトセンター:0120-380-495

info@os-worldwide.com www.os-worldwide.com

### Tayvan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd., Xindian Dist., New Taipei City 231, Taiwan, R.O.C. www.optoma.com.tw **(** +886-2-8911-8600
 **(** +886-2-8911-6550
 **(** services@optoma.com.tw)
 asia.optoma.com

### Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre, 79 Wing Hong Street, Cheung Sha Wan, Kowloon, Hong Kong

€ +852-2396-8968
 ☐ +852-2370-1222
 www.optoma.com.hk

### Çin

5F, No. 1205, Kaixuan Rd., Changning District Shanghai, 200052, China € +86-21-62947376
 ☐ +86-21-62947375
 www.optoma.com.cn



### Yönetmelik & Güvenlik Uyarıları

Bu ek, projektörünüzün genel uyarılarını listelemektedir. FCC Uyarısı

Bu cihaz test edilmiş ve FCC Kurallarının 15.Bölümü uyarınca, B Sınıfı dijital cihazlarla ilgili kısıtlamalara uygun olduğu tespit edilmiştir. Bu kısıtlamalar, evsel tesisatta zararlı parazitlere karşı uygun koruma sağlamak üzere tasarlanmıştır. Bu cihaz radyo frekansı enerjisi oluşturur, kullanır ve yayabilir ve üreticisinin talimatlarına uygun biçimde kurulmaz ve kullanılmazsa, radyo iletişimine zararlı parazitlere neden olabilir.

Ancak, belirli tesisatlarda parazit oluşmayacağına dair bir garanti verilmez. Bu aygıt radyo ve televizyon alıcılarında, cihazın kapatılması ve açılması ile anlaşılacak zararlı parazitlerin oluşmasına neden olursa, kullanıcı aşağıdaki önlemleri uygulayarak parazitleri gidermeyi deneyebilir:

- Alıcı anteni yeniden yönlendirmek veya yeniden konumlandırmak.
- Cihaz ile alıcı arasındaki mesafeyi artırmak.
- Cihazı, alıcının bağlı olduğu devreden farklı bir devredeki çıkış noktasına bağlamak.
- Yardım için bayi veya deneyimli bir radyo / televizyon teknisyenine danışmak.

#### Uyarı: Blendajlı kablolar

Diğer hesaplama cihazlarına giden tüm bağlantılar, FCC yönetmelikleriyle uyumluluk sağlamak üzere blendajlı kabloları kullanılarak yapılmalıdır.

#### **Dikkat**

Üretici tarafından açıkça onaylanmayan değişiklikler veya modifikasyonlar, kullanıcının Federal İletişim Komisyonu tarafından verilen projektörü kullanma yetkisini geçersiz kılabilir.

#### **Çalıştırma Koşulları**

Bu aygıt FCC Kurallarının 15. bölümüne uygundur. İşletimi aşağıdaki iki koşula tabidir:

- 1. Bu cihaz zararlı parazitlere neden olmaz ve
- Bu cihaz, istenmeyen işletime neden olabilecek parazitler dahil, alınan tüm parazitleri kabul etmelidir.

#### Uyarı: Kanadalı kullanıcılar

Bu B Sınıfı dijital cihaz Canadian ICES-003 ile uyumludur.

#### Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Türkce

Ekler

### AB ülkeleri için Uyumluluk Beyanatı

- EMC Direktifi 2004/108/EC (tadiller dahil)
- Düşük Voltaj Direktifi 2006/95/EC
- R & TTE Direktifi 1999/5/EC (ürün RF işlevine sahipse)



### İmha talimatları

Atarken bu elektronik cihazı çöpe atmayın. Kirliliği en aza indirgemek ve global çevrenin korunmasını sağlamak için, lütfen bunu geri dönüştürün.